



Simulation d'une transmission au format DVB-RCS Voie retour par satellite

RAVALOSON Nomanina - BEN AHMED DAHO Mohamed

Département Sciences du Numérique - Première année
2019-2020

Table des matières

1	Introduction	3
2	Construction du signal MF-TDMA à décoder	3
2.1	Paramètres	3
2.2	Etude théorique	4
2.2.1	Calcul de la densité spectrale de puissance	4
2.2.2	Expression de la puissance du bruit à ajouter	4
2.3	Implantation	5
2.3.1	Modulation bande base	5
2.3.2	Construction du signal MF-TDMA	7
3	Mise en place du récepteur MF-TDMA	10
3.1	Démultiplexage des porteuses	10
3.1.1	Synthèse du filtre passe-bas	10
3.1.2	Synthèse du filtre passe-haut	13
3.1.3	Filtrage	16
3.2	Retour en bande de base	17
3.3	Détection du slot utile	17
3.4	Démodulation bande de base	17
4	Conclusion	18
5	Références	18

Table des figures

1	Construction du signal MF-TDMA à décoder	3
2	Signaux m1 et m2	5
3	Densité spectrale de puissance des signaux m1 et m2	6
4	Tracés temporel des signaux à envoyer	7
5	Tracé temporel du signal MF-TDMA	8
6	Tracé de la densité spectrale de puissance du signal MF-TDMA	9
7	Récepteur MF-TDMA à implanter	10
8	Tracés des réponses impulsionnelle et fréquentielle du filtre passe-bas	11
9	Tracé de la DSP du signal reçu et du module de la réponse fréquentielle du filtre passe bas	12
10	Tracés des réponses impulsionnelle et fréquentielle du filtre passe haut	14
11	Tracé de la DSP du signal reçu et du module de la réponse fréquentielle du filtre passe haut	15
12	Tracés temporels des signaux x1 et x2 retrouvés	16

1 Introduction

Le format DVB est actuellement le format le plus utilisé au niveau mondial. Le DVB-RCS (Digital Video Broadcast Return Channel System) prévoit une chaîne de retour c'est-à-dire que le satellite envoie des informations à un utilisateur et que l'utilisateur peut lui renvoyer d'autres informations. Le signal retour est au format MF-TDMA (Multi Frequency Time Division Multiplexing Access) qui permet un multiplexage fréquentiel et temporel. Ce projet a pour but de simuler une transmission satellite au format DVB-RCS. Le logiciel Matlab possède plusieurs fonctionnalités utiles à la simulation et à la manipulation de signaux. Il se prête donc bien au projet.

2 Construction du signal MF-TDMA à décoder

La figure 1 présente la trame MF-TDMA à étudier, implanter puis décoder.

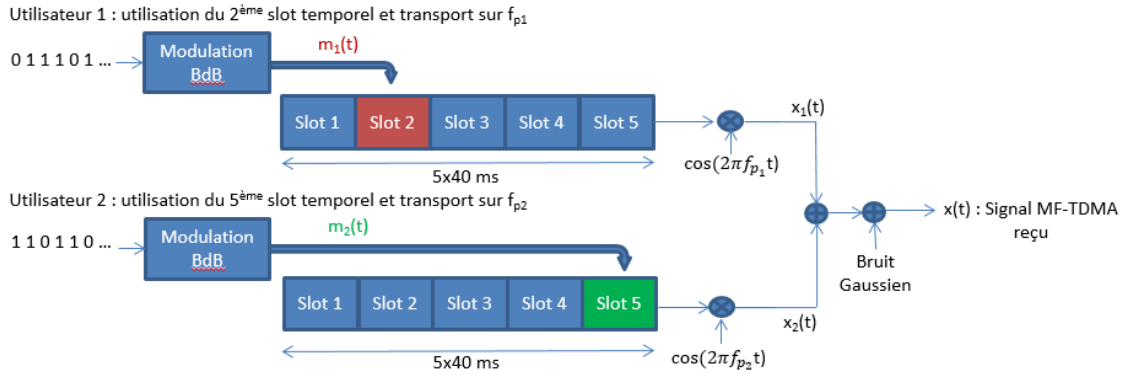


FIGURE 1 – Construction du signal MF-TDMA à décoder

2.1 Paramètres

La trame MF-TDMA est composée de 2 porteuses, $f_{p1} = 0$ kHz et $f_{p2} = 46$ kHz, contenant chacune 5 timeslots de durées $T = 40$ ms. La fréquence d'échantillonnage est fixée à 128 kHz. Les deux utilisateurs vont accéder au système en utilisant la trame de la manière suivante :

- L'utilisateur n° 1 exploite le 2^{ème} timeslot de la porteuse n° 1 (f_{p1}).
- L'utilisateur n° 2 exploite le 5^{ème} timeslot de la porteuse n° 2 (f_{p2}).

Le canal de transmission considéré sera à bruit additif blanc et Gaussien (canal AWGN : Additive White Gaussian Noise). La puissance du bruit à ajouter devra être déduite du rapport signal sur bruit (SNR : Signal to Noise Ratio) souhaité donné en dB.

2.2 Etude théorique

Le signal MF-TDMA non bruité peut s'écrire de la manière suivante :

$$x(t) = m_1(t) \cos(2\pi f_1 t + \phi_1) + m_2(t) \cos(2\pi f_2 t + \phi_2)$$

2.2.1 Calcul de la densité spectrale de puissance

On commence par calculer $R_x(\tau)$.

D'après le cours :

$$R_x(\tau) = E[x(t)x(t-\tau)] \quad (2)$$

Pour faciliter les calculs, procédons étape par étape.

$$E[m_1(t)m_1(t-\tau)] = S_{m1}(f) \quad (3)$$

$$E[m_1(t)m_2(t-\tau) \cos(2\pi f_2(t-\tau) + \phi_2)] = E[m_2(t)m_1(t-\tau) \cos(2\pi f_2(t) + \phi_2)] = 0 \quad (4)$$

$$E[m_2(t)m_2(t-\tau) \cos(2\pi f_2(t-\tau) + \phi_2)] = \frac{1}{2} S_{m2}(f) \cos(2\pi f_2 \tau) \quad (5)$$

En utilisant les équations (1),(2),(3),(4) et (5) on a finalement :

$$R_x(\tau) = R_{m1}(\tau) + R_{m2}(\tau) \cos(2\pi f_2 \tau) \quad (5)$$

Donc,

$$S_x(f) = S_{m1}(f) + S_{m2}(f) * \frac{1}{2}(\delta(f - f_2) + \delta(f + f_2))$$

Finalement :

$$S_x(f) = S_{m1}(f) + \frac{1}{2}(S_{m2}(f - f_2) + S_{m2}(f + f_2))$$

2.2.2 Expression de la puissance du bruit à ajouter

On note :

1. P_s : la puissance du signal MF-TDMA
2. P_b : la puissance du bruit à ajouter
3. SNR_{dB} : le rapport signal sur bruit en dB

