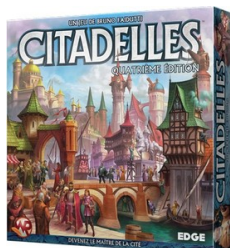




(/3b7deccba89fbefdf255aa682d4596ec3c6537)

[Accueil \(https://www.trictrac.net/\)](https://www.trictrac.net/) / [Jeux de société \(https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/\)](https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/) / [Citadelles : quatrième é...](#)



Citadelles : quatrième édition **(https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/citadelles-quatrieme-edition)**

(<https://www.trictrac.net/media/afficher/f8/36/959854e52cee1ce2f7e8adf4df655dd992d8bbdb42b8cc7bfe2>
game=citadelles-

quatrieme-
edition)

Par [Bruno Faidutti \(https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/liste/auteur-illustrateur/bruno-faidutti\)](https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/liste/auteur-illustrateur/bruno-faidutti)

Illustré par [Andrew Bosley \(https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/liste/auteur-illustrateur/andrew-bosley\)](https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/liste/auteur-illustrateur/andrew-bosley) et

[Simon Eckert \(https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/liste/auteur-illustrateur/simon-eckert\)](https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/liste/auteur-illustrateur/simon-eckert)

Édité par [Edge Entertainment](#)

(<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/liste/editeur-distributeur/edge-entertainment>)



<achat/clique/39666465762>

9



<achat/clique/f400c20aecc>

qu



<achat/clique/c0e5a87ee93>

91

2 à 8

JOUEURS

10 ans et +

ÂGE

45 min

TEMPS DE PARTIE

NOTER :



MON AVIS

([HTTPS://WWW.TRICTRAC.NET/AVIS/CREER/CITADELLES-QUATRIEME-EDITION](https://www.trictrac.net/avis/creer/citadelles-quatrieme-edition))

MA LUDOTHÈQUE :



JE L'AI (/LOGIN?)

REDIRECT_URL=HTTPS%3A//WWW.TRICTRAC.NET/JEU-DE-SOCIETE/JE-LE-POSSEDE/CITADELLES-QUATRIEME-EDITION)



JE LE VEUX (/LOGIN?)

REDIRECT_URL=HTTPS%3A//WWW.TRICTRAC.NET/JEU-DE-SOCIETE/JE-LE-VEUX/CITADELLES-QUATRIEME-EDITION)



J'Y AI JOUÉ (/LOGIN?)


REDIRECT_URL=HTTPS%3A//WWW.TRICTRAC.NET/JEU-DE-SOCIETE/J-Y-AI-JOUE/CITADELLES-QUATRIEME-EDITION)

[Accueil \(https://www.trictrac.net/\)](https://www.trictrac.net/) / [Forums \(https://www.trictrac.net/forums/\)](https://www.trictrac.net/forums/) / [De la ...](#)

DANS CE SUJET

[Citadelles] Charte Citadelles « de base » ([https://www.trictrac.net/forum/sujet/citadelles- charte-citadelles-de-base](https://www.trictrac.net/forum/sujet/citadelles-charte-citadelles-de-base))

Pour répondre à
cette discussion
vous devez être
connecté.

 **Connectez-
vous avant de
répondre (/login)**

Par : [Richard \(https://www.trictrac.net/forum/member/richard\)](https://www.trictrac.net/forum/member/richard) | mercredi 14 mai 2003 à
20:44

(/3b7c380305899c8c6788415ad5c34480dcfe53)



[_ \(https://www.trictrac.net/mur/richard\)](https://www.trictrac.net/mur/richard)

[Richard \(https://www.trictrac.net/mur/richard\)](https://www.trictrac.net/mur/richard) Publié le 14 mai 2003 20:44:39

Ce texte est (une ébauche) destiné à orienter les joueurs novices.

A vous de le compléter ou de le modifier si besoin.

Deux objectifs ;

- éviter la frustration des nouveaux joueurs face à des situations basiques qui leur semble pourtant tr uniquement basée sur le hasard
- éviter la frustration des joueurs avertis qui jouent avec des joueurs novices et qui pourraient leur rep

Ce texte n'a pas pour but d'être exhaustif en terme de stratégie, ce qui me semble à la limite de l'impr

Stratégie de base

1/

Assassin

- Je ne tue pas le Voleur sauf :

>si je veux éviter qu'un joueur s'enrichisse honteusement

>si je suis certain que le Voleur a été pris par un joueur en passe de gagner

Sachant que le Voleur ne peut pas voler l'Assassin, vous ne risquez rien.

