



Nom : SALORD Groupe: 4
Prénom : FLORIAN

Programmation Procédurale

18 octobre 2017

Question 1: Qu'affiche le printf suivant:

```
{int a=7, b=2; printf("%3.1f et %3.1f", (float) (a/b), ((float) a)/b); }
```

1/1

- ☒ 3.0 et 3.5 ☐ 3.0 et 3.0 ☐ 3.5 et 3.5 ☐ 3.5 et 3.5

Question 2: En C, return permet de sortir

1/1

- ☐ d'un programme ☒ d'une fonction ☒ d'une boucle

Question 3: Pour passer du fichier prog.c au fichier exécutable prog, il faut utiliser

-0.3333/1

- ☒ gcc -c prog prog.c ☐ gcc prog.c
☐ gcc -c prog.c ☒ gcc -o prog prog.c *annulé*

Question 4: Pour obtenir le fichier objet p.o associé au fichier p.c, il faut utiliser:

-0.3333/1

- ☐ gcc -c p p.c p.o ☒ gcc -o p.o p.c
☒ gcc -c p.c ☐ gcc -c p.o p.c

Question 5: Une directive du pré-processeur est une ligne qui commence par:

1/1

- ☒ # ☐ /* ☐ { ☐ //

Question 6: On veut définir la variable tab comme un tableau de 10 entiers. Quelle est la déclaration correcte:

1/1

- ☐ int tab(10); ☐ tab int [10]; ☐ int [10] tab; ☒ int tab[10];

Question 7: A quoi est équivalent l'énoncé for: for (a = 0; a > b; a -= 3) f(b*10);

1/1

- ☐ { a = 0; while (a>b) { a-=3; f(b*10);}} ☐ { a = 0; while (a>b) f(b*10); a-=3;}
☒ { a = 0; while (a>b) { f(b*10); a-=3;}}

Question 8: Quelle est l'erreur détectée, éventuellement, lors de la compilation du programme:

```
int main() {
    int a = 5;
    switch(a) {
        case 1: printf("A");
        case 2:
        case 3: printf("B");
        case 3: printf("C"); break;
    }
    return 0;
}
```



- 1/1
- ☐ Il n'y a pas un break dans chaque cas
- ☐ Ce programme ne comporte pas d'erreur
- ☐ Il n'y a pas d'instruction pour case 2
- ☒ Le case 3 est dupliquée

Question 9: Lequel de ces opérateurs n'est pas un opérateur logique:

- 1/1
- ☐ && ☐ || ☐ ! ☒ &

Question 10: Soit la déclaration

```
int t[10]= {1, 2.0, '3', 4.1};
```

Celle-ci est:

- 1/1
- ☒ correcte
- ☐ incorrecte car 2.0 est un float
- ☐ incorrecte car il n'y a pas 10 valeurs
- ☐ incorrecte car '3' est un caractère

Question 11: Qu'affiche le printf suivant:

```
{int a=1, b=2; printf("%d et %d", a&b, a&&b); }
```

- 0.3333/1
- ☐ 1 et 1 ☐ 1 et 0 ☒ 0 et 0 ☒ 0 et 1

Question 12: En C, le type char permet de stocker un caractère. Toutefois, ce type peut aussi être considéré comme un type d'entiers:

- 1/1
- ☐ faux ☒ vrai

Question 13: En C, break permet de sortir

- 1/1
- ☒ d'une boucle ☐ d'un programme ☐ d'une fonction

Question 14: Écrire la fonction `int chercher(int tab[], int size, int val)` qui cherche la valeur `val` dans le tableau `tab` contenant `size` éléments. Si `val` est présent dans le tableau, la fonction renvoie son indice dans `tab`. Dans le cas contraire, la fonction renvoie -1.

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ .5 Réserve au correcteur

2/2

```
int chercher(int tab[], int size, int val){
    for(int i = 0; i < size; i++){
        if(tab[i] == val){
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
```