Rendu du Poker



Philippe Collet

Polytech Nice Sophia SI3 – PS5 2022-2023



Timeline (update)

- S40 (kick-off) : slice the Dojo part of the project
- S41: deliver the sliced specification / start to code / version your code on
 GitHub / keep the slicing log up-to-date
- S42: test and code, nothing is released if not correct and if you are not confident enough in what you release
- S43 (today): test / code / version / maybe refactor for (good) abstractions
 - If Dojo Poker done (good abstractions, well tested) -> Poker game
- S44 : OFF
- S45 : Nov 11th OFF
- S46: test / code / version / maybe refactor for (good) abstractions
- S47: Evaluation: specs/tasks + versioning + tests + defense talk

Principes et calendrier

- Soutenance technique le vendredi 25 novembre
 - Démarrage du nouveau projet le 25 novembre ☺

 Rendu du projet par un tag "FINAL" sur le repo git de projet avant le jeudi 24 novembre à 18h

Soutenance

le vendredi 25 novembre de 13h30 à 17h45

 Durée de la soutenance : 15 minutes avec un jury de 2 enseignants

Déroulement

- 5 minutes de présentation (et démo)
 - Cf. templates qui suivent
- 10 minutes de questions



Poker – équipe X

Liste succincte des fonctionnalités réalisées

Liste succincte des fonctionnalités NON réalisées

 Faites une démo sur une autre machine (préparez les entrées dans un éditeur de texte Ctrl-C/Ctrl-V...)



Confiance

• Parties en confiance & pourquoi

• Parties **PAS** en confiance & pourquoi

• Exécutez les tests sur une autre machine



Qualité

- Parties de bonne qualité & pourquoi
 - Montrez-les sur l'autre machine

- Parties de mauvaise qualité & pourquoi
 - Montrez-les sur l'autre machine

 Montrez les tests pertinents et les endroits où il en manque



Qui a fait quoi

 Chaque membre de l'équipe avec sa participation aux fonctionnalités/tests...

Livraison

- Rendu du projet par un tag "FINAL" posé sur le commit de livraison de votre répertoire git de projet : date limite de rendu : jeudi 24 novembre à 18h
- Contenu du projet :
 - répertoires source et tests séparés avec les sources Java
 - README.md (format Markdown éditable en ligne) à la racine : explication brève de l'état actuel de la livraison, et de comment exécuter votre programme et ses tests
 - suivi.xls : dernière version de votre fichier Excel de définitions et suivis des tâches
 - soutenance.pdf : slides de soutenance au format pdf

Livraison

- Si vous n'êtes pas conforme au tag sur le repository...
 - Le projet ne sera pas récupéré automatiquement

– Il ne sera pas évalué!



Modalités de contrôle / barème

 Livraison et couverture fonctionnelle Po 	oker 1
 Soutenance et qualité du code Poker 	2
Pour le projet principal :	
• Livraison partielle + évaluation intermé	diaire 2
• Rapport technique et recul intermédiai	re 4
 Livraison finale 	2
 Soutenance finale début janvier 	5
 Qualité du code, des tests et organisati projet 	on du 4

Vous avez dit un tag dans git?



Compléments : TAG dans git

- Pour tagger la tête de votre repo local avec un tag (nommé FINAL ici) :
 - git tag FINAL
 - git push origin FINAL
 - Vous pouvez aussi exécuter "git push origin --tags" pour pusher tous les tags existants à la fois.
- Si vous souhaitez déplacer le tag FINAL, vous pouvez d'abord l'effacer :
 - git tag -d FINAL
 - git push origin :refs/tags/ FINAL
 - Puis retagger comme vu précédemment.

Compléments : récupération du projet

 Votre projet final sera récupéré par des commandes :

```
git clone ...

cd répertoireDuProjet
git checkout FINAL
```