Université de Nice-Sophia Antipolis M2 IFI, parcours CSSR Cryptographie & Sécurité 2

2010-2011

	Examen de novembre 2010 Nom:
	Prénom :
e:	Note:
	L'examen comporte plusieurs parties indépendantes. Répondez sur la copie avec clarté et concision
	1 Questions courtes [5 points]
	1. Expliquez pourquoi un chiffre déterministe ne peut assurer la sécurité sémantique.
	Ou considère l'expérience IND-CPA pour laquelle l'adversaire
	a accès au chiffre. Quand il chant us et u, il calcule ausi
	Eucpe (un) et Eucpe (un) et, quand il regat c, il me lui
	pour d'cider quel et le clair comes pondant à c.
	pour de la ser ques en le crair comes poudais a c.
	2. Expliquez la différence entre un certificat racine « légitime » et un certificat auto-délivré.
	La différence parte sur la configuece. Un cert. légisme
	est laignueut distribué et permet à la vent de nuevaker
	la chaîne de certif. iers excur tandisqu'un certif. auto
	délivre dont être ajoulé (et vinfie) manuellement par l'utilisateur
	3. Expliquez la raison pour laquelle on transmet toujours une clé publique au moyen d'un certificat.

4. Décrivez la technique pour assurer l'authentification au moyen d'un MAC (message authentication code).
les 2 parties , entendent no une clé K (partagée reciéle) et
pour chaque message housmin, ils ajoutent à H la
par maye monace parties of the second
value h (HIK) on h (KIM) on he (H) aux
paquts.
5. Pourquoi la signature numérique ne permet-elle pas d'assurer le service de confidentialité?
Suon an pert la proprièté que n'importe qui peut faix
lavint. l'algo de virit demande qu'on out le menage
un poer fonctionner. Il est donc impossible d'assurer
la confiderhiable.
2 Le paradoxe du voleur de cartes bancaires [3 points]
1. Un voleur de cartes bancaires s'interroge sur le nombre de cartes bleues qu'il doit voler pour
avoir plus d'une chance sur deux d'avoir deux cartes avec le même code secret. En détaillant vos calculs, donnez-lui ce nombre : $(\ln(2) \approx 0.7 \text{ et } \sqrt{1+x} \approx 1+\frac{x}{2})$
Noubre de codes secrets possibles: 104 (4 degits)
TO SECURE POSITION OF THE POSI
correspond à n. On cherche donc la valeur k to
pair p>1/2 k > Venenc = 1,17. Vo4 ~ 117
Il his fact donc voter environ 117 courts pour
avoir plus d'1 drance mu 2 pour que 2 contes
aient le même code

0	el est ce nombre s'il souhaite avoir plus de deux chances sur trois $(\ln(3) \approx 1.1)$ aug ce cas $q = \frac{1}{3}$ (é vé nement complé mentaire $\ln(3) = \ln 3$ = 1.1 $\ln(3) = \ln 3$ = 1.1 $\ln(3) = \ln 3$ = 1.1
I cv ci	hi fant donc voler environ 149 carles pour our plus d'aliance nor 3 pour que l'autes ent le même code.
Y 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
3 (Clés publiques [6 points]
)n étu	die un système à clé publique à la El Gamal avec une structure de groupe additive. premier et α un élément primitif de \mathbb{Z}_p , on calcule $\beta \equiv \alpha a \mod p$. On signe alors M par
On étu Pour <i>p</i>	die un système à clé publique à la El Gamal avec une structure de groupe additive. premier et α un élément primitif de \mathbb{Z}_p , on calcule $\beta \equiv \alpha a \mod p$. On signe alors M par
On étu P our p $\gamma,\delta)$ c	die un système à clé publique à la El Gamal avec une structure de groupe additive. premier et α un élément primitif de \mathbb{Z}_p , on calcule $\beta \equiv \alpha a \mod p$. On signe alors M par omme $\begin{cases} \gamma \equiv k\alpha \mod p & \text{pour } k \text{ une valeur aléatoire} \\ \delta \equiv (M-a\gamma)k^{-1} \mod p \end{cases}$ puels sont les paramètres publics et privés de ce système?
On étu P our p (γ,δ) c	die un système à clé publique à la El Gamal avec une structure de groupe additive. premier et α un élément primitif de \mathbb{Z}_p , on calcule $\beta \equiv \alpha a \mod p$. On signe alors M par omme $ \begin{cases} \gamma \equiv k\alpha \mod p & \text{pour } k \text{ une valeur aléatoire} \\ \delta \equiv (M-a\gamma)k^{-1} \mod p \end{cases} $ puels sont les paramètres publics et privés de ce système?