On a alors :

$$SNR_{dB} = 10 \log\left(\frac{P_s}{P_b}\right)$$

On obtient finalement :

$$P_b = P_s 10^{-SNR_{dB}/10}$$

2.3 Implantation

2.3.1 Modulation bande base

1. Calcul de N_s

$$N_s = \frac{\text{Durée d'un slot}}{\text{Durée du signal}}$$

$$N_s = \frac{\text{Durée d'un slot}}{T_e \times \text{Taille du signal}}$$

$$N_s = \frac{40 \times 10^{-3}}{\frac{1}{128 \times 10^3} \times 512}$$

$$N_s = 10$$

2. Tracés des signaux $m_1(t)$ et $m_2(t)$

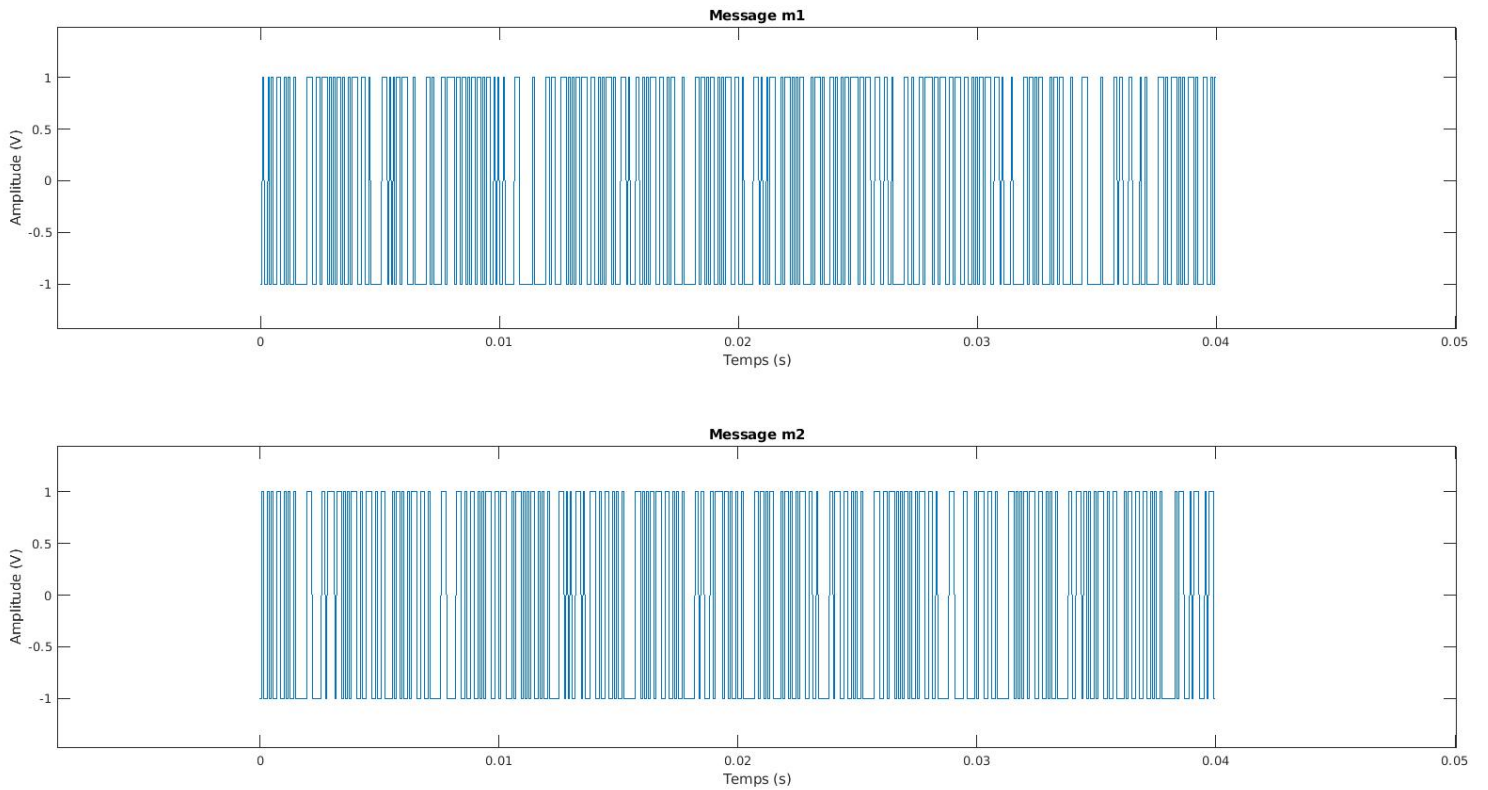


FIGURE 2 – Signaux m1 et m2

3. Estimation par périodogramme et tracé des densités spectrales de puissance des signaux $m_1(t)$ et $m_2(t)$.

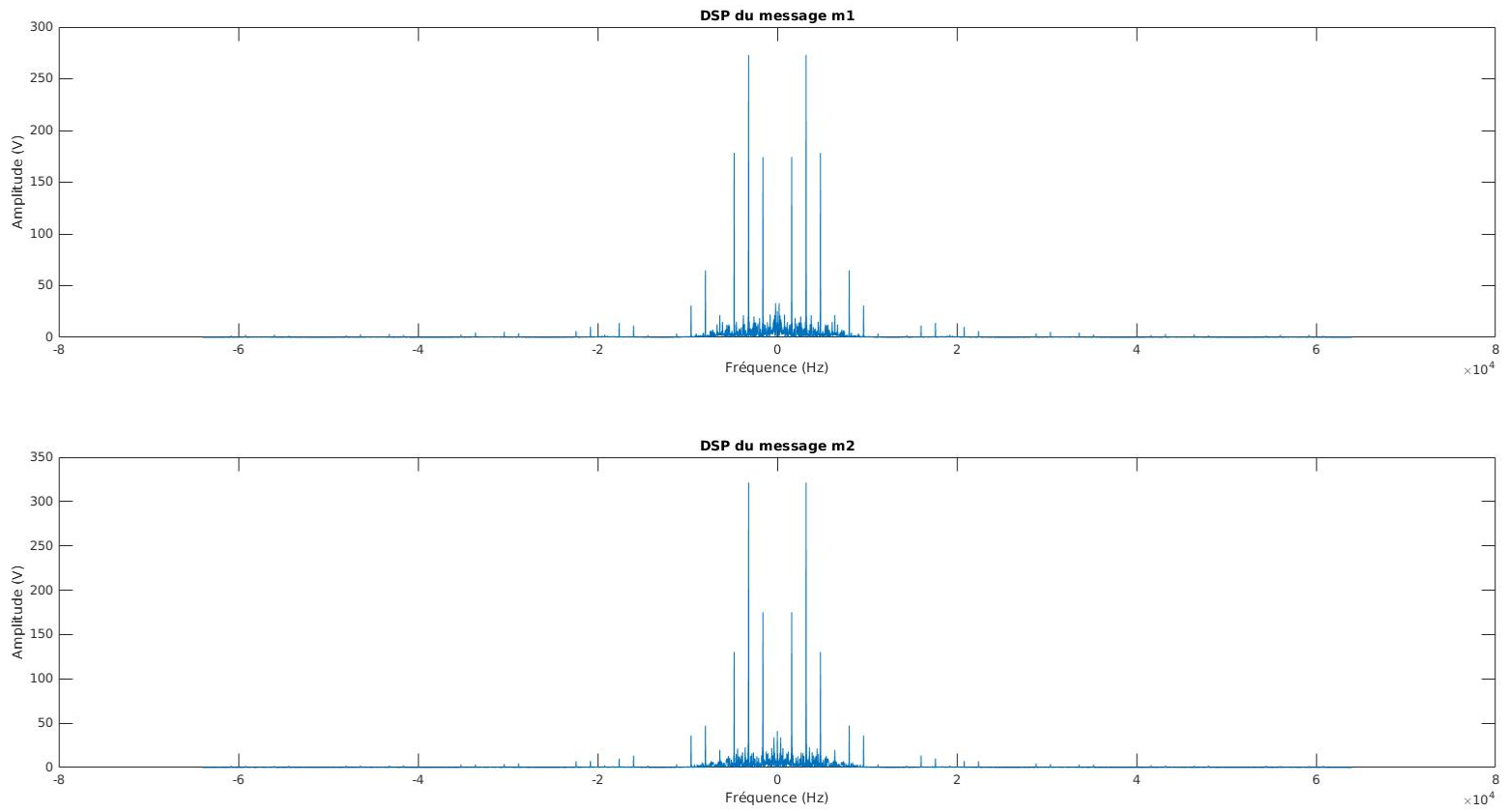


FIGURE 3 – Densité spectrale de puissance des signaux m1 et m2

2.3.2 Construction du signal MF-TDMA

On module chacun des signaux par une porteuse. On somme les 2 signaux et on ajoute un bruit gaussien modélisant le bruit du à la transmission. On choisit un rapport $SNR_{dB} = 20\text{dB}$.

