

1. Calcolare il massimo di una sequenza di N interi
2. Calcolare la media su di una sequenza di interi immessa in input
3. Immettere un numero intero positivo e valutare se è palindromo
4. Immettere una sequenza di numeri interi positivi e valutare se sono palindromi. 0 per uscire
5. Immettere un numero intero positivo e stampare le cifre che lo compongono
6. Immettere un numero intero diverso da zero e stampare le cifre che lo compongono
7. Immettere una sequenza di numeri interi positivi e stampare le cifre che li compongono. 0 per uscire
8. Immettere una sequenza di numeri interi positivi e stampare le cifre che li compongono. Un carattere per uscire
9. Calcolare le soluzioni di un'equazione di II grado
10. Convertire un intero positivo in binario
11. Conta le occorrenze di una cifra in un intero positivo
12. Conta le occorrenze di una cifra in un numero intero positivo. Un carattere per uscire

---

13. Implementare uno shift circolare a destra e a sinistra in un array di interi
14. Implementare uno shift circolare di N posizioni a dx o sx in un array di interi
15. Immettere un numero intero positivo e stampare le cifre che lo compongono
16. Inserire un intero in una posizione data all'interno di un array
17. Inserire N interi in un array in maniera ordinata
18. Inserire N interi in un array in maniera ordinata e senza ripetizioni
19. Inserzione ordinata di una sequenza di interi in un array
20. Inserire N interi a partire da una posizione data all'interno di un array
21. Conta le occorrenze di un carattere in una linea di input
22. Eliminare la prima occorrenza di un valore in un array di interi
23. Eliminare tutte le occorrenze di un valore in un array di interi
24. Elimina le occorrenze di un carattere in una stringa acquisita in input
25. Eliminare da una stringa tutte le occorrenze multiple dei suoi caratteri
26. Eliminare il carattere centrale di una stringa
27. Individuare se una stringa è palindroma
28. Cercare una sequenza di caratteri in un'altra sequenza di caratteri
29. Scrivere un programma che cerca una sottostringa in una stringa
30. Invertire i caratteri presenti in una stringa
31. Eliminare zeri e caratteri ripetuti da una linea inserita in input
32. Eliminare zeri e interi ripetuti da una sequenza di interi inserita in input

---

33. Cercare una stringa in una linea inserita in input
34. Ricerca tutte le occorrenze di una stringa in una linea inserita in input
35. Sostituire tutte le occorrenze di una stringa data con una stringa inserita dall'utente in una linea di caratteri inserita in input
36. Eliminare tutte le occorrenze di una stringa in una linea di caratteri inserita in input
37. Tokenizzare una linea di caratteri acquisita in input
38. Concatenare N stringhe inserite da tastiera
39. Concatenare le stringhe passate su riga di comando
40. Sommare gli interi passati su riga di comando
41. Date due stringhe di caratteri passate su riga di comando, eliminare tutti i caratteri della seconda stringa dalla prima stringa
42. Ordinare le stringhe passate su riga di comando
43. Ordinare gli interi passati su riga di comando
44. Eliminare una stringa scelta dall'utente da quelle immesse su riga di comando

---

45. Contare le occorrenze dei caratteri contenuti in una linea
46. Contare quante volte occorre ciascuna delle N stringhe inserite da tastiera
47. Contare il numero delle occorrenze dei token inseriti in input in formato libero

---

48. Contare le occorrenze degli interi immessi in input in sequenza libera
49. Leggere i token in formato libero dall'input stamparli senza ripetizioni
50. Contare le occorrenze dei token presenti in un file testo
51. Contare le occorrenze dei token immessi in input in formato libero
52. Ordinare i token presenti in ciascuna linea immessa in input

53. Acquisire un testo in formato libero e ristamparlo rispettandone la formattazione ed ordinando i token in senso crescente per ciascuna riga
54. leggere un testo da un file in formato libero e stampare i token letti in maniera ordinata
55. Leggere i token in formato libero da un file e stamparli senza ripetizioni in un file di output
56. Leggere in input un testo in formato libero e ordinare i token contenuti nel testo in base alla loro lunghezza