Omerovic Muhamed 18772 Logicki Dizaj Zadaca 3

2. Zadatak

a) Projektovati 4-struko grupno-asocijativni keš kapaciteta 64K sa blokom veličine 16 riječi (64B) i 32- bitnom adresom.

Cap = 64K

Ass = 4

Block = 64B

Adr = 32

Propracun:

$$N = \frac{cap}{block*ass} = \frac{64K}{64B*4} = \frac{64K}{256} = 0.25K$$

$$n_{o_{index}} = \log_2 N = \log_2 256 = 8$$

$$n_{o_{offset}} = \log_2 block = \log_2 64 = 6$$

$$n_{o_{tag}} = adr - index - offset = 32 - 8 - 6 = 18$$

Rezultat:

$$Tag = 18b$$
, index = 8b, offset=6b

b) Projektovati direktno preslikani keš kapaciteta 64K sa blokom veličine 16 riječi (64B) i 64-bitnom adresom.

Adr = 64

Block = 64B

Cap = 64K

Ass = 1

Propracun:

$$N = \frac{cap}{block*ass} = \frac{64K}{64B*1} = \frac{64K}{64} = 1K$$

$$n_{o_{index}} = \log_2 N = \log_2 1024 = 10$$

$$n_{o_{offset}} = \log_2 block = \log_2 64 = 6$$

$$n_{o_{tag}} = adr - index - offset = 64 - 10 - 6 = 48$$

Rezultat:

$$Tag = 48b$$
, index = 10b, offset=6b

Omerovic Muhamed 18772 Logicki Dizaj Zadaca 3

3. Zadatak

Koristeći mikroarhitekturu oglednog procesora, napisati mikrokod za instrukciju MULCO (ac := ac * x) koja će pomnožiti sadržaj AC registra sa konstantom specificiranom u 8 donjih bita instrukcije (x). Primjer upotrebe instrukcije: MULCO A7

```
80: A := smask; //0000 0000 1111 1111
81: A := band(IR,A); //0000 0000 xxxx xxxx
82: B := AC;
83: A:= A + (-1);
84: ALU := A; if Z then goto 0;
85: ac := ac + B;
86: A := A + (-1); goto 84;
```

Objasnjenje:

Sa instrunkcijama 80. I 81. dobivamo posljednjih 8 bita sa Instrunkcijskog Registra (IR) I smjestamo ga u registar A, to nam oznacava mnozilac sa kojim treba da pomnozimo vrijednost na akumulatoru (AC).

Linija 82. smjesta pocetnu vrijednost akumulatora u registar B. Posto nemamo instrukciju za mnozenje to mozemo tretirati kao sabiranje akumulatora samim sa sobom n puta to nam je ekvivalnet ac * x.

Linija 83. Moramo vrijednost smanjiti za jedan jer u slucaju da posalje 1 ne trebamo nikako ulaziti u petlju.

Linija 84. smjesta trenutni brojac iz registra A u ALU I provjerava da li je Zero flag 0 ako jeste znaci da smo zavrsili sa instrukcijom a ako nije nastavljamo dalje sa izvravanjem.

Linija 85. sabira trenutnu vrijednsot akumulatora sa svojom pocetnom vrijednosti.

Linija 86. oduzima od vrijednosti sabirnice A, odnosno dekrementira vrijednost sabirnice A I vracamo se na liniju 84 gdje cemo opet provjeravati da li smo zavrsili sa sabiranjem ili ne.