	3. Quel est le problème qui est supposé difficile? Etant donnés a boretount a il vésoudre
	chucher a to 13 - xa mod p
	4. Décrivez une attaque simple sur les paramètres de ce mécanisme de signature. Il suffit de trouver l'invert de a mod p
	par Evolide étendre par exerciple et de calcul
	$x''\beta = (x''x)a \mod p$
	d'ai ex tire a = x'A mad a
	5. Montrez que la signature est valide si et seulement si $\gamma \beta + \gamma \delta \equiv \alpha M \mod p$
	* (P + T) = ak (xa + (M-ax)k-1) = a M wodp
	= (x'x)k(xa+(M-ax)k') -(x'x)M undo
	= xka + H-ar = H mod p (or f = kx)
	= a ka + H - a ka - H wod p
(3. Supposons que le générateur de nombres pseudo-aléatoires de l'expéditeur tombe en panne
	et renvoie toujours la valeur a. Dites comment un adversaire peut s'en rendre compte s'en servir pour attaquer le système.
	Il calcule donc f = aa mod p
	- T = (H - af) a - med p
74	Du remarque que le message transmis (H, F, J) a pour
	J-aa = B paramète public et 5 = a'M-B mod p. Il suffit donc de calculer a (cF. quest 4), dell'éssence
	Il suffit donc de calculer a (cf. quest 4), délléssance
	pour rehouser H = a (P+D) = a (y+D) mod p.

4 Chiffre de Merkle-Hellman [6 points]

On considère $A = (3, 6, 12, 24)$, une suite super-croissante.	inakaun t — 92
1. Construisez B la suite perturbée obtenue avec un module $m = 53$ et un mutipl	
A= (3,6,12 24)	5 3
B = (16, 32, 11, 22) 2 x 23 mod.	
les spérations se font facteuent à la ma	<u>ii </u>
2. Vérifiez (en justifiant) que 30 est l'inverse multiplicatif de 23 en arithmétique r	nodulo 53.
23 x 3 = 69 => 23 x 30 = 690 (53	
<u>- 53 13</u>	
160	
- 159	
1 & ruke de	Da de
	a av.
En clidienne de 23x30 par 53.	<u></u>
3. Rappelez quels sont les paramètres publics et privés du chiffre ainsi obtenu.	
Publics B.	
Privés t, t-1 (et s) et un	
,	
On considère le codage des lettres en binaire suivant :	
A 00000 I 01000 Q 10000 B 00001 J 01001 R 10001	
B 00001 J 01001 R 10001 C 00010 K 01010 S 10010	
D 00011 L 01011 T 10011	
E 00100 M 01100 U 10100	
F 00101 N 01101 V 10101 G 00110 O 01110 W 10110	
G 00110 O 01110 W 10110 H 00111 P 01111 X 10111	
11 UU114 1 U1144 1 1 U1144	
Y 11000	
Y 11000	
Y 11000 Z 11001	D
1. Codez le clair OUI (attention! coder n'est pas chiffrer!).	D

