

行测公式汇编

一、数字特性

1.奇偶运算基本法则

- ①基础：
奇数 ± 奇数 = 偶数； 偶数 ± 偶数 = 偶数； 奇数 ± 偶数 = 奇数； 偶数 ± 奇数 = 奇数。
- ②推论：
a.任意两个数的和，如果是奇数，那么差也是奇数；如果是偶数，那么差也是偶数。
b.任意两个数的和或差，如果是奇数，则两数奇偶相反；如果是偶数，则两数奇偶相同。

2.整除判定基本法则

- ①能被 2, 4, 8, 5, 25, 125 整除的数的数字特性：
a.能被 2 或 5 整除的数，末一位数字能被 2 或 5 整除；
 能被 4 或 25 整除的数，末两位数字能被 4 或 25 整除；
 能被 8 或 125 整除的数，末三位数字能被 8 或 125 整除。
b.一个数被 2 或 5 除得的余数，就是其末一位数字被 2 或 5 除得的余数；
 一个数被 4 或 25 除得的余数，就是其末两位数字被 4 或 25 除得的余数；
 一个数被 8 或 125 除得的余数，就是其末三位数字被 8 或 125 除得的余数。
- ②能被 3, 9 整除的数的数字特性：
a.能被 3 或 9 整除的数，各位数字之和能被 3 或 9 整除；
b.一个数被 3 或 9 除得的余数，就是其各位相加后被 3 或 9 除得的余数。
- ③能被 11 整除的数的数字特性：
a.能被 11 整除的数，奇数位的和与偶数位的和之差，能被 11 整除。

3.倍数关系核心判定特征

- ①如果 $a : b = m : n$ (m, n 互质)，则 a 是 m 的倍数， b 是 n 的倍数；
- ②如果 $a : b = m : n$ (m, n 互质)，则 $a \pm b$ 应该是 $m \pm n$ 的倍数；
- ③如果 $n \times x = m \times y$ (m, n 互质)，则 x 是 m 的倍数， y 是 n 的倍数。

二、乘法与因式分解公式

- 1.正向乘法分配律： $(a + b) \times c = ac + bc$
 逆向乘法分配律： $ac + bc = (a + b) \times c$ （又叫“提取公因式法”）
- 2.平方差： $a^2 - b^2 = (a + b) \times (a - b)$
 完全平方和/差： $(a \pm b)^2 = a^2 \pm 2ab + b^2$
- 3.立方和/差： $a^3 \pm b^3 = (a \pm b) (a^2 \mp ab + b^2)$
 完全立方和/差： $(a \pm b)^3 = a^3 \pm 3a^2b + 3ab^2 \pm b^3$
- 4.阶乘： $n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times \cdots \times 3 \times 2 \times 1$
- 5. $\frac{d}{n(n+d)} = \frac{1}{n} - \frac{1}{n+d}$

三、等差、等比数列

	等差数列	等比数列
定义	$\{a_n\}$ 为等差数列 $\Leftrightarrow a_{n+1} - a_n = d$ (常数)	$\{a_n\}$ 为等比数列 $\Leftrightarrow \frac{a_{n+1}}{a_n} = q$ (常数)

通项公式	$a_n = a_1 + (n-1)d = a_k + (n-k)d$	$a_n = a_1 q^{n-1} = a_k q^{n-k}$
求和公式	$S_n = \frac{n \times (a_1 + a_n)}{2} = a_1 n + \frac{n(n-1)}{2} d$	$S_n = \frac{a_1 \cdot (1-q^n)}{1-q} = \frac{a_1 - q \times a_n}{1-q} (q \neq 1)$
中项公式	$2A = a + b$ (若 a 、 A 、 b 成等差数列)	$G^2 = ab$ (若 a 、 G 、 b 成等比数列)
	推广: $2a_n = a_{n-m} + a_{n+m}$	推广: $a_n^2 = a_{n-m} \times a_{n+m}$
性质	1 若 $m+n=k+i$, 则: $a_m + a_n = a_k + a_i$	若 $m+n=p+q$, 则: $a_m \times a_n = a_p \times a_q$
	2 $S_n, S_{2n}-S_n, S_{3n}-S_{2n}$ 成等差数列	$S_n, S_{2n}-S_n, S_{3n}-S_{2n}$ 成等比数列
	3 $d = \frac{a_n - a_1}{n-1} = \frac{a_m - a_n}{m-n} (m \neq n)$	$q^{n-1} = \frac{a_n}{a_1}, q^{n-m} = \frac{a_n}{a_m} (m \neq n)$

