



Nom : Zheltanosava Groupe: 2
Prénom : Liavona

Programmation Procédurale – SI3

Mardi 22 septembre 2015

Question 1: On veut définir le type tab10 comme un tableau de 10 entiers. Quelle est la définition correcte:

- ☐ typedef tab10 int [10]; ☒ int tab10[10];
☐ int [10] tab10;
☐ typedef int [10] tab10; ☒ typedef int tab10[10];

Question 2: Indiquer la, ou les déclarations, de chaînes de caractères correctes:

- ☒ char ch[5] = {'a', 'b'}; ☐ char ch[] = {'a', 'b'};
☒ char ch[5] = {'a', 'b', '\0'}; ☐ char ch[2] = {'a', 'b'};

Question 3: Une directive du pré-processeur est une ligne qui commence par:

- ☒ #include ☐ // ☒ # ☐ {

Question 4: Pour passer du fichier p.c au fichier p.o, il faut utiliser

- ☐ gcc -c p.o p.c ☒ gcc -o p.o p.c
☒ gcc -c p.c ☐ gcc -c p p.c p.o

Question 5: En C, le type char permet de stocker un caractère. Toutefois, ce type peut aussi être considéré comme un type d'entiers:

- ☒ vrai ☐ faux

Question 6: Soit la déclaration

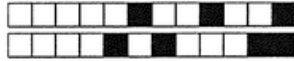
```
int t[10]= {1, 2.0, '3', 4.1};
```

Celle-ci est:

- ☐ incorrecte car '3' est un caractère ☒ correcte
☐ incorrecte car il n'y a pas 10 valeurs ☒ incorrecte car 2.0 est un float

Question 7: Comment afficher hello sur le fichier standard de sortie:

- ☐ printf('Hello\n'); ☒ printf("Hello"); ☐ fprintf("Hello");
☐ printf('Hello'); ☐ print("Hello");



Question 8: Écrire la fonction `int chercher(int tab[], int size, int val)` qui cherche la valeur `val` dans le tableau `tab` contenant `size` éléments. Si `val` est présent dans le tableau, la fonction renvoie son indice dans `tab`. Dans le cas contraire, la fonction renvoie `-1`.

☐ A ☐ B ☒ C ☐ D Réserve au correcteur

2/3

```
int chercher (int tab[], int size, int val) {  
    ① for (int i=0; i < size; i++) {  
        if (tab[i] == val) {  
            result = i;  
        }  
    }  
    return result;  
}  
  
① int result = -1; // est défini avant for().
```

pas efficace