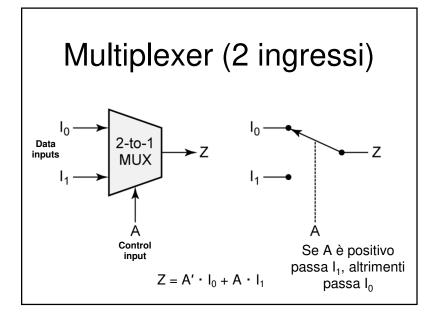
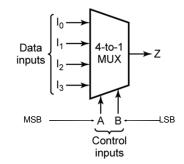
# Multiplexer Demultiplexer

# Multiplexer

- Un multiplexer <u>seleziona un dato</u> tra possibili input e produce tale dato in output
- · E' caratterizzato da
  - · N input di controllo
  - 2<sup>N</sup> input dati
  - 1 output

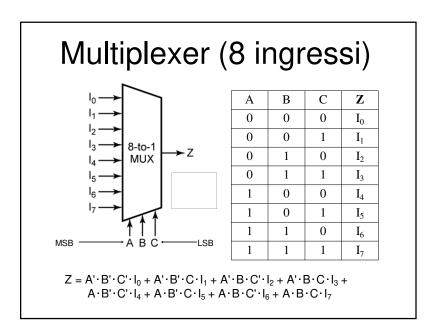


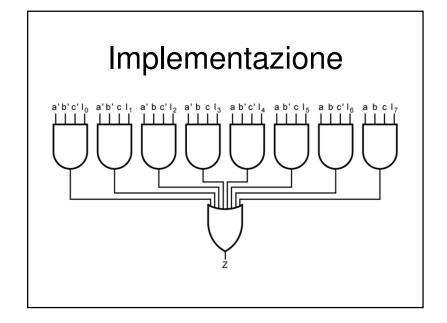
# Multiplexer (4 ingressi)



A	В	Z
0	0	$I_0$
0	1	$I_1$
1	0	$I_2$
1	1	$I_3$

$$Z = A' \cdot B' \cdot I_0 + A' \cdot B \cdot I_1 + A \cdot B' \cdot I_2 + A \cdot B \cdot I_3$$

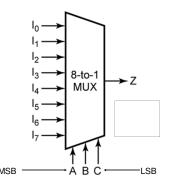




Progettazione di circuiti logici mediante multiplexer

Analizziamo meglio l'espressione di uscita di un multiplexer....

# Multiplexer (8 ingressi)



A	В	С	Z
0	0	0	$I_0$
0	0	1	$I_1$
0	1	0	$I_2$
0	1	1	$I_3$
1	0	0	$I_4$
1	0	1	$I_5$
1	1	0	$I_6$
1	1	1	$I_7$

$$Z = A' \cdot B' \cdot C' \cdot I_0 + A' \cdot B' \cdot C \cdot I_1 + A' \cdot B \cdot C' \cdot I_2 + A' \cdot B \cdot C \cdot I_3 + A \cdot B' \cdot C' \cdot I_4 + A \cdot B' \cdot C \cdot I_5 + A \cdot B \cdot C' \cdot I_6 + A \cdot B \cdot C \cdot I_7$$

# Uso di n-input Multiplexer

- E' possibile utilizzare un <u>multiplexer a n ingressi</u> dati per realizzare una funzione logica con n <u>mintermini</u>
  - Il numero di variabili della funzione (literal, corrispondenti agli input di controllo) è m = log<sub>2</sub>n
  - <u>Ciascun mintermine può essere mappato a un ingresso del multiplexer</u>

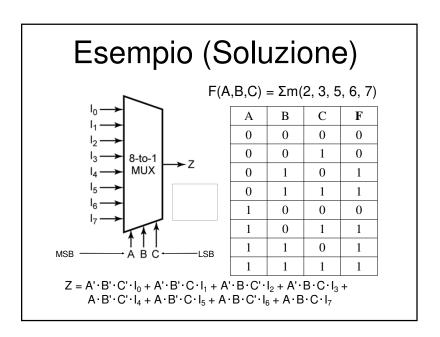
# Come procedere?

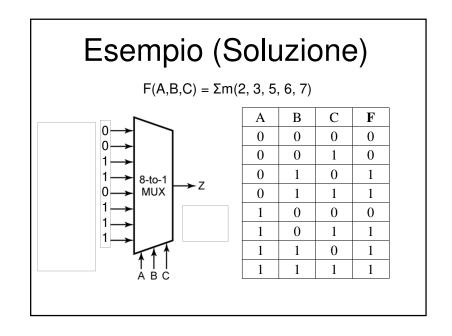
- Per ciascuna riga della tabella di verità in cui la funzione vale 1, settare a 1 il corrispondente ingresso del multiplexer
  - Ciò significa che il mintermine corrispondente a tale ingresso è abilitato nelle uscite del multiplexer
- Settare a 0 i rimanenti ingressi del multiplexer