四、余数问题 (余同取余, 和同加和, 差同减差, 最小公倍做周期)

		通项公式
一个被除数的除数不同	余数相同	几个除数的公倍数加上除数共同的余数
	除数与余数的和相等	几个除数的公倍数加上除数与余数的和
	除数与余数的差相等	几个除数的公倍数减去除数与余数的差

五、溶液问题

1. 基本公式: 溶液质量 = 溶质质量 + 溶剂质量 溶液浓度 = 溶质质量 ÷ 溶液质量
 溶液质量 = 溶质质量 ÷ 溶液浓度 溶质质量 = 溶液质量 × 溶液浓度
2. 浓度分别为 $a\%$ 、 $b\%$ 的溶液, 质量分别为 M 、 N , 交换质量 L 后浓度都变成 $c\%$, 则:

$$c\% = \frac{a\% \times M + b\% \times N}{M + N} \quad L = \frac{MN}{M + N}$$

3. 混合稀释型:

- ① 溶液倒出比例为 a 的溶液, 再加入相同的溶剂, 则浓度为 $(1-a)^{\text{次数}} \times \text{原浓度}$
 ② 溶液加入比例为 a 的溶剂, 再倒出相同的溶液, 则浓度为 $(\frac{1}{1+a})^{\text{次数}} \times \text{原浓度}$

六、利润问题

1. 利润 = 销售价 (卖出价) - 成本

$$\text{利润率} = \frac{\text{利润}}{\text{成本}} = \frac{\text{销售价} - \text{成本}}{\text{成本}} = \frac{\text{销售价}}{\text{成本}} - 1$$

$$\text{销售价} = \text{成本} \times (1 + \text{利润率}) \quad \text{成本} = \frac{\text{销售价}}{1 + \text{利润率}}$$

2. 利息 = 本金 × 利率 × 时期

$$\text{本金} = \text{本利和} \div (1 + \text{利率} \times \text{时期})$$

$$\text{本利和} = \text{本金} + \text{利息} = \text{本金} \times (1 + \text{利率} \times \text{时期})$$

$$\text{月利率} = \text{年利率} \div 12$$

$$\text{月利率} \times 12 = \text{年利率}$$

例: 某人存款 2400 元, 存期 3 年, 月利率为 10.2‰ (即月利 1 分零 2 毫), 三年到期后,

本利和共是多少元? $\therefore 2400 \times (1 + 10.2\% \times 36) = 2400 \times 1.3672 = 3281.28$ (元)

七、工程问题

- 1.基本公式: 工作量 = 工作效率 \times 工作时间 工作效率 = 工作量 \div 工作时间
 工作时间 = 工作量 \div 工作效率 总工作量 = 各分工作量之和
心竺提醒: 在解决实际问题时, 常设最小公倍数
- 2.多人合作问题: 设工作总量为特值 (完成工作所需时间或工作效率的最小公倍数), 求各自的效率或者时间, 求题目所问。
- 3.轮流工作问题: 计算每人的工作效率, 得到一个周期的工作量。做除法, 看工作总量包含几个周期的工作量, 还剩余多少工作量分析剩余工作量, 得出最终答案。

