

Licence 3 L3 Info: Maths Info/mineure Maths Info

Année universitaire

Information générale

Objectifs	
Responsable(s)	ROBBES DIDIER
Mention(s) incluant ce parcours	licence Informatique
Lieu d'enseignement	
Langues / mobilité internationale	
Stage / alternance	
Poursuite d'études /débouchés	
Autres renseignements	
Conditions d'obtention de l'année	Voir le document sur Madoc : "Règles particulières de contrôle des connaissances et des aptitudes de l'Université de Nantes - Licence de l'UFR des Sciences et des Techniques"

Programme

1er SEMESTRE	Code	ECTS	CM	CM (P)	CM (DS)	CM (DA)	CI	CI (P)	CI (DS)	CI (DA)	TD	TD (P)	TD (DS)	TD (DA)	TP	TP (P)	TP (DS)	TP (DA)	Distanciel	Total
Groupe d'UE : UEF (30 ECTS)																				
Anglais pour la communication scientifique (info)	X31A060	3	0	0	0	0	0	0	0	0	16	0	0	0	0	0	0	0	1.6	17.6
Algorithmique et Structures de données 3	X31I020	5	14	0	0	0	0	0	0	0	16	0	0	0	12	0	0	0	4.2	46.2
Etude des algorithmes	X31I010	5	18	0	0	0	0	0	0	0	24	0	0	0	0	0	0	0	4.2	46.2
Langage et automates	X31I030	5	14	14	0	0	0	0	0	0	20	20	0	0	8	8	0	0	4.2	46.2
Systèmes dynamiques	X31M060	5	16	0	0	0	0	0	0	0	24	0	0	0	0	0	0	0	4	44
Ouverture professionnelle - Informatique	X31T060	2	0	0	0	0	0	0	0	0	16	0	0	0	0	0	0	0	1.6	17.6
Probabilités numériques	X31M070	5	16	0	0	0	0	0	0	0	24	0	0	0	0	0	0	0	4	44
Groupe d'UE : UEL (0 ECTS)								•		•										
Stage libre	XLG5TU200	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Total	30																	19.80	217.80

2ème SEMESTRE	Code	ECTS	СМ	CM (P)	CM (DS)	CM (DA)	CI	CI (P)	CI (DS)	CI (DA)	TD	TD (P)	TD (DS)	TD (DA)	TP	TP (P)	TP (DS)	TP (DA)	Distanciel	Total
Groupe d'UE : UEF (30 ECTS)								-				-				-				
Anglais Professionnel Informatique	X32A060	2	0	0	0	0	0	0	0	0	16	0	0	0	0	0	0	0	1.6	17.6
Informatique Fondamentale 2	X32I010	5	20	0	0	0	0	0	0	0	22	0	0	0	0	0	0	0	4.2	46.2
Programmation fonctionnelle	X32I020	5	10	0	0	0	0	0	0	0	20	0	0	0	12	0	0	0	4.2	46.2
Recherche opérationnelle	X32I030	5	13.33	0	0	0	0	0	0	0	20.67	0	0	0	8	0	0	0	4.2	46.2
Inférence statistique	X32M070	5	16	0	0	0	0	0	0	0	24	0	0	0	0	0	0	0	4	44
Optimisation	X32M060	5	16	0	0	0	0	0	0	0	24	0	0	0	0	0	0	0	4	44
Projet d'informatique scientifique	X32I130	3	0	0	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	0	0	0	4
Groupe d'UE : UEL (0 ECTS)	•							•												
Stage libre	XLG6TU200	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Total	30																	22.20	248.20

Modalités d'évaluation

Mention Licence 3ème année Parcours : L3 Info : Maths Info Année universitaire

Responsable(s): ROBBES DIDIER

REGIME ORDINAIRE

							PREMI	ERE SE	SSION					DEUXI	EME SI	ESSION	ſ		TO	TAL
					Cor	trôle co	ntinu		Exa	men		Con	trôle co	ntinu		Ex	amen			
	CODE UE		UE non dipl.		écrit	prat.	oral	écrit	prat.	oral	durée	ecrit	prat.	oral	écrit	prat.	oral	durée	Coeff.	ECTS
Gr	oupe d'UE : U	EF		•	•	•			•		•	•	•	•	•	•	•	•		-
5	X31A060	Anglais pour la communication scientifique (info)	N	obligatoire	1.5		1.5								3				3	3
5	X31M060	Systèmes dynamiques	N	obligatoire	2.5			2.5				1			4				5	5
5	X31M070	Probabilités numériques	N	obligatoire	2.5			2.5				1			4				5	5
5	X31I010	Etude des algorithmes	N	obligatoire	5							2.5			2.5				5	5
5	X31I020	Algorithmique et Structures de données 3	N	obligatoire	2.5			2.5				2			3				5	5
5	X31I030	Langage et automates	N	obligatoire	2.5			2.5				2			3				5	5
5	X31T060	Ouverture professionnelle - Informatique	N	obligatoire	8.0		1.2					0.8		1.2					2	2
Gr	oupe d'UE : U	EL		-		•							-						-	
5	XLG5TU200	Stage libre	O	optionnelle															0	0
Gr	oupe d'UE : U	EF																		
6	X32A060	Anglais Professionnel Informatique	N	obligatoire	1.2		0.8										2		2	2
6	X32M070	Inférence statistique	N	obligatoire	2.5			2.5				1			4				5	5
6	X32M060	Optimisation	N	obligatoire	2.5			2.5				1			4				5	5
6	X32I020	Programmation fonctionnelle	N	obligatoire	2.5			2.5				2			3				5	5
6	X32I010	Informatique Fondamentale 2	N	obligatoire	2.5			2.5				2			3				5	5
6	X32I030	Recherche opérationnelle	N	obligatoire	2.5			2.5				2			3				5	5
6	X32I130	Projet d'informatique scientifique	N	obligatoire	0.75	1.5	0.75					0.75	1.5	0.75					3	3
Gr	oupe d'UE : U	EL					-	-	-				-		•				•	
6	XLG6TU200	Stage libre	O	optionnelle															0	0
	_																	TOTAL	55	60

A la seconde session, les notes de contrôle continu correspondent à un report des notes de CC de la première session.

DISPENSE D'ASSIDUITE

							PREMII	ERE SE	SSION					DEUXI	EME S	ESSIO	N		TO	TAL
					Cor	trôle co	ntinu		Exa	men		Con	trôle co	ntinu		Ex	kamen			
	CODE UE	INTITULE	UE non dipl.		écrit	prat.	oral	écrit	prat.	oral	durée	ecrit	prat.	oral	écrit	prat.	oral	durée	Coeff.	ECTS
Gro	upe d'UE : U				•		-		-				-							
5	X31A060	Anglais pour la communication scientifique (info)	N	obligatoire				1.5		1.5					3				3	3
5	X31M060	Systèmes dynamiques	N	obligatoire				5							5				5	5
5	X31M070	Probabilités numériques	N	obligatoire				5							5				5	5
5	X31I010	Etude des algorithmes	N	obligatoire				5							5				5	5
5	X31I020	Algorithmique et Structures de données 3	N	obligatoire				5							5				5	5
5	X31I030	Langage et automates	N	obligatoire				5							5				5	5
5	X31T060	Ouverture professionnelle - Informatique	N	obligatoire	8.0		1.2					0.8		1.2					2	2
Gro	upe d'UE : U	EL						-							-					
5	XLG5TU200	Stage libre	0	optionnelle															0	0
Gro	upe d'UE : U	EF																		
6	X32A060	Anglais Professionnel Informatique	N	obligatoire				1		1							2		2	2
6	X32M070	Inférence statistique	N	obligatoire				5							5				5	5
6	X32M060	Optimisation	N	obligatoire				5							5				5	5
6	X32I020	Programmation fonctionnelle	N	obligatoire				5							5				5	5
6	X32I010	Informatique Fondamentale 2	N	obligatoire				5							5				5	5
6	X32I030	Recherche opérationnelle	N	obligatoire				5							5				5	5
6	X32I130	Projet d'informatique scientifique	N	obligatoire	0.75	1.5	0.75					0.75	1.5	0.75					3	3
Gro	upe d'UE : U	EL																		
6	XLG6TU200	Stage libre	0	optionnelle															0	0
																		TOTAL	55	60

A la seconde session, les notes de contrôle continu correspondent à un report des notes de CC de la première session.

