

A 卡:基础手牌(无属性)

魂瓶

相性: 异形受体

标签: 「奥秘 50」, 「精通 40」, 「秩序 10」

描述:

花落,非尽也;杯倾,非终也.

世间诸法,寂灭无常,法轮常转.此瓮,非藏枯骨,乃为安放识种.已履之诺,已尽之缘,已灭之形.其念想、其识种,皆归于此,暂得安歇.此地,即为“过去”与“未来”之边界

因缘会时,自有故人归.

属性:

消耗心流:4

稳定值:7

心流倾向:+1

熵倾向:+1

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」 魂归之所:此卡在场时,每天稳定值-2.在你的天结束时,你可以从弃牌堆底取一张牌.

「主动技」 招魂:消耗 2 点心流.检视你的弃牌堆顶部的 3 张牌,选择其中一张加入你的手牌.

「锁定技」 青白釉染:此「主动技」的效果追加,当你的弃牌堆中的牌数量达到 15 张或更多时,消耗 3 点心流,但你可以从检视的 3 张牌中,选择 1-2 张加入你的手牌.

灵感来源:庖丁解牛

肯綮

相性: 万能受体

标签: 「精通 100」

描述:

道的极致不过竹简上铭刻煌煌大论;后来,道亦在那腥膻肌理间游刃.一刀一割,无不顺应天生的肯綮.形式变了,可物我两忘的境界,心神与技艺浑然一体的心流从未改变.解构亦是新的创造.进入此间,世间万物再无凝滞,脉络尽收眼底.

肯綮似孤星独燃,等待最有力的一触.

属性:

消耗心流:3

稳定值:10

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:稳定值+3

技能:

「基本盘」 无人之境:打出此卡后,每两天增加一点心流上限,可叠加,初始心流上限为 6,最多可被提升至 30

「锁定技」 目无全牛:此「基本盘」的效果追加,发动此效果后,在天开始后若的心流值再次达到上限,则额外抽取一张牌

「锁定技」 批郤导窾:此「基本盘」的效果追加,当心流上限达到 15/20/25 时,对敌方核心造成 1 点真实伤害

灵感来源:庖丁解牛

千阳

相性: 万能受体

标签: 「精通 80」, 「科技 20」

描述:

仅需演算便可叩开地狱最深处的门扉,这个时代前无古人.人造的恒星在荒漠中升起,荒芜的大地瞬间照如白昼,他想起了那古老的经文:倘有千日齐出,其光之烈,或可比此伟大者之光华.超越人智的光热中,他听见了另一个声音,一个更冷酷的呓语为这新生的神祇加冕.

我如今成了死神,世界之毁灭者

属性:

消耗心流:4

稳定值:5

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」 沙海翻云:打出此卡后下一天自动销毁,使得战争天平向我方移动 1%

「锁定技」 冷战序曲:此「基本盘」的效果追加,使得战争天平向我方额外移动 1%

「锁定技」 恃强凌弱:此「基本盘」的效果追加,天平向优势方额外倾斜 1%

灵感来源:奥本海默与三位一体计划

蓝胡子之祷

相性: 万能受体

标签: 「精通 100」

描述:

壮士暮年,英雄谢幕,只剩下无底的空虚与债务.他向深渊开出了点石成金的价码,用贞洁的鲜血纪念自己死去的童年.尽管人们或许错把蓝胡子的名号安在了他的身上,但他城堡的哀嚎声丝毫不输于战场.在他被处以火刑的前夜,也曾有过片刻的追悔,没人知道那是对神的忏悔还是对骑士精神的忏悔.

无论如何,他还是在祈祷中流下了泪水.

消耗心流:2

稳定值:10

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」 祭自我:打出此卡后,双方需要支付 1 点信仰值

「锁定技」 祭死者:此「基本盘」的效果追加,若对(我)方未支付,则由对(我)方引起全局熵+2

「锁定技」 祭生者:此「基本盘」的效果追加,若我方支付,则心流+3

灵感来源:吉尔斯·德·莱斯的生平

缪斯神殿,石上星图

相性: 万能受体

标签: 「精通 70」, 「献祭 30」

描述:

天阶夜色凉如水,可她演算出的真理更为冰冷.当狂热的浪潮席卷亚历山大,人们寻求庇护于大他者的裹挟,她却在神殿的沙盘上,试图寻找边界囿于何方.有人递与她象征救赎的橄榄枝,她却挥

手拂去,惹得尘埃落定,西瑞尔一腔怒火.那冰冷的真实,便是她指定的丈夫.

“我生为哲学,我死为星辰.”