八、行程问题

- 1.平均速度型: 平均速度 = $\frac{2v_1v_2}{v_1+v_2}$ (**心竺提醒:** 等距离平均速度, 常用于上下坡题型);
 路程 = 速度 \times 时间; 平均速度 = 总路程 \div 总时间
- 2.相遇追及型: 相遇问题: 相遇距离 = (大速度 + 小速度) \times 相遇时间
 追及问题: 追及距离 = (大速度 - 小速度) \times 追及时间
 背离问题: 背离距离 = (大速度 + 小速度) \times 背离时间
- 3.环形运动型: 同点出发
 反向运动: 环形周长 = (大速度 + 小速度) \times 相遇时间
 同向运动: 环形周长 = (大速度 - 小速度) \times 追及时间
- 4.流水行船型:
 顺水速度 = 船速 + 水速 逆水速度 = 船速 - 水速
 顺流行程 = 顺流速度 \times 顺流时间 = (船速 + 水速) \times 顺流时间
 逆流行程 = 逆流速度 \times 逆流时间 = (船速 - 水速) \times 逆流时间
 船速 = (顺水速度 + 逆水速度) $\div 2$
 水速 = (顺水速度 - 逆水速度) $\div 2$
- 5.火车过桥型:
 列车在桥上的时间 = (桥长 - 车长) \div 列车速度
 列车从开始上桥到完全下桥所用的时间 = (桥长 + 车长) \div 列车速度
 列车速度 = (桥长 + 车长) \div 过桥时间
- 6.扶梯上下型: 扶梯总长 = 人走的阶数 $\times (1 \pm \frac{V_{梯}}{V_{人}})$, (顺行用加、逆行用减)
- 7.电梯问题:
 同向运动: $S = (V_{人} + V_{电梯}) \times T$
 反向运动: $S = (V_{人} - V_{电梯}) \times T$
- 8.队伍行进型:
 队头 \rightarrow 队尾: 队伍长度 = $(V_{人} + V_{队}) \times$ 时间
 队尾 \rightarrow 队头: 队伍长度 = $(V_{人} - V_{队}) \times$ 时间
- 9.典型行程模型:
 等距离平均速度: $\bar{v} = \frac{2v_1v_2}{v_1+v_2}$ (v_1 、 v_2 分别代表往、返速度)
 等发车前后过车: 核心公式: $T = \frac{2t_1t_2}{t_1+t_2}$; $\frac{v_{车}}{v_{人}} = \frac{t_2+t_1}{t_2-t_1}$

$$\text{无动力顺水漂流: 漂流所需时间} = \frac{2t_{\text{逆}}t_{\text{顺}}}{t_{\text{逆}} - t_{\text{顺}}}$$

(其中 $t_{\text{顺}}$ 和 $t_{\text{逆}}$ 分别代表船顺流所需时间和逆流所需时间)

10.多次相遇型:

相遇次数	相遇总路程	相遇时间	甲时间	甲路程	乙时间	乙路程
出发到第1次相遇	$S_{\text{总}}$	$T_{\text{遇}}$	$T_{\text{甲}}$	$S_{\text{甲}}$	$T_{\text{乙}}$	$S_{\text{乙}}$
出发到第2次相遇	$3S_{\text{总}}$	$3T_{\text{遇}}$	$3T_{\text{甲}}$	$3S_{\text{甲}}$	$3T_{\text{乙}}$	$3S_{\text{乙}}$
出发到第3次相遇	$5S_{\text{总}}$	$5T_{\text{遇}}$	$5T_{\text{甲}}$	$5S_{\text{甲}}$	$5T_{\text{乙}}$	$5S_{\text{乙}}$
出发到第4次相遇	$7S_{\text{总}}$	$7T_{\text{遇}}$	$7T_{\text{甲}}$	$7S_{\text{甲}}$	$7T_{\text{乙}}$	$7S_{\text{乙}}$
出发到第5次相遇	$9S_{\text{总}}$	$9T_{\text{遇}}$	$9T_{\text{甲}}$	$9S_{\text{甲}}$	$9T_{\text{乙}}$	$9S_{\text{乙}}$
.....
出发到第n次相遇	$(2n-1) S_{\text{总}}$	$(2n-1) T_{\text{遇}}$	$(2n-1) T_{\text{甲}}$	$(2n-1) S_{\text{甲}}$	$(2n-1) T_{\text{乙}}$	$(2n-1) S_{\text{乙}}$