Description des UE

X31A060	Anglais pour la communication scientifique (info)
Lieu d'enseignement	UFR Sciences
Niveau	Licence
Semestre	5
Responsable de l'UE	BOURDON JEREMIE
Volume horaire total	TOTAL: 17.6h Répartition: CM: 0h TD: 16h CI: 0h TP: 0h EAD: 1.6h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	Anglais 3 et 4, ou équivalent.
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Info : Informatique / mineure Informatique,L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM,L3 Info : Informatique / mineure Informatique LAS3
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Anglais pour la communication scientifique (info) 100%
Obtention de l'UE	The module will be assessed through continuous assessment (100%). You will be assessed indirectly on everything you do in class, and directly on • an in-class test • your project work
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	À l'issue de cet enseignement, l'étudiant-e sera capable de : 1. répondre à des questions de compréhension sur un texte rédigé en anglais universitaire, que ce soit dans son domaine de spécialité ou dans un autre domaine, dans un esprit similaire à ce qui est proposé à l'épreuve de compréhension écrite de la certification IELTS Academic English. 2. présenter à l'oral un texte issu de la presse scientifique générale dans son domaine de spécialité, replacer l'article dans son contexte et expliquer les enjeux de la recherche ou de la thématique abordée dans cet article. 3. présenter son travail dans un anglais clair et phonologiquement approprié, en utilisant des outils de présentation adaptés et en communiquant avec un degré d'aisance et de spontanéité qui rende possible une interaction normale avec un locuteur natif, sans recours excessif aux notes.
Contenu	Développement du vocabulaire scientifique général Développement du vocabulaire scientifique de spécialité Analyse de textes scientifiques Développement de la capacité à adapter son discours à différentes situations de communication scientifique Analyse de documents audio ou vidéo Pratique de l'oral en contexte Sensibilisation au système phonologique de l'anglais pour améliorer la prise de parole des étudiant-e-s
Méthodes d'enseignement	Mixte
Langue d'enseignement	Anglais
Bibliographie	Aucun ouvrage obligatoire.

X31M060	Systèmes dynamiques
Lieu d'enseignement	
Niveau	Licence
Semestre	5
Responsable de l'UE	WANG XUE-PING
Volume horaire total	TOTAL: 0h Répartition: CM: 0h TD: 0h CI: 0h TP: 0h EAD: 0h

Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Maths: Maths Economie,L3 Info: Maths Info/mineure Maths Info,L3 Info: Maths Info/mineure CMI OPTIM
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	Au terme de cette unité d'enseignement, l'étudiant devra : - appliquer le théorème de Cauchy-Lipschitz et en déduire des propriétés de la solution maximale - résoudre tout système différentiel linéaire homogène 2 x2 avec allure de la trajectoire et comportement en temps grand ; établir lien avec les équations différentielles linéaires scalaires d'ordre 2 déterminer la nature d'un équilibre (stable asymptotiquement stable) pour un système différentiel autonome.
Contenu	Généralités sur les équations différentielles : problème de Cauchy ; théorème de Cauchy-Lipschitz (admis) ; lemme de Gronwall ; cas où la solution maximale est globale Partie 1 : systèmes différentiels linéaires Résolution pour tous les systèmes 2x2 homogènes à coefficients constants Partie II : systèmes différentiels autonomes A. système linéarisé au voisinage d'un équilibre B. Théorème de Lyapounov : définition ; cas d'un flot de gradient ; cas d'un système hamiltonien C. exemples classiques : modèle prédateurs/proies ; pendule.
Méthodes d'enseignement	
Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	Mathématiques des modèles économiques, Pascale Dameron, Economica Maths en pratique à l'usage des étudiants, François Liret, Dunod Systèmes dynamiques, Jean Louis Pac, Dunod Stabilité et commande des systèmes dynamiques, Frédéric Jean, Presses de l'ÉNSTA

X31M070	Probabilités numériques
Lieu d'enseignement	Faculté des Sciences et Techniques
Niveau	Licence
Semestre	5
Responsable de l'UE	PIRIOU LAURENT
Volume horaire total	TOTAL: 44h Répartition: CM: 16h TD: 24h CI: 0h TP: 0h EAD: 4h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	Intégration 1, Séries numériques et probabilités discrètes, Probabilités appliquées et statistiques
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Maths : Maths Economie,L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Probabilités numériques 100%
Obtention de l'UE	
Programme	

discrèt discrèt tre ca potent Calcule ou bier Utilise événer Objectifs (résultats d'apprentissage) Appliq pour p Appliq Mettre suite d	me de cette unité d'enseignement l'étudiant devra, en matière de variables aléatoires des et continues, de vecteurs Gaussiens et de convergences : apable de calculer la loi, l'espérance et la variances d'une variables aléatoires discrète, iellement construite à l'aide d'une famille de variables aléatoires i.i.d. de loi classique. er à l'aide de la méthode de la fonction muette, in de la fonction de répartition la loi d'une variable aléatoire absolument continue. er la densité d'une variable aléatoire absolument continue pour calculer la probabilité d'un ment impliquant cette variable aléatoire. uer la loi forte/faible des grands nombres rouver une convergence presque sure/en probabilité uer le TCL pour prouver une convergence en loi. e en œuvre le Lemme de Slutsky pour obtenir, le cas échéant, la convergence en loi d'une le variables aléatoires construites en appliquant une fonction continue à une suite de couples
potenti Calcule ou bier Utilise événer Objectifs (résultats d'apprentissage) Appliq pour p Appliq Mettre suite d	iellement construite à l'aide d'une famille de variables aléatoires i.i.d. de loi classique. er à l'aide de la méthode de la fonction muette, n de la fonction de répartition la loi d'une variable aléatoire absolument continue. r la densité d'une variable aléatoire absolument continue pour calculer la probabilité d'un ment impliquant cette variable aléatoire. uer la loi forte/faible des grands nombres rouver une convergence presque sure/en probabilité uer le TCL pour prouver une convergence en loi.
ou bier Utilise événer Objectifs (résultats d'apprentissage) Appliq pour p Appliq Mettre suite d	r la densité d'une variable aléatoire absolument continue. r la densité d'une variable aléatoire absolument continue pour calculer la probabilité d'un ment impliquant cette variable aléatoire. uer la loi forte/faible des grands nombres rouver une convergence presque sure/en probabilité uer le TCL pour prouver une convergence en loi.
Objectifs (résultats d'apprentissage) • Appliq pour p • Appliq • Mettre suite d	nent impliquant cette variable aléatoire. uer la loi forte/faible des grands nombres rouver une convergence presque sure/en probabilité uer le TCL pour prouver une convergence en loi.
Appliq pour p Appliq Appliq Mettre suite d	rouver une convergence presque sure/en probabilité uer le TCL pour prouver une convergence en loi. en œuvre le Lemme de Slutsky pour obtenir, le cas échéant, la convergence en loi d'une
• Mettre suite d	en œuvre le Lemme de Slutsky pour obtenir, le cas échéant, la convergence en loi d'une
suite d	
	iables aléatoires dont la première coordonnée converge en loi et la seconde en probabilité ne constante.
	e de la Delta-méthode, prouver, le cas échéant, un TCL pour une suite de variables aléatoires les en appliquant une fonction à une autre suite de variables aléatoires.
Variab	les aléatoires discrètes :
	ls concernant les lois classiques : uniforme, de Bernoulli, Binomiales, de Poisson, triques et sur les calculs d'espérances et de variances.
Couple	es de variables aléatoires discrètes, indépendance.
Variab	les aléatoires absolument continues :
Fonction	on de répartition et densité.
	assiques : uniforme, exponentielle, Gaussienne, uchy, Gamma (cas particulier de la loi du chi-deux).
Calculs	s d'espérance et de variance. Théorème de transfert.
Contenu e Méthod	de de la fonction muette.
• Couple	e de variables aléatoires à densité, indépendance.
Conver	rgences de variables aléatoires :
	rgence presque sure, en probabilité et en loi : ions et implications.
Loi for	te des grands nombres : énoncé et applications.
Théorè	eme centrale limite : énoncé et applications.
Lemme	e de Slutsky et Delta-méthode.
Méthodes d'enseignement	
Langue d'enseignement França	nis
Bibliographie	