# Esempio

Realizziamo la seguente funzione Booleana utilizzando un multiplexer 8-to-1:

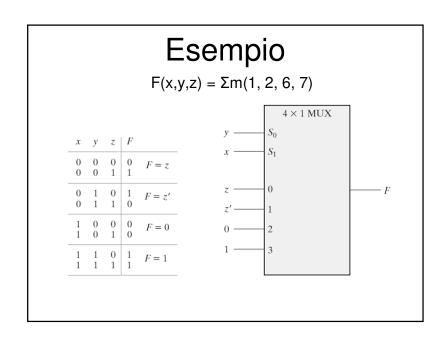
 $F(A,B,C) = \Sigma m(2, 3, 5, 6, 7)$ 





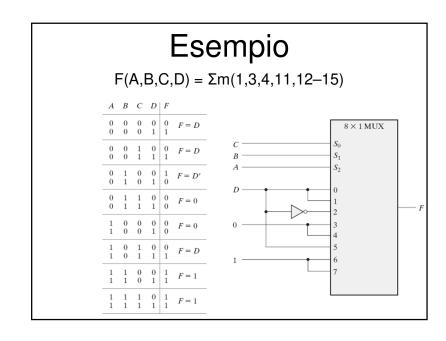
# Progettazione funzioni mediante un multiplexer a n/2 ingressi

- · Raggruppare le righe della tabella di verità in n/2 coppie
- Ciascuna coppia di righe corrisponde il <u>termine di prodotto di</u> (m-1) variabili
- Ciascuna coppia di righe può essere mappata su un ingresso del multiplexer
- Determinare la funzione logica di ciascuna coppia di righe in termini della m-esima variabile
- Ad esempio se la m-esima variabile è <u>x, i valori possibili</u> sono x, x', 0, 1



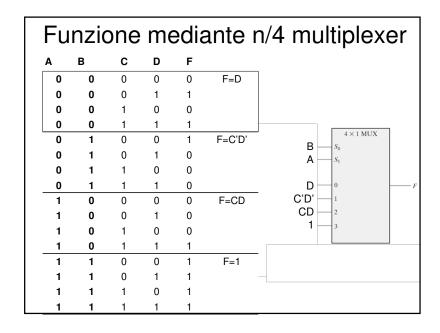
# Esempio

 $F(A,B,C,D) = \Sigma m(1,3,4,11,12-15)$ 



# Funzione logica usando un n/4 multiplexer

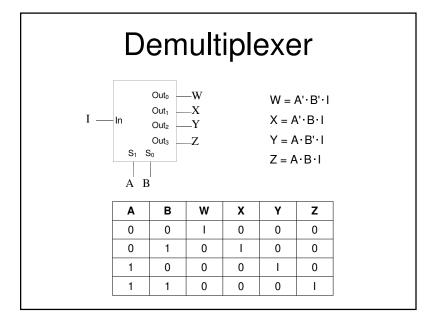
- Analogamente a quanto fatto prima, possiamo utilizzare un <u>multiplexer a n/4 ingressi per</u> <u>realizzare una funzione di m-2 variabili</u>
- · In questo caso:
  - · creiamo gruppi da 4 righe nella tabella di verità
  - utilizziamo le <u>ultime 2 variabili per descrivere la</u> funzione

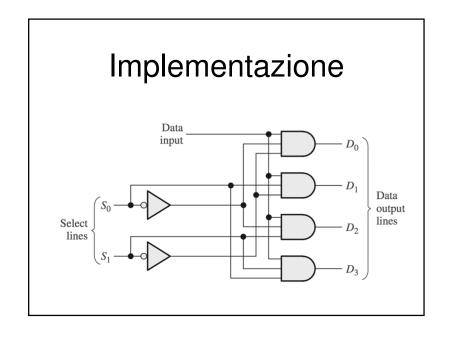


# Demultiplexer

# Demultiplexer

- · Funzione opposta rispetto al multiplexer
- Effettua l'istradamento (routing) di un ingresso VERSO uno dei possibili output
- · Un demultiplexer è caratterizzato da
  - N input di controllo
  - 1 ingresso dati
  - 2<sup>N</sup> output





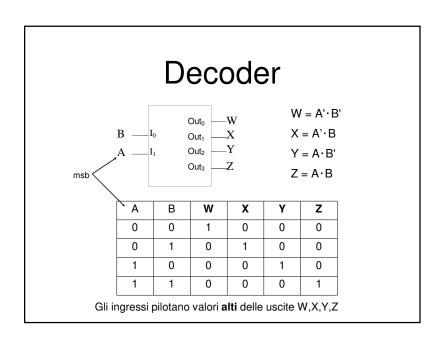
Applicazione....

