

Analyse de QDir::rename() sous Windows

Votre Nom

6 juillet 2025

1 Introduction

Ce document explique le flux d'exécution de `QDir::rename()` sous Windows, avec un focus sur le diagnostic des erreurs.

2 Flux d'exécution

2.1 Étape 1 : Appel initial

```
1 QDir dir;
2 bool success = dir.rename("ancien_dossier", "nouveau_dossier");
```

2.2 Étape 2 : Vérifications dans Qt (qdir.cpp)

```
1 // 1. Verification des noms vides
2 if (oldName.isEmpty() || newName.isEmpty()) {
3     qWarning("Noms vides !");
4     return false;
5 }
6
7 // 2. Conversion en chemins absolus
8 QString oldPath = QDir::toNativeSeparators(filePath(oldName));
9 QString newPath = QDir::toNativeSeparators(filePath(newName));
10
11 // 3. Verification de l'existence
12 if (!QFileInfo::exists(oldPath)) {
13     return false; // Erreur: "Source does not exist"
14 }
```

2.3 Étape 3 : Appel système (qfilesystemengine.cpp)

```
1 // Conversion UTF-8 vers UTF-16
2 const wchar_t* oldNameW = reinterpret_cast<const wchar_t*>(oldPath.utf16());
3 const wchar_t* newNameW = reinterpret_cast<const wchar_t*>(newPath.utf16());
4
5 // Appel a l'API Windows
6 if (!MoveFileExW(oldNameW, newNameW,
7     MOVEFILE_REPLACE_EXISTING | MOVEFILE_WRITE_THROUGH)) {
8
9     // Gestion des erreurs
10     DWORD error = GetLastError();
11     setError(QSystemError(error, QSystemError::WindowsError));
12     return false;
13 }
14 return true;
```

3 Codes d'erreur Windows

Code	Constante	Signification
2	ERROR_FILE_NOT_FOUND	Source introuvable
5	ERROR_ACCESS_DENIED	Permissions insuffisantes
32	ERROR_SHARING_VIOLATION	Fichier verrouillé
183	ERROR_ALREADY_EXISTS	Cible existe déjà

4 Exemple complet de débogage

```
1 #include <QDir>
2 #include <QDebug>
3 #include <windows.h>
4
5 void debugRename(const QString &oldName, const QString &newName) {
6     QDir dir;
7     if (dir.rename(oldName, newName)) {
8         qDebug() << "Succes !";
9     } else {
10         qDebug() << "Echec :";
11         qDebug() << " - Qt:" << dir.errorString();
12
13         DWORD error = GetLastError();
14         qDebug() << " - Code:" << error;
15
16         wchar_t* msg = nullptr;
17         FormatMessageW(
18             FORMAT_MESSAGE_ALLOCATE_BUFFER | FORMAT_MESSAGE_FROM_SYSTEM,
19             nullptr, error, 0, (LPWSTR)&msg, 0, nullptr);
20
21         qDebug() << " - Systeme:" << QString::fromWCharArray(msg);
22         LocalFree(msg);
23     }
24 }
```

5 Outils avancés

- **Process Monitor** : Filtrez sur MoveFile
- **Handle.exe** : Identifiez les processus bloquants

```
1 Handle.exe -p votre_programme.exe
```