X31I010	Etude des algorithmes
Lieu d'enseignement	Lombarderie
Niveau	Licence
Semestre	5
Responsable de l'UE	RAMPON JEAN-XAVIER
Volume horaire total	TOTAL: 46.2h Répartition: CM: 18h TD: 24h CI: 0h TP: 0h EAD: 4.2h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	Informatique fondamentale 1 (X21I010) Logique pour l'informatique (X22I010)
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Info: Informatique / mineure Informatique,L3 Info: Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info: Maths Info / mineure CMI OPTIM,L3 Info: Informatique / mineure Informatique LAS3
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Etude des algorithmes 100%
Obtention de l'UE	La note de contrôle continu peut contenir éventuellement une composante distancielle.
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	A l'issue du module, l'étudiant sera initié à - Savoir choisir choisir des techniques de réduction adaptées aux propriétés à préserver - Savoir classer des problèmes de décision - Savoir choisir les types vérifications à réaliser en fonction des programmes Il saura appliquer les concepts suivants: - Être capable d'écrire formellement des réductions, simples, de NP-complétude - Savoir choisir des propriétés à vérifier pour prouver un algorithme et pour établir sa complexité temporelle - Savoir écrire, pour des algorithmes simples, des preuves de correction et des preuves de complexité temporelle - Être capable de travailler en groupe
Contenu	Analyse de problèmes de décision : présentation des notions de décidabilité, introduction des classes de complexité P, NP et Pspace. Présentation la Karp-réduction et de problèmes NP-Dur et NP-Complets. Vérification de programme • Vérification dynamiques : aléatoire ; fonctionnelle ; structurelle • Vérification statique : informelle ; formelle (Hoare et Dijkstra) : correction, terminaison. Preuve et analyse en complexité temporelle de programmes itératifs et récursifs
Méthodes d'enseignement	
Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	

X31I020	Algorithmique et Structures de données 3
Lieu d'enseignement	Lombarderie
Niveau	Licence
Semestre	5
Responsable de l'UE	RUSU Irena
Volume horaire total	TOTAL: 46.2h Répartition: CM: 14h TD: 16h CI: 0h TP: 12h EAD: 4.2h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	Algorithmique et structures de données 2 (913 17 LG 4 INF UE 1161) Logique pour l'informatique (913 17 LG 4 INF UE 819)

Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Info : Informatique / mineure Informatique,L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM,L3 Maths : Maths / mineure CMI Ingéniérie Statistique _ CMI-IS,L3 Info : Informatique / mineure Informatique LAS3
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Algorithmique et Structures de données 3 100%
Obtention de l'UE	La note de contrôle continu peut contenir une ou plusieurs composantes pratiques et éventuellement une composante distancielle.
Programme	
	A l'issue de cette UE, l'étudiant saura :
	définir une structure de données arborescente ou de type graphe en décrivant ses propriétés (Connaissance) ;
Objectife (mégultote diamognitique es)	concevoir des structures de données arborescentes ou de type graphe au moyen de structures linéaires et associatives (Analyse) ;
Objectifs (résultats d'apprentissage)	implémenter des algorithmes de parcours et de manipulation d'arbres (Application) ;
	résoudre des problèmes simples de la théorie des graphes en employant une approche gloutonne lorsqu'elle est appropriée (Analyse) ;
	calculer la complexité d'un algorithme en fonction des structures de données choisies (Synthèse) ; • choisir la structure de données la plus efficace pour la résolution d'un problème (Synthèse) ;
Contenu	Programme: Ce module présente les structures de données arborescentes fondamentales pour la mise en place d'une algorithmique efficace, et fait une introduction à la théorie des graphes. Les compétences acquises se situent donc au niveau de la représentation de données, de leur analyse et de la mise en place d'algorithmes.
	Contenu: Structures de données arborescentes o monodimensionnelles: arbres binaires, arbres AVL, classes-union etc. o multidimensionnelles: arbres quadtratiques (quadtrees), arbres k-d etc. o analyse comparative, efficacité, limites Algorithmes gloutons o principes, avantages et limites o applications Algorithmique des graphes o structure, propriétés, implémentations o pondération, arbres recouvrants o analyse temporelle et spatiale
Méthodes d'enseignement	Présentiel : séances de cours magistraux, de travaux dirigés et de travaux pratiques Distanciel : une partie de l'enseignement aura lieu en ligne, à l'aide de contenus mélangeant documents, tests d'auto-évaluation et échanges, sous le tutorat des enseignants.
Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	A. Aho, J. Hopcroft, J. Ullman - Structures de données et algorithms, InterEditions, 1995. Th. Cormen, Ch. Leiserson, R. Rivest - Introduction à l'algorithmique, Dunod, 1994 (réédité en 2010) C. Froidevaux, M.C. Gaudel, M. Soria - Types de données et algorithmes, Edisciences, 1994. D. Beauquier, J. Berstel, Ph. Chrétienne - Eléments d'algorithmique, Masson, 1992.

