



UNIVERSITÉ
CÔTE D'AZUR

make & Makefile

Présentation: Stéphane Lavirotte

Auteurs: ... et al*



**(*) Cours réalisé grâce aux documents de :
Erick Gallesio, Stéphane Lavirotte**

Mail: Stephane.Lavirotte@univ-cotedazur.fr

Web: <http://stephane.lavirotte.com/>

Université Côte d'Azur



Principes général

- ✓ **make (commande)**
 - Construit automatiquement des fichiers
 - Exécute des commandes uniquement si elles sont nécessaires
 - Arriver à un résultat en ne faisant que les étapes nécessaires
 - Compilation/Installation de logiciel (exécutable ou bibliothèque)
 - Génération/Installation de documentation/pages html
 - ...
- ✓ **Makefile (fichier)**
 - explicites les dépendances sous forme de règles

```
cible [cible ...]: [dépendance ...]
```

```
→ commande 1
```

```
→ ...
```

```
→ commande n
```

→ = Tabulation

Principes dans le cas de la compilation

- ✓ **Une commande:** make
 - simplifie le processus de compilation
 - assure que les composants d'un projet sont dans un état cohérent
 - permet d'éviter les compilations inutiles
- ✓ **Un fichier de spécifications:** Makefile
 - explicites les dépendances d'un projet

```
/* Fichier main.c */  
  
extern void say_hello(void);  
Int main() {  
    say_hello();  
}
```

```
/* Fichier hello.c */  
  
#include <stdio.h>  
void say_hello(void) {  
    printf("Hello, world!\n");  
}
```



Makefile

```
# Makefile du programme précédent
main: main.o hello.o
    gcc -o main main.o hello.o
main.o: main.c hello.h
    gcc -c main.c
hello.o: hello.c hello.h
    gcc -c hello.c
```

Usage

```
$ make
gcc -c main.c
gcc -c hello.c
gcc -o main main.o hello.o
$ gedit main.c
.....
$ make
gcc -c main.c
gcc -o main main.o hello.o
```



- ✓ **make permet de définir des macros**
 - **définition avec** `macro=valeur`
 - **valeur peut être lue avec** `$(macro)`

```
OBJ = main.o hello.o
CC = gcc
CFLAGS = -DDEBUG -g -Wall -std=c99
main: $(OBJ)
    $(CC) -o main $(OBJ)
main.o: main.c hello.h
    $(CC) $(CFLAGS) -c main.c
hello.o: hello.c hello.h
    $(CC) $(CFLAGS) -c hello.c
```

- ✓ **Usage**
`$ touch hello.c; make`
`gcc -DDEBUG -g -Wall -std=c99 hello.c`
`cc -o main main.o hello.o`



Macros: Types d'Affectation

- ✓ Il existe plusieurs manières de définir une macro :
 - = affectation par référence
 - expansion récursive
 - := affectation par valeur
 - expansion simple
 - ?= affectation conditionnelle
 - n'affecte la macro que si cette dernière n'est pas encore affectée
 - += affectation par concaténation
 - suppose que la macro existe déjà



✓ Les cibles d'un makefile

- fichier (la plupart du temps)
- nom fictif (on dénote une action dans ce cas)

```
# Ajouter ces lignes au Makefile précédent
clean:
    /bin/rm -f main $(OBJ)
print:
    lpr main.c hello.c
```

✓ Usage:

```
$ make clean
/bin/rm -f main main.o hello.o
$ make print
lpr main.c hello.c
```



Macro spéciales

- ✓ **\$@** **nom de la cible**
- ✓ **\$<** **nom de la première dépendance**
- ✓ **\$^** **liste des dépendances**
- ✓ **\$?** **liste des dépendances plus récentes que la cible**
- ✓ **\$*** **nom du fichier sans suffixe**

```
# Makefile (nouvelle version)
....
main.o: main.c hello.h
    $(CC) $(CFLAGS) -c $*.c
hello.o: hello.c hello.h
    $(CC) $(CFLAGS) -c $<

print: .print

.print: hello.c main.c
    lpr $?
    touch .print
```