Tuer le Voleur élimine un personnage agressif, donc une action à l'encontre de vos adversaires.

- Je ne tue pas le Condottiere sauf :

>si je suis en tête

>si je pense que le Condottiere a été pris par un joueur en passe de gagner

Si vous n'êtes pas en tête, vous ne risquez rien (sauf si vous êtes le seul à avoir un quartier à TPO)

Tuer le Condottiere élimine un personnage agressif, donc une action à l'encontre de vos adversaires

2/

Architecte

*Eviter qu'un joueur déjà bien placé ne devienne intouchable avec 2 ou 3 quartiers d'avance.
(construction de 2 ou 3 quartiers dans le même tour pour une valeur de 6 PO ou plus)*

Un des joueurs dispose de :

>4 pièces ou plus (sachant qu'il va en prendre 2 à son tour)

>1 carte ou plus (sachant qu'il va en prendre 2 à son tour)

>il a déjà construit 5 quartiers (ou 4 si on joue 7 quartiers)

=> Il ne doit pas pouvoir jouer l'Architecte !

>Le 1er joueur à choisir les perso, doit prendre l'Assassin ou l'Architecte.

Le joueur « éclairé » prendra l'Assassin et tuera l'Architecte !

>les Joueurs suivants doivent faire confiance au premier joueur

Si le 1er joueur a pris l'Architecte, les joueurs «suspçonneux » prendront quand même l'Assassin et très vilain...

2/

Roi

Eviter qu'un joueur en passe de gagner, joue en premier au prochain tour(avec le Roi) et qu'il prenne coup !)

Si malgré tout, il prend le Roi, il faut le tuer.

Un des joueurs est sur le point de construire son avant-dernier quartier : (5/7 ou 6/8)

- Je dois prendre (dans l'ordre) le Roi, l'Assassin, le Condottiere et l'Evêque.

Si le joueur en passe de gagner est premier joueur et qu'il manque le Roi, je dois prendre l'Assassin vraiment trop de chance) il faut lui détruire un quartier : prendre le Condottiere, puis l'Evêque.

Résultat :

1/ il a pris le Roi => il est tué et perd un quartier (dans le meilleur des cas) mais il jouera encore (premier rattrapé)

2/ il n'a pas pris le Roi

>Il a pris l'Assassin et tué le Condottiere. Il faut lui voler ses cartes (meilleur des cas pour lui)

>Il a pris le Condottiere ou l'Evêque pour protéger ses quartiers. Il faut le tuer, lui voler son or et ses

3/

Dernier tour

Un des joueurs est sur le point de construire son dernier quartier.

Si le joueur en passe de gagner est 1er ou 2ème joueur, il n'y a pas grand-chose à faire car il va choisir (le Roi ou l'Evêque ou le Condottiere afin de construire son dernier quartier sans craindre le Condottiere) ou l'Evêque ou le Condottiere afin de construire son dernier quartier sans craindre le Condottiere. Dans le meilleur des cas, il est 2ème joueur et il manque l'Evêque ou Condottiere : le premier joueur

Si le joueur en passe de gagner est 3ème joueur, les deux premiers joueurs doivent jouer la combo !

1er cas.

Il y a : Assassin, Evêque et Condottiere.



Le premier à choisir **ne doit pas prendre l'Assassin**, il prend le Condottiere...

Le deuxième prend l'Assassin et tue l'Evêque.

2ème cas.

Il manque : l'Evêque

Le premier prend l'Assassin et tue qui il veut sauf le Condottiere.

Le deuxième prend le Condottiere...

3ème cas.

Il manque : Le Condottiere

Le premier prend l'Assassin et tue le Magicien, **si** le 2ème joueur a beaucoup de cartes et le joueur 3 veut.

Le deuxième prend le Magicien (s'il n'a pas trop de cartes) et prends celles du joueur en position de

4ème cas.

Il n'y pas l'Assassin

Le premier prend le Condottiere.

Le deuxième prend l'Evêque.