X31I030	Langage et automates
Lieu d'enseignement	Lombarderie
Niveau	Licence
Semestre	5
Responsable de l'UE	BECHET Denis PERRIN MATTHIEU
Volume horaire total	TOTAL: 46.2h Répartition: CM: 14h TD: 20h CI: 0h TP: 8h EAD: 4.2h
Place de l'enseignement	

UE pré-requise(s)	
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Info: Informatique / mineure Informatique,L3 Info: Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info: Maths Info / mineure CMI OPTIM,L3 Info: Informatique / mineure Informatique LAS3
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Langages et automates 100%
Obtention de l'UE	La note de contrôle continu peut contenir une ou plusieurs composantes pratiques et éventuellement une composante distancielle.
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	A l'issue du module, l'étudiant sera initié à - Savoir utiliser les logiciels flex et bison Il maîtrisera les concepts: - Savoir raisonner sur les langages formels - Savoir écrire une expression rationnelle - Savoir résoudre un système d'équations linéaires droites - Savoir si un mot correspond à une expression rationnelle - Savoir déterminer la classe d'une grammaire formelle dans la hiérarchie de Chomsky - Savoir si un mot est engendré par une grammaire rationnelle, algébrique ou contextuelle - Connaître les propriétés d'un automate fini - Savoir rendre déterministe un automate fini - Savoir minimaliser le nombre d'états d'un automate fini déterministe - Savoir si un mot est accepté par un automate fini - Savoir transformer une grammaire rationnelle en une expression rationnelle ou en un automate fini et inversement
Contenu	Automates finis et analyse lexicale : langages et opérations, langages rationnels, automates finis, automates finis déterministes. Equivalence des expressions rationnelles et des automates finis. Analyse lexicale, expressions rationnelles étendues. Grammaires formelles : classification, grammaires hors contexte, arbre de dérivation, ambiguïté, formes normales. Automates à pile et transducteurs finis. Analyse syntaxique : analyse ascendante et descendante avec rebroussement, méthodes tabulaires, analyse sans rebroussement : grammaires de précédence, grammaires LL(k). Travaux Pratiques : Lex et Yacc
Méthodes d'enseignement	
Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	

X31T060	Ouverture professionnelle - Informatique
Lieu d'enseignement	
Niveau	Licence
Semestre	5
Responsable de l'UE	PERCEVAUX MARIE-CHRISTINE
Volume horaire total	TOTAL: 17.6h Répartition: CM: 0h TD: 16h CI: 0h TP: 0h EAD: 1.6h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	L'UE 'Découverte et connaissance du monde du travail - Communication professionnelle' est en continuité de l'UE 'Projet Professionnel de l'Etudiant', en permettant à l'étudiant de mettre à jour ses compétences et de poursuivre sa réflexion sur son projet professionnel, initiées en Licence 2. Les étudiants arrivant d'autres facultés et n'ayant pas bénéficié d'un enseignement en lien avec la construction de leur projet professionnel auront un accompagnement spécifique pour avoir tous les éléments nécessaires à la réflexion.
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Info : Informatique / mineure Informatique,L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM,L3 Info : Informatique / mineure Informatique LAS3
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Ouverture professionnelle - Informatique 100%

Obtention de l'UE	
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	Projet Professionnel: recherche de stage et poursuite d'études A l'issue de cette UE, l'étudiant saura: - optimiser sa méthodologie de recherche de stage - décrypter une offre de stage - réactualiser ses compétences et remettre son CV à jour - le fonctionnement des réseaux sociaux professionnels et créer son profil - utiliser les services de l'université pour ses recherches de stage ou d'emploi. Découverte et connaissance du monde du travail A l'issue de cette UE, l'étudiant aura: - travaillé en équipe sur les différentes structures et organisations possibles rencontrées dans le monde du travail (statut juridique, services, organigramme, taille, valeurs, partenaires) - étudié une structure en particulier, en lien avec son projet professionnel - par le biais d'un jeu de rôle, pris conscience du rôle des différents services (RH, marketing, commercial,) d'une structure dans le développement et le déploiement d'un projet - connaissance de ses droits et devoirs en tant que stagliaire et aura travaillé sur sa manière de s'intégrer et de s'adapter dans un nouveau milieu professionnel - connaissance de ce qu'est l'entreprenariat et des dispositifs en lien à l'université Communication Au terme de l'UE 'Ouverture Professionnelle', l'étudiant connaitra: - les principes fondamentaux de la communication systémique et interpersonnelle, utiles pour communiquer en milieu professionnel - la manière d'exprimer un message clair, précis, bienveillant, à la reformulation et à l'expression d'un feedback
Contenu	L'enseignement de cette UE est réparti comme suit : 1. Des séances de TD permettant de travailler en mode projet sur la recherche de stage et la communication orale : méthodologie, CV, lettre de motivation, utilisation du réseau professionnel LinkedIn, de l'outil CareerCenter et certains réseaux pour les scientifiques tels que Researchgate. 2. Des séances de TD permettant de vivre et de comprendre le fonctionnement d'une structure professionnelle. Ces séances permettront également à l'étudiant de réfléchir à son positionnement en tant que stagiaire dans un environnement professionnell. 2. Par 1 : Méthodologie de recherche de stage : réflexion sur les objectifs pour ce stage, construction des différentes étapes de la recherche, décryptage d'une offre, mise à jour des compétences, du CV et personnalisation de la lettre de motivation. 1. Par 2 : Outils de recherche de stage : CareerCenter, LinkedIn : présentation et temps pour remplir son profil. 2. Par 2 : Communication orale : les fondamentaux de la communication, le non verbal, comment construire une présentation professionnelle pour se présenter à un recruteur (pitch), adopter une posture professionnelle. 4. Hou : TD 3 : Communication d'entretiens en sous-groupes autonomes et présentation du pitch (évaluation). 4. Hou : TD 4 : Simulations d'entretiens en sous-groupes autonomes et présentation du pitch (évaluation). 4. Hou : TD 5 : Les différentes structures et organisations possibles dans le monde du travail / Droits et devoirs du stagiaire. 1. Par 2 : L'après licence : en sous-groupes, argumentation de ses perspectives post-licence. Enseignement en distanciel Avant certaines séances de TD (TD1, TD2, TD3, TD5), un enseignement en distanciel sera proposé aux étudiants : Outils de mise en réflexion sur les objectifs du stage recherches; Documents à lire de façon à pouvoir les mettre en œuvre autour de la méthodologie de recherche de stage; Power points à visionner sur les outils Career Center et LinkedIn ; Vidéos à visionner sur les différentes or
Méthodes d'enseignement	 Travaux en groupe de TD et en sous-groupe (par 3 ou par 6). Mise à disposition d'outils de réflexion personnelle et de sources d'information. Pédagogie inversée : réflexion individuelle à partir de supports. de réflexion et restitution en groupe, présentations orales faites par les étudiants. Autoévaluation et prise de conscience des apprentissages réalisés.
Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	Site CareerCenter: https://univ-nantes.jobteaser.com/fr/backend Lien LinkedIn: https://fr.linkedin.com/ Lien ResearchGate: https://www.researchgate.net/

