

ANNEE 2022 2023

Rendu Séance 1

Document PDF contenant le périmètre du sujet, les persona et les scénarios à placer sur votre canal privé. Pour le périmètre, fournissez un arbre qui précise les fonctionnalités que vous pensez mettre en place dans votre site web ; en suivant les exemples du cours. Pour les personas et scénarios inspirez vous aussi du cours. Un persona décrit les caractéristiques d'un groupe d'utilisateurs que vous allez viser. Vous le personnifiez en lui donnant un prénom, un âge et une activité et vous listez les caractéristiques de ce groupe d'utilisateurs par rapport à ses besoins de votre application. Tous les scénarios doivent illustrer ce qui sera faisable par vos utilisateurs grâce à votre site web aussi bien pour l'administration du Quiz que pour la partie jouer le quiz. Vous devez vous renseigner sur le(s) trouble(s) que vous choisissez afin de proposer des contenus cohérents - tout trouble visuel n'est pas identique, par exemple (mettez les références dans votre PDF).

Evaluation Maquette Video no1

- 1. Présentation des personas et des scénarios
- 2. Démonstration argumentée de la maquette

Préparez un rétro planning pour l'implémentation du site

Evaluation Technique

Devoir sur table sur NodeJS et Angular / Entretien technique

Oral Front

- 1. Maquette vs Prototype fonctionnel
- 2. Composants et implementation Angular

Oral avancement du site

PS6OralNO1Consignes.pptx

Evaluation du Site Web

Se baser sur les consignes : <u>https://lms.univ-</u>

cotedazur.fr/2022/pluginfile.php/10255/course/section/41981/PS6OralNO2Consignes%20.pdf

- 1. Présenter le contexte d'usage pour quels utilisateurs le site est implémenté
- 2. Démontrer en argumentant le site réalisé (pourquoi celui ci répond aux attentes des utilisateurs). ATTENTION sur ce point il est important d'expliquer aussi bien pour la partie gestion de Quiz que pour la réalisation d'un Quiz

comment l'équipe prend en compte le handicap. Montrez que la solution répond à l'analyse des besoins. Pour la démonstration il est possible de s'appuyer sur des scénarios bien choisis.

- 3. Expliquer le résultat par rapport à ce qui était prévu (fonctionnalités et maquettes) et pourquoi la solution présentée répond quand même aux attentes.
- 4. Composants et implementation Angular

Vidéo 2

Démonstration argumentée de la gestion du trouble dans le site basée sur les personas et des scénarios

Vidéo finale à annuler si les partenaires peuvent venir à l'oral REMPLACEE par la livraison OPS

L'objectif est de montrer le résultat de votre travail à nos partenaires

Rapport : contenu à affiner en fonction de l'avancée

Le rapport doit être construit de la façon suivante :

Partie 1 : Personas et scénarios mis à jour par rapport au rendu final afin que les partenaires puissent utiliser votre site en ligne

Partie 2 : Scénarios des tests mis en place et pertinence

Recul quels autres tests automatiques auriez vous aimé avoir le temps de mettre en place?

Partie 3 : Présentation de l'évaluation coopérative (procédure, résultats) et de l'analyse des résultats obtenus

Annexes:

Répartition des tâches dans l'équipe
Bibliographie (sites consultés, ...)

Vidéo 1 et 2 et Oral Front 40%`

Rapport et livraison semaine à temps plein 20%

Note(s) individuelle(s) (GIT, oral Site Web et ecrit technique) 40%

ANNEE 2021 2022

Rendu du 1er février

Document PDF contenant le périmètre du sujet, les persona et les scénarios à placer sur votre canal privé. Pour le périmètre, fournissez un arbre qui précise les fonctionnalités que vous pensez mettre en place dans votre site web ; en suivant les exemples du cours. Pour les personas et scénarios inspirez vous aussi du cours. Un persona décrit les caractéristiques d'un groupe d'utilisateurs que vous allez viser. Vous le personnifiez en lui donnant un prénom, un âge et une activité et vous listez les caractéristiques de ce groupe d'utilisateurs par rapport à ses besoins de votre application. Tous les scénarios doivent illustrer ce qui sera faisable par vos utilisateurs grâce à votre site web aussi bien pour l'administration du Quiz que pour la partie jouer le quiz. Vous devez vous renseigner sur le(s) trouble(s) que vous choisissez afin de proposer des contenus cohérents - tout trouble visuel n'est pas identique, par exemple (mettez les références dans votre PDF).

