

## TD n° 10

# Débugage de Programmes : Mise en œuvre avec Visual Studio Code

### 1 Pourquoi un débogueur ?

Tout développement logiciel est maintenant accompagné de son outil de débogage. Fini les programmes truffés d'affichages de variables (ex. `printf`) et d'entrées de caractères (ex. `getc`) à la recherche du n<sup>ième</sup> bug de votre programme. Nous allons dans ce TD étudier les principales fonctionnalités d'un débogueur :

- contrôle de l'exécution du programme : points d'arrêt, exécution pas à pas détaillée ou non (i.e. rentre ou non dans les routines)
- visualisation de l'état de la mémoire et des variables, observation d'expressions,
- fonctionnalités avancées : points d'arrêt conditionnels ou sur fonction.

Dans notre cas particulier, nous allons déboguer des programmes écrits en C. Le débogueur standard est `gdb`, mais celui-ci est assez austère à utiliser : il s'utilise en ligne de commande et n'affiche pas directement le retour aux sources.

Nous vous demandons dans ce TD d'installer et d'utiliser *Visual Studio Code* (VSC) qui est un éditeur récent, avec les fonctionnalités attendues pour l'aide à l'édition de programmes C, mais surtout avec un débogueur graphique, facile d'utilisation et offrant les fonctionnalités classiques d'un débogueur citées ci-dessus<sup>1</sup>. Nous vous encourageons à utiliser VSC pour vos développements suivants si ce n'est pas déjà le cas, mais libre à vous de faire autrement si vous êtes à l'aise avec un autre environnement qui fournit les mêmes fonctionnalités en termes de débogage.

Pour vous aider à installer VSC, vous pouvez vous aider de l'Annexe 1 de ce document.

### 2 Récupération d'un Espace de Travail (Workspace)

Pour éviter de perdre du temps avec les outils, nous vous fournissons un espace de travail avec les fichiers du TD et la configuration complète de l'outil Visual Studio Code. Pour l'utiliser, il vous suffit de télécharger le fichier de ressource pour ce TD qui se trouve sur LMS.

Puis faire « **Ajouter un dossier à l'espace de travail** » (ou « *Add Folder to Workspace* ») et sélectionnez le répertoire que vous venez d'obtenir après la décompression du fichier zip fourni. Ce répertoire `td10` contient un sous-répertoire `.vscode` qui contient les fichiers de configuration pour l'outil Visual Studio Code. Si vous souhaitez en savoir plus sur la création de ces fichiers, vous pouvez vous reporter à l'Annexe 2. Il contient aussi un ensemble de fichiers C avec lesquels nous allons travailler ainsi qu'un Makefile.

### 3 Illustration des fonctionnalités de base du débogueur

Avant de lancer le débogueur, aller dans le fichier `debugSimple.c` pour mettre un point d'arrêt sur les lignes 7 et 13 en cliquant à gauche de la ligne.

```
4  int main(int argc, char *argv[])
5  {
6      int z = argc;
7      char *prog = argv[0];
8      char *arg = argv[1];
9
10     int *w = &z;
11
12     printf("bonjour\n");
13 }
```