九、容斥原理

1.两集合标准型: $A \cup B = A + B - A \cap B$

2.三集合标准: $A \cup B \cup C = A + B + C - A \cap B - A \cap C - B \cap C + A \cap B \cap C$

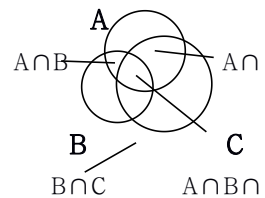
3.三集合整体重复型: 假设满足三个条件的元素分别为ABC, 而至少满足三个条件之一的元素的总量为W, 其中: 满足一个条件的元素数量为x, 满足两个条件的元素数量为y, 满足三个条件的元素数量为z, 可以得以下等式:

$$\textcircled{1} W = x + y + z$$

C

$$\textcircled{2} A + B + C = x + 2y + 3z$$

C



十、排列组合、概率问题

1.排列、组合:

	定义 ($m \leq n$)	顺序影响	列式	计算
排列	从n个元素中取出m个元素进行排	有	A_n^m	$A_n^m = \frac{n!}{(n-m)!} = n(n-1)(n-2)\dots(n-m+1)$
组合	从n个元素中取出m个元素进行组	无	C_n^m	$C_n^m = \frac{n!}{(n-m)!m!} = \frac{n(n-1)(n-2)\dots(n-m+1)}{m(m-1)(m-2)\dots 2 \times 1}$

$$\text{另外: } C_n^m = C_n^{n-m} \quad C_n^m = A_n^m \div A_m^m = (\text{规定 } C_n^0 = 1)$$

2.错位重排问题: $D_1 = 0, D_2 = 1, D_3 = 2, D_4 = 9, D_5 = 44, D_6 = 265 \cdots$

3.环形模型:

模型	定义	方法数
环球模型	N个不同元素排成一圈	A_{N-1}^{N-1}

6.隔板模型:

- 题干特征: ①n个相同的元素;
②分给m个不同对象;
③每个对象至少一个。

	特点	解题方法
原型	每个对象至少1个	C_{n-1}^{m-1}
变形1	每个对象至少a个 ($a \geq 2$)	先给每个对象(a-1)个: $C_{n-(a-1)m-1}^{m-1}$
变形2	任意分	先向每个对象借1个: C_{n+m-1}^{m-1}

5.概率问题:

分类	题干特征	解题方法
古典概率	①基本事件的概率相等; ②基本事件有限性。	$P_A = \frac{\text{事件A的方法数}}{\text{总的方法数}}$
多次独立重复事件	①基本事件只有两种结果: 发生或不发生, 发生的概率为p, 不发生的概率为(1-P); ②求某次实验独立重复n次, 则事件A发生m次概率 P_A	$P_A = C_n^m p^m (1-p)^{n-m}$

单独概率 = 满足条件的情况数/总的情况数

总体概率 = 满足条件的各种情况概率之和

分步概率 = 满足条件的每步不同概率之积

十一、统筹问题

1.空瓶换酒:

N个空瓶可以换1瓶饮料, 总共有A个空瓶, 能换到的饮料瓶数为: $A / (N-1)$

N个空瓶可以换1瓶饮料, 要喝M瓶饮料, 至少要买的饮料瓶数为A, 有 $A + \frac{A}{N-1} = M$
(A如果出现小数就进1; M如果出现小数就舍去)

2.货物装卸:

如果有M辆车和N个工厂,

若 $N > M$, 所需装卸工的总数就是需要装卸工人数最多的M个工厂所需的装卸工人数之和;

若 $M \geq N$, 则把各个点上需要的人加起来即答案。

3.拆数求积:

