

Elektrotehnički Fakultet Univerziteta u Beogradu Principi Softverskog Inženjerstva

TrebaMilgrac.rs – Sajt Za Sportske Entuzijaste

IT&Sport

Istorija Izmena

Verzija	Datum	Opis	Autori
1.0	15.3.2019.	Osnovna Verzija	Branislav Bajić
	<u> </u>	<u></u>	
Finalna			

Sadržaj

1. Uvod

- 1.1. Rezime
- 1.2. Namena Dokumenta i Ciljne Grupe
- 1.3. Reference
- 1.4. Otvorena Pitanja

2. Scenario Unapređenja Korisnika

- 2.1. Kratak Opis
- 2.2. Tok Događaja
- 2.3. Posebni Zahtevi
- 2.4. Preduslovi
- 2.5. Posledice

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri definisanju postupka unapređenja registrovanog korisnika u VIP korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2. Namena Dokumenta i Ciljne Grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- **1.3.1.** Projektni zadatak
- **1.3.2.** Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena Pitanja

2. Scenario Ocenjivanja Korisnika

2.1. Kratak Opis

Registrovani korisnik će nakon ogranizovanog termina ili učestvovanja u jednom, u sekciji "ocene" videti spisak svih igrača koji su bili na istom terminu i imaće mogućnost da svakog od njih oceni ocenom od 1 do 5.

2.2. Tok Događaja

- 2.2.1. Korisnik uspešno ocenjuje drugog
 - 2.2.1.1. Korisnik pregleda listu drugih korisnika koji su učestvovali u istom terminu
 - 2.2.1.2. Klikom na odgovarajuceg korisnika otvara se forma pomoću koje je moguće oceniti datog korisnika
 - 2.2.1.3. Klikom na jednu od zvezdica, korisnik daje željenu ocenu
 - 2.2.1.4. Klikom na dugme "Oceni" korisniku se daje ocena

2.3. Posebni Zahtevi

Nema

2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti prjavljen na sistem i biti učesnik ili organizator bar jednog termina.

2.5. Posledice

Ocena koju je korisnik dobio sabira sa se sa svim prethodnim i čuva u bazi, a na sajtu se prikazuje njihova aritmetička sredina.