Si le joueur en passe de gagner est 4ème joueur (ou plus), les premiers joueurs doivent jouer la carte avec plus de chance de succès.

L'idée est d'essayer de tuer le joueur en passe de gagner et(ou) de lui détruire un quartier.

[Modo] Ajout Balise [/Modo]

🗨 [Répondre \(https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/8db8243248686cbddb28361a19934ff38433\)](https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/8db8243248686cbddb28361a19934ff38433) ✎ [Contacter \(https://www.trictrac.net/forum/message/quote/8db8243248686cbddb28361a19934ff38433\)](https://www.trictrac.net/forum/message/quote/8db8243248686cbddb28361a19934ff38433) ✎ [Contacter \(/dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/richard\)](https://dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/richard) 🚩 [Signaler \(/dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252Fmessage%252F8db8243248686cbddb28361a19934ff38433\)](https://dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252Fmessage%252F8db8243248686cbddb28361a19934ff38433)



[faidutti \(https://www.trictrac.net/mur/faidutti\)](https://www.trictrac.net/mur/faidutti)

faidutti (https://www.trictrac.net/mur/faidutti) Publié le 14 mai 2003 20:52:28

Il y a des jours où les joueurs m'épatent - je ne suis jamais allé aussi loin dans l'analyse, où en tout cas

🗨 [Répondre \(https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/cd91ea8d39ff8c88e680efd9cb19945370f3\)](https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/cd91ea8d39ff8c88e680efd9cb19945370f3) ✎ [Contacter \(https://www.trictrac.net/forum/message/quote/cd91ea8d39ff8c88e680efd9cb19945370f3\)](https://www.trictrac.net/forum/message/quote/cd91ea8d39ff8c88e680efd9cb19945370f3) ✎ [Contacter \(/dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/faidutti\)](https://dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/faidutti) 🚩 [Signaler \(/dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252Fmessage%252Fcd91ea8d39ff8c88e680efd9cb19945370f3\)](https://dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252Fmessage%252Fcd91ea8d39ff8c88e680efd9cb19945370f3)



[nim \(https://www.trictrac.net/mur/nim\)](https://www.trictrac.net/mur/nim)

nim (https://www.trictrac.net/mur/nim) Publié le 15 mai 2003 08:52:22

Hello Richard,



Un super merci pour cette analyse, qui profite à des joueurs débutants (dont je fais partie).


Il y a qd même des raffinements à apporter aux fins de parties (désolé je n'ai pas pris le temps de réécrire notre dernière partie en ligne, le choix du condottiere n'était pas adapté car il a l'inconvénient de pas donc terminer, et le condottiere ne peut détruire les quartiers du joueur ayant tous ses quartiers.

C'est là que l'on voit la balance entre le pouvoir des personnages et leur ordre d'apparition. Bravo à l'auteur.

Dans notre cas, le magicien était le plus adapté car il permettait de voler les cartes du joueur sur le point de récolter à la fois de l'or et de nouvelles cartes.

Ca complique les choses (c'est ce qui fait la beauté du jeu), mais il faut tenir compte des cartes et richesses.

En tout cas bravo pour ce "cadre de référence".

 [Répondre \(https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/8702c52c6ffa4259aa1b2ceff30e99b30231\)](https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/8702c52c6ffa4259aa1b2ceff30e99b30231) [Contacter l'auteur](#) [Signaler](#)
(<https://dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252Fmessage%252F8702c52c6ffa4259aa1b2ceff30e99b30231>)



[Richard \(https://www.trictrac.net/mur/richard\)](https://www.trictrac.net/mur/richard)

Richard (https://www.trictrac.net/mur/richard) Publié le 15 mai 2003 11:50:58

— *nim dit:*

Il y a qd même des raffinements à apporter aux fins de parties (...) le choix du condottiere n'était pas adapté car le point de gagner peut donc terminer, et le condottiere ne peut détruire les quartiers du joueur ayant tous ses quartiers.

C'est vrai Nim.

Le choix du Condottiere est souvent pour ne pas le laisser au joueur en passe de gagner car dans ce cas, si le Condottiere n'est pas tué, il possède une force démesurée car il détruit **à la fin du tour**. Il va falloir attendre le tour alors que l'Assassin doit un faire un choix à priori.