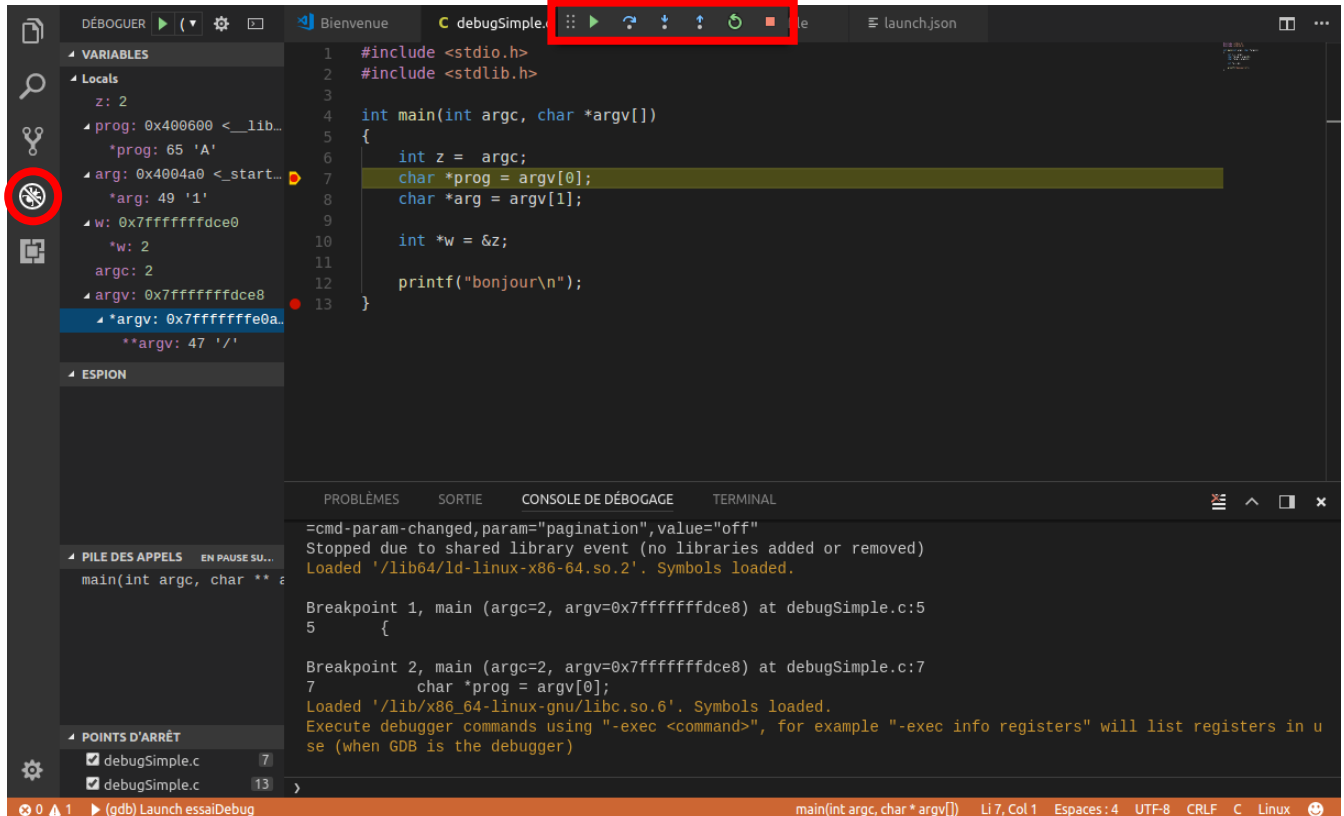
<sup>1</sup> VSC est similaire à `sublime-text` mais celui-ci ne dispose pas d'un debugger assez sophistiqué pour illustrer notre propos.

## TD n° 10

# Débugage de Programmes : Mise en œuvre avec Visual Studio Code

Pour passer dans l'environnement de débogage, après avoir compilé le programme, il vous suffit de cliquer sur le petit cafard dans le menu de gauche.

Pour lancer le débogage, cliquez sur le triangle vert en haut à gauche (ou en bas à gauche). On obtient la fenêtre ci-dessous où l'on retrouve les fonctionnalités de base d'un débogueur. Attention, ceci ne fonctionne correctement que si le fichier de ressources `.vscode/launch.json` existe bien dans votre espace de travail.



- 1 Gestion de l'exécution : groupe de boutons du haut (encadré rouge) avec de gauche à droite :
  - Continuer : exécution jusqu'au prochain point d'arrêt,
  - Pas à pas principal : exécution instruction par instruction sans entrer dans les sous-routines,
  - Pas à pas détaillé : exécution instruction par instruction en entrant dans les sous-routines,
  - Pas à pas sortant : sortir de l'exécution de la sous-routine courante,
  - Redémarrer, Arrêter
- 2 Contenu des variables : VARIABLES en haut à gauche, variables locales et globales s'il y en a
- 3 Observation d'expressions : ESPION
- 4 Pile des appels : la suite des appels de fonction en cours
- 5 Liste des points d'arrêt

La console de débogage en bas correspond à ce qui est exécuté par `gdb`. La ligne de commande permet de donner des instructions directement à `gdb` pour ceux qui sauraient le maîtriser directement.

Une fenêtre « terminal » s'est ouverte pour afficher `stdout` et lire `stdin`.

La fenêtre TERMINAL vous permet d'accéder à un Shell.

## TD n° 10

# Débogage de Programmes : Mise en œuvre avec Visual Studio Code

**Exercice n°1:** Regardez le contenu de `argc` et `argv`. Est-ce cohérent avec le contenu de `launch.json` ? Quel est le lien entre le caractère `/` et `47` ?

