

4 Matrici a scala per righe e metodo di eliminazione di Gauss

Definizione 4.1 (Pivot) Data una matrice A di tipo $m \times n$, si definisce **pivot** della riga i di A il primo elemento non nullo della riga i -esima.

Esempio 4.1 Nella matrice

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 0 \\ 0 & -2 & 9 \\ -2 & 7 & 0 \end{pmatrix},$$

i pivot di ogni riga sono evidenziati in grassetto.

Definizione 4.2 (Matrici a scala per righe) Una matrice A si dice **a scala per righe** se:

- 1) tutte le eventuali righe nulle sono in fondo alla matrice;
- 2) il pivot della riga i -esima è strettamente “più a destra” del pivot della riga $(i - 1)$ -esima ($i \geq 2$) ovvero tutti gli elementi di una colonna contenente un pivot che hanno indice di riga superiore a quello del pivot (cioè tutti gli elementi della colonna “al di sotto del pivot”) sono nulli. Quindi il numero di zeri iniziali nella riga i è strettamente maggiore del numero di zeri iniziali della riga $(i - 1)$ -esima.

Esempio 4.2 La matrice (A) è una matrice a scala per righe:

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 5 & 4 \\ 0 & -2 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Definizione 4.3 (Matrice a scala ridotta per righe) Una matrice A si dice **a scala ridotta per righe** se essa è una matrice a scala per righe, se i pivot sono tutti uguali ad 1 e se, in ogni colonna contenente il pivot di una riga, tutti gli elementi diversi dal pivot sono uguali a zero.

Esempio 4.3

$$R = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Osservazione 4.1 Sono matrici a scala ridotta la matrice nulla e la matrice identica.

Definizione 4.4 (Operazioni elementari sulle righe) Si definiscono **operazioni elementari sulle righe** le seguenti operazioni (sia R_i la riga i -esima della matrice):

- i) scambiare la riga i con la riga j ($R_i \leftrightarrow R_j$);
- ii) moltiplicare una riga i per uno scalare λ non nullo ($R_i \rightarrow \lambda R_i$);
- iii) moltiplicare la riga i per uno scalare λ e sommarla alla riga j ($R_j \rightarrow R_j + \lambda R_i$).

Definizione 4.5 (Matrici elementari) Si definisce **matrice elementare**, e si indica con E , una matrice che si ottiene applicando un'operazione elementare alla matrice identica I .

Teorema 4.1 (Matrici elementari e operazioni elementari) Sia \mathbf{A} una matrice di tipo $m \times n$, e sia \mathbf{E} una matrice elementare di ordine m . Il prodotto \mathbf{EA} è una matrice ottenuta applicando ad \mathbf{A} l'operazione elementare per righe corrispondente ad \mathbf{E} .

Esempio 4.4 Sia

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

e si consideri la matrice elementare

$$\mathbf{E} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ottenuta applicando un'operazione elementare di tipo i) alle prime due righe della matrice identica \mathbf{I} ($R_1 \leftrightarrow R_2$). Il prodotto righe per colonne \mathbf{EA} fornisce la prima operazione elementare, infatti:

$$\mathbf{EA} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Consideriamo un'esempio per la seconda operazione elementare, e supponiamo di voler moltiplicare la seconda riga di \mathbf{A} per lo scalare $k = 2$ ($R_2 \rightarrow 2R_2$). Basterà considerare la matrice

$$\mathbf{E} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ottenendo

$$\mathbf{EA} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -2 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Infine, se si vuole sommare alla terza riga di \mathbf{A} la prima moltiplicata per $k = 3$ ($R_3 \rightarrow R_3 + 3R_1$), basta considerare

$$\mathbf{E} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{EA} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 4 & 5 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

Definizione 4.6 (Operazioni elementari inverse) Sia \mathbf{B} una matrice ottenuta da \mathbf{A} applicando un'operazione elementare. E' possibile riottenere \mathbf{A} da \mathbf{B} applicando un'operazione elementare **inversa**. Per le operazioni elementari di tipo i) - $R_i \leftrightarrow R_j$ - è immediato definire l'operazione inversa (basta scambiare di nuovo le righe). Per le operazioni elementari di tipo ii) - $R_i \rightarrow \lambda R_i, \lambda \neq 0$ - l'operazione inversa consiste nel moltiplicare la riga i per $\frac{1}{\lambda}$. Per le operazioni elementari di tipo iii) - $R_j \rightarrow R_j + \lambda R_i$ - l'operazione inversa è $R_j \rightarrow R_j - \lambda R_i$.

Osservazione 4.2 Si ha pertanto che se la matrice \mathbf{B} è stata ottenuta da \mathbf{A} attraverso una sequenza di operazioni elementari, è possibile riottenere \mathbf{A} da \mathbf{B} applicando una sequenza di operazioni elementari inverse.

Definizione 4.7 (Equivalenza di matrici per righe) Due matrici \mathbf{A} e \mathbf{B} di tipo $m \times n$ si dicono **equivalenti per righe** - e si denotano con $\mathbf{A} \sim \mathbf{B}$ - se possono essere ottenute l'una dall'altra mediante un numero finito di operazioni elementari. Ossia, se esistono $\mathbf{E}_1, \dots, \mathbf{E}_k$ matrici elementari, tali che

$$\mathbf{E}_k \cdots \mathbf{E}_1 \mathbf{A} = \mathbf{B}$$

Teorema 4.2 (Matrici equivalenti per righe) Ogni matrice è equivalente per righe ad una matrice a scala per righe dello stesso ordine.

