

Tableau de bord / Mes cours / EIIN511B - ECUE Informatique theorique 1 / Induction

/ QCM\_entrainement\_def\_inductives\_fcts\_prog\_Java

<b>Commencé le</b>	mardi 14 décembre 2021, 13:32
<b>État</b>	Terminé
<b>Terminé le</b>	dimanche 2 janvier 2022, 15:00
<b>Temps mis</b>	19 jours 1 heure
<b>Points</b>	3,00/7,00
<b>Note</b>	<b>8,57</b> sur 20,00 ( <b>43%</b> )

## Question 1

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Écrire une méthode `ecr_b2(int nb)` qui n'utilise pas `Integer.toString(nb)` et qui retourne comme résultat :

```
String str = Integer.toString(nb);
```

pour tout nb positif ou nul.

**Réponse :** (régime de pénalités : 0 %)

Réinitialiser la réponse

```
1 // n est un entier positif ou nul
2 public static String ecr_b2(int i){
3     if (i == 0) {
4         return "0";
5     } else if (i == 1) {
6         return "1";
7     } else {
8         return ecr_b2(i / 2) + i % 2;
9     }
10 }
```

	Test	Résultat attendu	Résultat obtenu	
✓	<code>ecr_b2(5)</code>	101	101	✓
✓	<code>ecr_b2(0)</code>	0	0	✓
✓	<code>ecr_b2(1)</code>	1	1	✓
✓	<code>ecr_b2(17)</code>	10001	10001	✓

Tous les tests ont été réussis ! ✓

Solution de l'auteur de la question (Java):

```
1 public static String ecr_b2(int n){
2     if (n<2) return Integer.toString(n%2);
3     return ecr_b2(n/2)+ n%2;
4 }
```

Correct

Note pour cet envoi : 1,00/1,00.

## Question 2

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Écrire une méthode eval(String bin) qui n'utilise pas Integer.parseInt et qui retourne l'int nb :

```
int nb = Integer.parseInt(bin, 2);
```

pour toute écriture binaire bin.

**Réponse :** (régime de pénalités : 0 %)

Réinitialiser la réponse

```
1 // bin est une écriture binaire
2 public static int eval(String i){
3     int total = 0;
4     for (int j = 0 ; j<i.length() ; j++) {
5         int compteur = j;
6         int valeur = Integer.parseInt(String.valueOf(i.charAt(j)));
7         double pui2 = Math.pow(2,i.length()-1-j);
8         int calcul = (int) (valeur * pui2);
9         // System.out.println("compteur : "+ compteur + " valeur : "+ valeur + " pui
10
11         total += calcul;
12
13     }
14     return total;
15 }
```

	Test	Résultat attendu	Résultat obtenu	
✓	eval("101")	5	5	✓
✓	eval("0")	0	0	✓
✓	eval("1")	1	1	✓
✓	eval("1011")	11	11	✓

Tous les tests ont été réussis ! ✓

Solution de l'auteur de la question (Java):

```
1 public static int eval(String bin){
2     if (bin.equals("0")) return 0;
3     if (bin.equals("1")) return 1;
4     char dernierChiffre = bin.charAt(bin.length()-1);
5     String eSansDernierChiffre = bin.substring(0, bin.length() - 1);
6     if (dernierChiffre == '0') return 2*eval(eSansDernierChiffre);
7     //le dernier chiffre est 1
8     return 2*eval(eSansDernierChiffre)+1;
9 }
```

Correct

Note pour cet envoi : 1,00/1,00.

## Question 3

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Pour que la **méthode** qui est complétée

```
public static String add_b2(String e1, e2)
```

retourne une String qui l'écriture en base 2, de la somme  $\text{eval}(e1) + \text{eval}(e2)$ , **écrire la méthode récursive suivante** de signature

```
private static String add_b2(String e1, e2, int carry)
```

qui retourne une String qui l'écriture en base 2, de la somme  $\text{eval}(e1) + \text{eval}(e2) + \text{carry}$ .