**Exercice n°2:** Avancez pas à pas jusqu'à la ligne 11. Observez les valeurs de `prog` et `arg`. Notez qu'une info bulle affiche leur contenu quand vous passez sur la variable dans l'éditeur.

**Exercice n°3:** On remarque que `*w = 2` ainsi que `z`, ce qui est normal puisque `*w=z`. On aimerait voir le contenu de `&w`. On peut pour cela ajouter un espion. Cliquer + dans la zone ESPION et tapez `&w`. Dépliez la valeur de `&w`. Comprenez-vous les relations entre : `&w`, `*&w` et `**&w` ?

**Exercice n°4:** Avancez jusqu'au dernier point d'arrêt et regardez la sortie dans le terminal.

## 4 Fonctionnalités avancées

Nous présentons ici quelques fonctionnalités avancées présentes dans la plupart des débogueur.

- Observation d'une zone mémoire : placer un espion de la forme `x@n` permet d'observer le contenu de la mémoire de `n` cases à partir de `x` (la taille des cases est liée au type des données).
- Point d'arrêt conditionnel : clic droit dans la marge permet de choisir d'ajouter un point d'arrêt conditionnel en fonction d'une expression.
- Menu « Déboguer -> Nouveau point d'arrêt -> Point d'arrêt sur fonction » permet d'ajouter un point d'arrêt sur une fonction. Le débogueur s'arrêtera à chaque appel de la fonction.
- Menu « Déboguer -> Nouveau point d'arrêt -> Point d'arrêt sur colonne » permet d'ajouter un point d'arrêt sur une ligne et une colonne particulière, là où se trouve le curseur. Utile par exemple pour tracer une expression complexe.
- Quand le débogueur est lancé, dans la fenêtre de débogage en bas, il y a une invite de commandes qui permet de lancer les commandes de gdb.

**Exercice n°5:** Enlevez tous les points d'arrêt. Placez un point d'arrêt conditionnel (clic droit) sur la ligne 10 à condition que `z == 2`. Lancez le débogueur ; vous devez constater que vous vous arrêtez bien.

**Exercice n°6:** Placez un espion sur `*argv@3`.

**Exercice n°7:** En ligne de commande du débogueur, taper « `-exec info registers` », cela affiche le contenu des registres de la machine (Cf votre cours d'exécution des programmes ou [https://en.wikibooks.org/wiki/X86\\_Assembly/X86\\_Architecture](https://en.wikibooks.org/wiki/X86_Assembly/X86_Architecture)).

## 5 Compréhension de l'organisation de la mémoire

Nous allons maintenant travailler avec le source `memoire.c`. Compilez-le et observez les warnings du compilateur.

**Exercice n°8:**

1. Placez un point d'arrêt sur chacune des lignes du programme.
2. Placez les espions suivants :
  - `&tab`
  - `&i`
  - `*i@4`
  - `&si`
  - `*si@8`
  - `&ci`
  - `*ci@16`
3. Tracez pas à pas jusqu'à avoir exécuté l'instruction `char *ci=tab;`. Que déduisez-vous de l'organisation mémoire ? Comment sont placés les octets à l'intérieur d'un `int` ?

## TD n° 10

# Débugage de Programmes : Mise en œuvre avec Visual Studio Code

4. Y a-t-il une différence entre `*ci@16` et `*si@8` ?
5. Tracez pas à pas jusqu'à la fin du programme et observez bien `ii`, `si` et `ci`. Pour quelle raison `ii++` et `si++` n'ont pas le même effet sur la valeur de `ii` et `si` ? De même, pourquoi `ii++` et `ci++` n'ont pas le même effet sur la valeur de `ii` et `ci` ?

## 6 Mise en pratique du débogage sur des cas concrets

Vous allez maintenant mettre en œuvre le débogueur pour réellement partir à la chasse au bug !

### 6.1 Remplir un tableau, c'est pourtant simple...

Soit le programme `stackCanary.c`. Utilisez le Makefile pour compiler le programme. Si vous tentez de l'exécuter après compilation, vous obtiendrez le résultat suivant :

```
Okay Houston, we've had a problem here!
```

Si vous regardez le code, cela pose un problème car la variable `sig` est définie comme constante et n'est jamais modifiée dans le code (sinon le compilateur vous l'aurait signalé car la variable est définie constante)...