La dimostrazione di questo risultato può essere ottenuta presentando l'**algoritmo di Gauss**.

Algoritmo di Gauss

Passo 1

- 1.1** Si individua la colonna non nulla con indice di riga più basso. Sia j l'indice di questa colonna. (Se non ci sono colonne non nulle, la matrice è nulla e dunque a scala per righe e l'algoritmo termina).
- 1.2** Se l'elemento a_{1j} è zero, si scambia la prima riga con una riga i tale $a_{ij} \neq 0$.
- 1.4** Si rendono nulli tutti gli altri elementi della colonna j con indice di riga $i \geq 2$, sommando alle varie righe opportuni multipli della prima riga.

Passo 2 Se la matrice corrente è formata da almeno una riga, si mette da parte la prima riga e si ripete il passo 1 sulla matrice restante.

Esempio 4.5 (Algoritmo di Gauss) Sia

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 4 & 5 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

Cominciamo dal passo 1. Dobbiamo trovare la prima colonna non nulla. La colonna 1 è non nulla e poichè $a_{11} = 0$, scambiamo la riga 1 e la riga 3 ($R_1 \leftrightarrow R_3$), ottenendo:

$$\begin{pmatrix} 4 & 5 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Poichè tutti gli elementi al di sotto della prima riga nella prima colonna sono nulli, possiamo omettere temporaneamente la prima riga. A questo punto, consideriamo la matrice restante:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix},$$

la cui prima colonna non nulla è la seconda. Poichè $a_{12} \neq 0$, non occorrono scambi di righe. Va invece annullato ciò che è sotto questa riga nella stessa colonna, sommando alla terza riga la prima moltiplicata per -1 ($R_3 \rightarrow R_3 - R_1$) ed ottenendo

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \end{pmatrix}$$

Trascuriamo anche la seconda riga.

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 & -2 \end{pmatrix}$$

La matrice restante è costituita da una sola riga, per cui l'algoritmo termina, ottenendo così la matrice a scala S , equivalente per righe ad A :

$$S = \begin{pmatrix} 4 & 5 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \end{pmatrix}$$

Per ottenere una matrice a scala per righe ridotta si utilizza invece l'**algoritmo di Gauss-Jordan**.

Teorema 4.3 (Teorema di Gauss-Jordan) Ogni matrice è equivalente per righe ad una ed una sola matrice a scala ridotta dello stesso tipo.

La dimostrazione di questo risultato risiede nell'algoritmo presentato di seguito.

Algoritmo di Gauss-Jordan

Passo 1 Si esegue l'algoritmo di Gauss per trasformare la matrice A in una matrice a scala equivalente per righe.

Passo 2 Si moltiplica ogni riga per un opportuno scalare tale da rendere ogni pivot uguale ad 1.

Passo 3 Si considerano le righe non nulle e, a partire dall'ultima, si annullano gli elementi di ogni colonna contenente un pivot e che sono al di sopra del pivot stesso. Questo risultato si ottiene sommando alle varie righe opportuni multipli della riga in esame contenete il pivot.

Esempio 4.6 Si vuole ridurre a scala con l'algoritmo di Gauss-Jordan la seguente matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 4 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

La matrice è non nulla e per il passo 1.1 si può proseguire. La matrice ha più di una riga e dunque si considera il procedimento esposto nel passo 1.2. La colonna non nulla con indice più basso è la prima ed il suo pivot è 2. L'indice di riga corrispondente è 1. Bisogna allora moltiplicare la riga per $\frac{1}{2}$, ottenendo:

$$\begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

A questo punto vanno annullati tutti gli elementi nella prima colonna, sommando multipli della prima ottenendo:

$$\begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & 0 & 2 \\ 0 & -\frac{3}{2} & 1 & -2 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

Va ora considerata la matrice schermata:

$$\begin{pmatrix} 0 & -\frac{3}{2} & 1 & -2 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

La matrice schermata possiede due righe non nulle e la colonna non nulla con indice più basso è la seconda ed il pivot è $-\frac{3}{2}$. Ancora una volta non occorrono scambi, poichè il pivot è nella prima riga. Tale riga va moltiplicata per $-\frac{2}{3}$ e si ottiene:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & -\frac{2}{3} & \frac{4}{3} \\ 0 & 0 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

Moltiplicando la terza riga per -1 si ottiene:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & -\frac{2}{3} & \frac{4}{3} \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Partendo dal basso, si annullano ora tutti gli elementi sovrastanti il pivot di ogni riga nella propria colonna. Va dunque considerata la matrice:

$$\begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -\frac{2}{3} & \frac{4}{3} \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Alla seconda riga va sommata la terza moltiplicata per $\frac{2}{3}$, ottenendo:

$$\begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{10}{3} \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Infine, la prima riga va sommata alla seconda moltiplicata per $-\frac{1}{2}$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{10}{3} \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

La matrice così ottenuta è una matrice a scala ridotta per righe equivalente alla matrice \mathbf{A} .