

SI3 - Projet Android

Sujet

Même sujet qu'en JavaFX mais adapté à un usage mobile. Vous devez réutiliser vos personas cibles et développer une application répondant à leurs besoins dans le contexte de la déclaration et suivi d'incidents sur le campus.

Attention à bien repenser vos scénarios et tâches afin qu'elles soient utiles dans un contexte de mobilité.

Axes techniques

Vous devez choisir pour au moins ** d'axes techniques par personne. Ces axes sont à développer pour répondre à un usage. L'approche à défendre en soutenance sera donc en quoi avoir choisi et développé ces axes aide dans l'usage de votre application mais également la façon dont vous l'avez mis en oeuvre.

- * Visualiser les incidents avec des images ou vidéo en entête.
- * ou ** Notifier seulement ou organiser les notifications d'une période donnée de façon utile
- ** Intégrer GMaps pour indiquer le lieu des incidents par exemple
- * ou ** Intégrer un flux Twitter
- * Proposer une navigation incluant une communication entre les activités
- * Appel à un service via Intent
- * (photo) ou ** (GPS, BLE, ...) Implémenter une idée qui utilise les capteurs du dispositif
- * Gérer l'orientation paysage/portait de l'appareil dans les différentes vues, principalement lorsqu'elle apporte un plus à l'application.
- ** Afficher les incidents dynamiquement à partir d'un Web Service issu du Projet PNS6
- ** Lier les informations de contact aux applications du téléphone (tel, sms, ...)
- ** Lier les informations des incidents à l'agenda du téléphone.
- ** Comparer des types de layouts et leurs gestions
- *** Trouver et implémenter une interaction à l'aide de smartwatch (Android Wear)

Fonctionnement

Les projets sont à faire en trinôme. Vous devez ensemble développer une application suivant le sujet du projet où chaque étudiant devra notamment développer un ou plusieurs axes en mettant en oeuvre des choix technologiques équivalents à 2 étoiles. Les choix à 1 ou 2 étoiles sont à valider avec les encadrants durant la séance du 09/04/18 pour mesurer correctement leur valeur.

Chaque étudiant doit être l'utilisateur des bouts d'application de ses collègues et leur faire des retours sur les IHM proposées en termes d'usage, de choix d'interactions ou de visualisation. Ceci permettant de défendre ensemble une application homogène lors de la soutenance finale mais également des parties individuelles distinctes.