**了解大学生对于RPG和战旗类游戏的需求**

1. 请问你玩过或者了解RPG（Role-Playing Game，角色扮演游戏）吗？ [单选题] \*

|  |
| --- |
| ○从来没玩过（完全没听说过） |
| ○以前玩过现在不玩了（有一定的了解） |
| ○玩过而且十分了解 |

2. 你是否喜欢传统的RPG（基本模式就是玩家控制角色做任务，闯关打怪升级）的模式？ [单选题] \*

|  |
| --- |
| ○是 |
| ○否 |

3. 你认为RPG的哪些特点能够吸引到你？ [多选题] \*

|  |
| --- |
| □新颖、不老套的游戏剧情 |
| □精致、质量高的游戏画面 |
| □让人有代入感的BGM |
| □精彩、炫酷的战斗场面 |
| □合适、不拖沓的战斗时间 |
| □新奇的战斗方式 |
| □合适、引导性强的NPC设定 |
| □多样化的副本 |
| □多样化的任务 |
| □其他 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

4. 你玩过或者了解战棋类游戏吗？（RPG的一种类型，回合制且在一个个格子里进行移动战斗，而且有兵种、军团等元素，例如文明、英雄无敌、飞龙战旗......） [单选题] \*

|  |
| --- |
| ○从来没玩过（完全不了解） |
| ○以前玩过类似的（有一定的了解） |
| ○玩过并且比较了解 |

5. 你是否喜欢战棋类游戏这样的模式？（在地图上按格移动控制自己的兵种来进行作战） [单选题] \*

|  |
| --- |
| ○是 |
| ○否 |

6. 你认为战棋类游戏的哪些特点能够吸引到你？ [多选题] \*

|  |
| --- |
| □有一定的策略性和挑战性 |
| □类型下棋的战斗方式 |
| □种类多样的兵种 |
| □宏大的战斗画面 |
| □让人有代入感的BGM |
| □其他 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

7. 你认为如果在RPG游戏中加入战棋游戏的部分元素怎么样？（比如说两种战斗模式同时具备等） [单选题] \*

|  |
| --- |
| ○很新奇的想法嘛，我喜欢 |
| ○我觉得OK |
| ○我觉得不行 |

8. 你对这样的一款游戏的期望。（人物角色、战斗模式、剧情设置、副本设置、画面、BGM等其他方面） [填空题] \*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_