Le problème de lui laisser le Condottiere (et d'être obligé de le tuer) est très hasardeux car s'il ne le tue pas, il va gagner.

Tu as raison dans ton analyse et c'est pour ça que je "conseille" de tuer le Magicien s'il n'y a pas le Condottiere.

La meilleure combo est de laisser au joueur en passe de gagner un perso entre 4 et 7 (Roi / Architecte) pour qu'il puisse détruire un quartier.

Evidemment, plus il y a de joueurs à jouer avant la cible, plus c'est facile (moins c'est difficile - devrait être plus difficile).

 [Répondre \(https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/ae7a884e9b885429981af3af51114121\)](https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/ae7a884e9b885429981af3af51114121)

(<https://www.trictrac.net/forum/message/quote/ae7a884e9b885429981af3af511f412b33f2>). ↗ [Contac](#)

([//dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/richard](https://dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/richard)). ! [Signaler](#)

([//dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252](https://dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252)



(<https://www.trictrac.net/mur/lolive>)

Lolive (<https://www.trictrac.net/mur/lolive>) Publié le 15 mai 2003 12:24:35

Bonjour,

l'analyse est belle, et permet certainement au newbies d'y voir plus clair et de ne pas être dégouté d

Mais la charte est difficile à mettre en place : les restrictions ne valent que si tout le monde les appli

Et moi je le dis : si j'ai moins de 4 pièces d'or, je ne prendrais pas l'architecte !!!

Citadelle est un de mes jeux préféré et je ne me sens pas de le "brider" ...

📧 [Répondre](https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/ba3f5ff9728db2b1fc9f428dcd10fa12d) (<https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/ba3f5ff9728db2b1fc9f428dcd10fa12d>

(<https://www.trictrac.net/forum/message/quote/ba3f5ff9728db2b1fc9f428dcd10fa12d6c8>). ↗ [Contacte](#)

([//dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/lolive](https://dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/lolive)). ! [Signaler](#)

([//dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252](https://dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252)



Tric Trac Publié le 15 mai 2003 12:29:09

Moi, en fin de partie, c'est à dire lorsqu'un joueur a sept cartes avant de commencer son tour, il me s

l'empêcher de terminer est le magicien, si ce personnage est laissé à un joueur qui n'a plus de carte:

puisque celui-ci peut voler toutes les cartes au personnage en passe de gagner... Bien sûr ce dernie

voleur, à moins que l'assassin tue le voleur...

📧 [Répondre](https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/96daf786c8cd951cbd665641a8cccf4) (<https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/96daf786c8cd951cbd665641a8cccf4>

(<https://www.trictrac.net/forum/message/quote/96daf786c8cd951cbd665641a8cccf44b400>). ! [Signaler](#)

([//dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252](https://dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252)



(<https://www.trictrac.net/mur/alphonse-nonyme-0-0>)

Alphonse Nonyme402 (<https://www.trictrac.net/mur/alphonse-nonyme-0-0>) Publié le 29 oct. 20

C'est un guide de fin de partie un peu bizarre. Je le complèterais bien avec des conseils plus généra

Je joue le plus souvent à 4 ou 5, avec les personnage de base (je n'aime pas le coté "autiste" de la p

choix a chaque tour. Le roi joue toujours en premier, mais le scrates personnage tournent un tour sui

2 en sens inverse. Cela permet d'éviter qu'un joueur ne se fasse pourrir toute la partie en choisissant

petit peu d'intérêt au roi

Citadelle est un jeu de construction et d'accumulation de ressources. En clair : a la fin, c'est c qui

peut se faire plaisir à tuer tout le monde avec l'assassin, mais ca ne fait pas gagner à la fin.

En gros

Assassin :

+

Il est peu vulnérable, sauf au condottiere et au magicien

Il peut ralentir un autre joueur

-

Il ne rapporte RIEN. Un joueur qui prend trop fréquemment l'assassin gagne rarement

Quand vous avez beaucoup de cartes et que les autres ont des mains vides, prenez l'assassin pour

Voleur

+

Il peut gagner de l'argent

Il joue relativement tôt dans le tour

-

Son pouvoir est pas super décisif. C'est un personnage amusant si il y a plusieurs joueurs à voler, mais par ailleurs son pouvoir rapporte un score de pièces à peu près fixe, c'est donc un personnage intéressant en partie avancée.