消耗心流:3

稳定值:11

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」吾更爱真理:打出此卡后下一天自动销毁,你支付 1 点核心生命,以获取 2 点信仰值

「锁定技」终焉的求索:此「基本盘」的效果追加,可从某个子卡组堆顶观看 3 张牌,并直接选择一张置入手牌

「锁定技」无计逃神矢:此「基本盘」的效果追加,则获得持续 1 天的信仰值不可改变效果

灵感来源:亚历山大的希帕蒂亚

壁上涟漪

相性: 万能受体

标签:「精通 70」,「科技 30」

描述:

镜壁之上,涟漪阵阵.十一维的超弦在普朗克尺度下震动,白先生曾言,若把宇宙视作江海,人类的存在连谈得上涟漪都是奢望.它不创造,只模拟.从大爆炸的第一个瞬间开始,推演出亿万年后星辰的每一次律动.在它的面前,过去与未来都揭下面纱.

因果轮转从此线性可分,所有存在,不过一段随时可调取的数据.

消耗心流:5

稳定值:10

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:稳定值+2

技能:

「基本盘」超弦计算机:此卡视作建筑卡,1 天后开始每天获得 1 点算力,可叠加

「锁定技」因果链表:此「基本盘」的效果追加,每天额外获得 1 点算力

「锁定技」明日之后:此「基本盘」的效果追加,该卡存在 10 天后,可选择销毁,直接获得 5 点算力

灵感来源:刘慈欣《镜子》

A 卡:非基础手牌

根源(F)

地痕

相性:万能受体

标签:「奥秘 80」,「禁忌 20」

描述:

关于希腊人的土地,尤其是福基斯人所居住的地区,我有如下记述:在那巍峨的帕那索斯山南麓,有一处被他们称为德尔斐的圣地,此处亦是整个大地的肚脐所在.

据当地的祭司们告诉我们,这片土地之下存在着两条相互交错的巨大裂隙,自远古以来,便有一种

能量充沛的气息从中迸发。

此种气体,凡人若直接吸入,便会陷入狂乱,言语颠倒;但若是通过特定的仪式,让一位处子之身的女祭司坐于三足鼎上吸入,那么她便不再为自己言说,而是成为了阿波罗在人间的喉舌。

希腊各邦的君王与使者,皆会携带厚礼前来,只为从这大地的裂隙中,求一息安心。

属性:

消耗心流:4

稳定值:12

心流倾向:-1

熵倾向:+1

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」 Pneuma:上场后三天内,每天额外获得 1 点心流。

「主动技」 阿波罗的魂灵:消耗 2 点信仰值,然后宣告一个卡牌类型,在本时代的剩余时间内,你打出的下一张该类型的卡牌,其心流消耗减半。

「被动技」 Pythia:该卡被选中作为目标时,摸一张牌。

灵感来源:德尔斐阿波罗神庙遗址的地质断层假说

安提帕鸿门宴

相性:介稳受体

标签:「欲望 60」、「权力 40」

描述:

酒色与权力交织成一张令人沉醉的罗网。罗马使者,犹太贵胄,目光如炬,聚焦于他。他渴望一场极致的欢愉来证明自己仍是这片土地的主人,足以许下任何诺言。殿阶之下,莫非王土。御座之下,阴影交织。在这场为希律王庆生的盛大宴席上,他可以拥有一切,也可以被一切所束缚。当虚荣的火焰被灯油点燃,任何诺言都显得轻率而理所当然,哪怕那代价是王国的一半,或是囚在枯井中那位先知沉重的头颅。

公主款款深情走上前来,争得了父亲的同意,于是举起灵纱翩然起舞。

属性:

消耗心流:3

稳定值:30

心流倾向:+4

熵倾向:+3

成长值:无,此故事内核足够强大

技能:

「基本盘」 觥筹交错:本卡在场时,每 3 天恢复 1 点核心生命

「主动技」 希律一诺:每个时代可使用一次,可用 4 点心流换取 4 点算力或 4 点算力换取 4 点心流

「被动技」 亵渎伊始:未触发觥筹交错的恢复核心生命时,对手信仰每减少 5 点,对手引起全局熵值+3

灵感来源:萨洛梅之父

巨匠造物主

相性:异形受体

标签:「欺诈 80」,「堕落 20」

描述:

普累若麻下,一个阴影自我萌生。它是一次流溢过程中的意外,是神性一次不完美的模仿。它睁开

双眼,所见唯有自己创造的、由物质构成的混沌王国,便在无知的狂傲中宣称,“我即是神,我之外再无他神.”这便是“萨卡拉斯”,那盲目而嫉妒的工匠.他的话语并非单纯的谎言而是构建这个物质囚笼的第一块基石.他将来自光之世界的灵性火花,用肉体和命运的枷锁层层包裹,并向他们吹嘘这牢笼即是唯一的实在他的光辉,通过一种更为根本的形而上学的欺诈——让囚徒们爱上自己的枷锁.这便是原初的堕落,不是从伊甸堕入尘世,而是从灵知的无限,堕入物质的有限.

