**了解大学生对于RPG和战旗类游戏的需求**

第1题 请问你玩过或者了解RPG（Role-Playing Game，角色扮演游戏）吗？ [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 从来没玩过（完全没听说过） | 9 | 29.03% |
| 以前玩过现在不玩了（有一定的了解） | 7 | 22.58% |
| 玩过而且十分了解 | 15 | 48.39% |
| 本题有效填写人次 | 31 |  |

第2题 你是否喜欢传统的RPG（基本模式就是玩家控制角色做任务，闯关打怪升级）的模式？ [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 是 | 17 | 54.84% |
| 否 | 14 | 45.16% |
| 本题有效填写人次 | 31 |  |

第3题 你认为RPG的哪些特点能够吸引到你？ [多选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 新颖、不老套的游戏剧情 | 22 | 70.97% |
| 精致、质量高的游戏画面 | 22 | 70.97% |
| 让人有代入感的BGM | 12 | 38.71% |
| 精彩、炫酷的战斗场面 | 17 | 54.84% |
| 合适、不拖沓的战斗时间 | 13 | 41.94% |
| 新奇的战斗方式 | 11 | 35.48% |
| 合适、引导性强的NPC设定 | 9 | 29.03% |
| 多样化的副本 | 10 | 32.26% |
| 多样化的任务 | 9 | 29.03% |
| 其他 | 0 | 0% |
| 本题有效填写人次 | 31 |  |

第4题 你玩过或者了解战旗类游戏吗？（RPG的一种类型，回合制且在一个个格子里进行移动战斗，而且有兵种、军团等元素，例如文明、英雄无敌、飞龙战旗......） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 从来没玩过（完全不了解） | 11 | 35.48% |
| 以前玩过类似的（有一定的了解） | 14 | 45.16% |
| 玩过并且比较了解 | 6 | 19.35% |
| 本题有效填写人次 | 31 |  |

第5题 你是否喜欢战棋类游戏这样的模式？（在地图上按格移动控制自己的兵种来进行作战） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 是 | 10 | 32.26% |
| 否 | 21 | 67.74% |
| 本题有效填写人次 | 31 |  |

第6题 你认为战棋类游戏的哪些特点能够吸引到你？ [多选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 有一定的策略性和挑战性 | 25 | 80.65% |
| 类型下棋的战斗方式 | 10 | 32.26% |
| 种类多样的兵种 | 14 | 45.16% |
| 宏大的战斗画面 | 8 | 25.81% |
| 让人有代入感的BGM | 6 | 19.35% |
| 其他 | 1 | 3.23% |
| 本题有效填写人次 | 31 |  |

第7题 你认为如果在RPG游戏中加入战旗游戏的部分元素怎么样？（比如说两种战斗模式同时具备等） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| 很新奇的想法嘛，我喜欢 | 13 | 41.94% |
| 我觉得OK | 12 | 38.71% |
| 我觉得不行 | 6 | 19.35% |
| 本题有效填写人次 | 31 |  |