1. Tracé des signaux à envoyer sur porteuse pour chaque utilisateur.

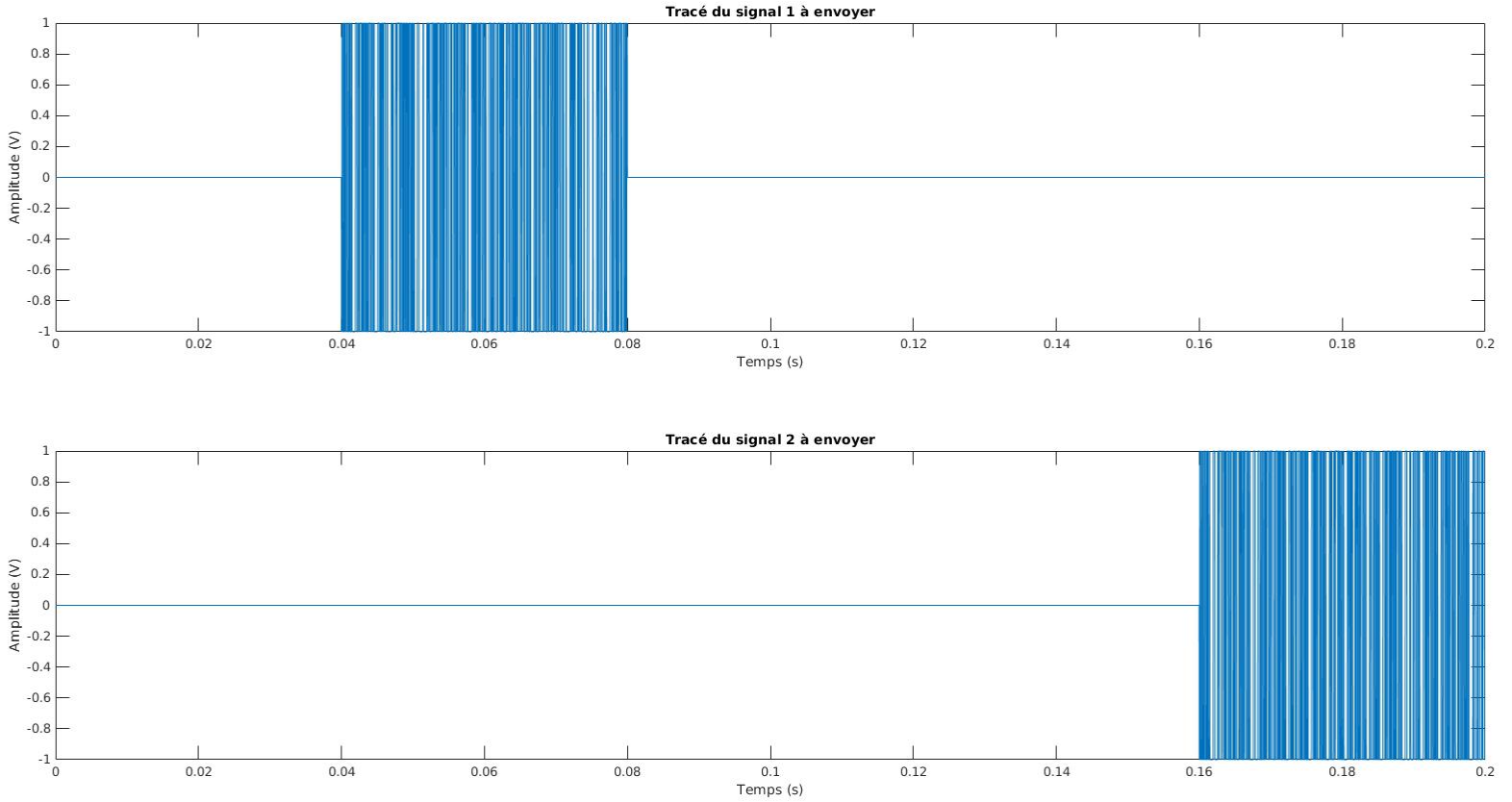


FIGURE 4 – Tracés temporel des signaux à envoyer

2. Tracé du signal MF-TDMA.

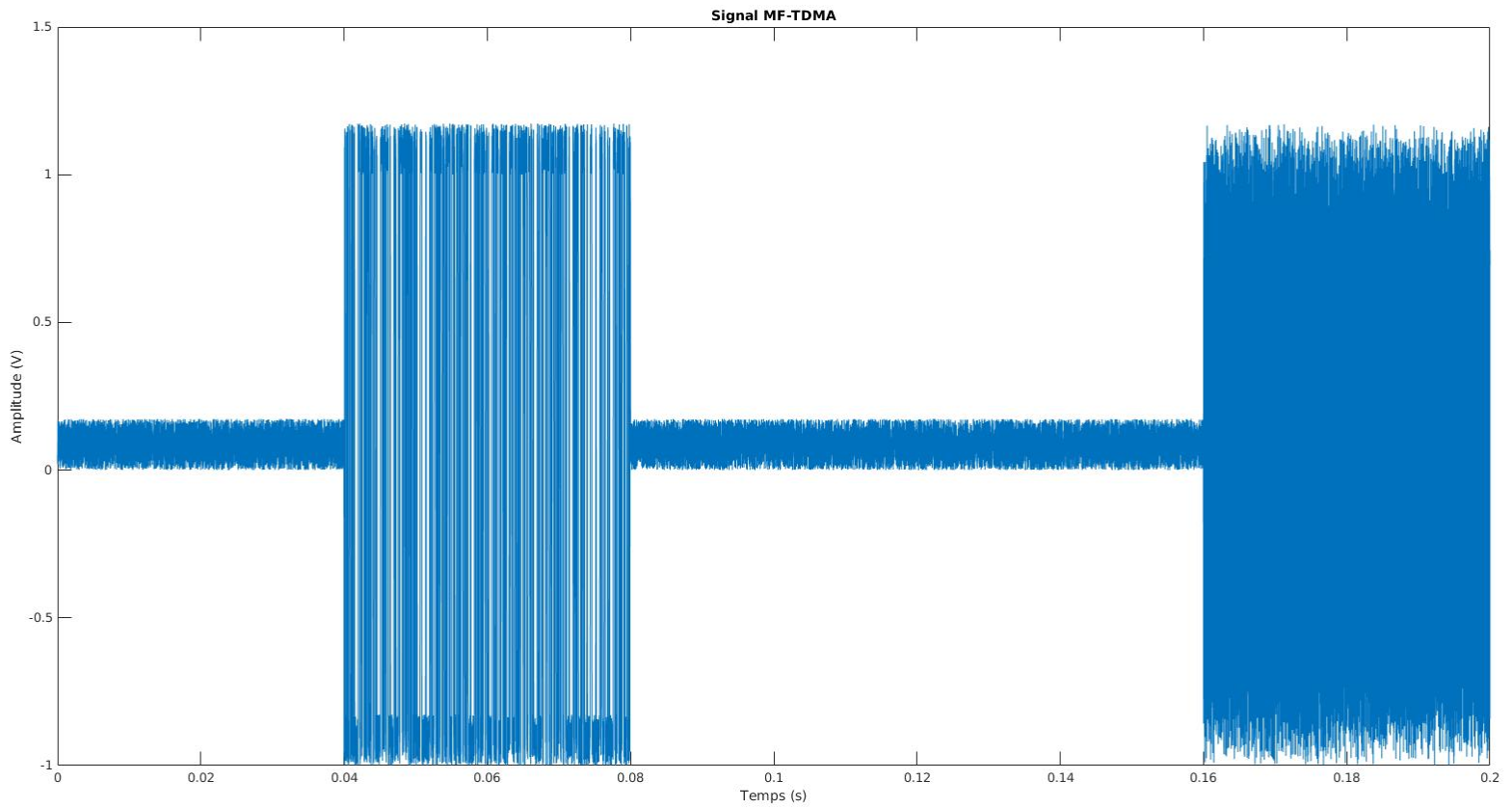


FIGURE 5 – Tracé temporel du signal MF-TDMA

On remarque sur le tracé du signal MF-TDMA qu'il y a bien 2 trains d'ondes correspondant aux slots temporels 2 et 5. On note la présence d'un bruit qui est bien visible sur les slots vides. On remarque aussi que le deuxième message oscille bien plus vite que le premier ce qui est cohérent avec le fait que le deuxième message est modulé à une fréquence porteuse bien plus élevée que la fréquence porteuse du premier message (46kHz contre 0 kHz). Le tracé correspond donc bien à ce qui était attendu.

3. Estimation puis tracé de la densité spectrale de puissance du signal MF-TDMA.

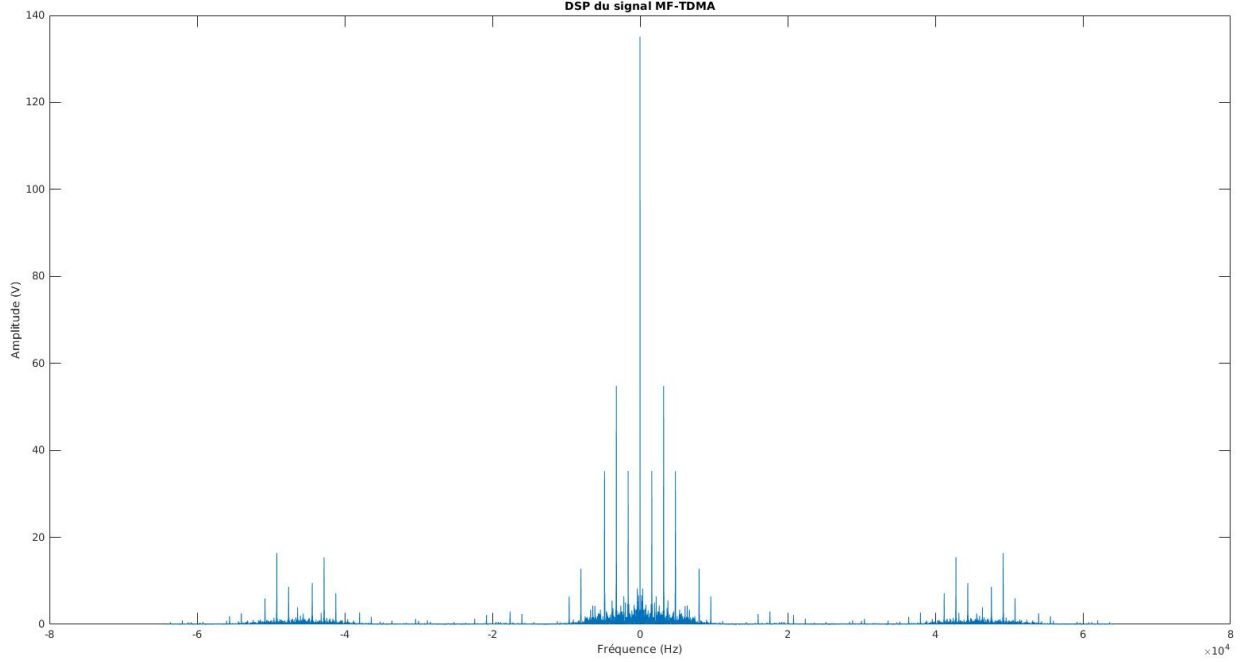


FIGURE 6 – Tracé de la densité spectrale de puissance du signal MF-TDMA

On observe sur la courbe un pic à 0Hz de grande puissance, plusieurs pics de certaines amplitudes centrés autour de 0Hz et d'autres pics d'amplitude égale à la moitié de l'amplitude des pics précédemment évoqués autour de 46kHz et de -46kHz. Cela est cohérent avec le résultat trouvé en 2.2.1. La DSP S_{m2} est divisée par un facteur 2 et reportée à 46kHz et -46kHz ce qui correspond bien à une translation de f_{p2} et au facteur 2 présent dans la formule. De plus, puisque l'on a ajouté du bruit on observe des petits pics sur l'ensemble du spectre. Le résultat est donc bien cohérent avec l'expression théorique.

3 Mise en place du récepteur MF-TDMA

La figure 7 présente le récepteur à implanter pour retrouver, à partir du signal MF-TDMA bruité, les messages binaires envoyés par les deux utilisateurs.

