

# Semaine temps-plein

## Citadelles

Janvier 2022  
V0.3  
Philippe Collet

## Extensions

Il s'agit de réaliser les fonctionnalités additionnelles suivantes :

- Simulation de 1000 parties de votre meilleur bot contre le second (avec d'autres bots pour compléter)
- Simulation de 1000 parties de votre meilleur bot contre lui-même (ou autant de clone de lui-même que de joueurs)
- L'affichage sur la sortie standard doit comprendre le nombre et pourcentage de parties gagnées/perdus/nulles, et le score moyen de chaque bot, et **aucun autre affichage (il faut donc supprimer pour la livraison finale toute trace de partie, tout en les conservant pour une démo sur 1 partie)**. Utiliser du logging est la meilleure solution.
- En complément, un fichier .csv regroupant les statistiques des bots devra être produit à l'emplacement "resources/save/results.csv". Dans un second temps, si la simulation est relancée, et si ce fichier est présent, il sera relu et les nouvelles statistiques seront agrégées, puis de nouveau sauvegardées. Vous pouvez vous appuyer sur la librairie OpenCSV si vous la souhaitez et une référence ci-dessous vous explique comment lire dans un fichier placé dans le répertoire "resources", standard dans une organisation maven.
- Implémentation (et tests assurant que le comportement est conforme) d'un bot appliquant les deux séries de conseils de débutants de cette conversation de forum : <https://www.trictrac.net/forum/sujet/citadelles-charte-citadelles-de-base>

## Références utiles

- Logging en Java : <https://www.vogella.com/tutorials/Logging/article.html>
- Lire depuis le répertoire resources: <https://howtodoinjava.com/java/io/read-file-from-resources-folder/>
- OpenCSV : <https://howtodoinjava.com/java/library/parse-read-write-csv-opencsv/>

## Planning

- ✎ Jeudi 6 : entretien technique
- ✎ Samedi 8 janvier 20h : livraison finale (tag FINAL)