**Réponse :** (régime de pénalités : 0 %)

Réinitialiser la réponse

```
1 public static String add_b2(String e1, String e2){
2     String string_e1 = e1;
3     String string_e2 = e2;
4     for (int e1_condition = e1.length(); e1_condition < e2.length(); e1_condition++)
5         string_e1 = "0" + string_e1;
6     }
7
8     for (int e2_condition = e2.length(); e2_condition < e1.length(); e2_condition++)
9         string_e2 = "0" + string_e2;
10    }
11
12    return add_b2(string_e1, string_e2,0);
13 }
14
15 private static String add_b2(String e1, String e2, int carry) {
16     if (e1.isEmpty() || e2.isEmpty()) {
17         if (carry == 1) {
18             return "1";
19         } else {
20             return "";
21         }
22     } else {
23         String e1_char = String.valueOf(e1.charAt(e1.length() - 1));
24         String e2_char = String.valueOf(e2.charAt(e2.length() - 1));
```

	Test	Résultat attendu	Résultat obtenu	
✓	add_b2("101","100")	1001	1001	✓
✓	add_b2("101","10")	111	111	✓
✓	add_b2("111","1")	1000	1000	✓
✓	add_b2("101","0")	101	101	✓
✓	add_b2("0","0")	0	0	✓
✓	add_b2("1","1")	10	10	✓
✓	add_b2("01","01")	10	10	✓

Tous les tests ont été réussis ! ✓

Solution de l'auteur de la question (Java):

```
1 /**
2  *
3  * @param e1
4  * @param e2
5  * @return
6  */
7 public static String add_b2(String e1, String e2){
8     return add_b2(e1,e2,0);
9 }
```

```
10
11 ▼ private static String add_b2(String e1, String e2, int carry){
12     if (e1.equals("") && e2.equals("") && (carry == 0)) return "";
13     if (e1.equals("") && e2.equals("")) return "1";
14     if ((e1.equals("") || e2.equals("")) && (carry==0)) return e1+e2;
15     if (e1.equals("") || e2.equals("")) return add_b2(e1+e2,"1",0);
16     // !e1.equals("") & !e2.equals("")
17     char c1 = e1.charAt(e1.length()-1);
18     char c2 = e2.charAt(e2.length()-1);
19     int s = (c1-'0')+(c2-'0')+carry;
20     return add_b2(e1.substring(0,e1.length()-1), e2.substring(0,e2.length()-1),s/2)
21 }
```

**Correct**

Note pour cet envoi : 1,00/1,00.

## Question 4

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Pour que la **méthode qui est complétée**

```
public static String c_add_b2(String e1, e2)
```

retourne une String qui est la ligne des retenues de la somme  $\text{eval}(e1) + \text{eval}(e2)$ , avec '-' quand la retenue est 0.

La méthode suivante qui est contenue dans la classe de test

```
affiche(e1,e2)
```

affiche :

e1

+e2

ligne des retenues

add\_b2(e1,e2)

La méthode add\_b2 est également écrite dans la classe de test.

**Écrire la méthode récursive suivante** de signature

```
private static String c_add_b2(String e1, e2, int carry)
```

**Par exemple:**

Test	Résultat
affiche("101", "100")	101 +100 1--- 1001
affiche("101", "10")	101 + 10 ---- 111

**Réponse :** (régime de pénalités : 0 %)

Réinitialiser la réponse

```

1  /**
2   *
3   * @param e1
4   * @param e2
5   * @return
6   */
7  public static String c_add_b2(String e1, String e2){
8      return c_add_b2(e1,e2,0)+"-";
9  }
10
11 private static String c_add_b2(String e1, String e2, int carry){
12     return "";
13 }
```

Test	Résultat attendu	Résultat obtenu
------	------------------	-----------------

	Test	Résultat attendu	Résultat obtenu	
✖	affiche("101", "100")	101 +100 1--- 1001	101 +100 - 1001	✖
✖	affiche("101", "10")	101 + 10 ---- 111	101 + 10 - 111	✖
✖	affiche("111", "1")	111 + 1 111- 1000	111 + 1 - 1000	✖
✖	affiche("101", "0")	101 + 0 ---- 101	101 + 0 - 101	✖
✖	affiche("0", "0")	0 +0 -- 0	0 +0 - 0	✖
✖	affiche("1", "1")	1 +1 1- 10	1 +1 - 10	✖
✖	affiche("01", "01")	01 +01 -1- 10	01 +01 - 10	✖
✖	affiche("101", "1")	101 + 1 --1- 110	101 + 1 - 110	✖

Votre code doit réussir tous les tests pour gagner des points. Recommencer.

