



(NO) Christmas Delivery

PS5

Ph. Collet

Planning

- **Dimanche 8 janvier 18h** : Livraison du projet (code, milestone, issue) par tag NEWYEAR
- **13 janvier** : Feedback donné pendant la séance

Livraison intermédiaire

Dimanche 8 janvier 18h

Tag NEWYEAR

```
git clone url_de_votre_rep id_projet  
cd id_projet  
git checkout NEWYEAR  
mvn clean package  
mvn exec:java
```

Attention, tous les tests doivent passer sinon le script le détectera et n'effectuera pas l'exécution

Rappels

Vous devez lier les commits aux issues

Pas de commit sans issue liée !

Les issues terminées sont fermées

Les milestones terminés sont fermés

Une issue (tâche) est majoritairement fonctionnelle

**Appartient à 1 seul milestone
ou est dans le backlog en attente**

Peut être non fonctionnelle (refactoring, setup techno...)

**Une issue non terminée dans un milestone doit
changer de milestone d'appartenance**

Pas d'issue récurrente ou multi-milestones

En février...

De nouvelles fonctionnalités données le lundi à réaliser dans la semaine

Entretien technique le jeudi

Livraison finale le vendredi (code + rapport)

Scenario industriel

Votre équipe va partir sur un autre projet.

Vous faites une rétrospective de comment s'est déroulé ce projet.

Ayez une discussion entre vous pour identifier ce que vous avez réussi ou raté.
Pour le prochain projet, que conserveriez-vous et que changeriez-vous ?

Le projet va être repris par une autre équipe.

Vous écrivez une page GitHub (format markdown, suffixe .md) qui sera lue par la nouvelle équipe qui reprend la suite pour l'aider à se familiariser avec votre projet.

« Rapport » - Knowledge Exchange

Comment est faite l'architecture du projet ? Et quels choix vous ont amené à la réaliser ainsi ?

Où trouver les infos dans la doc ?

Qui est responsable de quoi / qui a fait quoi ?

Quel est le process de l'équipe (comment git et le branching sont utilisés, ...)

Avancement sur les fonctionnalités (quelles slices sont faites ? lesquelles restent à faire ?)

Etat de la base de code : quelles parties sont bien faites ? Quelles parties sont à refactor et pourquoi ?