Γ

XLG5TU200	Stage libre
Lieu d'enseignement	
Niveau	Licence

Semestre	5	
Responsable de l'UE		
Volume horaire total	TOTAL: 0h Répartition: CM: 0h TD: 0h CI: 0h TP: 0h EAD: 0h	
Place de l'enseignement		
UE pré-requise(s)		
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Chimie : Chimie / mineure Chimie Avancée, L3 Chimie : Chimie Biologie,L3 Chimie : Chimie Physique DOUBLE DIPLOME,L3 Chimie : Chimie /mineure Enseigner à l'Ecole Primaire EEP,L3 Physique : Mécanique - CMI Ingé. Calcul Méca CMI-ICM,L3 Physique : Physique - CMI Ingé. Nuclé. et Appli CMI-INA,L3 Maths : Maths / mineure CMI Ingéniérie Statistique _ CMI-IS,L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM,L3 SPI : Electronique, Energie Electrique, Automatique EEA,2025 L3 SPI Génie Civil,L3 Info : Informatique / mineure Informatique,L3 Maths : Maths Economie,L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info,L3 Maths : Maths / mineure Maths,L3 Info : MIAGE - CLASSIQUE,L3 Physique : Physique,L3 Physique : Physique / mineure Enseigner à l'Ecole Primaire _ EEP,L3 Physique : Physique-Chimie DOUBLE DIPLOME,L3 Physique : Mécanique,L3 SV : Advanced Biology Training ABT,L3 SV : Biologie Cellulaire et Moléculaire BCM,L3 SV : Biologie Cellulaire et Physiologie Animale BCPA,L3 SV : Sciences du Végétal et de l'Aliment SVA / mineure Enseigner à l'Ecole Primaire _ EEP,L3 SV : Biologie Cellulaire Véto Agro BCVA,L3 SVT : Biologie Écologie _ BE,L3 SVT : Biologie, Géologie, Environnement BGE / mineure Enseigner à l'Ecole Primaire _ EEP,L3 SVT : Biologie, Géologie, Environnement BGE / mineure Enseigner à l'Ecole Primaire _ EEP,L3 SVT : Biologie, Géologie, Environnement BGE / mineure Enseigner la SVT,L3 SVT : Biologie, Géologie, Environnement BGE / mineure Enseigner la SVT,L3 SVT : Biologie Ecologie, Géologie, Environnement BGE / mineure Enseigner la SVT,L3 SVT : Sciences de la Terre et de l'Univers STU,L3 SV : Sciences du Végétal et de l'Aliment LAS3,L3 Physique : Physique LAS3,L3 Maths : Maths / mineure Maths LAS3,L3 Info : Informatique / mineure Informatique LAS3,2025 L3 SVT EBA,2025 L3 SVT ENSEIGNE ECOlogie, 2025 L3 SVT Enseigner les SVT,2025 L3 SVT Géosciences,2025 L3 SVT LAS 3 Biologie Ecologie,2025 L3 SVT Enseigner les SVT,2025 L3 SVT Géosciences,2025 L3 SVT ENSOGIE Cellulaire et Physiologie Animale,2025 L3SV : Biologie Cellulaire et Molécu	
Evaluation		
Pondération pour chaque matière	Stage libre 100%	
Obtention de l'UE		
Programme		
Objectifs (résultats d'apprentissage)		
Contenu		
Méthodes d'enseignement		
Langue d'enseignement	Français	
Bibliographie		

X32A060	Anglais Professionnel Informatique
Lieu d'enseignement	UFR Sciences
Niveau	Licence
Semestre	6
Responsable de l'UE	
Volume horaire total	TOTAL: 17.6h Répartition: CM: 0h TD: 16h CI: 0h TP: 0h EAD: 1.6h
Place de l'enseignement	

UE pré-requise(s)	Anglais 3 et 4, ou équivalent.
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Info: Informatique / mineure Informatique,L3 Info: Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info: Maths Info / mineure CMI OPTIM,L3 Info: Informatique / mineure Informatique LAS3
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Anglais Professionnel Informatique 100%
Obtention de l'UE	The module will be assessed through
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	À l'issue de cet enseignement, l'étudiant-e sera capable de : 1. réaliser un rapport dans le cadre d'un projet de groupe impliquant une mise en situation dans un contexte professionnel simulé 2. rédiger un texte dans un anglais clair et grammaticalement approprié au contexte, dans le cadre d'un projet de groupe 3. faire une présentation orale s'appuyant sur le travail de groupe préparé dans le rapport écrit, en s'exprimant dans un anglais clair et phonologiquement approprié et en communiquant avec un degré d'aisance et de spontanéité qui rende possible une interaction normale avec un locuteur natif, sans recours excessif aux notes 4. utiliser des outils de présentation adaptés à la situation de communication 5. répondre à des questions de compréhension sur des documents audio authentiques
Contenu	Développement du vocabulaire utilisé en anglais professionnel (vocabulaire susceptible d'être utilisé dans les tests TOEIC) Discussion des spécificités des CV aux États-Unis et en Grande-Bretagne Contenu d'une lettre de motivation Déroulement d'un entretien d'embauche Vocabulaire utilisé lors des communications téléphoniques Pratique de l'oral en contexte Sensibilisation au système phonologique de l'anglais pour améliorer la prise de parole des étudiant-e-s
Méthodes d'enseignement	Mixte
Langue d'enseignement	Anglais
Bibliographie	Aucun ouvrage obligatoire

X32M070	Inférence statistique
Lieu d'enseignement	Faculté des Sciences et Techniques
Niveau	Licence
Semestre	6
Responsable de l'UE	PATUREL ERIC
Volume horaire total	TOTAL: 44h Répartition: CM: 16h TD: 24h CI: 0h TP: 0h EAD: 4h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Maths : Maths Economie,L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Inférence statistique 100%
Obtention de l'UE	
Programme	