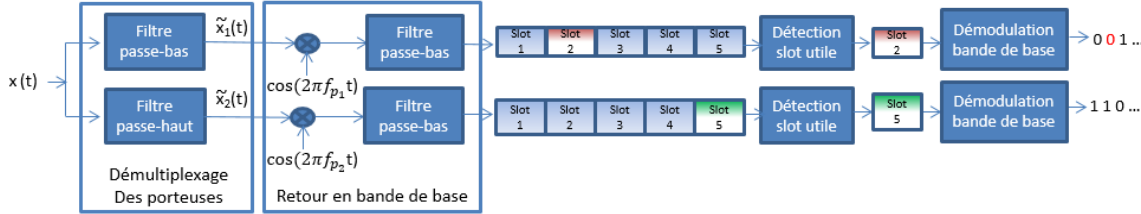


FIGURE 7 – Récepteur MF-TDMA à implanter

3.1 Démultiplexage des porteuses

Le démultiplexage des porteuses se fait par filtrage : à partir du signal MF-TDMA reçu, un filtre passe-bas permet de récupérer le signal porté par le cosinus à la fréquence f_{p1} (provenant de l'utilisateur 1), tandis qu'un filtre passe-haut permet de récupérer le signal porté par le cosinus à la fréquence f_{p2} (provenant de l'utilisateur 2).

3.1.1 Synthèse du filtre passe-bas

Nous avons implanté un filtre passe-bas ayant comme fréquence de coupure $f_c = \frac{F_{p2}}{2} = 23kHz$. Cette fréquence de coupure semble pertinente car les signaux sont centrés autour de 0Hz pour le premier signal et F_{p2} pour le deuxième.

1. Réponse impulsionnelle idéale du filtre passe-bas à implanter : $h(t) = 2f_c \sin_c(2f_c t)$
2. Dès lors que nous utilisons un système numérique, nous sommes obligés d'échantillonner et de limiter en temps la réponse impulsionnelle du filtre en raison de la capacité limitée des ordinateurs. Nous avons donc créé un tableau temporel allant de $\frac{-N}{F_e}$ à $\frac{N}{F_e}$ avec un pas de $\frac{1}{F_e}$, N étant fixé à 1000. De plus, nous avons divisé par F_e la réponse impulsionnelle ce qui permet de normaliser en amplitude. Nous avons donc évalué la réponse impulsionnelle sur ce tronçon.

3. Tracé de la réponse impulsionnelle et de la réponse en fréquence du filtre implanté.

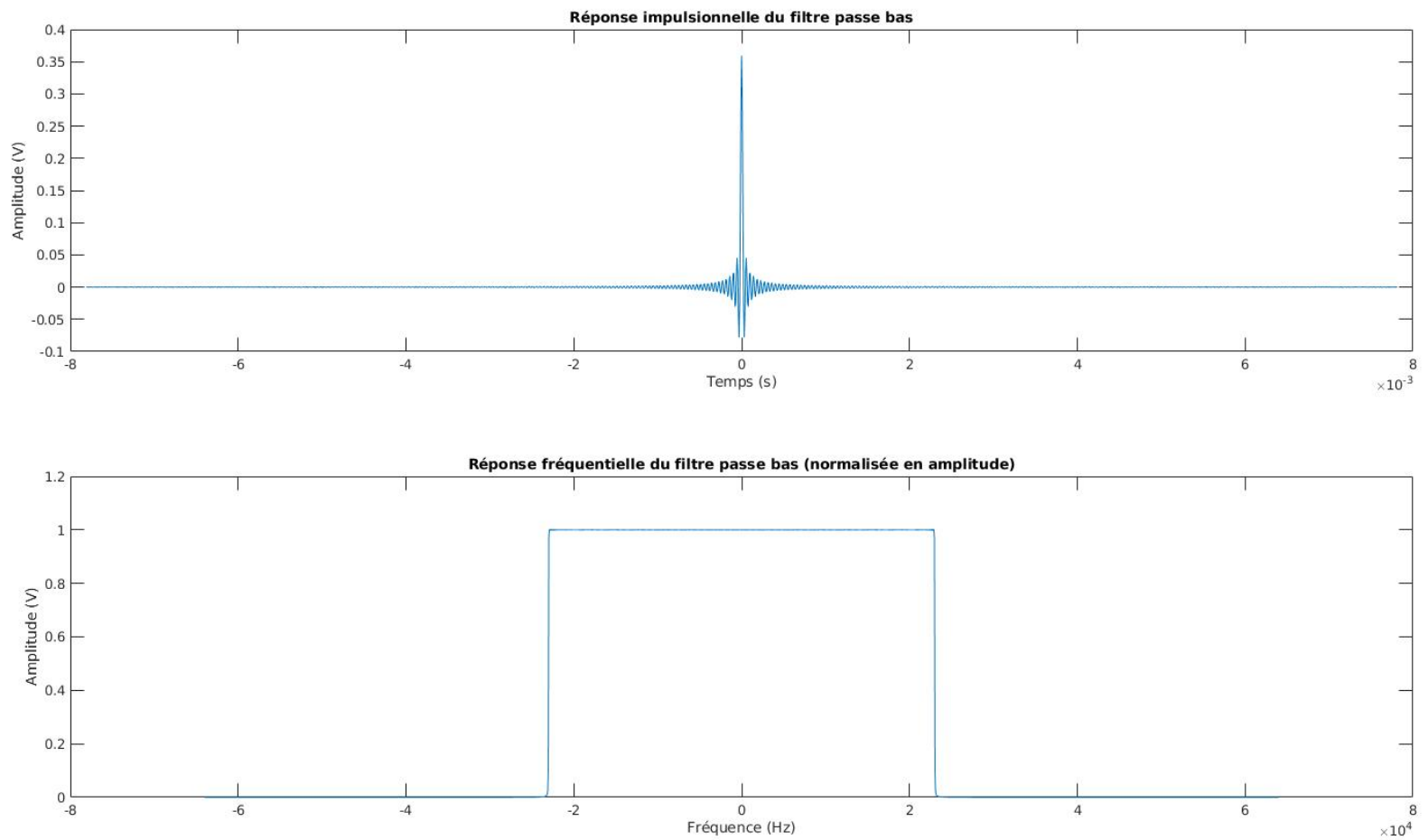


FIGURE 8 – Tracés des réponses impulsionnelle et fréquentielle du filtre passe-bas

4. Tracé de la densité spectrale de puissance du signal MF-TDMA reçu et du module de la réponse en fréquences du filtre implanté.