**Exercice n°9:** Tentez de découvrir quel est le bug de ce programme.

**Aide :** il peut être judicieux de mettre un point d'arrêt dans la boucle et de faire une exécution pas à pas jusqu'à la fin de la boucle (vous pourrez aussi utiliser un point d'arrêt conditionnel pour éviter de faire toutes les valeurs de `i`). Vous observez quand la valeur de la variable `sig` est modifiée et tenterez de découvrir pourquoi. Mais ne corrigez pas ce problème tout de suite.

**Avant de corriger le bug que vous avez identifié**, vous modifierez le Makefile pour supprimer l'option `-fno-stack-protector`. Après avoir recompilé le programme `stackCanary`, lors de son exécution, vous obtiendrez le message suivant :

```
*** stack smashing detected ***: <unknown> terminated  
Abandon (core dumped)
```

En fait, le compilateur `gcc` introduit automatiquement une signature juste après la variable `t` (s'il n'y a pas l'option `-fno-stack-protector`). Cette signature (« Stack Canary ») permet de détecter à l'exécution un dépassement de buffer (source de nombreux problèmes de sécurité).

- [https://en.wikipedia.org/wiki/Stack\\_buffer\\_overflow#Stack\\_canaries](https://en.wikipedia.org/wiki/Stack_buffer_overflow#Stack_canaries)

Vous pouvez maintenant corriger le bug et vérifier qu'il n'y a plus de problème.

Pour de plus amples explications sur les raisons du message « `stack smashing detected` », vous pourrez aussi lire les informations suivantes :

- <https://stackoverflow.com/questions/1345670/stack-smashing-detected>

Certains processeurs permettent de faire ces vérifications au niveau hardware :

- [https://en.wikipedia.org/wiki/Tagged\\_architecture](https://en.wikipedia.org/wiki/Tagged_architecture)
- <https://www.microsoft.com/en-us/research/uploads/prod/2019/07/Pointer-Tagging-for-Memory-Safety.pdf>

### 6.2 Programme de tri

Mais le compilateur ne peut pas toujours vous aider à trouver vos erreurs de code... En voici un exemple.

L'exemple de programme `tri.c` présente le bug suivant : normalement, le programme `tri` doit trier et imprimer ses arguments numériquement, comme dans l'exemple suivant:



## TD n° 10

# Débogage de Programmes : Mise en œuvre avec Visual Studio Code

```
$ ./tri 8 7 5 4 1 3  
1 3 4 5 7 8
```

Cependant, avec certains arguments, cela ne marche pas :

```
$ ./tri 8000 7000 5000 1000 4000  
0 1000 4000 5000 7000
```

Quand on vous dit que les tests sont importants ! Et qu'il ne faut pas seulement tester avec un seul exemple... Dans le deuxième cas, bien que la sortie soit triée et contienne le bon nombre d'arguments, certaines valeurs sont remplacées par d'autres comme 8000 est remplacé par 0. C'est étrange tout de même. Utilisons le débogueur pour voir ce qui se passe.

Maintenant que vous avez pris en main le débogueur de programme C, vous pouvez vous mettre en chasse du problème qui fait que le programme de tri ci-dessus ne donne pas toujours le bon résultat. Une fois que vous aurez identifié le problème, expliquez pourquoi le problème n'apparaît pas forcément à tous les tests.

**Exercice n°10:** Quel algorithme de tri implémente la fonction `mysort` ?

**Exercice n°11:** Placer des points d'arrêts et des observateurs d'expression.

**Aide :** vous pourrez vous inspirer démarche utilisée pour l'exercice précédent. Il peut être judicieux d'observer les valeurs des cases mémoire après le tableau !

**Exercice n°12:** Corrigez maintenant le problème et recompilez avec `ctrl-shift-b`.

**Exercice n°13:** Dans les programmes fournis dans l'archive, vous avez le programme `list.c`. Tentez de le déboguer le plus rapidement possible.

## 7 D'autres outils disponibles pour le débogage

### 7.1 Introduction à `strace`

`strace` est un outil de débogage **sous Linux** pour surveiller les appels système utilisés par un programme, et tous les signaux qu'il reçoit. Il a été rendu possible grâce à une fonctionnalité du noyau Linux appelée `ptrace`. Comme `strace` ne détaille que les appels système, il ne peut pas être utilisé comme un débogueur de code, tel que `gdb`. Il reste cependant plus simple à utiliser qu'un débogueur de code.

