

Projet de semestre 7 - 2020-21 Week 2 meeting

14.12.20, Philippe Collet (avec certains slides de S. Mosser)















User Story

Axe

Polyville

Client

Axe



Architecture
Technique



Une story est un INVESTissement

ndépendante N égociable V alorisée E stimable imple ~ small T estable

En apportant de la valeur, une story est par nature

VERTICALE E



Spike

Répondre à une question technique <u>complexe</u>

Apprendre une nouvelle architecture, une nouvelle technologie (à travers un prototype)

Une vraie investigation mais qui ne livre pas de valeur cliente

Livre

un résultat significatif pour le projet (doc. technique, code) une réponse (GO, NO-GO) un ensemble de stories

Definition of Ready (exemple)

Une description

Des critères d'acceptation

Un test d'acceptation (minimum)

Une estimation en points + un tag Moscow

Definition of Done (exemple)

Les tests d'acceptation passent

La User Story est intégrée sur la branche commune

Les nouveaux et les anciens tests unitaires passent

Le build complet passe (sur la CI?)

Estimation en points



Planning Poker

1/2 story #42



story #53?



Estimation en fin de sprint

Comparez les US/TUS terminées avec votre plan initial

12/20 pts prévus

Evaluez la quantité de travail non planifiée

une nouvelle API intégrée -> 3 pts

Evaluez l'effort déjà effectué sur les US qui ne sont pas terminées et qui vont déborder sur le prochain sprint

25% d'effort sur les 8 pts restants -> 2 pts

Utilisation pour le(s) sprint(s) suivant(s)

Capacité du prochain sprint : 17 points

- 12 points délivrés
- 3 points non planifiés
- 2 points déjà effectués

Remplissez votre backlog avec les **US prioritaires (MOSCOW, pensez à vos axes)** jusqu'à atteindre vos N points de capacité



Organisation

Démo #1:

14 décembre

Présentation de la version actuelle du produit au client

Acceptation ou rejet

Planification sprint #2

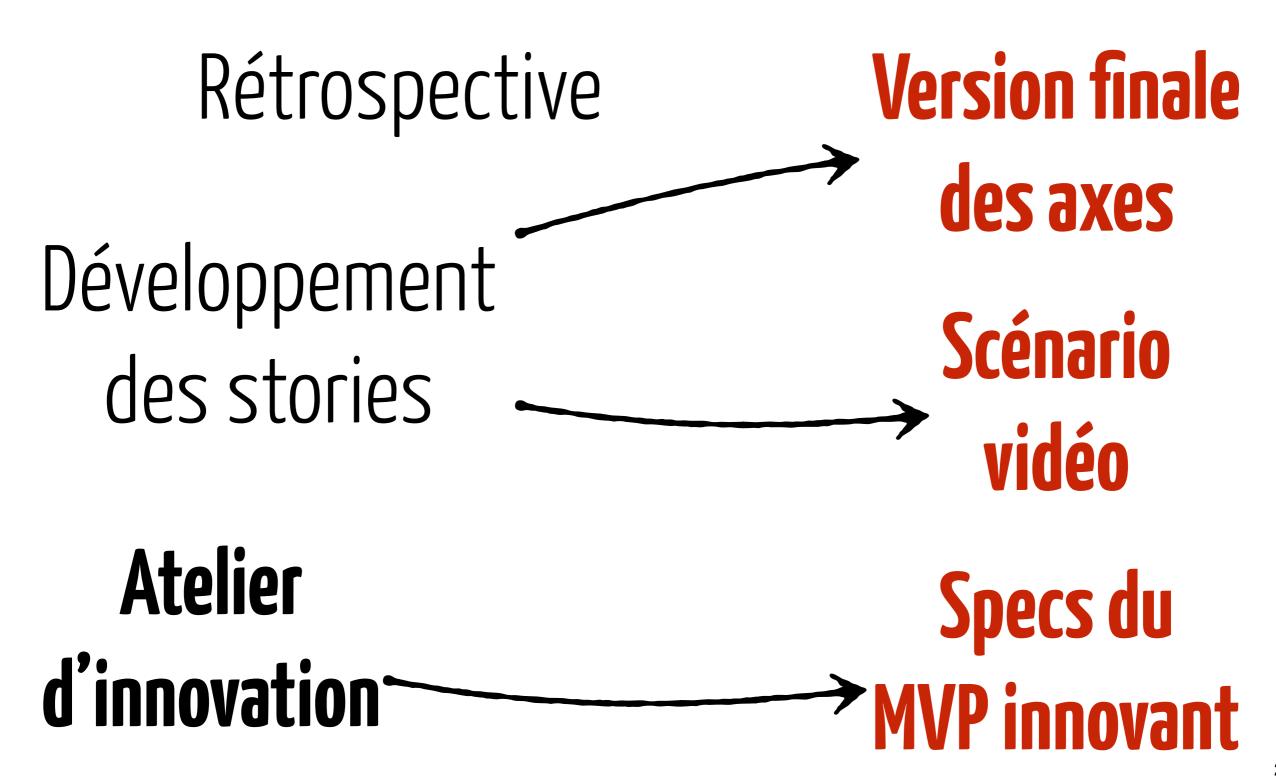
Discussions / Feedback

Timebox: 30 mins



Itération #2:

14.12 > 18.12



Atelier d'innovation

Jeudi 17/12 après-midi: Atelier Design Thinking

Vendredi 18/12 17h:
Livraison d'une issue Spike « innovation »
-> Feedback avant lundi 4/01

