

Rapport Itération 1

Benoît Perroux, Groupe E73

Pour la première itération, j'ai d'abord réalisé le diagramme UML issu de nos discussion, afin que tout le monde puisse avoir une vue d'ensemble de la structure du programme. Cela a permis de se séparer les tâches en limitant au maximum les travaux de cohérence une fois les différentes classes réalisées.

J'ai également travaillé sur la génération d'une carte du monde, instanciant les territoires dans une matrice et renseignant leurs voisins, puis attribuant les capitales aux factions en présence.

Une fois toutes les classes réunies, j'ai également travaillé à la correction de détails de cohérence et organisé le code en packages permettant un accès plus intuitif.