Montrer les différences

Solution de l'auteur de la question (Java):

```

1  /**
2   *
3   * @param e1
4   * @param e2
5   * @return
6   */
7  public static String c_add_b2(String e1, String e2){
8      return c_add_b2(e1,e2,0)+"-";
9  }
10
11 private static String c_add_b2(String e1, String e2, int carry){
12     if (e1.equals("") && e2.equals("")) return "";
13     if (e1.equals("") || e2.equals("")) return c_add_b2(e1+e2,""+carry,0);
14     char c1 = e1.charAt(e1.length()-1);
15     char c2 = e2.charAt(e2.length()-1);
16     int s = (c1-'0')+(c2-'0')+carry;
17     String c = "-";
18     if (s > 1) c = "1";
19     return c_add_b2(e1.substring(0,e1.length()-1), e2.substring(0,e2.length()-1),s/
20 }

```

Incorrect

Note pour cet envoi : 0,00/1,00.





## Question 5

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Ajoutez à la classe suivante :

```
public class PostFixe {  
    private String[] uniteLex;  
    private int indice = 0;  
  
    private String getUniteLex(){  
        return uniteLex[indice++];  
    }  
    private boolean isNumber(String s){  
        try{ Integer.parseInt(s); }  
        catch(NumberFormatException e)  
        { return false; }  
        return true;  
    }  
  
    private int eval(String op, int u, int v){  
        switch(op){  
            case "+": return u + v;  
            case "*": return u * v;  
            case "/": return u / v;  
            case "-": return u - v;  
            default: throw new RuntimeException("op inconnu");  
        }  
    }  
  
    public void setPostFixe(String expression) {  
        this.uniteLex = expression.split(" ");  
    }  
}
```

la méthode

```
public int eval()
```

qui évalue l'expression polonaise (supposée syntaxiquement correcte) à laquelle elle est appliquée :

**Par exemple:**

Test	Résultat
this.setPostFixe("+ + 1 + 2 3 + 4 5"); System.out.print(this.eval());	15
this.setPostFixe("+ * 2 3 10"); System.out.print(this.eval());	16
this.setPostFixe("+ - 8 7 20"); System.out.print(this.eval());	21
this.setPostFixe("/ 16 + 3 5"); System.out.print(this.eval());	2

**Réponse :** (régime de pénalités : 0 %)

Réinitialiser la réponse

```
1 // compléter la methode eval  
2 public int eval() {  
3     return 0;  
4 }
```

	Test	Résultat attendu	Résultat obtenu	
✖	this.setPostFixe("+ + 1 + 2 3 + 4 5"); System.out.print(this.eval());	15	0	✖
✖	this.setPostFixe("+ * 2 3 10"); System.out.print(this.eval());	16	0	✖
✖	this.setPostFixe("+ - 8 7 20"); System.out.print(this.eval());	21	0	✖
✖	this.setPostFixe("/ 16 + 3 5"); System.out.print(this.eval());	2	0	✖

Votre code doit réussir tous les tests pour gagner des points. Recommencer.

Montrer les différences

Solution de l'auteur de la question (Java):

```
1 public int eval() {  
2     String uniteLex = getUniteLex();  
3     if (isNumber(uniteLex)) return Integer.parseInt(uniteLex);  
4     return eval(uniteLex, eval(), eval());  
5 }  
6
```

Incorrect

Note pour cet envoi : 0,00/1,00.

## Question 6

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Ajoutez à la classe suivante :

```
public class PostFixe {  
    private String[] uniteLex;  
    private int indice = 0;  
  
    private String getUniteLex(){  
        return uniteLex[indice++];  
    }  
    private boolean isNumber(String s){  
        try{ Integer.parseInt(s); }  
        catch(NumberFormatException e)  
        { return false; }  
        return true;  
    }  
  
    private String evalToECP(String op, String u, String v){  
        return "("+u+op+v+")" ;  
    }  
  
    public void setPostFixe(String expression) {  
        this.uniteLex = expression.split(" ");  
    }  
}
```

la méthode

```
public String evalToECP()
```

qui traduit en une expression complètement parenthésée, l'expression polonaise (supposée syntaxiquement correcte) à laquelle elle est appliquée :