Magicien

+

Il gagne des ressources, beaucoup de ressources

Perso idéal avec une main vide

-

Souvent assassiné par le joueur avec le plus de cartes

Roi

+

Il gagne de l'or (et oui) . La stratégie "je prends régulièrement le roi et je construis en priorité des quarts"

Il permet de réaliser des coups fumants au tour suivant

Intéressant avec peu de joueurs car il y a une possibilité pour rester roi "gratuitement" : il suffit que personne ne le tue

-

Ce n'est pas le perso le plus riche

Personnage souvent demandé

Eveque

+

Gagne un peu d'argent avec une stratégie bleue

Personnage DISCRET, très discret. Il est le personnage de prédilection (avec le condottiere) des joueurs. Le joueur le moins assassiné/volé/condottierisé gagnera à la fin.

-

Aucun contrôle sur ce que font les autres joueurs

Marchand

+

Il gagne beaucoup d'argent, et ce même en début de partie

-

Souvent victimes des actions "indélicates" des autres joueurs.

Peu de contrôle sur la partie

Architecte

+



Le meilleur perso pour un joueur qui a de l'argent

Si vous prenez l'architecte sans argent, le magicien vous pique vos cartes au tour suivant
Si vous prenez l'architecte en ayant de l'argent, vous êtes "la cible"

Condottiere

+

Gagne un peu d'argent

Bon compromis "contrôle/ressources"

-

Ne se fait pas des amis

Le dernier à jouer (à prendre en compte au dernier tour)

En gros on a trois types de joueurs

LES BATISSEURS

Ce type de joueurs va prendre régulièrement les personnages générant le plus de ressources et jouer

- Marchand + quartiers verts

- Architecte

- JE prends toujours le roi avec des quartiers jaunes, en prenant l'architecte/marchand quand le roi n'a

A tendance à battre les opportunistes quand les agressifs sont peu présents

Personnages préférés : marchand, architecte, roi

LES AGGRESSIFS

Leur personnage préféré est l'assassin. Ils attaquent beaucoup les autres joueurs, notamment leurs adversaires sans développement personnel. Ils battent facilement les batisseurs, et perdent contre les

Personnages préférés : assassin, condottiere, magicien, voleur

LES OPPORTUNISTES

Ils se développent prudemment en évitant les personnages agressifs ET les personnages trop expérimentés, mais gagnent à la fin quand les agressifs ont freiné le joueur en tête

Personnages préférés : évêque, condottiere, voleur

Alphonse Nonyme

👤 Répondre (<https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/ccda4528d05fb7490038ddc93e90962c9690>)
(<https://www.trictrac.net/forum/message/quote/ccda4528d05fb7490038ddc93e90962c9690>) ✎ Contacter
(<https://dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/alphonse-nonyme-0-0>) ! Signaler
(<https://dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252F>)



(<https://www.trictrac.net/mur/xavo>)

XavO (<https://www.trictrac.net/mur/xavo>) Publié le 29 oct. 2005 20:33:33

J'ai écrit ça pour Citadelles :

<http://www.laguilde.info/Tactiques/citadelles.html> (<http://www.laguilde.info/Tactiques/citadelles.html>)

👤 Répondre (<https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/bbe4cb34a34c495c4a3b4ba6e3571f0622b9>)
(<https://www.trictrac.net/forum/message/quote/bbe4cb34a34c495c4a3b4ba6e3571f0622b9>) ✎ Contacter

! Signaler

(//dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252



(https://www.trictrac.net/mur/obreizh)

obreizh (https://www.trictrac.net/mur/obreizh) Publié le 29 oct. 2005 22:39:00

Richard, tu doit être redoutable à Citadelles. Si tes potes lisent ta tactique, tu es foutu puisqu'ils vont
Cependant, il y a une petite chose qui ne va pas. Lorsqu'un joueur pose son dernier quartier, le cond
donc tranquille et n'est pas obligé de prendre l'evêque ou le condottiere. Heureusement d'ailleurs car
largement en tête.