Objectifs (résultats d'apprentissage) Objectifs (résulta		Au terme de cette unité d'enseignement, l'étudiant devra, en matière d'estimateur, d'intervalle de
Objectifs (résultats d'apprentissage) Déterminer un intervalle de confiance (asymptotique ou non) pour un paramètre donné du modèle, sont à l'ande d'une fonteiton protoble en utilisant les comaissances acquises sur les los classiques en probabilité, ont en recomaissance à le hinsi de une tentimente à l'able de preveniple du TGL. Construire un test statistique sur les paramètres du modèles et appliquer ce test nunériquement. Rappels et compléments de probabilités : Description de la loi Normale, de la loi Gamma, de la lei de Fisber, de la loi de Student, de la loi d'Aldeux. Théorème de Fisber (admis) pour la moyenne empirique et la variance empirique modifiée d'un échantillon Gaussien. Estimateur des monents, exemples de calcul de l'estimateur des monents. Estimateur des monents, exemples de calcul de l'estimateur des monents. Estimateur des monents, exemples de l'estimateurs des monents et de l'estimateur de varianchilance. Modèles exponentiels : définition d'un estimateur s'en monents et de l'estimateur du maximum de varianchilance. Modèles exponentiels : définitions et exemples. Estimateur de maximum de varianchilance : définition et calcul de l'information de Fisher borne de Cramer Rou définition d'un estimateur efficace, asymptotique, exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, crière d'optimalité. Fonction proble, exymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothòses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. Invest d'un test, p-valeur. Tests esymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aid	Objectifs (résultats d'apprentissage)	
Objectifs (résultats d'apprentissage) maintaine de visanismiance) qui s'y prête le mieux. Déterminer les caractéristiques de cet estimateur et discuter son efficacité. Déterminer un intervalle de confiance (apyraphtique on non) pour un paramète dons du modèles out a l'aide d'une fonction provide en utilisant les compassones quinces sur les tois classiques en probabilité, soit en reconnaissant la loi limite d'un estimateur à l'aide par exemple du TCL. Construire un test statistique sur les paramètres du modèles et appliquer ce test numériquement. Rappels et compléments de probabilités : Description de la loi Normale, de la lei Gamma, de la loi de Fisher, de la loi de Student, de la loi d'un chantillon Goussion. Ratmation ponctuelle : modèle statistique, définition d'un estimateur, de son biais, de son erreur en moyenne quadratique. Estimateur des moments, exemples de calcul de l'estimateur des moments. Estimateur des moments, exemples de l'estimateur des moments et de l'estimateur des moments. Comparations our certains exemples de l'estimateur des moments et de l'estimateur du maximum de vraiscenbhance. Modèles exponentiels : """" """" """" """" """" """" """"		
soit à l'aide d'une fonction protable utilisant les commissances acquises sur les lois classiques en probabilité, soit en reconnessant le loi limite d'un estimateur d'aide par exemple du TCL. Construire un test statistique sur los paramòtres du modèles et appliquer ce test numériquement. Rappels et compléments du probabilités: Description de la loi Normale, de la loi Gamma, de la loi de Fisher, de la loi de Student, de la loi du Chi-deux. Théorème de Fisher (admis) pour la moyenne empirique et la variance empirique modifiée d'un échantillon Gaussien. Estimation ponctuelle: modèle statistique, définition d'un estimateur, de son biais, de son erreur en moyenne quadratique. Estimateur du maximum de vraisemblance, méthode de calcul et exemples. Comparaison sur certains exemples de l'estimateur des moments et de l'estimateur du maximum de vraisemblance. Modèles exponentiels : définitions et exemples. Efficacité d'un estimateur : définition et calcul de l'information de Fisher horme de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement officace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une lei normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux.		maximum de vraisemblance) qui s'y prête le mieux. Déterminer les caractéristiques de cet
Rappels et compléments de probabilités : Description de la loi Normale, de la loi Gamma, de la loi de Fisher, de la loi de Student, de la loi du Chi-deux. Théorème de Fisher (admis) pour la moyenne empirique et la variance empirique modifiée d'un échantillon Gaussien. Estimation ponctuelle : modèle statistique, définition d'un estimateur, de son biais, de son erreur en moyenne quadratique. Estimateur des moments, exemples de calcul de l'estimateur des moments. Estimateur des moments, exemples de calcul de l'estimateur des moments. Comparaison sur cortains exemples de l'estimateurs des moments et de l'estimateur du maximum de vraisemblance. Modèles exponentiels : définitions et exemples. Efficacité d'un estimateur : définition et calcul de l'information de Fisher borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, assymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. New d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement		soit à l'aide d'une fonction pivotale en utilisant les connaissances acquises sur les lois classiques en
Description de la loi Normale, de la loi Gamma, de la loi de Fisher, de la loi de Student, de la loi du Chi-deux. Théorime de Fisher (admis) pour la moyenne empirique et la variance empirique modifiée d'un échantillon Gaussien. Estimation ponctuelle : "modèle statistique, définition d'un estimateur, de son biais, de son erreur en moyenne quadratique. Estimateur des moments, exemples de calcul de l'estimateur des moments. Estimateur du maximum de vraisemblance, méthode de calcul et exemples. Comparaison sur certains exemples de l'estimateurs des moments et de l'estimateur du maximum de vraisemblance. "Médices exponentiels : définitions et exemples. Efficacité d'un estimateur : "Médinition et calcul de l'information de Fisher borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : "définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tosts statistiques : "Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Errours et risques de promière et saconde espèce. "niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de testis : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Hangue d'enseignement		Construire un test statistique sur les paramètres du modèles et appliquer ce test numériquement.
Chi-deux. Estimation ponctuelle: modèle statistique, définition d'un estimateur, de son biais, de son erreur en moyenne quadratique. Estimateur des moments, exemples de calcul de l'estimateur des moments. Estimateur du maximum de vraisemblance, méthode de calcul et exemples. Comparaison sur certains exemples de l'estimateurs des moments et de l'estimateur du maximum de vraisemblance. Modèles exponentiels : définitions et exemples. Efficacité d'un estimateur : définition et calcul de l'information de Fisher borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement		Rappels et compléments de probabilités :
echantillon Gaussien. Estimation ponctuelle: modèle statistique, définition d'un estimateur, de son biais, de son erreur en moyenne quadratique. Estimateur du maximum de vraisemblance, méthode de calcul et exemples. Comparaison sur certains exemples de l'estimateurs des moments et de l'estimateur du maximum de vraisemblance, méthode de calcul et exemples. Comparaison sur certains exemples de l'estimateurs des moments et de l'estimateur du maximum de vraisemblance. Modèles exponentiels : définitions et exemples. Efficacité d'un estimateur : définition et calcul de l'information de Fisher borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tesis asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement		
**modèle statistique, définition d'un estimateur, de son biais, de son erreur en moyenne quadratique. **Estimateur du maximum de vraisemblance, méthode de calcul et exemples. **Comparaison sur certains exemples de l'estimateurs des moments et de l'estimateur du maximum de vraisemblance, méthode de calcul et exemples. **Comparaison sur certains exemples de l'estimateurs des moments et de l'estimateur du maximum de vraisemblance, de finitions et exemples. Efficacité d'un estimateur : **définition et calcul de l'information de Fisher **borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace, exemples. Estimation par intervalle de confiance : **définition, critère d'optimalité. **Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. **Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : **Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. **Erreurs et risques de première et seconde espèce. **inveau d'un test, p-valeur. **Tests asymptotiques. **Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. **Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français		
Estimateur des moments, exemples de calcul de l'estimateur des moments. Estimateur du maximum de vraisemblance, méthode de calcul et exemples. Comparaison sur certains exemples de l'estimateurs des moments et de l'estimateur du maximum de vraisemblance. Modèles exponentiels : définitions et exemples. Efficacité d'un estimateur : définition et calcul de l'information de Fisher borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français		Estimation ponctuelle :
Estimateur du maximum de vraisemblance, méthode de calcul et exemples. Comparaison sur certains exemples de l'estimateurs des moments et de l'estimateur du maximum de vraisemblance. Modèles exponentiels : définitions et exemples. Efficacité d'un estimateur : définition et calcul de l'information de Fisher borne de Cramer Rao. définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Français		• modèle statistique, définition d'un estimateur, de son biais, de son erreur en moyenne quadratique.
Contenu Con		Estimateur des moments, exemples de calcul de l'estimateur des moments.
de vraisemblance. Modèles exponentiels : définitions et exemples. Efficacité d'un estimateur : définition et calcul de l'information de Fisher borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Frreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Français		Estimateur du maximum de vraisemblance, méthode de calcul et exemples.
Efficacité d'un estimateur : définition et calcul de l'information de Fisher borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Français		
Contenu Contenu définition et calcul de l'information de Fisher borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Freurs et risques de première et seconde espèce. iveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Français		Modèles exponentiels : définitions et exemples.
Contenu borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. iniveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français		Efficacité d'un estimateur :
borne de Cramer Rao, définition d'un estimateur efficace, asymptotiquement efficace. Exemples. Estimation par intervalle de confiance : définition, critère d'optimalité. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques : Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français		définition et calcul de l'information de Fisher
définition, critère d'optimalité. Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques: Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Frreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests: sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français	Contenu	
Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale. Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques: Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests: sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français		Estimation par intervalle de confiance :
Construction à l'aide de la méthode du pivot d'intervalles de confiance et d'intervalles de confiance asymptotiques, exemples. Tests statistiques: Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests: sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français		définition, critère d'optimalité.
asymptotiques, exemples. Tests statistiques: Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests: sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français		Fonction pivotale, asymptotiquement pivotale.
Hypothèses nulle et alternative, règle de décision. Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Français		
Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Français		Tests statistiques :
Erreurs et risques de première et seconde espèce. niveau d'un test, p-valeur. Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Français		Hypothèses nulle et alternative, règle de décision.
Tests asymptotiques. Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Français		Erreurs et risques de première et seconde espèce.
Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur. Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français		niveau d'un test, p-valeur.
Exemples de tests : sur les paramètres d'une loi normale, de comparaison des moyennes, d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français		Tests asymptotiques.
d'indépendance, du Chi-deux. Méthodes d'enseignement Langue d'enseignement Français		Construction d'un test statistique (asymptotique ou pas) à l'aide d'un estimateur.
Langue d'enseignement Français		
	Méthodes d'enseignement	
Bibliographie	Langue d'enseignement	Français
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Bibliographie	

