python_catchup.md

前提

- 「完璧な理解」よりも 「まず全体像を掴み、動くコードを読んで理解できる」 ことを最優先に
- ロードマップに沿って進めれば以下のことを想定
 - 。2週間程度でPythonコードを読み書きする基礎体力と作法が身に付く
 - 。自走できるレベルに到達できる

最短キャッチアップ・ロードマップ(目安:1~2週間)

このロードマップは3つのステップで構成されています。

- 1. ステップ1:超速・基礎文法マスター(1~3日)
 - 。目標: とにかく「書ける」ようになる。細かい理屈は後回しでOK。
- 2. ステップ2: 「読める」レベルへの引き上げ(3~5日)
 - 。目標:他人の書いたコードで頻出する、Pythonらしい書き方を理解する。
- 3. ステップ3:実践力と「作法」の習得(1週間~)
 - 。**目標:** 綺麗なコードの書き方を学び、簡単なツールを自作・改造できるレベルになる。

ステップ1:超速・基礎文法マスター(1~3日)

ここでは、コードを読むための最低限の部品を頭に入れます。完璧に覚えようとせず、「こんなものがあるんだな」くらいの感覚で進めましょう。

学習項目:

- 1. 環境構築:
 - 。PCにPythonをインストールする。(<u>公式サイト</u>から最新版をダウンロード)
 - 。VSCodeなどのテキストエディタにPython拡張機能を入れる。
- 2. 基本の「型」と「変数」:
 - 。 print() で文字や数値を表示する。
 - 。 変数: my_variable = "こんにちは"
 - 。 データ型: **文字列 (str)**, 整数 (int), 浮動小数点数 (float), 真偽値 (bool) の4つ だけまず覚える。
- 3. 基本的な制御構文:

- 。 if, elif, else: 条件分岐。「もしAなら~、そうでなくBなら~、それ以外は~」
- 。 for ループ: 繰り返し処理。「リストの各要素に対して~」「10回繰り返す」
 - for item in my_list:
 - for i in range(10):
- 。while ループ: 条件が満たされている間の繰り返し。

4. 基本的な関数:

。 def my_function(argument): で関数を定義する方法と、return で値を返す ことだけ理解する。

このステップでのコツ:

- **手を動かす:** 必ず自分でコードを書いて実行してください。コピペでも OK。
- **エラーを恐れない:** エラーメッセージを読む練習にもなります。
- **おすすめ教材:** <u>Progate</u> や <u>Paizaラーニング</u> の無料部分を高速で終わらせるのが効率的です。

ステップ2:「読める」レベルへの引き上げ(3~5日)

ここが**コード読解力向上のキモ**です。Pythonのコードで非常によく使われるデータ構造と、Python特有の効率的な書き方を学びます。

学習項目:

- 1. 主要なデータ構造 (超重要):
 - 。list (リスト): □
 - 複数の要素を順番に格納。 my_list[0] でアクセス。 my_list.append(item) で追加。
 - 。dict (辞書): {}
 - キーと値のペアで格納。 my_dict['key'] でアクセス。JSONと似ている。
 - 。 tuple (タプル): ()
 - リストに似ているが、変更不可能 (immutable)。関数の戻り値などでよく使われる。
 - 。 set (集合): {}
 - 重複しない要素を格納。順序は気にしない。
- 2. Pythonらしい書き方 (Pythonic Way):
 - 。 リスト内包表記 (List Comprehensions):

- forループを1行で書く方法。他人のコードでは頻出します。
- 例: new_list = [i * 2 for i in old_list if i > 0]
- 。 f-string (フォーマット済み文字列リテラル):
 - 文字列の中に変数を埋め込む、最もモダンで簡単な方法。
 - 例: name = "Taro", print(f"こんにちは、{name}さん")
- 。ファイルの読み書き:
 - with open('file.txt', 'r') as f: という書き方を覚える。これが安全な定石。

3. モジュールのインポート:

。 import os や from datetime import datetime のように、他の人が作った便利な機能(モジュール)を読み込む方法を理解する。

このステップでのコツ:

- **比較する**: 例えば、同じ処理を for ループで書いた場合とリスト内包表 記で書いた場合を見比べて、後者の簡潔さを実感してください。
- **小さなコードを読む:** GitHubなどで短いPythonスクリプトを探し、ここで学んだ知識(list, dict, for, ifなど)がどう使われているかを確認します。

ステップ3:実践力と「作法」の習得(1週間~)

最後に、コードの品質を高めるための「作法」と、より複雑なコードを読むための知識を身につけます。

学習項目:

- 1. PEP 8 (Pythonの公式スタイルガイド):
 - 。これが**「基礎的な作法」**の答えです。全部覚える必要はありません。
 - 。絶対に押さえるべき点:
 - インデントはスペース4つ。
 - 1行の長さは79文字(または99文字)程度に。
 - 変数名や関数名は snake_case (例: my_variable)。
 - クラス名は CamelCase (例: MyClass)。
 - 。 **対策:** black (自動フォーマッタ) や flake8 (リンター) というツールをエディ タに導入すれば、自動で準拠できます。

2. 仮想環境 (venv):

。プロジェクトごとにPythonの環境を分離する仕組み。「Aの案件ではライブラリXのv1.0を、Bの案件ではv2.0を使う」といった状況で必須。

。 python -m venv myenv のように作ることを知っておくだけでOK。

3. パッケージ管理 (pip):

- 。 pip install requests のように外部ライブラリをインストールする方法。
- 。 requirements.txt に使っているライブラリを記述する、という慣習を理解する。

4. クラスの基礎 (読解のため):

- 。 自分で複雑なクラスを作る必要はありません。
- 。 class MyClass: という定義、__init__ (初期化メソッド)、self の意味、 object.method() (オブジェクトのメソッドを呼び出す) という構文が読めれ ば十分です。

5. 例外処理 (try...except):

。エラーが起きそうな処理を囲み、エラー発生時の代替処理を書く方法。堅牢 なコードには必須。

このステップでのコツ:

- 人のコードを積極的に読む: GitHubで興味のある分野の小~中規模なプロジェクトのコードを読んでみましょう。最初は分からなくても、「この関数は何をしているんだろう?」「この変数の型は何だろう?」と推測する訓練が重要です。
- **簡単なツールを作る:** 「特定のフォルダにある画像をリサイズする」 「Webサイトから特定の情報を取ってくる」など、自分のための小さな 自動化ツールを作ってみるのが一番の近道です。

おすすめの教材・リソース

• 書籍:

- 。『**退屈なことはPythonにやらせよう**』: 実用的な例が多く、ステップ2以降の学習に最適。
- 。 『Python実践入門』: より深く、Pythonらしい書き方を学べる良書。
- Webサイト:
 - 。 Python公式チュートリアル: 辞書的に使うのに便利。
 - 。Real Python: 質の高い記事が多い(英語)。
- ツール:
 - 。 **Visual Studio Code (VSCode):** Python拡張機能、Pylance、black、flake8を入れると最強の開発環境になります。