📧 Répondre (https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/2d62cdded2b9c3d7602cdf4dd9bd503c4667)
(https://www.trictrac.net/forum/message/quote/2d62cdded2b9c3d7602cdf4dd9bd503c4667) ✉️ Contacter
(//dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/obreizh) ! Signaler
(//dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252



(https://www.trictrac.net/mur/alfa)

Alfa (https://www.trictrac.net/mur/alfa) Publié le 21 août 2020 07:49:02

— **Bonjour Alphonse Nonyme402 t**

En gros on a trois types de joueurs

LES BATISSEURS

Ce type de joueurs va prendre régulièrement les personnages générant le plus de ressources et jouer régulièr

- Marchand + quartiers verts
- Architecte

- JE prends toujours le roi avec des quartiers jaune, en prenant l'architecte/marchand quand le roi n'est plus dis
A tendance à battre les opportunistes quand les agressifs sont peu présents

Personnages préférés : marchand, architecte, roi

LES AGGRESSIFS

Leur personnage préféré est l'assassin. Ils attaquent beaucoup les autres joueurs, notamment leurs adversaires le
sans développement personnel. Ils battent facilement les batisseurs, et perdent contre les opportunistes

Personnages préférés : assassin, condottiere, magicien, voleur

LES OPPORTUNISTES

Ils se développent prudemment en évitant les personnages agressifs ET les personnages trop exposés. En gé
gagnent à la fin quand les agressifs ont freiné le joueur en tête

Personnages préférés : évêque, condottiere, voleur

Alphonse Nonyme

Vision intéressante. 👍



🗨️ [Répondre \(https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/ad0ef84c109af724afcc54e2c27a3e6c693\)](https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/ad0ef84c109af724afcc54e2c27a3e6c693) [Contact](https://www.trictrac.net/forum/message/quote/ad0ef84c109af724afcc54e2c27a3e6dc693)
[Signaler](#)
(//dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252F

(/3b7c380305899c8c6788415ad5c34480dcfe53)

 [_ \(https://www.trictrac.net/mur/alphonse-nonyme\)](https://www.trictrac.net/mur/alphonse-nonyme)

Alphonse Nonyme (<https://www.trictrac.net/mur/alphonse-nonyme>). Publié le 16 mai 2021 01:12
Ca fait drôle de retomber sur un de ses posts, truffé de fautes d'orthographe, 18 ans plus tard.

🗨️ [Répondre \(https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/362d2707deb7fe910ae470b6f3f9f0193c1a\)](https://www.trictrac.net/forum/message/repondre/362d2707deb7fe910ae470b6f3f9f0193c1a) [Contact](https://www.trictrac.net/forum/message/quote/362d2707deb7fe910ae470b6f3f9f0193c1a)
(//dashboard.trictrac.net/mailbox/contact/alphonse-nonyme) [Signaler](#)
(//dashboard.trictrac.net/mailbox/report/https%253A%252F%252Fwww.trictrac.net%252Fforum%252F



Bienvenue sur Tric Trac

Tric Trac c'est 40 000 membres, 18 000 jeux de société référencés, 160 000 avis de joueurs, 1 800 vidéos d'explications et de parties... 22 ans de partage autour du jeu de société :).



Créer votre compte

Participez à la communauté, suivez l'actualité de vos jeux, discutez autour du jeu, suivez vos jeux préférés, créer vos listes, ...

Découvrir Tric Trac
(<https://www.trictrac.net/a-propos-de-tric-trac>)

Créer un compte (/je-m-inscris-sur-trictrac-parce-que-je-suis-fort/)

À propos

Tric Trac
(<https://www.trictrac.net/a-propos-de-tric-trac>)
Le monde du jeu
(<https://www.trictrac.net/a-propos-du-monde-du-jeu>)

Informations légales

Mentions légales
(<https://www.trictrac.net/mentions-legales>)
Conditions générales d'utilisation
(<https://www.trictrac.net/conditions-generales-d-utilisation>)
Règles de bonne conduite

Abonnements

Services Tric Trac
(<https://www.trictrac.net/conditions-generales-de-vente>)
Les abonnements Tric Trac
(<https://www.trictrac.net/abonnements>)
Aide sur les abonnements

Données

personnelles

Conditions de confidentialité
(<https://www.trictrac.net/conditions-de-confidentialite>)
Politique Cookies
(<https://www.trictrac.net/politique-cookies>)
des-cookies)



Copyright©2022 Flat Prod. Tous droits réservés. La reproduction totale ou partielle sans permission est interdite.