将一个正整数(≥ 2)拆成若干自然数之和, 要使这些自然数的乘积尽可能的大, 那么我们应该这样来拆数: 全部拆成若干个3和少量2(1个2或者2个2)之和即可。

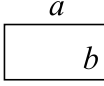

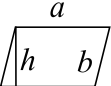
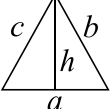
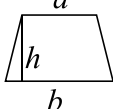
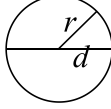
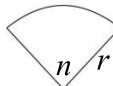
4.过河问题:

M 个人过河, 船上能载 N 个人, 由于需要一人划船, 故共需过河 $(M-1)/(N-1)$ 次。

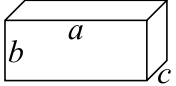
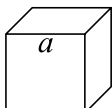
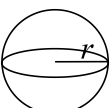
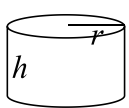
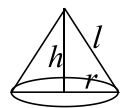
(分子、分母分别减“1”是因为需要 1 个人划船, 如果需要 n 个人划船就要同时减去 n)

十二、几何问题

1.平面图形的周长与面积公式:

	长方形	正方形	平行四边形	三角形	梯形	圆	扇形
图例							
周长	$2(a+b)$	$4a$	$2(a+b)$	$a+b+c$	/	$2\pi r$ 或 πd	$\frac{n}{180}\pi r$ (弧长)
面积	ab	a^2	ah	$\frac{ah}{2}$	$\frac{a+b}{2} \times h$	πr^2 或 $\frac{1}{4}\pi d^2$	$\frac{n}{360}\pi r^2$

2.立体图形的表面积与体积公式:

	长方体	正方体	球体	圆柱体	圆锥体
图例					
表面积	$2(ab+bc+ac)$	$6a^2$	$4\pi r^2$	$2\pi r^2+2\pi rh$	$\pi rl+\pi r^2$
体积	abc	a^3	$\frac{4}{3}\pi r^3$	$\pi r^2 h$	$\frac{1}{3}\pi r^2 h$

3.图形等比缩放型:

一个几何图形, 若其尺度变为原来的m倍, 则:

- ①所有对应角度不发生变化;
- ②所有对应长度变为原来的 m 倍;
- ③所有对应面积变为原来的 m^2 倍;
- ④所有对应体积变为原来的 m^3 倍。

4.一些特殊性质:

①三角形三边关系

在一个三角形中, 任意两边之和大于第三边; 任意两边之差小于第三边。

②多边形内角和

多边形内角和公式: n边形内角和等于 $(n-2) \times 180^\circ$ 。

十三、植树问题

1.单边线形植树: 棵数 = 总长 \div 间隔 + 1

总长 = (棵数 - 1) \times 间隔

环形植树: 棵数 = 总长 \div 间隔

总长 = 棵数 \times 间隔

楼间植树: 棵数 = 总长 \div 间隔 - 1

总长 = (棵数 + 1) \times 间隔

2.双边植树: 相应单边植树问题所需棵数的2倍。

3. 剪绳问题：对折 N 次，从中剪 M 刀，则被剪成了 $(2^N \times M + 1)$ 段

十四、鸡兔同笼

兔数 = (实际脚数 - 每只鸡脚数 \times 鸡兔总数) \div (每只兔子脚数 - 每只鸡脚数)

鸡数 = (每只兔脚数 \times 鸡兔总数 - 实际脚数) \div (每只兔子脚数 - 每只鸡脚数)