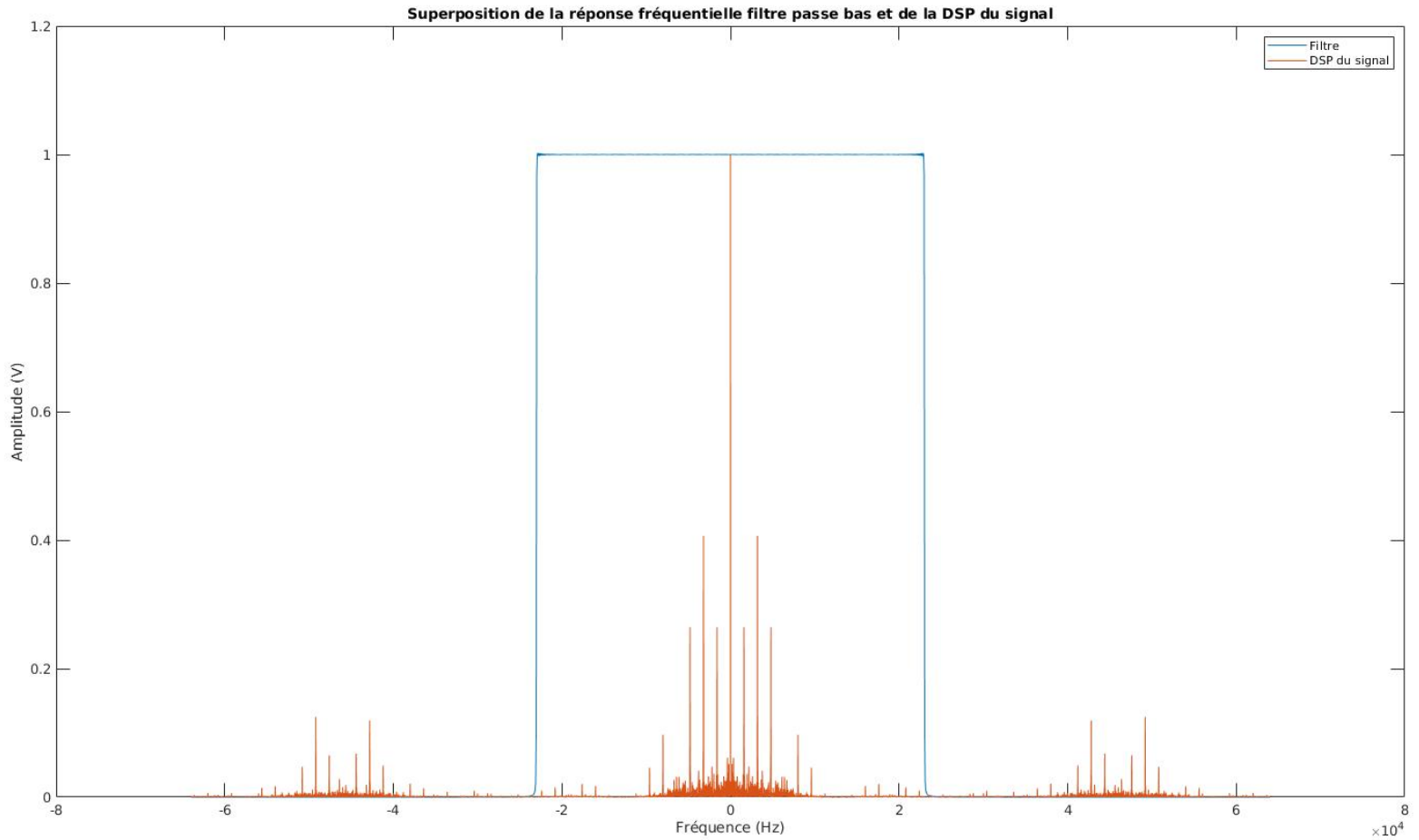


FIGURE 9 – Tracé de la DSP du signal reçu et du module de la réponse fréquentielle du filtre passe bas

On remarque que le filtre a un module nul pour les hautes fréquences (autour de 46kHz) que l'on veut éliminer et un module maximal pour les fréquences que l'on cherche (autour de 0Hz). Ce filtre passe-bas est donc bien adapté au signal à filtrer.

3.1.2 Synthèse du filtre passe-haut

Pour récupérer le signal 2, nous avons besoin d'un filtre passe-haut. Il faut en effet garder les hautes fréquences et éliminer les basses fréquences.

1. On peut simplement déduire la réponse impulsionnelle idéale du filtre passe-haut à partir de celle du filtre passe-bas grâce à cette formule : $h_{i_{PH}}(k) = \delta(k) - h_{i_{PB}}(k)$ avec $\delta(k) = 1$ si $k=0$ et 0 sinon (Delta Numérique).
2. Nous avons créé un tableau de zéros de même longueur que la réponse impulsionnelle du passe-bas et mis un 1 au milieu du tableau pour représenter le dirac numérique. Cela permet d'appliquer directement la formule. On trouve donc les tracés suivants.