Règles Implicites

- ✓ **make connaît un certain nombre de règles implicites**
 - **nom du compilateur C rangé dans CC**
 - **option de compilations rangées dans CFLAGS**
 - **passage de .c → .o:**

```
$(CC) $(CFLAGS) -c fich.c
```

- ✓ **Simplifications du Makefile précédent:**

```
main.o : main.c hello.h  
hello.o: hello.c hello.h
```

ou encore

```
main.o : hello.h  
hello.o: hello.h
```

ou encore

```
$(OBJ): hello.h
```

- ✓ **Note: Les dépendances peuvent être calculées par gcc (options -M ou -MM)**



Définition de Règle Implicites

- ✓ Les règles implicites peuvent être définies avec **.SUFFIXES**

```
.SUFFIXES: .c .c.gz  
.c.c.gz:  
    gzip -9 $<  
.c.gz.c:  
    gunzip $<
```

- ✓ **Usage**

```
$ make hello.c.gz main.c.gz  
gzip -9 hello.c  
gzip -9 main.c
```

→

```
clean: hello.c.gz main.c.gz  
/bin/rm -f main $(OBJ)
```



GNU make goodies

- ✓ **La commande make de GNU permet de définir autrement les règles implicites**

```
%.c.gz: %.c  
    gzip -9 $<  
%.c: %.c.gz  
    gunzip -9 $<
```

- ✓ **Autres commandes GNU utiles (voir la doc pour une liste complète)**

```
$(wildcard $.c)  
$(VAR: .c=.exe)
```

- ✓ **Voir un exemple d'utilisation dans le transparent suivant**



Le Makefile complet

- ✓ **Un makefile réaliste pour notre hello world pourrait être:**

```
CC=gcc
CFLAGS=-Wall -std=gnu99 -O3

SRC=$(wildcard *.c)
OBJ=$(SRC:.c=.o)
EXE=helloworld

$(EXE): $(OBJ)
    $(CC) -o $(EXE) $(OBJ)

$(OBJ): hello.h

clean:
    rm -f $(OBJ) $(EXE) *~
```

- ✓ **Exemple d'utilisation:**

```
$ make
gcc -Wall -std=gnu99 -O3 -c -o hello.o hello.c
gcc -Wall -std=gnu99 -O3 -c -o main.o main.c
gcc -o helloworld hello.o main.o
$ touch hello.c; make
gcc -Wall -std=c99 -O3 -c -o hello.o hello.c
gcc -o helloworld hello.o main.o
$ make clean
rm -f hello.o main.o helloworld *~
```



Un Makefile pour les TDs

```
CC=gcc
CFLAGS=-Wall -std=gnu99 -g

SRC=$(wildcard *.c)
EXE=$(SRC:.c=)

all: $(EXE)

clean:
rm -f $(EXE) *~
```

✓ Exemple d'utilisation:

```
$ ls
Makefile exo1.c exo2.c
$ make
gcc -Wall -std=gnu99 -g exo1.c -o exo1
gcc -Wall -std=gnu99 -g exo2.c -o exo2
$ ls
Makefile exo1 exo1.c exo2 exo2.c
$ make clean
rm -f exo1 exo2 * ~
$ ls
Makefile exo1.c exo2.c
```



Conclusion

- ✓ **Un outil ancien (1977), très puissant**
 - « C'est dans les vieux pot que l'on fait les meilleures soupes »
 - Repose sur un double mécanisme simple: fichier et date
- ✓ **Quelques limitations (pour être totalement honnête)**
 - Rien n'assure que la date soit la date de dernière modification (ex pas sur un support réinscriptible)
 - Tout changement de date (qui peut ne pas être du à un changement de contenu comme avec touch) a un impact
 - Si c'est une source: perte d'efficacité (regénère la cible)
 - Si c'est une cible: potentielle perte de cohérence/fiabilité (ex: on a fait une modification sur la source puis une modification de date sur la cible => on ne recompile pas)
 - Ignore la sémantique des fichiers
 - Avantage: peut ne pas être utilisé que pour compiler du C
 - Inconvénient: recompile même si on a ajouté un commentaire
- ✓ **Les mécanismes plus récents spécifiques aux langages**