十五、周期问题

一周7天，5个工作日。一年平年365天（52周+1天），闰年366天（52周+2天）。

平年与闰年			
	判断方法	年共有天数	2月天数
平年	不能被4整除	365天	28天
闰年	可以被4整除	366天	29天

心竺提醒：闰年：四年一闰，百年不闰，四百年再闰。平年365天， $365 \div 7 = 52 \cdots 1$

大月31天，小月30天，平月（2月）28或29天。

大月与小月		
	包含的月份	月共有天数
大月	1、3、5、7、8、10、12	31天
小月	4、6、9、11	30天

心竺提醒：星期每7天一循环；“隔 N 天”指的是“每 $(N+1)$ 天”。

循环周期问题：若一串实物以 T 为周期，且 $A \div T = N \cdots a$ ，那么第 A 项等同于第 a 项。

十六、牛吃草问题

核心公式： $y = (N - x)T$

原有草量 = (牛数 - 每天长草量) \times 天数，其中：一般设每天长草量为 x

心竺提醒：如果草场面积有区别，如“ M 头牛吃 W 亩草时”， N 用 $\frac{M}{W}$ 代入，此时 N 代表单位面积上的牛数。

十七、几何边端问题

1. 方阵问题

① 实心方阵：方阵总人数 = (最外层每边人数) 2 = (外圈人数 $\div 4 + 1$) 2 = N^2

最外层人数 = (最外层每边人数 - 1) $\times 4$

② 空心方阵：方阵总人数 = (最外层每边人数) 2 - (最外层每边人数 - 2 \times 层数) 2
= (最外层每边人数 - 层数) \times 层数 $\times 4$

心竺提醒：无论是方阵还是长方阵，相邻两层的人数都满足：外层比内层多8人。

例：有一个3层的空心方阵，最外层有10人，问全阵有多少人？

$\therefore (10 - 3) \times 3 \times 4 = 84$ (人)

③ N 边形每边有 a 人，则一共有 $N(a - 1)$ 人。

④ 实心长方阵：总人数 = $M \times N$ 外圈人数 = $2M + 2N - 4$

- 2.排队型：假设队伍有 N 人，A 排在第 M 位；则其前面有 (M - 1) 人，后面有 (N - M) 人。
- 3.爬楼型：从地面爬到第N层楼要爬 (N - 1) 楼，从第N层爬到第M层要爬 $M - N$ 层。

十八、资料分析计算公式整理

考点	已知条件	计算公式	方法与技巧
基期量 计算	1.已知现期量，增长率r	$基期量 = \frac{现期量}{1 + r}$	截位直除法，特殊分数法
	2.已知现期量，相对基期量增加M倍	$基期量 = \frac{现期量}{1 + M}$	截位直除法
	3.已知现期量，相对基期量的增长量N	基期量 = 现期量 - N	尾数法，估算法
基期量 比较	4.已知现期量，增长率r	$基期量 = \frac{现期量}{1 + r}$	①截位直除法；②如果现期量差距比较大，增长率相差不大，可直接比较现期量；③化同法。 分数大小比较： ①直除法（首位判断或差量比较）； ②化同法，差分法或其他。
现期量 计算	5.已知基期量，增长率r	$现期量 = 基期量 + 基期量 \times r$ $= 基期量 \times (1 + r)$	特殊分数法，估算法
	6.已知基期量，相对基期量增加M倍	$现期量 = 基期量 + 基期量 \times M$ $= 基期量 \times (1 + M)$	估算法
	7.已知基期量，增长量N	现期量 = 基期量 + N	尾数法，估算法
增长量 计算	8.已知基期量与现期量	增长量 = 现期量 - 基期量	尾数法
	9.已知基期量与增长率r	增长量 = 基期量 × r	特殊分数法
	10.已知现期量与增长率r	$增长量 = \frac{现期量}{1 + r} \times r$	①特殊分数法，当r可以被视为 $\frac{1}{n}$ 时，公式可被化简为： $增长量 = \frac{现期量}{1 + n}$ ②估算法（倍数估算）或分数的近似计算（看大则大，看小则小）