Démo #2:

04 janvier

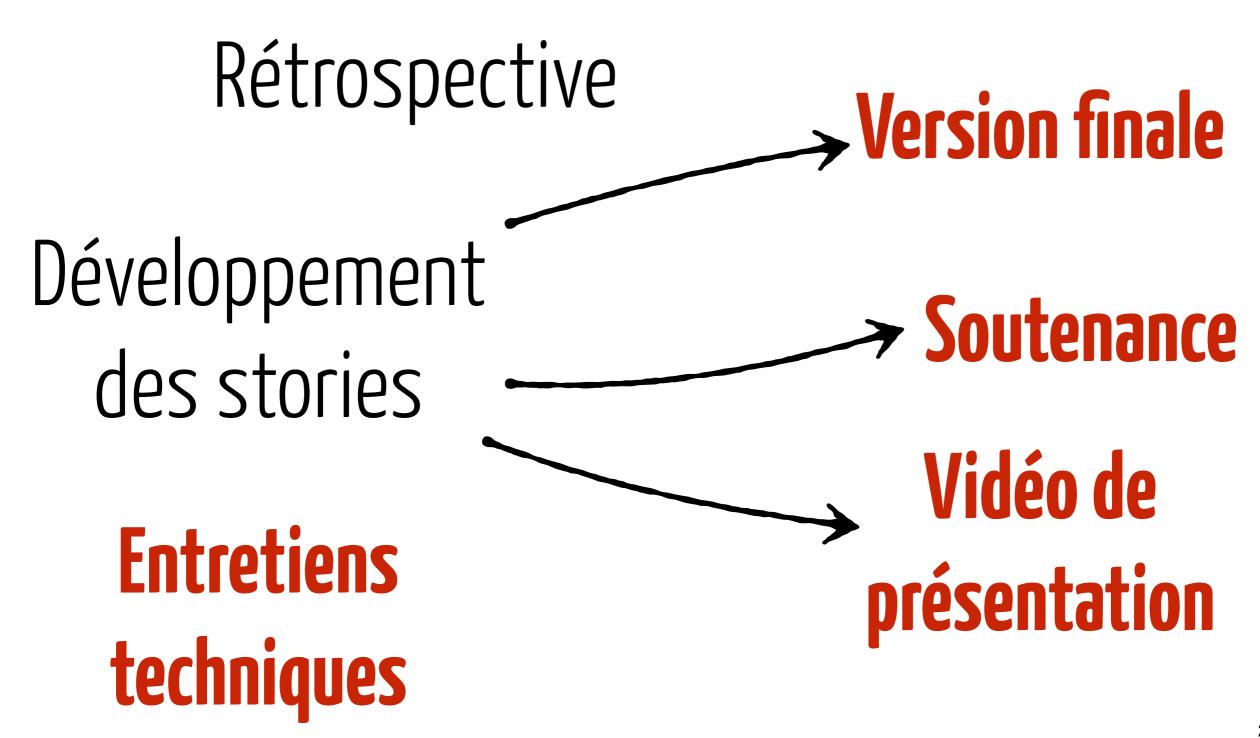
Présentation de la version actuelle du produit aux **nouveaux clients + innovation**

Acceptation ou rejet (re-)Planification sprint #3

Discussions / Feedback

Timebox: 30 mins

Itération #3: Innovation 04.01 > 08.01



Entretien technique - 30 minutes

Comment gérez-vous votre backlog?

Comment gérez-vous la répartition des tâches ?

Comment vérifiez-vous / validez-vous les parties cruciales de votre produit ?

Comment produisez-vous du code de bonne qualité et la bonne architecture ?

Comment gérez-vous les documentations?

Comment gérez-vous la release de votre produit ?

Repository: Orienté « Opérationnel"

Projet GitHub à jour (passé, présent **et futur**) = sprints et backlog cohérents

Repo Github à jour

- = tags des sprints, référence des commits aux issues, master propre
- + Architecture technique cohérente et testée

Evaluation

Backlog + Vidéo (16.01 20h)

20%

Rapport (16.01 20h)

40%

Soutenance (08.01)

20%

Entretien technique (janvier)

20%

Grand final

08.01 > 16.01

Soutenance



Présentation (12')

Q&A(12')

Rapport

Factuel

Synthétique

Analytique



Rapport : Orienté "Science"

Produit: personas, besoins, vision

La synthèse de votre produit entre le coeur du projet et vos 2 axes

Problématiques scientifiques des axes Des défis mesurables, et donc démontrables

Rapport : Orienté "Science"

Argumentaire scientifique sur l'originalité de l'innovation d'un point de vue informatique

En quoi la partie informatique apporte une innovation

Analyse critique de votre solution Prenez du recul sur les limites Prenez du recul sur vos pratiques



Présentation: Orientée "Valeur"

Tout en anglais!

12 min de présentation / 12 min de questions

Comment les axes choisis interagissent?

Quelles sont les **fonctionnalités disponibles** dans le produit ?

Quelle est la partie innovante?

Pourquoi l'ensemble est-il **techniquement** bien réalisé?

Vidéo...

Présentation du produit à travers ses **axes** et son **innovation**Références aux axes pas forcément explicites

N'oubliez pas de pitcher le produit avant de partir sur les axes

Référence aux stories en les mettant en scène

Penser **bénéfices** pour le persona

Simplifiez, mais pas trop, la solution technique développée

Temps idéal ? 1m30 minimum, 3 minutes maximum

Utilisez des images et musiques



