

## RAPPORT INDIVIDUEL ITERATION 1

### RAVALOSON NOMANINA

J'ai commencé à programmer l'interface graphique.

J'ai notamment réaliser une simulation avec mes propres classes qui montre à quoi ressemble l'interface graphique. Il me reste à configurer certains boutons (attaquer, recruter, dépacar ...) et à synchroniser mon travail avec les classes fournies par le groupe. Je dois aussi régler certains petits détails car l'interface graphique générée présente encore plusieurs imperfections.