

Disciplina:	Linguagens de Programação e Estruturas de Dados
Prof.(a):	Anderson Macedo
Aula:	03– Linguagem C#
Semestre:	3º

Aula Atividade

Objetivo da Atividade:**Orientações:****Caro Aluno,**

De acordo com nossa tele aula, vamos criar um projeto em C# do tipo Application Console que na classe program faça o seguinte:

- 1) Crie duas variáveis do tipo inteiro, leia o valor para cada uma delas e mostre os respectivos conteúdos, na ordem em que foram lidas;
- 2) Crie o método privado e estático: **inverterValores()**;
- 3) Neste método crie dois parâmetros de entrada do tipo inteiro. Os dois parâmetros deverão ser **ponteiros**;
- 4) Dentro do método **inverterValores()**, troque os valores das duas variáveis criadas no método **Main()**, de modo que a primeira variável passe a valer o conteúdo da segunda, e a segunda variável passe a valer o conteúdo que estava na primeira;
- 5) No método **Main()**, mostre as variáveis da mesma maneira mostrada antes de chamar o método **inverterValores()**;
- 6) O programa deverá mostrar os valores trocados.

Observações:**Caro Aluno,**

Peça para o tutor de sala enviar suas dúvidas pelo Chat Atividade para que o professor possa esclarecê-las.

Tenham um ótimo trabalho!
Prof. Anderson E. Macedo Gonçalves