**Par exemple:**

Test	Résultat
this.setPostFixe("+ + 1 + 2 3 + 4 5"); System.out.print(this.evalToECP());	((1+(2+3))+(4+5))
this.setPostFixe("+ * 2 3 - 10 9"); System.out.print(this.evalToECP());	((2*3)+(10-9))
this.setPostFixe("+ - 8 7 20"); System.out.print(this.evalToECP());	((8-7)+20)
this.setPostFixe("/ 16 + 3 5"); System.out.print(this.evalToECP());	(16/(3+5))

**Réponse :** (régime de pénalités : 0 %)

Réinitialiser la réponse

```
1 // compléter la methode eval  
2 public String evalToECP() {  
3     return "";  
4 }
```

	Test	Résultat attendu	
✖	this.setPostFixe("+ + 1 + 2 3 + 4 5"); System.out.print(this.evalToECP());	((1+(2+3))+(4+5))	✖
✖	this.setPostFixe("+ * 2 3 - 10 9"); System.out.print(this.evalToECP());	((2*3)+(10-9))	✖
✖	this.setPostFixe("+ - 8 7 20"); System.out.print(this.evalToECP());	((8-7)+20)	✖
✖	this.setPostFixe("/ 16 + 3 5"); System.out.print(this.evalToECP());	(16/(3+5))	✖

Votre code doit réussir tous les tests pour gagner des points. Recommencer.

Solution de l'auteur de la question (Java):

```
1 public String evalToECP() {  
2     String uniteLex = getUniteLex();  
3     if (isNumber(uniteLex)) return uniteLex;  
4     return evalToECP(uniteLex, evalToECP(), evalToECP());  
5 }  
6
```

Incorrect

Note pour cet envoi : 0,00/1,00.

## Question 7

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Ajoutez à la classe suivante :

```
public class PostFixe {  
    private String[] uniteLex;  
    private int indice = 0;  
  
    private String getUniteLex(){  
        return uniteLex[indice++];  
    }  
    private boolean isBool(String s){  
        return s.equals("true") || s.equals("false");  
    }  
  
    private boolean eval(String op, boolean u, boolean v){  
        switch(op){  
            case "&": return u && v;  
            case "|": return u || v;  
            case "!": return !u;  
            default: throw new RuntimeException("op inconnu");  
        }  
    }  
  
    public void setPostFixe(String expression) {  
        this.uniteLex = expression.split(" ");  
    }  
}
```

la méthode

```
public boolean eval()
```

qui évalue l'expression polonaise booléenne (supposée syntaxiquement correcte) à laquelle elle est appliquée :

**Par exemple:**

Test	Résultat
this.setPostFixe("! false"); System.out.print(eval());	true
this.setPostFixe("  & true true true"); System.out.print(this.eval());	true
this.setPostFixe("  true false"); System.out.print(this.eval());	true
this.setPostFixe("& true false"); System.out.print(this.eval());	false

**Réponse :** (régime de pénalités : 0 %)

Réinitialiser la réponse

```
1 // compléter la methode eval  
2 public boolean eval() {  
3     return false;  
4 }
```

	Test	Résultat attendu	Résultat obtenu	
✗	this.setPostFixe("! false"); System.out.print(eval());	true	false	✗
✗	this.setPostFixe("  & true true true"); System.out.print(this.eval());	true	false	✗
✗	this.setPostFixe("  true false"); System.out.print(this.eval());	true	false	✗
✓	this.setPostFixe("& true false"); System.out.print(this.eval());	false	false	✓
✓	this.setPostFixe("& & true & true false & true true"); System.out.print(this.eval());	false	false	✓
✓	this.setPostFixe("  ! true false"); System.out.print(this.eval());	false	false	✓
✓	this.setPostFixe("!   true false"); System.out.print(this.eval());	false	false	✓

Votre code doit réussir tous les tests pour gagner des points. Recommencer.

Montrer les différences

Solution de l'auteur de la question (Java):

```

1 public boolean eval() {
2     String uniteLex = getUniteLex();
3     if (isBool(uniteLex)) return Boolean.parseBoolean(uniteLex);
4     boolean e1 = eval();
5     boolean e2 = true;
6     if (uniteLex.equals("!")) e2 = eval();
7     return eval(uniteLex, e1, e2);
8
9

```

◀ QCM

Aller à...

Modalités de fonctionnement des contrôles (sous réserve de modifications dont vous seriez informés) ▶

Incorrect

Note pour cet envoi : 0,00/1,00.