

# My Imaginary Hotel

I denna applikationen har jag använt mig utav en Fragment arkitektur. Applikationen har en modell klass vid namn Guest som används som generisk typ av activities och fragments. Den har även ViewPager funktionalitet som möjliggör swiping mellan de olika sidorna av gäster som befinner sig i databasens tabell. En stor del av applikationens struktur kommer ifrån inspiration från projektet Criminal Intent i kursens lärobok (Android Programming 2nd Edition: The Big Nerd Ranch).

Jag har försökt att följa den standard som rekommenderas av författarna av läroboken. UML är gjort med en plugin som heter Code Iris i Android Studio, där kopplingar mellan fragments och activities framkommer klart och tydligt. Det finns en hel del utrymme för förbättring av applikationen, men positivt är att den har en robust struktur uppbyggt med ett fragment per activity, och den generiska xml filen activity\_fragment med en FrameLayout tas i bruk för att hålla enskilda fragments för att minska duplicerad kod. En RecyclerView är använd istället för en ListView, som gör appen mera dynamisk för framtida tillägg av views.

Appen kan användas som följande, Vid uppstart kan användaren trycka på plus symbolen uppe i högra hörnet på skärmens toolbar.

Därefter skickas användaren vidare till GuestFragment, här kan namn på en gäst skrivas in i ett EditText fält. Med detta gjort så sparas gästens namn i applikationens databas vid namn "rooms".

Här finns också två stycken CheckBoxes som kan kryssas i för status, checked in och checked out. Skärmen består också av fyra stycken knappar. Den översta knappen vid namn CheckIn date visar dagens datum som timestamp. Vid att trycka på denna så laddas en AlertDialog med en kalender där användaren kan välja datum för in check.

Det ska förövrigt nämnas att denna tyvärr inte uppdaterar datumet korrekt dagsläget, utan endast visar dagens datum. Den andra knappen CheckOut date besitter samma funktionalitet som check in knappen. Knappen Pick Room är i nuläget inte implementerad, men tanken här är att den skulle använda en lista fylld med fiktiva rum som kan linkas med gäster i databasen.

Den sista knappen som benämns Find Our Location är tillkopplad en kart funktion som öppnar en MapsActivity där my imaginary hotel finns på kartan, närmare bestämt på ön Okinawa i södra Japan. Mer spännande än så kan det väl inte bli ☺!

## Bugs

Som det nämns ovan i texten så uppdateras inte texten på knappen check in korrekt. Även knappen check out lider av samma problematik.

Av: Robert Mattias Molin

## Referenslista

### Litteratur:

Phillips, Bill., Stewart, Chris., Hardy, Brian., Marsicano, Kristin (2015) Android Programming  
2<sup>ND</sup> Edition, Atlanta: The Big Nerd Ranch