

## **Ćwiczenia 2 – diagram przypadków użycia + historie użytkownika**

### Przygotowanie do zajęć:

1. Notacja diagramu przypadków użycia UML: aktor, przypadek użycia, uczestnictwo aktora w przypadku użycia, związki pomiędzy przypadkami użycia (<<include>>, <<extend>>, generalizacja). Polecane materiały:
  - <http://it-issimple.blogspot.com/2013/03/diagram-przypadkow-uzycia.html>
  - <https://sites.google.com/site/aniaiuml/home/diagram-przypadkow-uzycia>
2. Sposób pisania historii użytkownika: **jako ... mogę (chciałbym, muszę) ... aby (żeby) ...**  
Polecane materiały:
  - <https://blog.procognita.pl/post/historie-uzytkownika-84/>
  - <http://mariuszchrapko.com/dzielic-historyjki-uzytkownika-9-wzorcow/>
  - <http://it.pwn.pl/Artykuly/Programowanie/Jak-budowac-User-Story-Scrum-i-nie-tylko.-Teoria-i-praktyka-w-metodach-Agile>

### Przebieg zajęć:

1. Każda 3-4 osobowa grupa opracowuje diagram przypadków użycia oraz historie użytkownika. Należy skorzystać z Visual Paradigm<sup>1</sup> <https://ap.visual-paradigm.com/agh-university-of-science-and-technology2> jako narzędzia do tworzenia diagramów.
2. Powstałe pliki umieszczamy w repozytorium GitHub.

**Tematem kolejnych (trzecich) zajęć będzie (SysML requirements diagram).**

---

<sup>1</sup> Problemy z Visual Paradigm w pracowni zostały zgłoszone administratorowi. Problem ma zostać rozwiązany, ale proszę aby przynajmniej jedna osoba w 3-4 osobowej grupie posiadała laptop z zainstalowanym programem.