X32M060	Optimisation
Lieu d'enseignement	Faculté des Sciences et Techniques
Niveau	Licence
Semestre	6
Responsable de l'UE	PETIT ROBERT
Volume horaire total	TOTAL: 44h Répartition: CM: 16h TD: 24h CI: 0h TP: 0h EAD: 4h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Maths: Maths Economie,L3 Info: Maths Info/mineure Maths Info,L3 Info: Maths Info/mineure CMI OPTIM
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Optimisation 100%
Obtention de l'UE	
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	Au terme de cette unité d'enseignement, l'étudiant devra : - analyser l'existence d'optima (compacité, coercivité) - définir le Lagrangien d'un problème avec contraintes - établir les conditions nécessaires du premier ordre - analyser les conditions du second ordre pour un programme sans contraintes - déterminer la convexité d'ensembles et de fonctions - résoudre des programmes convexes
Contenu	Rappel d'analyse vectorielle Programmes avec contraintes Lagrangien Conditions KKT du premier ordre Conditions du deuxième ordre (matrices bordantes) Programmes dépendant d'un paramètre, théorème de l'enveloppe Régularité des fonctions convexes Programmation convexe, condition KKT Fonctions quasi-convexes Optima de Paretto
Méthodes d'enseignement	
Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	

X32I020	Programmation fonctionnelle
Lieu d'enseignement	Lombarderie
Niveau	Licence
Semestre	6
Responsable de l'UE	TRUCHET CHARLOTTE

Volume horaire total	TOTAL: 46.2h Répartition: CM: 10h TD: 20h CI: 0h TP: 12h EAD: 4.2h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	 Algorithmique et structures de données 3 (913 17 LG 5 INF UE 1163) Etude des algorithmes (913 17 LG 5 INF UE 820) Langage et automates (913 17 LG 5 INF UE 1165)
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Info : Informatique / mineure Informatique,L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM,L3 Info : Informatique / mineure Informatique LAS3
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Programmation fonctionnelle 100%
Obtention de l'UE	La note de contrôle continu peut contenir une ou plusieurs composantes pratiques et éventuellement une composante distancielle.
Programme	
	A l'issue de cette UE, l'étudiant saura :
	implémenter des algorithmes, y compris de traitement de structures de données linéaires, associatives et arborescentes, selon le paradigme fonctionnel (Application) ;
Objectifs (résultats d'apprentissage)	concevoir et employer des fonctions d'ordre supérieure (Application) ;
	 employer la programmation par filtrage de motifs pour les traitements symboliques (Application); expliquer et savoir simuler le mécanisme d'inférence de type (Compréhension);
	Programme :
	Les paradigmes de programmation déjà étudiés et celui de la programmation fonctionnelle
	Programmation fonctionnelle pure
	Expression, valeur et type
	Valeur fonctionnelle (en bref : fonction)
	Fonction d'ordre supérieur
	Application d'une fonction (y compris application partielle)
	Évaluation stricte, évaluation paresseuse
	Inférence de type
	Polymorphisme
	Définition (ou liaison) : locale ou globale
Contenu	• Fonction anonyme
	Définition inductive d'ensembles
	Preuve par récurrence, preuve par induction structurelle
	Définition récursive de fonctions (y compris mutuelle)
	Définition de types (dont définition récursive, y compris mutuelle)
	Programmation par filtrage de motifs
	Preuve de terminaison et de correction d'un programme fonctionnel
	• Récursivité terminale
	• Effet de bord
	 Programmer en combinant paradigmes fonctionnel et impératif Apprentissage d'un langage fonctionnel avec inférence de types, permettant de programmer par filtrage et de combiner ces paradigmes
Méthodes d'enseignement	Présentiel: L'enseignement s'organisera autour de séances de cours magistraux, de travaux dirige et de travaux pratiques. Distanciel: Le travail concernera l'inférence de type. Il sera éventuellement complété par un trava de programmation et/ou par un travail de découverte d'autres langages fonctionnels (que celui utilisé dans l'UE) ainsi que d'aspects fonctionnels présents dans des langages non fonctionnels

Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	

X32I010	Informatique Fondamentale 2
Lieu d'enseignement	Lombarderie
Niveau	Licence
Semestre	6
Responsable de l'UE	JABER GUILHEM ENGUEHARD CHANTAL
Volume horaire total	TOTAL: 46.2h Répartition: CM: 20h TD: 22h CI: 0h TP: 0h EAD: 4.2h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	Informatique fondamentale 1 (X21I010) Logique pour l'informatique (X22I010)
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Info : Informatique / mineure Informatique,L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM,L3 Info : Informatique / mineure Informatique LAS3
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Informatique Fondamentale 2 100%
Obtention de l'UE	La note de contrôle continu peut contenir une ou plusieurs composantes pratiques et éventuellement une composante distancielle.
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	A l'issue de ce module, l'étudiant saura: - connaître les propriétés des langages algébriques - concevoir un automate à pile à partir d'une grammaire algébrique - savoir démontrer qu'un langage n'est pas algébrique à l'aide du lemme d'itération - savoir démontrer qu'un ensemble est dénombrable / indénombrable - concevoir une machine de Turing qui accepte / décide un langage - distinguer un problème décidable d'un problème indécidable - comprendre la résolution de problèmes par réduction - comprendre la construction des fonctions et prédicats récursifs primitifs - savoir faire une preuve par induction - savoir construire des objets inductivement - savoir construire des termes, les manipuler, et les transformer - comprendre le mécanisme d'unification - savoir ordonner des termes
Contenu	Cadres généraux de calcul Systèmes de transitions et automates formels : automates et transducteurs finis, automates à piles et à compteurs, machines de Turing. Conception formelle relationnelle des automates et des calculs. Machines d'Eilenberg. Simulation des automates. Calculs récursifs. Les principaux cas : langages hors contexte, sémantique des programmes logiques définis. Opérateurs continus sur les domaines partiellement ordonnés. Point fixe. Calculabilité et décidabilité Enumérations de Godel. Fonctions récursives. Problèmes non décidables. Réductions entre les problèmes. Calculs symboliques Lambda calcul. Sémantique opérationnelle par réduction de termes. Propriété de Church-Rosser. Sémantique fonctionnelle. Liens avec les langages fonctionnels. Systèmes équationnels. Sémantiques algébrique et opérationnelle. Problème de résolution. Systèmes de réécriture de termes. Problèmes de terminaison et de confluence. Ordres de calculabilité.
Méthodes d'enseignement	
Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	

