



*Elektrotehnički Fakultet Univerziteta u Beogradu*

*Principi Softverskog Inženjerstva*

[TrebaMilgrac.rs](http://TrebaMilgrac.rs) – Sajt Za Sportske Entuzijaste

*IT&Sport*

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
registracije korisnika

## Istorija Izmena

Verzija	Datum	Opis	Autori
1.0	5.3.2019.	Osnovna Verzija	Momčilo Savić
Finalna			

### **1. Uvod**

- 1.1. Rezime
- 1.2. Namena Dokumenta i Ciljne Grupe
- 1.3. Reference
- 1.4. Otvorena pitanja

### **2. Scenario registracije korisnika**

- 2.1. Kratak opis
- 2.2. Tok događaja
  - 2.2.1. Korisnik unosi ispravno korisnicko ime i lozinku
  - 2.2.2. Korisnik unosi pogresno korisnicko ime
- 2.3. Posebni zahtevi
- 2.4. Preduslovi
- 2.5. Posledice

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3. Reference

1.3.1. Projektni zadatak

1.3.2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4. Otvorena pitanja

## 2. Scenario registracije korisnika

### 2.1. Kratak opis

Da bi korisnik mogao da učestvuje u okupljanju i održavanju sportske igre u određenom terminu, neophodno je da njegovi podaci postoje u bazi podataka. Nakon registracije korisnik će moći da drugima ponudi svoj prostor za održavanje termina sporta ili da se pridruži određenom terminu. Takođe, svaki registrovani korisnik može da ocenjuje i može biti ocenjen od strane drugih korisnika na osnovu performansi prikazanih na terenu.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Korisnik unosi ispravno korisničko ime i lozinku

2.2.1.1. U odgovarajuće polje na ekranu korisnik unosi željeno korisničko ime

2.2.1.2. U odgovarajuće polje na ekranu korisnik unosi željenu šifru

2.2.1.3. Korisnik pritiska dugme „Registruj se“

2.2.1.4. Sistem utvrđuje da uneto korisničko ime ne postoji u bazi, vraća korisniku informaciju da je registracija uspešno obavljena i prebacuje sajt u režim „Registrovani korisnik“

#### 2.2.2. Korisnik unosi neispravno korisničko ime i lozinku

2.2.2.1. U odgovarajuće polje na ekranu korisnik unosi željeno korisničko ime

2.2.2.2. U odgovarajuće polje na ekranu korisnik unosi željenu šifru

2.2.2.3. Korisnik pritiska dugme „Registruj se“

2.2.2.4. Sistem utvrđuje da uneto korisničko ime već postoji u bazi i vraća korisniku informaciju da registracija nije uspela.

### 2.3. Posebni zahtevi

Posebnu pažnju treba posvetiti prilikom pravljenja upita za dohvaćanje informacija iz baze, i hesiranje lozinke, kako bi se sprečio neautorizovan pristup bazi

### 2.4. Preduslovi

Korisnik mora posetiti stranicu.

## **2.5. Posledice**

Prilikom uspesne registracije informacije (korisnicko ime – sifra) se beleze u bazu.