L'utilisation la plus courante est de lancer un programme en utilisant `strace`, qui affiche une liste des appels système faits par le programme. C'est utile lorsque le programme plante continuellement, ou ne se comporte pas comme souhaité. Par exemple, utiliser `strace` peut révéler que le programme tente d'accéder à un fichier qui n'existe pas ou qui ne peut pas être lu.

**Exercice n°14:** Utilisez le programme `strace` pour trouver où se trouve(nt) la (les) bibliothèque(s) qui sont chargées.

### 7.2 Introduction à `valgrind`

Vous utiliserez le programme `valgrind` avec le code `test-valgrind.c` pour détecter les erreurs dans chacune des fonctions. Vous noterez que sur les 5 problèmes, le compilateur ne vous en signale qu'un seul et encore, seulement si vous passez le paramètre `-Wall`.

```
valgrind ./test-valgrind
```



## TD n° 10

### Débogage de Programmes : Mise en œuvre avec Visual Studio Code



#### 8 Défi : Déboguer le programme suivant en trois coups ....

**Exercice n°15:** Enfin, voici un dernier programme `rechercheBinaire.c` pour vous entrainer au débogage d'un programme C dans l'environnement Visual Code. Pour tester cette recherche binaire, vous veillerez à passer des données triées bien entendu.

## TD n° 10

# Débugage de Programmes : Mise en œuvre avec Visual Studio Code

## Annexe 1 : Installation de Visual Studio Code

### 1 Installation de VSC sous Linux

#### 1.1 Installation

Allez à l'adresse :

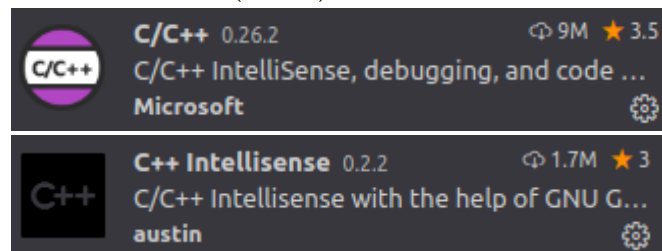
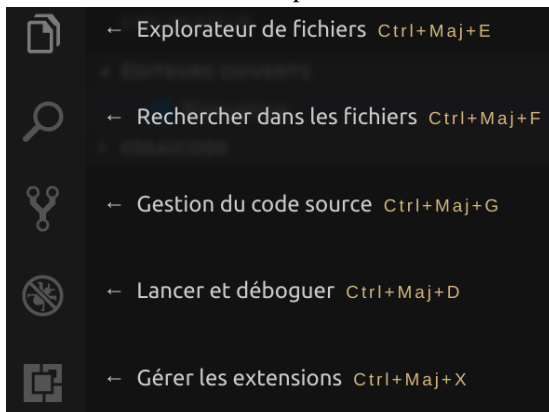
<https://code.visualstudio.com/>

Selon votre configuration du browser, cela lance directement l'installation. Sinon :

- sauvez le fichier .deb
- faire `sudo dpkg -i <fichier>.deb` pour l'installer.

#### 1.2 Lancement de VS et configuration pour C

L'exécutable est tout simplement « code ». Lancez code dans un xterm et préservez-le dans le lanceur. Les boutons de la fenêtre initiale ont le rôle décrit dans la copie d'écran à gauche. Avant toute chose, il faut installer l'extension pour C/C++ (Microsoft) en cliquant sur le bouton avec l'icône carré en bas et en recherchant l'extension C/C++. Cliquez sur installer. Ajoutez aussi l'extension C++ Intellisense (Austin).



