#### C)

Potrebna su cetiri flip-flopa za brojanje date sekvence. Ukupno je 6 stanja. Pošto se sa cetiri bita mogu predstaviti vrijednosti od 0 do 15, time su deset stanja nedozvoljena. Na osnovu tabele prelaza na RS FF:

Q3	Q2	Q1	Q0	Q3 n	Q2 n	Q1 n	Q0 n	RS3	RS2	RS1	RS0
0	0	0	0	Х	Х	Х	Х	XX	XX	XX	XX
0	0	0	1	0	0	1	1	x0	x0	01	0x
0	0	1	0	X	Х	Х	Х	XX	XX	XX	XX
0	0	1	1	0	1	0	0	x0	01	10	10
0	1	0	0	0	1	1	0	x0	0x	01	x0
0	1	0	1	X	X	Х	X	XX	XX	XX	XX
0	1	1	0	1	0	1	0	01	10	0x	x0
0	1	1	1	Χ	Х	Х	Х	XX	XX	XX	XX
1	0	0	0	Χ	Х	Х	Х	XX	XX	XX	XX
1	0	0	1	Χ	Х	Х	Х	XX	XX	XX	XX
1	0	1	0	1	0	1	1	0x	x0	0x	01
1	0	1	1	0	0	0	1	10	x0	10	0x
1	1	0	0	Χ	Х	X	Х	XX	XX	XX	XX
1	1	0	1	Х	Х	Х	Х	XX	XX	XX	XX
1	1	1	0	X	X	X	X	XX	XX	XX	XX
1	1	1	1	X	X	X	X	XX	XX	XX	XX

#### Za R3:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	Х	Х	Х	х
Q3'Q2	Х	Х	х	0
Q3Q2	Х	Х	Х	х
Q3Q2'	х	Х	1	0

R3 = Q0

#### Za S3:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	Х	0	0	×
Q3'Q2	0	х	х	1
Q3Q2	Х	Х	Х	x x
Q3Q2'	Х	х	1	X

S3 = Q3 + Q1Q0'

## Za R2:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	х	x	0	×
Q3'Q2	0	х	х	<mark>1</mark>
Q3Q2	Х	х	х	×
Q3Q2'	х	х	x	×

R2=Q1Q0'

#### Za S2:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	Х	0		×
Q3'Q2	x	х	х	0
Q3Q2	Х	Х	Х	х
Q3Q2'	Х	х	0	0

S2=Q3'Q2'Q1

## Za R1:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	Х	0		х
Q3'Q2	0	х	×	0
Q3Q2	Х	Х	×	Х
Q3Q2'	Х	х	1	0

R1=Q1Q0

## Za S1:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	×	<mark>1</mark>	0	х
Q3'Q2	<mark>1</mark>	<mark>x</mark>	х	x
Q3Q2	x x	<mark>x</mark>	Х	Х
Q3Q2'	<mark>x</mark>	<mark>x</mark>	0	х

S1=Q1'

#### Za RO:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	Х	0		×
Q3'Q2	X	Х	×	×
Q3Q2	Х	Х	Х	х
Q3Q2'	Х	Х	0	0

R0=Q3'Q1

# Za S0:

	Q1'Q0'	Q1'Q0	Q1Q0	Q1Q0'
Q3'Q2'	х	x	0	х
Q3'Q2	0	х	х	0
Q3Q2	×	×	×	×
Q3Q2'	×	×	×	<mark>1</mark>

S0=Q3