	11.如果基期量为A, 经N期变为B, 年均增长量为x	$x = \frac{B-A}{N}$	直除法
增长量比较	12.已知现期量与增长率r	增长量 = $\frac{\text{现期量}}{1+r} \times r$	①特殊分数法, 当r可以被视为 $\frac{1}{n}$ 时, 公式可被化简为: 增长量 = $\frac{\text{现期量}}{1+n}$ ②公式可变换为增长量 = 现期量 $\times \frac{r}{1+r}$ 其中 $\frac{r}{1+r}$ 为增函数, 所以现期量大, 增长率大的情况下, 增长量一定大。 $\frac{1}{n}$
增长率计算	13.已知基期量与增长量	增长率 = $\frac{\text{增长量}}{\text{基期量}}$	截位直除法, 插值法
	14.已知基期量与现期量	增长率 = $\frac{\text{现期量} - \text{基期量}}{\text{基期量}}$	截位直除法
	15.如果基期量为A, 经N期变为B, 年均增长率为x	$x = \sqrt[N]{\frac{B}{A}} - 1$	代入法或公式法
	16.隔年增长率: 如果第二期与第三期增长率分别为 r_1 与 r_2 , 那么第三期相对第一期增长率 r_3	$r_3 = r_1 + r_2 + r_1 r_2$	简单记忆口诀: 连续增长, 最终增长大于增长率之和; 连续下降, 最终下降小于增长率之和
	17.混合增长率: 整体分为A、B两个部分, 分别增长a与b, 整体增长率r	$r = \frac{A \times a + B \times b}{A + B}$	$r = a + \frac{B(b-a)}{A+B}$ (严格来说A、B是基期量)
	18.混合增长率: 整体为A, 增长率为 r_A , 分为两个部分B和C, 增长率为 r_B 和 r_C	则 r_A 介于 r_B 和 r_C 之间	混合增长率居中但不正中, 偏向基数大
增长率比较	19.已知现期量与增长量	用 $\frac{\text{现期量}}{\text{基期量}}$ 代替增长率进行大小比较	相当于分数大小比较, 同上述做法
发展速度	20.已知基期量与现期量	发展速度 = $\frac{\text{现期量}}{\text{基期量}} = 1 + \text{增长率}$	截位直除法、插值法
增长贡献率	21.已知部分增长量与整体增长量	增长贡献率 = $\frac{\text{部分增长量}}{\text{整体增长量}}$	截位直除法、插值法
拉动增长	22.如果B是A的一部分, B拉动A增长了x	$x = \frac{\text{B的增长量}}{\text{A的基期量}}$	截位直除法、插值法
比重计算	23.某部分现期量为A, 整体现期量为B	现期比重 = $\frac{A}{B}$	截位直除法、插值法
	24.某部分基期量为A, 增长率a, 整体基期量为B, 增长率b	现期比重 = $\frac{A \times (1+a)}{B \times (1+b)}$	一般先计算 $\frac{A}{B}$, 然后根据a和b的大小判

	25.某部分现期量为A, 增长率a, 整体现期量为B, 增长率b	基期比重 = $\frac{A}{B} \times \frac{1+b}{1+a}$	
	26.现期比重-基期比重: 某部分现期量为A, 增长率a, 整体现期量为B, 增长率b	两者比重差值计算: 现期比重-基期比重 $= \frac{A}{B} - \frac{A}{B} \times \frac{1+b}{1+a}$ $= \frac{A}{B} \times (1 - \frac{1+b}{1+a})$ $= \frac{A}{B} \times \frac{a-b}{1+a}$	①先根据a与b的大小判断差值计算结果是正数还是负数; ②答案一般小于 a-b ; ③估算法 (近似取整估算)
比重比较	27.某部分现期量为A,整体现期量为B	现期比重 = $\frac{A}{B}$	相当于分数大小比较, 同上述做法
	28.基期比重与现期比重比较: 某部分现期量为A, 增长率a, 整体现期量为B, 增长率b	现期比重-基期比重 $= \frac{A}{B} \times \frac{a-b}{1+a}$	当部分增长率大于整体增长率, 则现期比重大于基期比重 (方法为“看”增长率)
平均数计算	29.已知N个量, 求平均数	平均数 = $\frac{n_1+n_2+\dots+n_N}{N}$	凑整法
直接读数类	30.方法: 读题做标记, 辅助工具 (直尺)		
综合分析题	31.四项基本原则: 题干短原则, 不计算原则 (时间与材料时间一致), 信息易得原则, 简单计算原则		