Implementare una versione iterativa della DFS usando uno stack.



```
public class IterativeDFS {
 private boolean[] marked;
 public void dfsUsingStack(Graph G, int v) {
      marked = new boolean[G.V()];
      for (int i = 0; i < G.V(); i++) {
          marked[i] = false;
      Stack<Integer> stack = new Stack<Integer>();
      stack.push(v);
      while(!stack.isEmpty()) {
          int vertex = stack.pop();
          if (!marked[vertex]){
              System.out.println(vertex);
              marked[vertex] = true;
          for (int w: G.adj[vertex]) {
              if (!marked[w]) {
                  stack.push(w);
```



Implementare un algoritmo per eseguire lo swap di due variabili di tipo intero, senza utilizzare variabili temporanee.



```
public class Swap {
  public void swap(Integer a, Integer b) {
      a = a + b;
     // Dal momento che a = (a + b) -> b = (a + b) - b = a
     b = a - b;
     // Dal momento a = (a + b) e b = a -> a = (a + b) - a = b
      a = a - b;
```



Implementare un algoritmo ricorsivo che data una Stringa verifichi che essa sia palindroma. L'algoritmo deve avere complessità temporale sublineare.



```
public class Palindroma {

public static boolean palindroma(String s) {
    if (s.length() < 2)
        return true;
    if (s.charAt(0) == s.charAt(s.length() - 1))
        return palindroma(s.substring(1, s.length() - 1));
    else
        return false;
}</pre>
```



Implementare un algoritmo che date due Stringhe verifichi che la seconda stringa sia un anagramma della prima. La complessità temporale dell'algoritmo deve essere minore di O(n²)

Esempio: "calendario" e "locandiera"



```
public class Anagram {
public static boolean isAnagram (String word, String anagram) {
    if (word.length != anagram.length) {
        return false;
    char[] charFromWord = word.toCharArray();
    char[] charFromAnagram = anagram.toCharArray();
    // I due array vengono ordinati
    Arrays.sort(charFromWord);
    Arrays.sort(charFromAnagram);
    // verifico che i due array ordinati contengano gli stessi
    // caratteri nelle stesse posizioni
    for (int i = 0; i<charFromWord.length; i++){</pre>
          if (charFromWord[i] != charFromAnagram[i]) {
                  return false;
    return true;
```



Dato un array di n interi, A tale che

$$\forall i = 0, ..., n - 1 A[i] \in \{0, 1, ..., k\} con k < n$$

Implementare un algoritmo con complessità temporale minore di O(n log n) che ordini l'array A.



```
public class CountingSort{
public static void countingSort(int[] input, int k) {
  // Definisco un array di contatori con k+1 posizioni
  int counter[] = new int[k + 1];
  // Conteggio le occorrenze di ogni elemento dell'array
  for (int i : input) {
      // Utilizzo l'elemento dell'array orignario
      // come indice per incrementare il conteggio
      counter[i]++;
  // ordino l'array utilizzando le occorrenze di ogni elemento
  int n = 0:
  for (int i = 0; i < counter.length; <math>i++) {
      while (counter[i] > 0) {
          input[n++] = i;
          counter[i]--;
```



Implementare un algoritmo che ricevuto in ingresso un array di interi di n elementi distinti e un intero x, restituisca:

- true nel caso in cui all'interno dell'array esistano due elementi la cui somma sia pari a x, indicando gli indici di tali elementi;
- false altrimenti.

L'algoritmo deve avere complessità temporale O(n).



```
class Main{
 public boolean findPair(int[] A, int x)
     // utilizzo una tabella di hash
     Map<Integer, Integer> map = new HashMap<Integer, Integer>();
     for (int i = 0; i < A.length; i++)
         // verifico se la coppia (A[i], x-A[i]) esiste
         if (map.containsKey(x - A[i]))
             System.out.println("La somma degli elementi di posizione " +
                                map.get(x - A[i]) + " e " + i +" è "+ x);
             return true;
         // memorizzo l'indice dell'elemento corrente nell'array
         map.put(A[i], i);
     System.out.println("Non esistono coppie la cui somma sia "+x);
     return false;
```