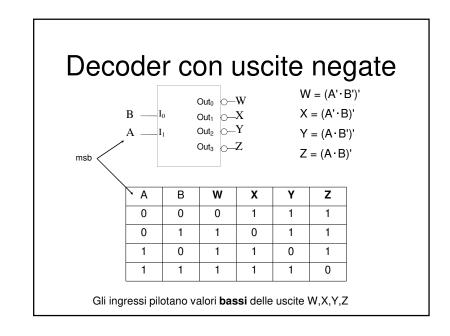
# Selettore di dati Multiplexer Data from Data from Data from Data from Ato D Bito E Cto F Ato D Afi Atj Atj Atj Atj Atj Atj Atj Switching sequence control input

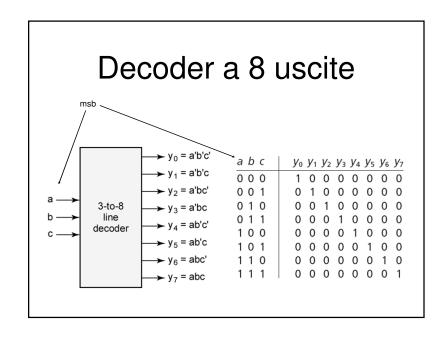
Decoder

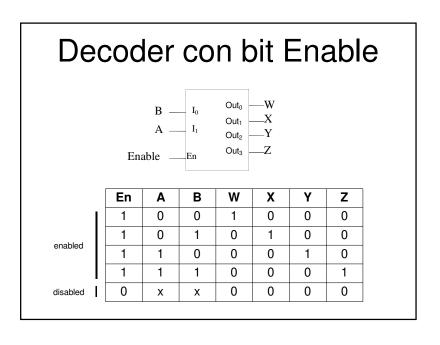
# Decoder

- · Un decoder ha
  - N ingressi
  - · 2N uscite
- Produce un valore <u>1 su uno dei 2<sup>N</sup> output</u> <u>decodificando il valore binario dei bit d'ingresso</u>
  - Esempio: se l'ingresso è 100 il bit di uscita alto sarà il quarto bit (100 in binario è 4)









### 

Progettazione di circuiti logici mediante decoder

### 

# Notiamo che...

Le  $\mathbf{2^N}$  uscite del decoder corrispondono ai **mintermini** delle  $\mathbf{N}$  variabili in ingresso

# Come procediamo?

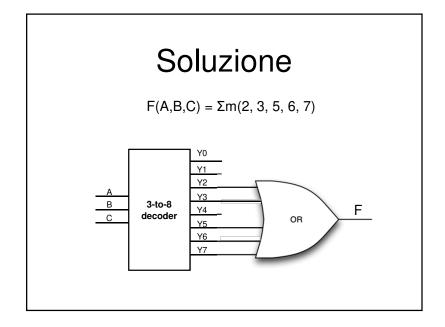
- Vediamo come utilizzare <u>un decoder a n uscite per realizzare</u> <u>una funzione con n mintermini</u>
- Ciascun mintermine può essere mappato a un output del decoder
- Per ciascuna riga della tabella di verità <u>in cui l'output è 1,</u> <u>sommare (ovvero porre in OR) gli output corrispondenti del</u> <u>decoder</u>
  - Ovvero, <u>ciascun output corrisponde a un mintermine, e il</u> loro OR è l'espansione in mintermini della funzione
- · I restanti output restano non connessi

# Esempio

Realizzare la funzione

 $F(A,B,C) = \Sigma m(2, 3, 5, 6, 7)$ 

utilizzando un 3-to-8 decoder



# **Encoder**

# Encoder

- · Un encoder ha:
  - 2N ingressi
  - · N uscite
- Produce in <u>output il valore binario</u> <u>corrispondente all'input attivo</u>
- · Quindi ha una funzione duale rispetto al decoder

Buffer a tre stati (tri-state buffers)

### Encoder Un solo ingresso $Out_0$ alla volta può Out<sub>1</sub> \_\_\_\_Y essere posto a 1 С Ζ D Υ 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 1

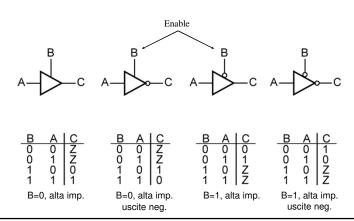
# Definizione

- · Un tristate buffer può produrre 3 valori
- 1 (HIGH)
- 0 (LOW)
- · Z, Alta impedenza, ovvero circuito aperto

Se il controllo è a 0, si ha alta impedenza

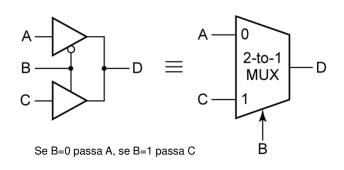
input 
$$A \longrightarrow C \equiv A \longrightarrow C \subset C$$

# Tabella di verità



# **Applicazioni**

Multiplexer realizzato con un tri-state buffer



# Tri-state buffer a più bit

Simile al multiplexer con bus di controllo

$$A \stackrel{4}{\rightleftharpoons} C \equiv A \stackrel{4}{\rightleftharpoons} O = C$$

# Esempio

Adder con uno degli addendi selezionabile tra 4 ingressi (A,B,C,D)

