

RAPPORT INDIVIDUEL : RAVALOSON NOMANINA

Pour cette deuxième itération, j'ai commencé par synchroniser l'interface graphique avec les classes fournies par le groupe. J'ai ensuite enchaîné par la configuration des boutons : cela m'a pris beaucoup de temps. En effet, j'ai dû rendre opérationnelle la mise à jour des informations affichées sur la fenêtre, modifier certaines méthodes des classes Territoires et Faction car certaines ne marchaient pas comme il le fallait, corriger d'autres bugs liés à l'affichage, récupérer les informations entrées par l'utilisateur, et enfin rajouter une classe qui fait apparaître une fenêtre d'erreur empêchant l'utilisateur de réaliser une action interdite (exemple : si l'utilisateur tente de recruter alors qu'il n'a pas assez d'argent).