# SI3 – Projet S6 2017-2018 présentation du projet

Université Nice Sophia Antipolis (Polytech)

16 Janvier 2018

Marco Winckler, Sébastien Mosser, Jean Yves Tigli, Stéphane Lavirotte, Claudine Peyrat, Anne-Marie Pinna-Dery, Clément Duffau, Fabian Pinel, Jean-Yves Delmotte et Rémi Pourtier

Université Nice Sophia (Polytech) | I3S | SPARKS team | bureau 446 winckler@i3s.unice.fr

http://www.i3s.unice.fr/~winckler/



## Objectifs

- Le projet S6 est proposé comme un projet transversal intégrant plusieurs cours
- Disciplines ciblées dans le projet:
  - IHM
  - Génie Logiciel
  - Techno Web
  - Base de Données
  - Systèmes ambiant (IoT)
- Il est question de voir les différents couches de l'applications (ex. noyau fonctionnel, interface, base de données, etc.) et leurs articulation
- Il est aussi question de développent de compétences de communication, autonomie, etc. pour la gestion de projets en équipe

### Organisation

- Planning global
  - 13 semaines (semaine 3 à 20)
  - + 1 semaine à plein temps (semaine 24)
- Etapes:
  - Etape 1: Développent des modules déclaration OU visu (semaines 3 à 11)
  - Etapes 2: Intégration des modules déclaration et visu (semaine 12 et 13)
  - Etape 3: Développent du module pour système ambiant (semaines 14-20)
  - + Semaine à plein temps de développement avancé
  - OBS: les étapes 1 et 2 ne concernent pas le système ambiant qui vient s'y greffer à l'étape 3...
- Travail en groupe avec possible pondération individuel

## Planning

Scéance	Semaine	Contenus	Intervenant	Aspect
1	3	Présentation du projet	Marco Winckler + Anne-Marie Pinna-Dery	ІНМ
2	4	Ergonomie Logiciel	Marco Winckler + Anne-Marie Pinna-Dery	
3	6	Base de Données	Claudine Peyrat + Marco Winckler	Base de données
4	7	introduction aux systèmes ambiants	Jean-Yves Tigli, téphane Lavirotte	Système ambient
5	8	Techno Web ( kick off Angular)	Fabian Pinel, Jean-Yves Delmotte, Rémi Pourtier	
6	9	Techno Web (Kata Angular)	Fabian Pinel, Jean-Yves Delmotte, Rémi Pourtier, Anne-Marie Pinna-Dery, Clément Duffau	Génie logiciel et techno Web
7	11	Techno Web (autres)	Fabian Pinel, Jean-Yves Delmotte, Rémi Pourtier, Anne-Marie Pinna-Dery, Clément Duffau	
8	12	Intégration Front-Office & Back- Office	Sébastien Mosser , Marco Winckler	Génie logiciel et IHM
9	13	Eval intermediaire: oral + + demo + rapport	Sébastien Mosser, Anne-Marie Pinna-Dery	
10	14	logiciel et services dans les systèmes ambiants	Jean-Yves Tigli, Stéphane Lavirotte, Marco Winckler	Systèmes ambient, IHM
11	15	logiciel et services dans les systèmes ambiants	Jean-Yves Tigli, Stéphane Lavirotte, Marco Winckler	Systèmes ambient, IHM
12	16	logiciel et services dans les systèmes ambiants	Jean-Yves Tigli, Stéphane Lavirotte, Marco Winckler	Systèmes ambient, IHM
13	20	Eval finale : oral + demo + rapport	Sébastien Mosser, Anne-Marie Pinna-Dery, Jean-Y Marco Winckler	ves Tiggli, Stéphane Lavirotte,
14	24	dévelopment intensive avec éval à la fin	Fabian Pinel/Jean-Yves Delmotte/Rémi Pourtier	Génie logiciel et techno Web

### Guide de livrables

- Semaine 4: proposition d'une interface utilisateur (prototype Balsamiq) avec la couverture de tâches sans objets connectés
- Semaine 6: modèle de la base de donnée
- Semaine 11: architecture logiciel du prototype
- Semaine 12: architecture avec l'intégration des modules
- Semaine 13: présentation oral + rapport + demo
- Semaine 16: module système ambiant
- Semaine 20: présentation oral + rapport + demo

#### **Evaluations**

- 1 évaluation intermédiaire (semaine 13)
  - présentations 10 minutes + 5 minutes de questions
  - Rapport intermédiaire (présentation, scenarios couverts, base de donnée, choix de conception argumentés pour le module)
- 1 évaluation final (semaine 20)
  - présentations 10 minutes + 5 minutes de questions avec demo
  - Rapport final (rapport intermédiaire avec intégration avec l'intégration de module pour les systèmes ambiants)
- 1 note de contrôle continue pendant la semaine de développent intensif (semaine 24)

