

Guide Complet: QDir::rename() et Permissions sous Windows

Votre Nom

6 juillet 2025

1 Problèmes de Permissions avec QDir : :rename()

Lorsque QDir::rename() échoue avec l'erreur ERROR_ACCESS_DENIED (code 5), cela indique un problème de permissions. Deux solutions principales existent :

1.1 1. Exécution en Mode Administrateur

- **Pourquoi ?** Certains dossiers (comme C:\Program Files) nécessitent des droits administrateur
- **Comment faire ?**
 - Clic droit sur l'exécutable → **Exécuter en tant qu'administrateur**
 - Dans Qt Creator : Projects → Build & Run → Run → Cocher Run as administrator

1.2 2. Gestion des ACLs (Access Control Lists)

- **Étape 1 :** Clic droit sur le dossier → Propriétés → Sécurité
- **Étape 2 :** Vérifiez les permissions de votre utilisateur
- **Étape 3 :** Si nécessaire :
 1. Cliquez sur **Modifier...** → **Ajouter**
 2. Entrez votre nom d'utilisateur
 3. Cochez **Contrôle total** → OK

2 Commandes Utiles

Pour les cas complexes (dossiers système) :

```
1 # Prendre possession du dossier
2 takeown /F "C:\dossier" /R /D Y
3
4 # Donner les permissions complètes
5 icacls "C:\dossier" /grant "%USERNAME%":F /T
```

3 Code de Diagnostic

```
1 #include <QDebug>
2 #include <windows.h>
3
4 void checkRenamePermissions(const QString &path) {
5     DWORD attrs = GetFileAttributesW(path.toStdWString().c_str());
6     if (attrs == INVALID_FILE_ATTRIBUTES) {
7         qDebug() << "Erreur:" << GetLastError();
8         return;
9     }
10
11     if (attrs & FILE_ATTRIBUTE_READONLY) {
12         qDebug() << "Dossier en lecture seule!";
13     }
14
15     HANDLE hToken;
```

```

16  if (!OpenProcessToken(GetCurrentProcess(),
17                        TOKEN_QUERY, &hToken)) {
18      qDebug() << "Echec OpenProcessToken";
19      return;
20  }
21
22  // Verification des privileges ici...
23  CloseHandle(hToken);
24  }

```

4 Tableau des Erreurs Courantes

Code	Erreur	Solution
5	ACCESS_DENIED	Exécuter en admin ou modifier ACLs
32	SHARING_VIOLATION	Fermer les programmes utilisant le dossier
183	ALREADY_EXISTS	Supprimer le dossier cible