Vous êtes arrivé dans le merveilleux pays bleu, où les arcs-en-ciel durent toute la journée, l'eau est transparente, remplie de poissons multicolores et les plages sont de sable fin.

Mais, vous n'êtes pas en vacances, et votre première mission est de repérer les lieux propices à une installation sur une carte. Pour cela, on vous fournit une carte d'un terrain (une grille) comportant des zones (des cases de la grilles) de mer et des zones de terres. Il faut compter le nombre de zones de terres sèches. Une terre est humide si l'une des ses 8 cases voisines est une zone de mer. Une terre est sèche sinon.

## **ENTRÉE**

Ligne 1 : deux entiers N et M. N est le nombre de lignes et M le nombre de colonnes de la carte

Ligne 2 à N+1 : Une ligne de la carte comportant  ${\tt M}$  caractères . pour une zone de terre, et  ${\tt\#}$  pour une zone de mer

 $\begin{array}{l} 1 \leq \mathsf{N} \leq 500 \\ 1 < \mathsf{M} < 500 \end{array}$ 

## **SORTIE**

Le nombre de cases de terres sèches.

## **EXEMPLES**

3 3 #...

Sortie attendue:



Les 3 cases de terre autour de la zone de mer sont humides, les 5 autres cases sont sèches.

Sortie attendue:



Ici seules les deux cases de coins (en haut à droite, et en bas à gauche) sont sèches.