

Disciplina	Professor
Linguagens de Programação e Estrutura de Dados	Anderson E. M. Gonçalves Merris Mozer
Banco de Dados I	Roberto Y. Nishimura
Organização de Computadores	Paulo K. Nishitani
Análise Orientada a Objetos I	Polyanna P. G. Fabris
Semestres:	2º e 3º

<b>PRODUÇÃO TEXTUAL EM GRUPO</b>
----------------------------------

**Caro Aluno,**

A produção textual interdisciplinar em grupo tem como base os assuntos abordados no eixo temático, envolvendo **todas as disciplinas do semestre**.

**Objetivo:**

Trabalhar o conteúdo do eixo temático, incentivar a interatividade e a regionalidade e auxiliar na aplicação dos conceitos estudados, bem como:

- Implementar os cadastros e rotinas para o desenvolvimento do sistema de Controle de Entrega de Pizza utilizando a linguagem C#.
- Criar o banco de dados para o armazenamento e manipulação das informações.
- Desenvolver as técnicas de análise de sistemas e engenharia de *software*.
- Adequar equipamentos necessários para solução dos problemas.

**Eixo Temático:**

Desenvolvimento de Sistemas de Informação I.

**Orientações:**

❖ Alunos com disciplinas em regime **REGULAR**:

- A atividade deve ser realizada **EM GRUPOS** de **2** (dois) a **7** (sete) **alunos**.
- Na capa **do trabalho devem constar** os **nomes** de todos os alunos **participantes** do grupo.
- É **obrigatória** a **apresentação** da atividade **em grupo** no polo no horário das aulas atividades das disciplinas de seminários.
- A indicação do tempo de apresentação é de, aproximadamente, 20 minutos.

❖ Alunos com disciplinas em regime de **DEPENDÊNCIA** ou **ADAPTAÇÃO**:

- A atividade deve ser realizada **INDIVIDUALMENTE**.

- O texto deve estar de acordo com o estabelecido nas normas **ABNT** para **construção de documento textual**.
- É sugerida a leitura de todo material disponibilizado no ambiente virtual para melhor compreensão dos conceitos pesquisados, assim como das bibliografias citadas nas disciplinas.
- Lembre-se de que seu tutor eletrônico está à disposição para sanar as possíveis dúvidas.
- Acessem a **sala do tutor** e os **fóruns**.
- **Atenção** para o **prazo de envio** da atividade.

**Atividade Proposta:**

**1. Capa, Folha de Rosto e Sumário.**

**2. Introdução:** apresente o contexto da atividade com objetividade, buscando familiarizar o leitor com o conteúdo a ser abordado, ou seja, explique do que se trata o trabalho.

**3. Objetivo:** demonstre as metas a serem alcançadas.

**4. Desenvolvimento:**

4.1. Baseado no cenário proposto crie:

4.1.1. O Diagrama de Caso de Uso.

**4.1.2.** O Diagrama de Classe, representando em cada classe seus atributos e operações.

4.2. Identifique qual a estrutura de dados utilizada, explicando suas regras de operação e exemplifique as etapas de inserção de um pedido na linguagem C# (SHARP).

4.3. Identifique as entidades, os atributos e os relacionamentos com cardinalidades e, utilizando a ferramenta BrModelo, crie os modelos conceitual e lógico.

4.4. Verifique quais as vantagens e desvantagens de se utilizar uma plataforma baseada em microcomputadores para atender ao requerimento desta pizzeria.

5. **Conclusão:** descreva as principais reflexões sobre o desenvolvimento da atividade, considerando o que a atividade lhe proporcionou.

6. **Referências:** relacione as fontes utilizadas em ordem alfabética, incluindo as referências eletrônicas.

Para a **realização da atividade proposta**, leiam com muita atenção o **estudo de caso** descrito no cenário “Sistema de Entrega de Pizza”.

### Cenário Proposto: “Sistema de Entrega de Pizza”

*A empresa “An Poparome” realizou contato com a Software House SoftPlus e informou que necessita automatizar seu processo de entrega de pizza. A SoftPlus enviou um analista de sistemas para realizar o levantamento dos requisitos.*

*Durante a reunião, o proprietário da “An Poparome”, o Sr. Mário, informou que a pizzeria está em expansão, mas no momento a maior necessidade é automatizar as entregas e, posteriormente, os demais setores.*

Com base no levantamento realizado pelo analista de sistemas, foi possível identificar que a pizzeria necessitará dos seguintes controles:

1) **Controle de Cliente:** Neste controle é necessário o nome do cliente, telefone de contato, endereço, ponto de referência e data de nascimento. Com base nestes dados, no momento do pedido, o atendente realizará uma pesquisa pelo número do telefone do cliente, caso esteja cadastrado, os seus dados deverão ser exibidos, caso contrário, deverá cadastrá-lo. Este cenário leva a uma

situação onde, por exemplo, em uma residência, cujo telefone fixo já esteja cadastrado para um dos moradores, não poderá ser cadastrado para outro morador da mesma residência, porém, caso necessário poderá mudar o nome do morador.

- 2) **Controle de Entregadores:** Neste controle são necessários os seguintes dados: nome do entregador, CPF, RG e celular.
- 3) **Controle do Produto:** Neste caso os produtos são as pizzas a serem vendidas, sendo necessária a inclusão dos dados, nome do produto, descrição, tamanho e custo.
- 4) **Controle de Pedido:** Para gerenciar os pedidos realizados pelo cliente, o atendente deverá informar no registro do pedido: nome do cliente, nome do produto, quantidade, tamanho etc. O pedido pode conter várias pizzas, porém, cada pizza apenas um sabor.

Automaticamente o sistema deverá calcular o valor total do pedido, por exemplo:

- **Pedido 1**
  - 1 pizza de calabresa, média, custa R\$45,00.
  - 1 pizza Romeu e Julieta, pequena, R\$35,00.

Resultando no valor total de R\$ 80,00, mais a taxa de entrega. E caso necessário, o troco é registrado no sistema.

Os pedidos serão atendidos com base nas ligações recebidas e o atendimento ao pedido deverá respeitar a ordem das ligações. Os pedidos ficarão nos seguintes *status*:

- **Pendente:** Quando o atendente finaliza seu registro.

- **Em trânsito:** Quando o *motoboy* retira o pedido para a entrega.
- **Cancelado:** Quando surge alguma intercorrência e o pedido não pode ser entregue.
- **Entregue:** Quando o *motoboy* conclui a entrega e apresenta o pagamento.

O Sr. Mário informou também que, semanalmente, seu gerente deverá gerar pelo sistema um relatório das “Entregas Realizadas” para o pagamento dos entregadores.

O ambiente no qual o sistema deverá ser executado deverá ser estruturado e ter, pelo menos, os seguintes equipamentos:

- 01 Servidor.
- 01 Estação (utilizada pelo atendente).
- 01 Estação (utilizada pelo gerente).
- 01 Impressora Jato de Tinta em rede.
- 01 Roteador.
- 01 Modem com conexão ao provedor.
- 01 Hub.

**Tenham um ótimo trabalho!**