

Rapport Itération 1 BEN AHMED DAHO Mohamed

J'ai conçu et programmé les classes Stratégie dont la classe StrategieIA qui permet à l'ordinateur de jouer.

L'IA effectue d'abord un test pour voir si elle est menacée. Si elle ne l'est pas,

elle regarde si elle a une opportunité d'attaque.

J'ai notamment programmé une méthode de parcours de graphe qui permet de calculer un chemin pour déplacer des troupes sur les territoires.