

4º Sem Flex e 5º Sem – 2016/1

| Disciplina | Professor |
|--|---|
| Engenharia e Projeto de Software Projeto Orientado a Objetos Programação para Web II | Iolanda C. S. Catarino e Marco Ikuro Hisatomi Paulo Henrique Terra Anderson E. Macedo Gonçalves |

Produção Textual Interdisciplinar – Em Grupo

Caro Aluno,

A produção textual interdisciplinar em grupo tem como base os assuntos abordados no eixo temático, envolvendo **todas as disciplinas do semestre**.

Objetivo:

Trabalhar o conteúdo do eixo temático, incentivar a interatividade e a regionalidade e auxiliar na aplicação dos conceitos estudados.

Eixo Temático: Gestão do Processo de Desenvolvimento I

Neste semestre é dada continuidade em alguns temas tratados no semestre anterior, além de abordar a viabilização do desenvolvimento de sistema de informação analisado, incrementar o conhecimento em engenharia de software, gestão de projetos e programação para Web.

Orientações:

- ❖ Alunos com disciplinas em regime **REGULAR**:
 - A atividade deve ser realizada **EM GRUPO** de **2(dois)** a **5(cinco)** **alunos**.
 - Na capa **do trabalho devem constar** os **nomes** de todos os alunos **participantes** do grupo.
 - É **obrigatória** a **apresentação** da atividade **em grupo** no polo no horário das aulas atividades das disciplinas de seminários.
 - A indicação do tempo de apresentação é por aproximadamente 20 minutos.
 - ❖ Alunos com disciplinas em regime de **DEPENDÊNCIA** ou **ADAPTAÇÃO**:
 - A atividade deve ser realizada **INDIVIDUALMENTE**.
- O texto deve estar de acordo com o estabelecido nas normas **ABNT** para **construção de documento textual**;
 - É sugerida a leitura de todo material disponibilizado no ambiente virtual para melhor compreensão dos conceitos pesquisados, assim como, das bibliografias citadas nas disciplinas;
 - Lembre-se que seu tutor eletrônico está à disposição para sanar as possíveis dúvidas;
 - Acessem a **sala do tutor** e os **fóruns**;
 - **Atenção para o prazo de envio da atividade.**

Atividade Proposta:**1. Capa, Folha de Rosto e Sumário.**

2. Introdução: apresente o contexto da atividade com objetividade, buscando familiarizar o leitor com o conteúdo a ser abordado, ou seja, explique de que se trata o trabalho.

3. Objetivo: demonstre as metas a serem alcançadas.

4. Desenvolvimento:

Levando em consideração o trabalho de produção textual individual, selecione uma empresa de sua região, na área de desenvolvimento de software, e busque informações para a elaboração de um projeto de um produto de software no qual você irá usar todo o conhecimento adquirido.

4.1. Engenharia e Projeto de Software

Inicialmente selecione um projeto da empresa (ou crie um) montando o uma proposta que contemple os desafios abaixo.

Desafio - 1

Elabore uma proposta de projeto que contenha:

a. Projeto de Arquitetura

Deve conter as decisões de projeto de arquitetura, como vai ser feita a organização do sistema e bem como os modelos de controle;

b. Arquitetura de Sistemas distribuídos

Definir qual a estrutura de sistema será usada, detalhando os motivos que levaram a esta escolha;

c. Arquitetura de Aplicações

Definir qual a estrutura de aplicação será usada, detalhando os motivos que levaram a esta escolha;

d. Gerenciamento de Configurações

Definir o planejamento do gerenciamento de configuração, o gerenciamento de mudanças e de versões.

Desafio – 2

Criar um projeto gerenciável baseado no PMBoK, produzindo os seguintes artefatos:

- EAP – Estrutura Analítica do Projeto;
- Cronograma das atividades para o desenvolvimento do projeto;
- Relação dos envolvidos, papéis dentro do projeto.

4.2. Programação para Web II (Desafio 03)

Nesse desafio crie um projeto em PHP que implemente os itens abaixo:

- Crie um cadastro persistente relacionado ao projeto estruturado;
- Implemente uma consulta e um relatório relacionado ao projeto;

4.3. Projeto Orientado a Objetos (Desafio 03)

4.3.1. Com base nos diagramas da UML, construa os seguintes diagramas para representar a arquitetura do sistema.

- 4.3.1.1. Diagrama de classe
- 4.3.1.2. Diagrama de componentes
- 4.3.1.3. Diagrama de pacotes
- 4.3.1.4. Diagrama de Caso de Uso

Criar as visões de arquitetura (Lógica e Física)

- 5. **Conclusão:** descreva as principais reflexões sobre o desenvolvimento da atividade, considerando o que a atividade lhe proporcionou.
- 6. **Referências:** relacione as fontes utilizadas em ordem alfabética, incluindo as referências eletrônicas.

Referências de apoio para o desenvolvimento da produção textual

- HISATOMI, Marco Ikuro. **Projeto de sistemas**. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010.
- <http://www.mhavila.com.br/topicos/gestao/pmbok.html>
- <http://insecure.org/tools/tools-pt.html>
- <http://www.java.marccic.com/cursos/java-01/pages/004-instalandoeclipse.html>
- <http://pt.wikihow.com/Instalar-o-XAMPP-para-Windows>
- <https://therootnewbie.wordpress.com/2010/08/16/tutorial-instalando-o-xampp-no-windows/>

===== DESAFIO 04 =====

- EDUARDO, Bezerra. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 2ª. Ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.
- RUMBAUGH, J.; BOOCK, G.; JACOBSON, I. UML: Guia do Usuário. 2ª. Ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.
- PRESSMAN S. Roger. Engenharia de Software. 3ª. Ed. São Paulo: Pearson Makron Books, 1995.

**Todos os links foram testados no dia 17.fev.2016.

E também, todas as referências básicas e complementares das disciplinas.

Tenham um ótimo trabalho!