#### Déroulement de séances

- Ça dépend des semaines... ©
- Semaines 3-7, semaine 12, semaines 14-16
  - 1 heure de cours + 1 débriefing + 2 heures coaching
- Semaines 8-11
  - 2 heures TD + 2 heures coaching
- Semaine 13 et 20
  - 4 heures de présentations
- Semaine 24 (développent intensif)
  - 8 par jours TPs

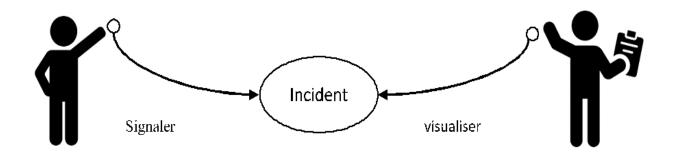
### Présentation du projet

- Développement d'un système pour la signalisation et la visualisation d'événements dans une maison connectée
- Domaine: domiciliaire (chez M/Mme Tout-Lemonde)
- Type d'incidents (pas limité à):
  - Produits à mettre dans la liste de course
  - Equipements à réparer, maintenance à faire
  - Allocation de tâches à réaliser

#### Caractérisation d'un incident

- Description de l'incident
- Localisation (optionnel)
- Date/heure (optionnel)
- Urgence/importance (optionnel)
- La personne qui fait la déclaration
- La personne à qui la déclaration est destinée (ex. tous versus un utilisateurs particulier)
- L'état de l'incident (ex. traité, validé, refusé, etc.)
- Commentaires associés à incident (ex. consigner données par le gestionnaire)

#### Utilisateurs ciblés



les habitants du foyer les aidants à domicile

#### Tâches associées

- déclarer l'incident ; (ex. produit à acheter, demande de maintenance d'équipement, etc.)
- suivi de l'incident (ex. état de la demande validé, traité, refusé, etc.);
- partage de l'information avec un ou plusieurs individus.

les responsable du foyer (ex. parents, majordomes, etc.)

#### Tâches associées

- voir la liste d'incident déclarés
- allocation de tâches à réaliser
- donner un suivie d'un incident signalé par une autre personne.

### Organisation de groupes

- Il faut 20 groupes (4 /5 membres) dont
  - 17 groupes de 4 membres
  - 3 groupes de 5 membres
- Chaque groupe choisi un module
  - 10 groupes pour la déclaration d'incident
  - 10 groupes pour la visualisation
- En suite, il faut de faire de binôme de groupe tel que:
  - 1 groupe déclaration interagi avec 1 groupe de visualisation
  - Au total il aura 10 binôme de groupes déclaration-visualisation

### Ce qu'il reste à faire aujourd'hui

- Créer les groupes
- Parier les groupes (binôme de groupes)
  - Voir <a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/1SVi1-N6K0pNSUN8m4tV9Vp-ruNiscQqr9g-syFmBs0/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/spreadsheets/d/1SVi1-N6K0pNSUN8m4tV9Vp-ruNiscQqr9g-syFmBs0/edit?usp=sharing</a>
- Faire les prototypes interface
- Décrire textuellement les scénarios supportés par le prototype (séquence de tâches à réaliser)
- Faire le liens entre les scénarios et les prototypes
- Poser de questions ©

### **Exemples**

- Scénarios de tâches
- Intérêt : Analyser un système existant ou concevoir un nouveau système
- Définition: description des activités qu'un utilisateur peut réaliser en poursuivant un but particulier et de ce qu'il en apprend (ou de ce qu'il éprouve).
  - Type de description : texte, storyboard, etc.
  - Ensemble de scénarios : représentation concrète de l'utilisation réelle ou possible du système

### Que doit contenir un scénario

- Identification du rôle utilisateur
- Objectif à attendre
- Liste de actions à effectuer pour accomplir une tâche
- Données (à titre illustrative) utiliser dans le scénario
- Identification d'artefacts (ex. prototypes, outils, information)
- Résultat à la fin de la réalisation du scénario

### Exemple de scenario (Carroll)

• The learner is on the Create or Revise menu which offers various « items » (format and storage options) to be specified. There is a highlighted prompt: « type ID letter to choose item; press « Enter ». The learner types the ID letter of a menu item and presses Enter, a message appears at the bottom of the screen. « Change Alternate Format is not available on the Training Displaywriter ». After trying several other items, with analogous effects, the learner presses Enter to proceed to the Typing Area (the next system state).

### Demo prototypage avec Denim

Denim