1/1

1/1

1/1

0/1

1/1

3.5

-0.3333/1

+5/1/52+ 2015-2016 Université Nice Sophia Antipolis POLYTECH NICE-SOPHIA Zheltanosava Groupe: **Programmation Procédurale – SI3** Mardi 6 octobre 2015 Question 1: Lequel de ces opérateurs n'est pas un opérateur logique: D && 0,00 !not 1 OR Question 2: Quelles sont les valeurs affichées après: int i = 2; printf("%d %d", ++i, i++); 4,3 3,4 0 ist gallet 21.2 le résultat dépend du compilateur int x, y, i = 0; x = i++; y = ++i; Question 3: Après l'éxcution de: Que valent les variables x, y et i? 0, 1, 2 1, 2, 2 1, 1, 2 0, 2, 2 Question 4: Soit le code suivant: int a=7, b=2; float f =((float) a)/b); Quelle est la valeur de f: une erreur est détectée 3.5 3.0 Question 5: Quelle est l'erreur détectée, éventuellement, lors de la compilation du programme: int main() { int a = 5; switch(a) { case 1: printf("A"); case 2: case 3: printf("B"); case 3: printf("C"); break; return 0; Il n'y a pas d'instruction pour case 2 Le case 3 est dupliquée Il n'y a pas un break dans chaque cas Ce programme ne comporte pas d'erreur Question 6: Soit le code suivant: int a=7, b=2; float f =(float) (a/b); Quelle est la valeur de f:

3.0

une erreur est détectée

## Question 7: Quel est le type qui ne peut pas être utilisé dans un switch en C?

-0.3333/1

□ :	int
-----	-----

X float

un	enu

int int

Question 8: Écrire la fonction void strrev(int str]) qui met à l'envers la chaîne de caractères str. Ainsi, si ch contient la chaîne "hello", elle contiendra la valeur "olleh" après l'appel strrev(ch);.

void streev (char str []) {

char result [];

int size = strlen (str);

for (int i= size-1; i>=0; i-=) {

result f= str [i];

3

str = result; // on neet result dans / str feel

Worn!

Pur en C

ind res[];
int size = strlen (str);
for (int i = six, i > 0; i--) {
 res = + = str[i];
}
return;

1/3