

# Introduction à MPI

# MPI

- Message Passing Interface
  - Standard pour écrire des applications distribuées
  - Basée sur le modèle de passage de messages (Send/Receive)
- Plusieurs implémentations disponibles
  - OpenMPI, MPICH, vendors versions...
- Une implémentation MPI contient
  - Les librairies (API) pour développer du code (packages \*dev)
  - Des outils pour compiler et exécuter des applications distribuées

# Ecrire une application MPI

- Une application MPI est
  - Un unique exécutable
  - Démarrée sur chaque machine (ou plusieurs processus)
- Code source unique
  - Inclure *<mpi.h>*
  - Comportement différencié basé sur le rang
    - Par convention rang 0 a un rôle particulier
  - Comporte une phase d'initialisation et une phase de fin

# Initialisation-Fin

- Code à mettre dans la méthode main

```
MPI_Init(NULL, NULL);  
int numprocs, myid;  
MPI_Init(&argc, &argv);  
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numprocs);  
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &myid);
```

```
//code de calcul super important
```

```
MPI_Finalize();
```

paramètres  
optionnels

portée

nombre de processus  
impliqués

différence  
suivant la  
note

↳ rang

↳ finit proprement

# Communications point à point

```
MPI_Send( void* data,  
          int count,  
          MPI_Datatype datatype,  
          int destination,  
          int tag,  
          MPI_Comm communicator)
```

marquer pour  
différencier les  
messages

pointeur vers données à envoyer

combien d'éléments à envoyer

type des données

→ qui on l'envoie

→ MPI\_COMM\_WORLD

→ remplacer les données !! doit avoir été  
approuvé !!

```
MPI_Recv( void* data,  
          int count,  
          MPI_Datatype datatype,  
          int source,  
          int tag,  
          MPI_Comm communicator,  
          MPI_Status* status)
```

→ MPI\_ANY\_SOURCE

Résultat du receive

to  
from  
P0  
P1

# MPI Data types

MPI datatype	C equivalent
MPI_SHORT	short int
MPI_INT	int
MPI_LONG	long int
MPI_LONG_LONG	long long int
MPI_UNSIGNED_CHAR	unsigned char
MPI_UNSIGNED_SHORT	unsigned short int
MPI_UNSIGNED	unsigned int
MPI_UNSIGNED_LONG	unsigned long int
MPI_UNSIGNED_LONG_LONG	unsigned long long int
MPI_FLOAT	float
MPI_DOUBLE	double
MPI_LONG_DOUBLE	long double
MPI_BYTE	char

# Compilation exécution

- Compilation avec wrapper mpicc → hello.mpi
  - Appelle gcc avec les bonnes options
- Exécution
  - ne JAMAIS exécuter votre application directement
    - Pas d'erreur, elle ne fait rien
  - Utiliser mpirun → ./hello.mpi

↓  
options qui vont bien