

# Rapport 1 Projet long (Gabriel Allouche)

Pour ma part, je me suis occupé des troupes. il existe 3 types de troupes, offensive, défensive et équilibré. Elles diffèrent par leurs statistiques d'attaques (ATK) et de défense (DEF). J'ai donc créé une classe abstraite Troupe contenant les méthodes communes, comme pour obtenir les stats, le prix ou les améliorer, et 3 classes qui étendent cette classe abstraite (1 pour chaque type). Les stats de départ ne sont pas encore défini car nous ferons ces ajustements lorsque le jeu sera jouable. Nous avons choisi d'augmenter les stats de +15% lorsqu'on les améliore.