3. Tracé de la réponse impulsionnelle et de la réponse en fréquence du filtre passe haut implanté.

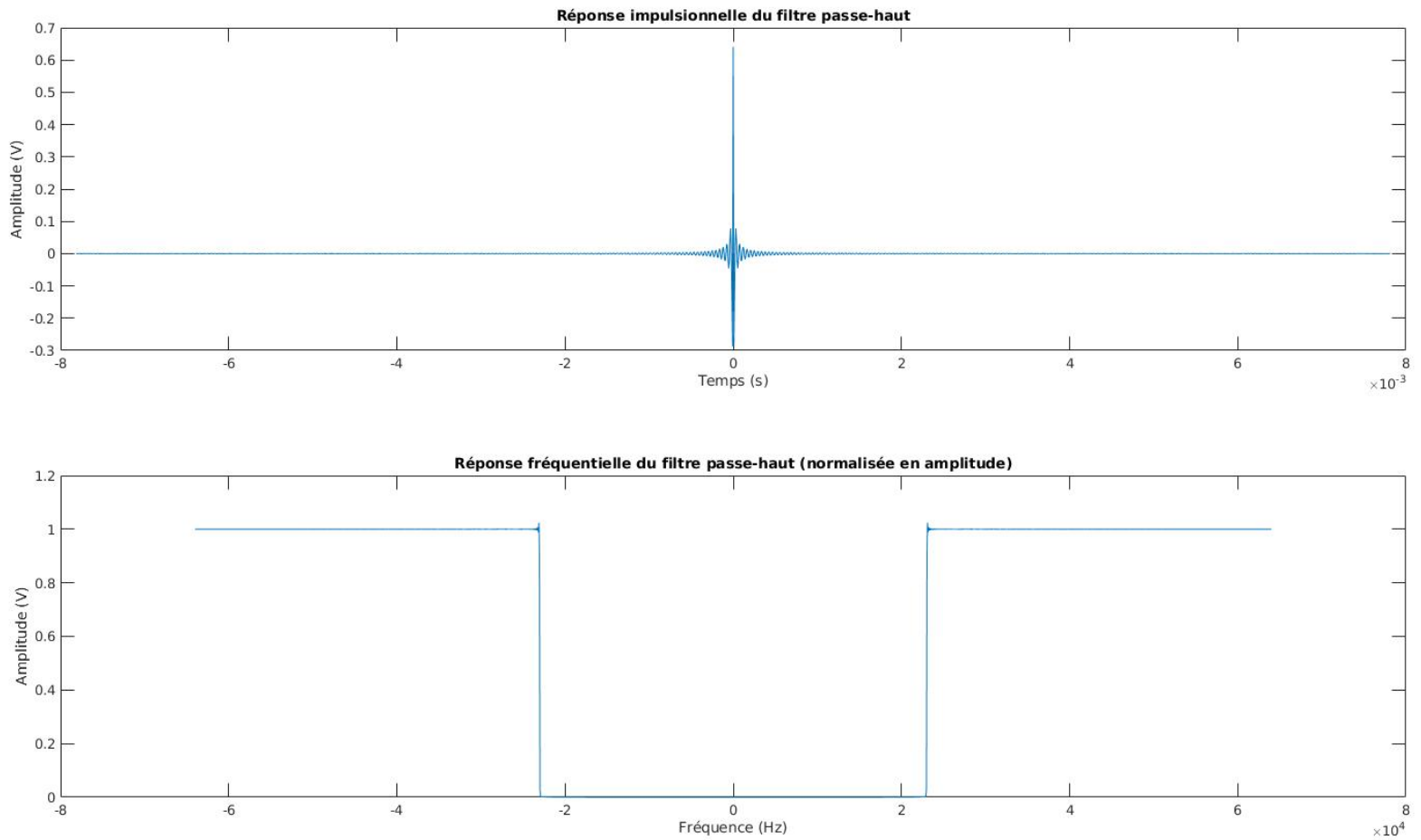


FIGURE 10 – Tracés des réponses impulsionnelle et fréquentielle du filtre passe haut

4. Tracé de la densité spectrale de puissance du signal MF-TDMA reçu et du module de la réponse en fréquences du filtre implanté.

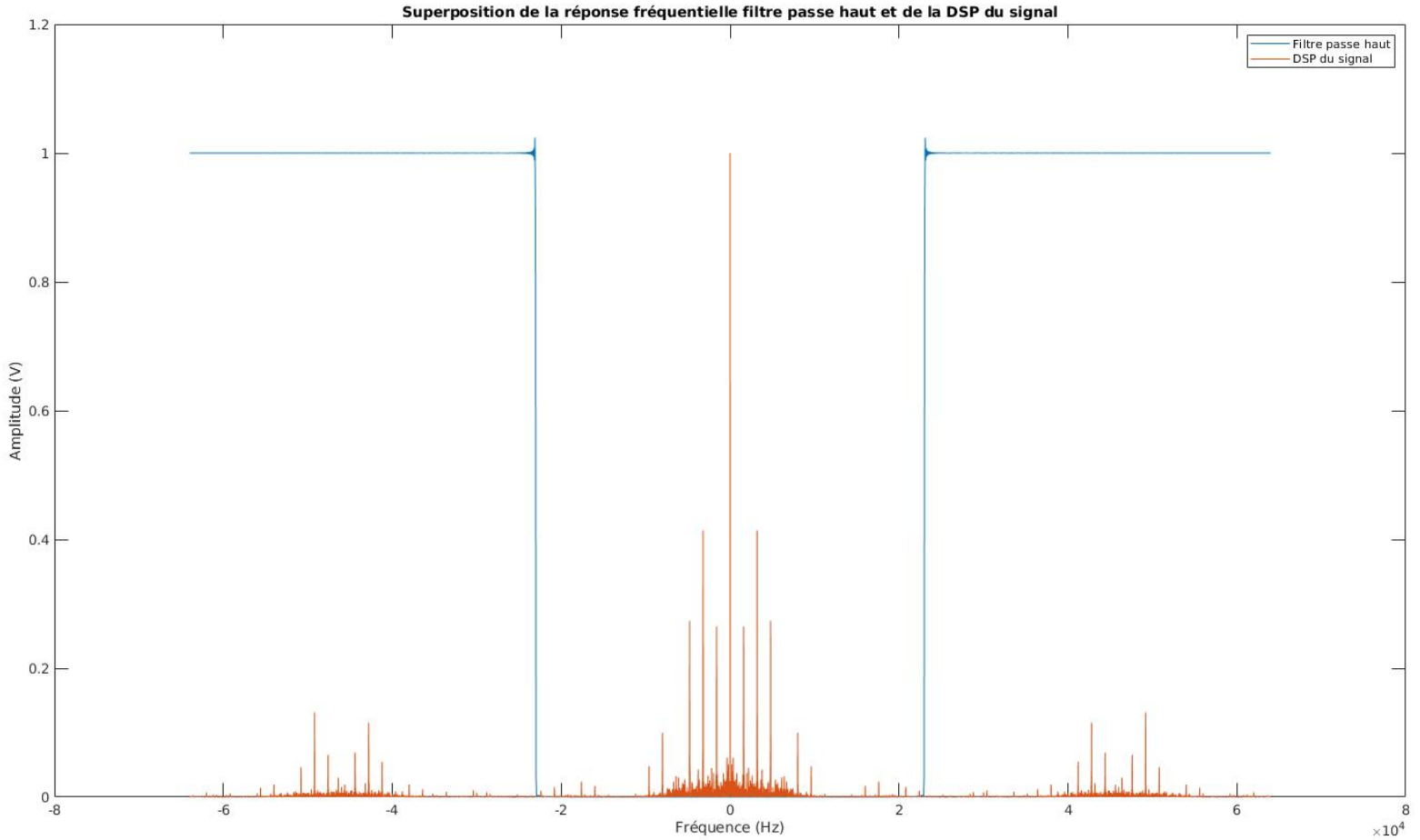


FIGURE 11 – Tracé de la DSP du signal reçu et du module de la réponse fréquentielle du filtre passe haut

A l'inverse du filtre passe bas réalisé en 3.1.1, ce filtre élimine les basses fréquences. Comme on peut l'observer sur la figure, le module est nul au niveau des basses fréquences et maximal aux hautes fréquences. La bande basse fréquence à éliminer est bien dans la bande où le module de la réponse fréquentielle est nul et la bande que l'on cherche est bien dans la bande où le module est maximal. Ce filtre passe-haut est donc bien adapté au signal à filtrer.

3.1.3 Filtrage

On utilise le filtre passe-bas pour retrouver le signal x_1 et le filtre passe-haut pour retrouver le signal x_2 . On remarque qu'après filtrage il reste néanmoins un signal là où il ne devrait plus y en avoir (slot 5 pour x_1 et slot 2 pour x_2). Cela vient du fait que les filtres utilisés ne sont pas idéaux. On note pour la suite les signaux retrouvés \tilde{x}_1 et \tilde{x}_2 .