Evaluation Maquette

- 1. Présentation des personas et des scénarios
- 2. Démonstration argumentée de la maquette
- 3. rétro planning pour l'implémentation du site

Evaluation Technologique

Devoir sur table sur NodeJS et Angular

Evaluation du Site Web

15 minutes par groupe pour

- 1. Présenter le contexte d'usage pour quels utilisateurs le site est implémenté
- 2. Démontrer en argumentant le site réalisé (pourquoi celui ci répond aux attentes des utilisateurs). ATTENTION sur ce point il est important d'expliquer aussi bien pour la partie gestion de Quiz que pour la réalisation d'un Quiz comment l'équipe prend en compte le handicap. Montrez que la solution répond à l'analyse des besoins. Pour la démonstration il est possible de s'appuyer sur des scénarios bien choisis.
- 3. Expliquer le résultat par rapport à ce qui était prévu (fonctionnalités et maquettes) et pourquoi la solution présentée répond quand même aux attentes.

Entretien technique

Presentation: 15 minutes

- Architecture de votre application : les composants principaux et les services
- Architecture de votre API : les routes et les ressources
- Uniquement si vous avez mis en place un nouveau système de base de données: Qu'avez-vous mis en place? Pour
 quelles raisons avez-vous fait ce changement? Une argumentation technique est attendue.
- Chacun choisi un bout de code qui a été "compliqué" à écrire (car pas de connaissances initiales, ou contraintes techniques particulières, ou fonctionnel compliqué) et l'explique. Attention, vous devez être l'auteur du code présenté.
- Les problèmes techniques actuels dans votre application et votre serveur et des pistes d'améliorations Reminder : Les parties que vous présentez doivent être des parties sur lesquelles vous avez contribué ! Chapeau magique † : 5 minutes - 1 minute / membre du groupe

On tire au hasard un concept vu en cours pour chaque membre du groupe et vous devez l'expliquer. Le but est de montrer que vous avez compris un concept qu'on a vu plusieurs fois en cours et en TD. On s'attend à ce que vous l'expliquiez avec vos mots.

Rapport

Le rapport doit être construit de la façon suivante :

Partie 1 : Personas et scénarios mis à jour par rapport au rendu final

Partie 2 : Présentation de l'architecture Client Serveur (composants principaux et services, architecture de votre api REST: routes et resources) + présentation BD si vous avez ajouté un autre système et dans ce cas justification de la raison pour laquelle vous aviez besoin de cette nouvelle BD

Partie 3 : Présentation de l'évaluation coopérative (procédure, résultats) et de l'analyse des résultats obtenus

Partie 4: Conclusion perspective

Annexes:

Répartition des tâches dans l'équipe

Bibliographie (sites consultés, ...) et lien vers une vidéo de la démonstration finale (scénario)

Vidéo / démonstration finale

La vidéo remplace la démonstration finale grand public si la situation sanitaire ne permet pas de recevoir du public.

L'objectif est de montrer le résultat de votre travail à nos partenaires (démonstration scénarisée)

- Evaluations Codes (incluant le suivi GIT) et l'épreuve écrite : 30%
- Evaluations Usage : 30%Rapport et livraisons : 30%
- Présentation Finale ou vidéo: 10%

Connecté sous le nom « <u>duong Thi Thanh Tu</u> » (<u>Déconnexion</u>) <u>Résumé de conservation de données</u> <u>Obtenir l'app mobile</u>

Fourni par Moodle