X32I030	Recherche opérationnelle
Lieu d'enseignement	Lombarderie
Niveau	Licence
Semestre	6
Responsable de l'UE	PRZYBYLSKI ANTHONY
Volume horaire total	TOTAL: 46.2h Répartition: CM: 13.33h TD: 20.67h CI: 0h TP: 8h EAD: 4.2h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Info : Informatique / mineure Informatique,L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info,L3 Maths : Maths / mineure CMI Ingéniérie Statistique _ CMI-IS,L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM,L3 Info : Informatique / mineure Informatique LAS3
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Recherche opérationnelle 100%
Obtention de l'UE	La note de contrôle continu peut contenir une ou plusieurs composantes pratiques et éventuellement une composante distancielle.
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	A l'issue de cette UE, l'étudiant devra - Etre capable de modéliser des programmes linéaires (variables continues et entières), et de reconnaître les principales structures de problème (structure de recette, structure de couverture, structure de mélange, structure multi-période) (A · M) - Etre capable d'utiliser des variables binaires pour modéliser des problèmes d'optimisation combinatoire, et de reconnaître certaines structures combinatoires (A · M) - Etre capable d'utiliser les principales astuces de modélisation basées sur l'utilisation de variables binaires (A · M) - Connaître les propriétés géométriques des programmes linéaires en variables continues, caractérisation des solutions optimales (M) - Etre capable de résoudre graphiquement un programme linéaires en variables continues (M) - Connaître les notions de base, solution de base, et coût réduit en programmation linéaire en variables continues (M) - Connaître les différences entre le cas continu et le cas discret en programmation linéaire en variables continues (M) - Connaître les différences entre le cas continu et le cas discret en programmation linéaire en variables continues (M) - Connaître les notions de coût dual associé à une contrainte, d'intervalle de sensibilité d'un coefficient de la fonction objectif ou d'un second membre d'une contrainte, être capable d'interpréter leur signification (I) - Etre capable de déterminer l'intervalle de sensibilité d'un coefficient de la fonction objectif ou d'un second membre d'une contrainte, être capable (M) - Etre capable de modéliser un problème d'ordonnancement simple par un graphe potentiel-tâche (A-M) - Etre capable de modéliser un problème d'ordonnancement simple par un graphe potentiel-tâche (A-M) - Etre capable de déterminer un calendrier au plus tôt, calendrier au plus tard et les marges des tâches, dans le contexte d'un problème d'ordonnancement simple (A) - Etre capable de déterminer un calendrier au plus tôt, un calendrier au plus tard et les marges des tâches, dans le contexte d'un

	Ce cours d'introduction à la Recherche Opérationnelle (RO) est composé de deux parties :
	La partie dite « fondamentale » introduit les notions minimales que tout informaticien se doit de connaître : Comprendre un problème posé, le modéliser (c'est-à-dire en donner une description non-ambigüe), connaître les propriétés de ce modèle pour ensuite le résoudre à l'aide d'un solveur approprié, et enfin interpréter la solution numérique obtenue en termes concrets. Le formalisme choisi pour cette partie est la Programmation Linéaire.
	La partie dite de « découverte » complète la partie fondamentale en introduisant d'autres formalismes de modélisation, d'autres problématiques, et d'autres méthodes de résolution. Cette seconde partie permet en particulier d'avoir une meilleure idée de ce qu'est la Recherche Opérationnelle.
	Contenu fondamental:
	Introduction à la modélisation par la programmation linéaire
	Utilisation de variables continues, entières et binaires
	Modélisation avancée : linéarisation de modèles en utilisant des variables binaires
Contenu	Propriétés géométriques, caractérisation des solutions optimales, et résolution graphique de programmes linéaires
	Résolution de programmes linéaires par l'algorithme du simplexe
	Interprétation des solutions et analyse de sensibilité
	Utilisation de langages de modélisation et de solveurs de programmation linéaires
	Instanciation et application sur des études de cas (industrie minière, transports et logistique, ordonnancement, gestion de l'énergie, santé, planification de la production, économie et finance, télécommunication, emploi du temps)
	Contenu de découverte :
	Introduction à la modélisation de problèmes d'optimisation par la théorie des graphes
	Introduction à l'ordonnancement simple
	Introduction à la programmation dynamique
	Introduction à l'optimisation multiobjectif
	Introduction aux métaheuristiques
Méthodes d'enseignement	
Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	
	!

X32I130	Projet d'informatique scientifique
Lieu d'enseignement	
Niveau	Licence
Semestre	6
Responsable de l'UE	GANDIBLEUX XAVIER
Volume horaire total	TOTAL: 4h Répartition: CM: 0h TD: 4h CI: 0h TP: 0h EAD: 0h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info,L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Projet d'informatique scientifique % Projet d'informatique scientifique 100 %

Obtention de l'UE	
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	
Contenu	Contenu du cours Le projet d'informatique scientifique consiste en une activité de conception et réalisation d'une solution logicielle open-source alliant mathématiques et informatique. Le thème proposé varie d'un année à l'autre et aborde un domaine de l'informatique scientifique. Les développements informatiques se feront de préférence avec le langage de programmation Julia. Le projet sera réalisé individuellement et supervisé par un enseignant. Chaque étudiant réalisera une solution logicielle, présentera un exposé et rédigera un rapport scientifique. Objectifs (et/ou acquis d'apprentissages spécifiques) L'unité d'enseignement est composée d'un projet réalisé individuellement durant le second quadrimestre de la licence 3 sur une thématique scientifique donnée. L'objectif de ce projet est double : (1) conduire l'étudiant à utiliser un ensemble de connaissances acquises dans les diverses unités d'enseignement de licence (dont algiber, analyse, probabilités, statistiques, analyse numérique, optimisation, recherche opérationnelle, algorithmes, programmation, logique, etc.) et (2) apprendre à l'étudiant à gérer un projet, surmonter les contraintes, s'attaquer à du concret. En fonction du sujet du projet (qui varie d'une année à l'autre), ce travali couvre plusieurs activités, comme la revue des fondements théoriques (énoncé et démonstration de propriétés, théorèmes, etc., mis en œuvre), la spécification, la conception, l'implémentation, le testing, la rédaction d'une documentation. Les codes informatiques seront écrits dans le langage de programmation scientifique Julia. L'usage d'outils tel que Github sera attendu. Le projet représente un travail étudiant de 3ECTS/30h. Le travail réalisé sera présenté et fera l'objet d'un rapport. Pré-Requis Ce projet suppose acquises les notions d'algorithmique, de programmation, de mathématiques visées par les cours faisant partie du programme de licence informatique parcours maths-informatique. Méthodes d'enseignement Ce cours est donné sous forme de travaux dirigés (3
Méthodes d'enseignement	
Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	

XLG6TU200	Stage libre
Lieu d'enseignement	
Niveau	Licence
Semestre	6
Responsable de l'UE	

Volume horaire total	TOTAL: 0h Répartition: CM: 0h TD: 0h CI: 0h TP: 0h EAD: 0h
Place de l'enseignement	
UE pré-requise(s)	
Parcours d'études comprenant l'UE	L3 Chimie : Chimie / mineure Chimie Avancée, L3 Chimie : Chimie Biologie, L3 Chimie : Chimie-Physique DOUBLE DIPLOME, L3 Chimie : Chimie /mineure Enseigner à l'Ecole Primaire EEP, L3 Physique : Physique - CMI Ingé. Nuclé. et Appli. CMI-INA, L3 Maths : Maths / mineure CMI Ingéniérie Statistique CMI-IS, L3 Info : Maths Info / mineure CMI OPTIM, L3 SPI : Electronique, Energie Electrique, Automatique EEA, 2025 L3 SPI Génie Civil, L3 Info : Informatique / mineure Informatique, L3 Maths : Maths Economie, L3 Info : Maths Info / mineure Maths Info, L3 Maths : Maths / mineure Enseigner à l'Ecole Primaire _ EEP, L3 Physique : Physique, L3 Physique : P
Evaluation	
Pondération pour chaque matière	Stage libre 100%
Obtention de l'UE	
Programme	
Objectifs (résultats d'apprentissage)	
Contenu	
Méthodes d'enseignement	
Langue d'enseignement	Français
Bibliographie	

Dernière modification par ISABELLE BEAUDET, le 2020-05-27 19:02:49