D)

Potrebna su cetiri flip-flopa za brojanje date sekvence. Ukupno je 6 stanja. Pošto se sa cetiri bita mogu predstaviti vrijednosti od 0 do 15, time su deset stanja nedozvoljena. Na osnovu tabele prelaza na JK FF:

Q3	Q2	Q1	Q0	Q3 n	Q2 n	Q1 n	Q0 n	JK3	JK2	JK1	JK0
0	0	0	0	Х	Х	Х	Х	XX	XX	XX	XX
0	0	0	1	0	0	1	1	0x	0x	1x	x0
0	0	1	0	X	Х	X	Х	XX	XX	XX	XX
0	0	1	1	0	1	0	0	0x	1x	x1	x1
0	1	0	0	0	1	1	0	0x	x0	1x	0x
0	1	0	1	Χ	X	Χ	X	XX	XX	XX	XX
0	1	1	0	1	0	1	0	1x	x1	x0	0x
0	1	1	1	Χ	X	Χ	X	XX	XX	XX	XX
1	0	0	0	X	Х	Х	Х	XX	XX	XX	XX
1	0	0	1	Χ	Х	Χ	Х	XX	XX	XX	XX
1	0	1	0	1	0	1	1	x0	0x	x0	1x
1	0	1	1	0	0	0	1	x1	0x	x1	х0
1	1	0	0	Χ	X	Χ	X	XX	XX	XX	XX
1	1	0	1	Х	Χ	Х	Χ	XX	XX	XX	XX
1	1	1	0	Х	Χ	Х	Χ	XX	XX	XX	XX
1	1	1	1	X	X	X	X	XX	XX	XX	XX

Za J3:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	х	0	0	×
Q3'Q2	0	х	х	<mark>1</mark>
Q3Q2	Х	Х	Х	×
Q3Q2'	х	х	x	×

J3 = Q1Q0'

Za K3:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	х	×	×	х
Q3'Q2	х	×	×	x
Q3Q2	Х	<mark>x</mark>	×	х
Q3Q2'	Х	×	<mark>1</mark>	0

K3 = Q0

Za J2:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	Х	0		×
Q3'Q2	x	х	×	×
Q3Q2	Х	Х	Х	Х
Q3Q2'	х	х	0	0

J2=Q3'Q1

Za K2:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	Х	X	×	×
Q3'Q2	0	х	×	<u>1</u>
Q3Q2	Х	Х	×	×
Q3Q2'	х	х	×	×

K2=Q1

Za J1:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	×	1	×	×
Q3'Q2	<u>1</u>	×	×	×
Q3Q2	<mark>x</mark>	×	×	×
Q3Q2'	×	×	×	×

J1=1

Za K1:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	Х	×		x
Q3'Q2	x	×	×	0
Q3Q2	х	×	×	х
Q3Q2'	Х	×	<mark>1</mark>	0

K1=Q0

Za J0:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	<mark>x</mark>	×	×	×
Q3'Q2	0	x	х	0
Q3Q2	Х	Х	Х	х
Q3Q2'	<mark>x</mark>	×	×	<u>1</u>

J0=Q2'

Za K0:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	х	0	<mark>1</mark>	×
Q3'Q2	х	х	×	×
Q3Q2	Х	Х	Х	Х
Q3Q2'	х	х	0	х

K0=Q3'Q1