2.

a)

Potrebna su cetiri flip-flopa za brojanje date sekvence. Ukupno je 6 stanja. Pošto se sa cetiri bita mogu predstaviti vrijednosti od 0 do 15, time su deset stanja nedozvoljena. Na osnovu tabele prelaza na D FF:

Q3	Q2	Q1	Q0	Q3 n	Q2 n	Q1 n	Q0 n	D3	D2	D1	D0
0	0	0	0	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1
0	0	1	0	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
0	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0	0
0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0
0	1	0	1	Χ	Х	X	Х	Х	Х	Х	Х
0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0
0	1	1	1	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
1	0	0	0	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
1	0	0	1	Χ	X	Χ	X	Х	Х	Х	Х
1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1
1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	1
1	1	0	0	Χ	Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х
1	1	0	1	X	Χ	X	Χ	Х	Х	Х	Х
1	1	1	0	X	X	X	X	Х	Х	Х	Х
1	1	1	1	Χ	Х	X	Х	Х	Х	Х	Х

Za D3:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	Х	0	0	×
Q3'Q2	0	Х	х	<u>1</u>
Q3Q2	Х	Х	Х	<mark>x</mark>
Q3Q2'	Х	Х	0	0

D3 = Q1Q0'

Za D2:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	×	0	1	X
Q3'Q2	<mark>1</mark>	X	x	0
Q3Q2	×	х	x	х
Q3Q2'	×	х	0	0

D2 = Q1'Q2' V Q3'Q2'Q1

Za D1:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	<mark>x</mark>	1	0	×
Q3'Q2	<mark>1</mark>	x	х	
Q3Q2	<mark>x</mark>	Х	Х	×
Q3Q2'	<mark>x</mark>	х	0	1

D1=Q1' V Q0'

Za D0:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	<mark>x</mark>	<mark>1</mark>	0	х
Q3'Q2	0	х	х	0
Q3Q2	Х	Х	Х	Х
Q3Q2'	<mark>x</mark>	<mark>x</mark>	1	1

D0=Q3 V Q2'Q1'