(16,32,11,22), (0,1,11) = 65 (16,32,11,22), (0,1,0,1) = 54 (hausuris (16,32,11,22), (0,0,0,1) = 22 (65,54,22,22 ((16,32,11,22), (1,0,0,1)) = 21 6. Déchiffrez 33 33 38 48 33 en rappelant les étapes suivies pour retrouver le clair. 33 33 38 48 33 36 36 27 9 36 2 × 30 mod Pus ou visout chaque problème de som une de si- anc A et chacum des valeurs ci-destres A = (3,6,12,24) 36	Le cas échéa compléter.	codage du cl unt, s'il faut	compléter le	codage	binaire de				
S(16,32,11,22), (0,0,0,1) = 22 (65,54,22,22 S(16,32,11,22), (0,0,0,1) = 22 Gali 6. Déchiffrez 33 33 38 48 33 en rappelant les étapes suivies pour retrouver le clair. 33 33 38 48 33 36 36 27 9 36 2 × 30 mod Pus on signit chaque problème de some me de si- ance A et chaque problème de some me de si- ance A et chaque problème de some me de si- ance A et chaque problème de some me de si- ance A et chaque des valeurs ci-dessus A = (3, 6, 12, 24) 36		•		-		$\overline{}$	1		<u></u>
(16,32,11,22), (1,9,0,11) - 22 Galé 6. Déchiffrez 33 33 38 48 33 en rappelant les étapes suivies pour retrouver le clair. 33 33 38 48 33 36 36 27 9 36 2 × 30 mod Pus ou riport chaque problème de some me de si- ance A et chaque des valeurs ci-destres A = (3, 6, 12, 24) 36		,	•	•			Dausk	ک نیا	
6. Déchiffrez 33 33 38 48 33 en rappelant les étapes suivies pour retrouver le clair. 33 33 38 48 33 36 36 27 9 36 2 × 30 mod Pus ou visout chaque problème de some me de stance de sta		. ,		· .		-	<u> 6.5,</u>	54, 2	22,22
6. Déchiffrez 33 33 38 48 33 en rappelant les étapes suivies pour retrouver le clair. 33 33 38 48 33 36 36 27 9 36 2 × 30 mod Pus one réjout chaque problème de journe de xi- anc A et chaque des valeurs ci-destris A = (3, 6, 12, 24) 36	<u> </u>	,11,22)	, (9,9,0,	到分	- 22				
33 33 38 48 33 36 36 27 9 36 2 ×30 mod It is one right chaque problème de some me de si- ance A et chaque des valents ci-dessus A=(3, 6, 12, 24) 36	<u></u>	·		g'anté					
36 36 27 9 36 2 × 30 mod This on visit chaque problème de sommune de si- anc A et chaque des valeurs ci-dessus A = (3, 6, 12, 24) 36	6. Déchiffrez	33 33 38 48	33 en rapp	elant les			ur retrouv	er le clair	: .
Jus on rijont chaque problème de som me de si- anc A et chaque des valeurs ci-dessus A=(3, 6, 12, 24) 36 X 33 X 31 34 35 36 X 30 31 30 36 X 30 31 30 36 X 30 31 30 30 31 30 30 31 31 32 34 35 30 31 31 32 34 35 30 31 31 32 34 35 36 30 31 31 32 34 35 36 30 31 31 32 31 32 34 35 36 30 31 31 31 32 34 35 36 30 31 31 31 32 34 35 36 36 37 38 38 39 30 31 31 31 32 34 35 36 37 38 38 39 30 31 31 31 32 33 34 35 36 36 37 38 38 38 38 38 38 38 38 38		33	33	38		48	33		20
anc A et chacune des valeurs ci-dessus A=(3, 6, 12, 24) 36		36	36	27	!	9	36	<u> </u>	39 4490
anc A et chacune des valeurs ci-dessus A=(3, 6, 12, 24) 36	lusa	د مذاهد	t chai	<u> </u>	no ble L	ul	de sa	re u	e de xs-
A= (3, 6, 12, 24) 36 27 27 20 36 20 1100 36 20 36 20 3100 36 20 30 36 20 30 30 30 30 30 30 30 30 30					_				
36	_					•			
33 x x x 3 J10) 27 x x 3 J001 9 x x 3 J100 36 x x 3 0011 On regionize par blocs de 5 00111 -> 6 10110 -> 0 01110 -> 0 00011 -> D	_	'	<i>s s</i>	>	0.0	1 (- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
27 x x 3 1001 9 x x 3 1100 36 x 0011 On regionize par blocs do 5 00111 -> 6 10110 -> 0 01110 -> 0 00011 -> D	_	~			11	<u> </u>	·		, , ,
9 x x 3 1100 36 x x 0011 On regionize par blocs do 5 00111 -> 6 10110 -> 0 01110 -> 0 00011 -> D) '	<i></i>			
36 2 2 0011 On regionize par blocs de 5 00111 -> 6 10110 -> 0 01110 -> 0	a			→	الب				
On regionize par blocs do 5 00111 -> 6 10110 -> 0 01110 -> 0 00011 -> D	<u> </u>	&		<u>_</u>					
00111 -> 6 10110 -> 0 01110 -> 0 00011 -> D	36	<i>X</i> _	<u> </u>			11			
00011 -> D	On re	house	par b	locs	40 Z			<u>.</u>	
00011 -> D	_0011	1	<u> </u>						
00011 -> D	1011	<u> </u>	<u>> 0</u>					<u>.</u>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	0111	Δ -	<u> </u>		····				
le message clair était "GOOD"	000-	11 —	→ D		····				
le message clair étant 600D				·					
	le me	essare	clair	ēta	4.7 W	(600)) u		
				•		•			
			*	-					
			TERM TO						
									2300
								-	
							_		