


Rendu du Poker



Principes et calendrier (modifié)

- Tout le monde soutient le **mercredi 27 octobre**
 - Rien à faire pendant la pause pédagogique 
 - Démarrage du nouveau projet le 8 novembre
- Rendu du projet par un tag “FINAL” sur le repo git de projet avant le **mardi 26 octobre à 18h**

Soutenance

le mercredi 27 octobre de 13h30 à 17h45

- Durée de la soutenance : 15 minutes avec un jury de 2 enseignants

Déroulement

- 5 minutes de présentation (et démo)
 - Cf. templates qui suivent
- 10 minutes de question

Poker – équipe X

- Liste succincte des fonctionnalités réalisées
- Liste succincte des fonctionnalités **NON** réalisées
- Faites une démo sur une autre machine (préparez les entrées dans un éditeur de texte Ctrl-C/Ctrl-V...)

Confiance

- Parties en confiance & pourquoi
- Parties **PAS** en confiance & pourquoi
- Exécutez les tests sur une autre machine

Qualité

- Parties de bonne qualité & pourquoi
 - Montrez-les sur l'autre machine
- Parties de mauvaise qualité & pourquoi
 - Montrez-les sur l'autre machine
- Montrez les tests pertinents et les endroits où il en manque

Qui a fait quoi

- Chaque membre de l'équipe avec sa participation aux fonctionnalités/tests...

Poker – équipe GDX

Template
GD

- Différences par rapport au TD1
- Faites une démo sur une autre machine (préparez les entrées dans un éditeur de texte Ctrl-C/Ctrl-V...)

Confiance

- Parties en confiance & pourquoi
- Parties **PAS** en confiance & pourquoi
- Exécutez les tests sur une autre machine

Qualité

Template
GD

- Parties de bonne qualité & pourquoi
 - Montrez-les sur l'autre machine
- Parties de mauvaise qualité & pourquoi
 - Montrez-les sur l'autre machine

Ce projet et moi

- Prise de recul sur les acquis du projet pour chaque membre de l'équipe + participation aux fonctionnalités/tests...
- Ce que vous aimeriez faire maintenant si vous pouviez continuer

Livraison

- Rendu du projet par un tag “FINAL” posé sur le commit de livraison de votre répertoire git de projet : date limite de rendu : **mardi 26 octobre à 18h**
- Contenu du projet :
 - répertoires source et tests séparés avec les sources Java
 - README.md (format Markdown éditable en ligne) à la racine : explication brève de l'état actuel de la livraison, et de comment exécuter votre programme et ses tests
 - suivi.xls : dernière version de votre fichier Excel de définitions et suivis des tâches
 - soutenance.pdf : slides de soutenance au format pdf

Livraison

- **Si vous n'êtes pas conforme au tag sur le repository...**
 - **Le projet ne sera pas récupéré automatiquement**
 - **Il ne sera pas évalué !**



Modalités de contrôle / barème

- Livraison et couverture fonctionnelle Poker 1
- Soutenance et qualité du code Poker 2

Pour le projet principal :

- Livraison partielle + évaluation début déc. 2
- Rapport technique et recul mi-décembre 4
- Livraison finale
2
- Soutenance finale début janvier 5
- Qualité du code, des tests et organisation du projet 4

Vous avez dit un tag dans git ?



Compléments : TAG dans git

- Pour tagger la tête de votre repo local avec un tag (nommé FINAL ici) :
 - **git tag FINAL**
 - **git push origin FINAL**
 - Vous pouvez aussi exécuter "git push origin --tags" pour pusher tous les tags existants à la fois.
- Si vous souhaitez déplacer le tag FINAL, vous pouvez d'abord l'effacer :
 - **git tag -d FINAL**
 - **git push origin :refs/tags/FINAL**
 - Puis retagger comme vu précédemment.

Compléments : récupération du projet

- Votre projet final sera récupéré par des commandes :

git clone ...

cd répertoireDuProjet

git checkout FINAL