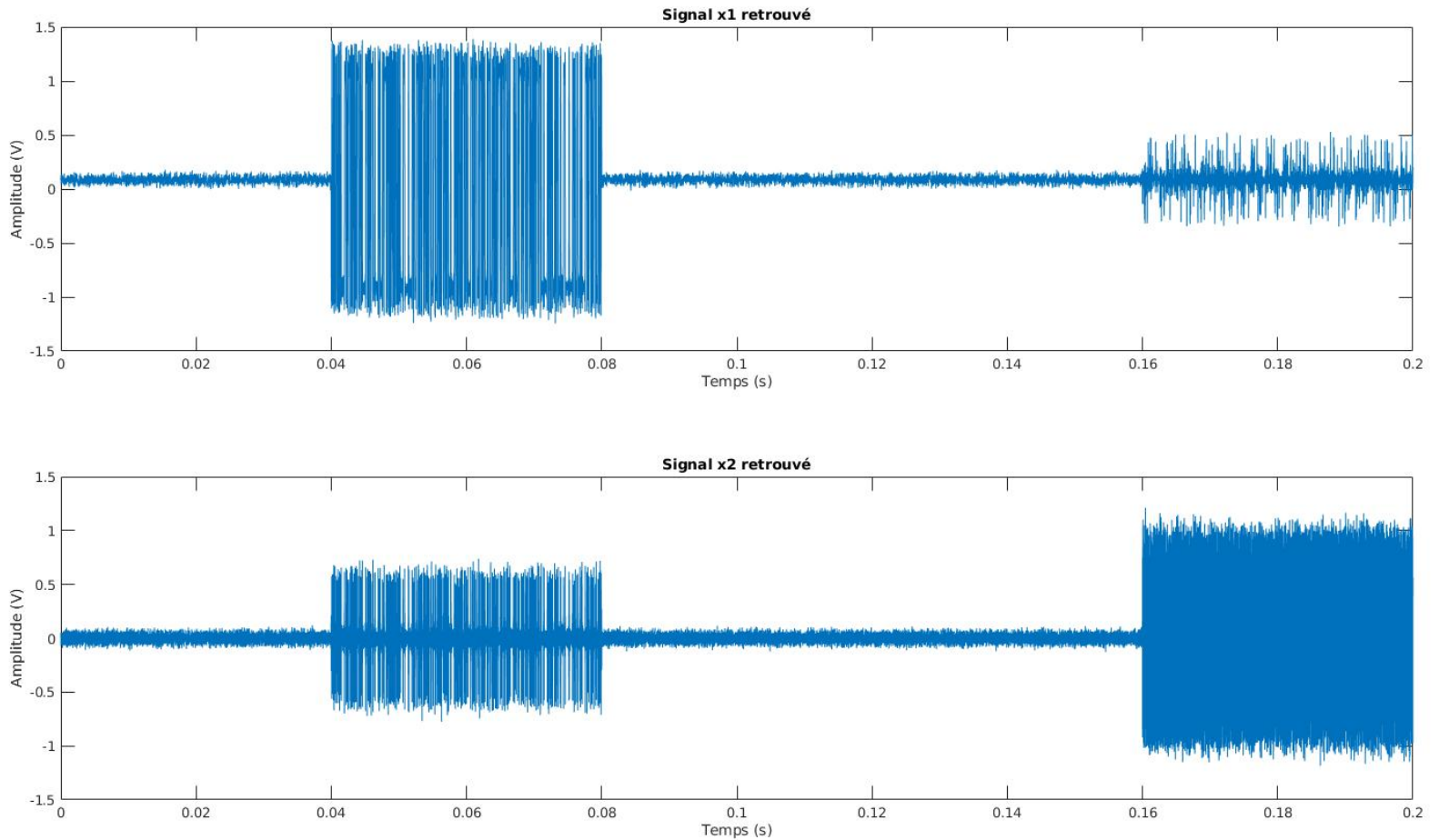


FIGURE 12 – Tracés temporels des signaux x_1 et x_2 retrouvés

3.2 Retour en bande de base

Cette étape consiste à multiplier \tilde{x}_1 (respectivement \tilde{x}_2) par un cosinus de fréquence égale à f_{p1} (respectivement f_{p2}). Ensuite, il reste à filtrer les résultats obtenus par un filtre passe bas.

3.3 Détection du slot utile

Pour chaque utilisateur, afin de procéder à la détection du slot utile, on divise la trame après retour en bande de base en tranches de durée $T = 40$ ms. Afin de détecter le slot utile, on utilise un détecteur d'énergie. En effet, le slot utile correspond au slot où la répartition d'énergie est maximale.

Illustration de la méthode :

Pour chaque utilisateur :

1. On approxime la quantité $E_i = \int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^2 dt$ par une somme finie de réels (Il faut savoir qu'ici E_i correspond à l'énergie du signal contenu dans le slot n° i). Soit, $j \in 1, 2$ le numéro de l'utilisateur, sous matlab l'énergie du signal contenu dans le slot n° i pour l'utilisateur n° j peut être calculée numériquement par la méthode des rectangles en écrivant :
 $Energie_xj_i = sum(abs(SLOTi_xj).^2 * Te)$

2. On calcule toutes les valeurs de E_i pour $i \in [1, 5]$ et on les regroupe dans un tableau en conservant l'ordre (E_i est situé à l'indice n° i du tableau). Dans ce cas, l'indice du maximum de ce tableau correspondra au numéro du slot utile.

En suivant cette méthode, on obtient :

- (a) Pour l'utilisateur n° 1 le tableau : [0.0003, 0.0380, 0.0003, 0.0003; 0.0008]
- (b) Pour l'utilisateur n° 2 le tableau : [0.0000, 0.0009, 0.0000, 0.0000, 0.0146]

Le maximum du tableau 1 est donc le numéro 2 et le maximum du tableau 2 est le numéro 5. C'est *cohérent* : On arrive à récupérer le bon slot pour chaque cas.

3.4 Démodulation bande de base

Pour chaque utilisateur, à partir du message retrouvé dans le slot utile, on réalise une démodulation bande de base qui permet de retrouver les messages binaires envoyés. On utilise ensuite la fonction *bin2str.m* fournie afin de retrouver les messages textes contenus dans les slots utiles. On découvre alors que le premier message était : 'Je suis un homme à lunettes, mes équations donnent mal à la tête' et le deuxième message était : 'Je pourrais presque être une loi mais ne suis pas une girafe ...'. On en déduit donc que le professeur mystère est Martial Coulon (Loi de Coulomb, Cou long de la girafe, lunettes et équations). On remarque que plus le rapport signal sur bruit est faible plus on s'éloigne du véritable message. Il est donc important dans ce genre d'application de minimiser le bruit pour avoir une transmission aussi parfaite que possible.

4 Conclusion

A travers ce projet, nous avons pu mettre en pratique les connaissances théoriques acquises lors des cours, TDs et TP de traitement du signal. Nous avons aussi pu voir différentes problématiques apparaissant lors d'une transmission satellite. Ces problématiques sont pour la plupart liées au fait que les techniques et outils utilisés ne sont pas idéaux. Nous avons aussi découvert l'outil de traitement de texte Latex qui est plutôt utile. Nous sommes globalement satisfaits de ce projet que nous avons réussi à mener à terme d'autant plus qu'il nous a permis de synthétiser ces connaissances.

5 Références

- Cours et TP de Thomas Nathalie
<http://thomas.perso.enseeiht.fr/DigitalSignalProcessing.html>

- Cours de Tourneret Jean-Yves
<http://tourneret.perso.enseeiht.fr/SignalProcessing.html>