## TD n° 10

# Débugage de Programmes : Mise en œuvre avec Visual Studio Code

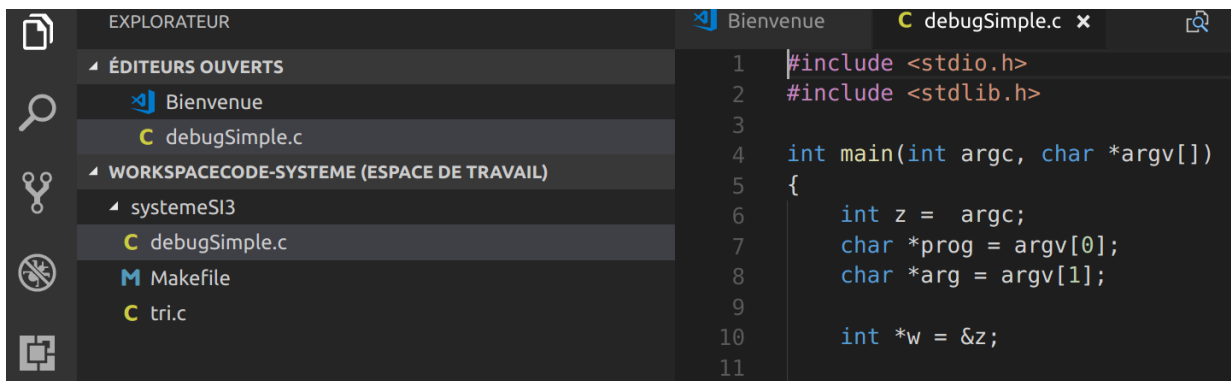
## Annexe 2 : Création d'un espace de travail

### 2 Configuration pour compiler et exécuter

Dans un premier temps, il s'agit de créer un espace de travail contenant un `Makefile` et des exemples de programme C et de paramétrer votre environnement afin de compiler et exécuter vos programmes via le `Makefile`.

#### 2.1 Dossier de travail

- Faire « Ajouter un dossier à l'espace de travail ». Choisissez un nom et un emplacement pertinent.
- Récupérez les fichiers `Makefile` et `debugSimple.c` que vous trouverez dans les ressources du cours
- Copiez-les dans le dossier de travail que vous venez de créer,
- Faites « Ouvrir un fichier ». Vous voyez maintenant les 3 fichiers de votre dossier de travail avec une icône qui représente leur type.



#### 2.2 Compilation

Le plus simple et facile à utiliser est de créer une tâche de génération par défaut :

- Menu « Tâches -> Configurer la tâche de génération par défaut » (en bas).
- Cliquer sur « Créer le fichier `task.json` à partir d'un modèle »
- Choisissez MSBuild. Cela ouvre le fichier `json.task`.

Il vous faut à présent modifier le fichier `json.task` de la façon suivante :

- Changez "command": "msbuild" en "command": "make"
- Changez l'argument de "problemMatcher" par `$gcc`
- Enlever les éléments entre `[]` dans `args`.
- Faites à nouveau Menu « Tâches -> Configurer la tâche de génération par défaut » et sélectionner la tâche que vous venez de créer.

Vous pouvez maintenant taper le raccourci `Ctrl-Shift-b` pour « build », cela lance le `make`.

Vous pouvez compléter votre fichier `json.task` pour créer par exemple une tâche pour faire clean ou pour lancer la cible de test.

```
{
  // See https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=733558
  // for the documentation about the tasks.json format
  "version": "2.0.0",
  "tasks": [
    {
```



## TD n° 10

### Débogage de Programmes : Mise en œuvre avec Visual Studio Code

```
{
  "label": "make",
  "type": "shell",
  "command": "make",
  "problemMatcher": [
    "$gcc"
  ],
  "group": {
    "kind": "build",
    "isDefault": true
  }
},
{
  "label": "make clean",
  "type": "shell",
  "command": "make",
  "args": ["clean"],
  "problemMatcher": [
    "$gcc"
  ],
  "group": "build",
},
{
  "label": "make test",
  "type": "shell",
  "command": "make",
  "args": ["test"],
  "problemMatcher": [
    "$gcc"
  ],
  "group": "test",
}
]
```

Le label est le nom associé à la tâche et permet de choisir la tâche dans le menu « Tâches -> Exécuter une tâche ». Il peut y avoir plusieurs tâches du même groupe (build ou test). Celle qui est marquée « isDefault » est la tâche de build par défaut, elle s'active par Ctrl-Shift-b. Le tag « args » permet de passer des arguments à la ligne de commande Shell.

### 3 Configuration du débogueur

Nous allons illustrer les fonctions de base du débogueur sur l'exemple simple du programme `debugSimple.c`. Pour lancer le débogueur, cliquer sur l'icône du bug à gauche et choisissez C/C++ gdb. Cela crée un fichier `launch.json` par défaut de type `launch cppdbg` qui lance le débogueur.



- Dans la balise « program » remplacez `a.out` par `debugSimple`
- Mettez par exemple 456 dans `args`.