《了解大学生对于RPG和战旗类游戏的需求》

调查问卷结果分析报告

1. 调查情况

本次问卷调查历时3天（2018.3.29-2018.3.31），问卷上交份数共计31份。在使用SPSS在线分析之后，统计分析结果以excel表格中导出，其中也包括对最后一题主观填空题结果的有效信息提取（见“result分析.xls”）。现将大致调查情况列出如下：

1. 玩过或者了解RPG的情况：29.03%的人从来没玩过（完全没听说过）、22.58%的人以前玩过现在不玩了（有一定的了解）而48.39%玩过而且十分了解。
2. 对RPG模式和特点看法的情况：54.84%的人喜欢传统的RPG模式。而在吸引人的特点方面：新颖、不老套的游戏剧情和精致以及质量高的游戏画面是相同多的人的首选（70.97%），其次就是精彩、炫酷的战斗场面以及合适、不拖沓的战斗时间，分别有54.84%和41.94%的人选择，而剩下的选项只有低于40%的人选择。
3. 玩过或者了解战棋类游戏的情况：近一半的人（45.16%）以前玩过类似的（有一定的了解），35.48%的人从来没玩过（完全不了解），而玩过并且比较了解的占到了19.35%。
4. 对战棋类游戏模式和特点看法的情况：与RPG相反，有67.74%的人不太喜欢战棋类游戏的模式。而在吸引人的特点方面：有一定的策略性和挑战性是整张问卷中选择的人数最多的选项（80.65%），除此之外，45.16%的人选择了种类多样的兵种，32.26%的人选择了类似下棋的战斗方式，而剩下的选项都只有不到30%的人选择。
5. 对在RPG游戏中加入战棋游戏部分元素的看法的情况：只有19.35%的人觉得不行，而剩下有38.71%的人认为还OK、41.94%的人认为想法新奇。
6. 经逐一筛选，在最后一题主观填空题中提取了19条有效的对于游戏的期望或者建议。在这些期望中，6次谈到了人物角色方面的建议（有设计简洁、可爱、好看、丰富等）；5次谈到了剧情设置方面的建议（有能解锁、不老套、有意思、对细节和情节的操控等）；2次谈到了画面方面（有给力、刺激等）、BGM方面（好听）、操作方面（不要过于复杂让人难以记忆、操作弥补剧情等）和战斗模式方面（有内容、多带入点，自动但能跳过）的建议，另外具体的建议有：对新手友好、引导要充分；建模精致；物品副本丰富；支线任务或者副本里的任务里加入战棋类游戏；日常是RPG，而战棋模式做成类似英雄无敌那样小游戏的战斗场景；玩家选自己喜欢的兵种，以此为主带着其他兵种打攻防战，参入适当的指挥和打斗元素。
7. 数据分析

从问卷调查的结果分析可以看出，大部分同学对于这样一款在RPG游戏中适当掺入战棋类游戏元素（如战斗模式）是比较赞同与期待的。对两类游戏吸引玩家的特点综合考虑可以得出结论：我们的这款游戏应该在原有基础上，适当把重点放在剧情、人物和画面及模式上，并且在RPG游戏中适当加入战棋类游戏的战斗模式，充分体现一定的策略性和挑战性，在其他特点上，要考虑对新手的引导性要好以及战斗时间的不拖延，至于副本以及BGM等期望也相应在一定程度上尽量满足。而对于像建模精致等过高的期望，我们不太能够做到那么理想。总之，此次问卷调查可以说基本达到了目的，对用户的需求可以说有了比较清晰的了解，希望最后能有一个比较令人满意的结果。

最后附上调查问卷。

附：

**了解大学生对于RPG和战棋类游戏的需求**

1. 请问你玩过或者了解RPG（Role-Playing Game，角色扮演游戏）吗？ [单选题] \*

|  |
| --- |
| ○从来没玩过（完全没听说过） |
| ○以前玩过现在不玩了（有一定的了解） |
| ○玩过而且十分了解 |

2. 你是否喜欢传统的RPG（基本模式就是玩家控制角色做任务，闯关打怪升级）的模式？ [单选题] \*

|  |
| --- |
| ○是 |
| ○否 |

3. 你认为RPG的哪些特点能够吸引到你？ [多选题] \*

|  |
| --- |
| □新颖、不老套的游戏剧情110001111111111111111111 |
| □精致、质量高的游戏画面11100111111111111111111 |
| □让人有代入感的BGM1110111111111 |
| □精彩、炫酷的战斗场面111111111111111 |
| □合适、不拖沓的战斗时间00111111111111 |
| □新奇的战斗方式10011111111 |
| □合适、引导性强的NPC设定00000111111111 |
| □多样化的副本111111111 |
| □多样化的任务011010111111 |
| □其他 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

4. 你玩过或者了解战棋类游戏吗？（RPG的一种类型，回合制且在一个个格子里进行移动战斗，而且有兵种、军团等元素，例如文明、英雄无敌、飞龙战旗......） [单选题] \*

|  |
| --- |
| ○从来没玩过（完全不了解） |
| ○以前玩过类似的（有一定的了解） |
| ○玩过并且比较了解 |

5. 你是否喜欢战棋类游戏这样的模式？（在地图上按格移动控制自己的兵种来进行作战） [单选题] \*

|  |
| --- |
| ○是 |
| ○否 |

6. 你认为战棋类游戏的哪些特点能够吸引到你？ [多选题] \*

|  |
| --- |
| □有一定的策略性和挑战性1101011111111111111111111 |
| □类型下棋的战斗方式1011001111111 |
| □种类多样的兵种000101111111111111 |
| □宏大的战斗画面1110011111 |
| □让人有代入感的BGM0110111 |
| □其他 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

7. 你认为如果在RPG游戏中加入战棋游戏的部分元素怎么样？（比如说两种战斗模式同时具备等） [单选题] \*

|  |
| --- |
| ○很新奇的想法嘛，我喜欢 |
| ○我觉得OK |
| ○我觉得不行2 |

8. 你对这样的一款游戏的期望。（人物角色、战斗模式、剧情设置、副本设置、画面、BGM等其他方面） [填空题] \*