属性:

消耗心流:7

稳定值:25

心流倾向:+4

熵倾向:+3

成长值:+1

技能:

「基本盘」物质囚笼:此卡在场时,除此卡所有单位的两种倾向-1,可叠加

「主动技」亦步亦趋:支付3算力,使得在接下来三天内,若敌方核心生命恢复,你也恢复相等的点数

「被动技」七执政:当任何玩家通过卡牌效果使其单位获得永久性增益时,该玩家需要额外支付1点心流

灵感来源:诺斯底派系的神话中的萨卡拉斯,该主义认为耶和华也属于愚者

基底(D)

客西马尼的忏悔

相性:介稳受体

标签:「洁净 60」,「献祭 30」,「秩序 10」

描述:

“你们在此儆醒,与我同担千钧”

此言既出,前路便再无迷雾——他生来,即为献祭,以己身为赎价,偿还那仅从文字计数便能称为浩如烟海的众生之债.圣典千年后述为“心里甚是忧伤,几近死亡”,然凡人的文字,如何能度量那万一?那是神性披着人性的血肉,在独面深渊的临终战栗.

他已被预定在罪犯之列,肩上所负,是未来所有纪元的罪愆.那无形的十字架沉重至斯,若非门徒扶持,这最后的祷告恐难持续.

泪与汗模糊了他的视界,却于此刻洞穿了时光的帷幕.他看见百年之后黑死如潮,四人被饥荒逼上盗匪的梁山,在死荫的幽谷中行走,掠取尸骸上的余温,却于荼蘼中安然无恙.

神恩竟由罪行来彰显,滑稽不已.他于是忏悔,非为此身将殁的软弱,是为那光明与污秽共存的人类运命;他垂首,为那四名窃贼代求,祈天父越过他们的罪,看见他们的生.

坚信整个世界皆为迷途,亟待一场彻底的、最终的祷告的执念.先知与代求的忏悔,正在凝固为一种新世纪之初的病.

属性:

消耗心流:4

稳定值:20

心流倾向:+4

熵倾向:+3

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」千钧之担:本卡在场时,所有玩家打出任何人物卡或事件卡时,其最终心流消耗额外+1.此效果无视任何减费效果的计算顺序

「主动技」 代祈之求:每个时代可使用一次,消耗 1 心流,使敌方下一单位的行为产生的熵值翻倍
「被动技」 四醋贼的皈依:若信仰值首次降低到 10 点及以下时可触发一次此效果.从你的牌库或弃牌堆中,随机抽取 4 张卡,将它们直接置入你的手牌.心流上限在本场战斗的剩余时间内永久+4.此效果整场战斗只能触发一次.
灵感来源:客西马尼,四醋贼

本我(R)

Model D

相性:介稳受体

标签:「科技 85」,「秩序 15」

描述:

“告别早出晚归、挥汗如雨的漫长劳作吧,美利坚的农场主们!约翰·迪尔诚心为您带来真正的解放者——那台身披绿色与黄色涂装的、不知疲倦的钢铁伙伴!听啊,那二冲程引擎发出充满力量的咆哮,它远比一百匹马的嘶鸣更令人振奋.它坚固的轮辙,将为你的土地划定全新的秩序;它强大的犁铧,将以前所未有的效率,唤醒沉睡土壤.无论是播种、耕耘还是收割,这台机器都将成为您最忠实的仆人,未来,不再由阴晴雨雪决定;未来,将由您和您车库里的绿色巨人共同构建.”
“我撕下这张海报,面前的司机戴着风镜.我看不清他的眼睛,更像那怪物的一部分,是拖拉机和银行之间的一个连接,我想他的眼睛一定全是眼白.”

属性:

消耗心流:3

稳定值:15

心流倾向:+1

熵倾向:+1

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」 噗噗(poppin)发动机:此卡在场时,可选择献祭一张种族为「人类」的卡,以获得 2 心流.

「主动技」 机械耕种:消耗 1 心流与 1 算力,所有种族为「机械」的单位获得一天的“任何操作算力-1.”

「被动技」 利益至上:消耗 2 心流与 1 算力.指定一个你控制的,但没有放置单位的节点,直到下一天开始,任何敌方单位进入该节点时,都会受到 4 点真实伤害.

灵感来源:约翰迪尔公司的拖拉机

“泰山”

相性:介稳受体

标签:「背叛 70」,「权力 20」,「浑浊 20」

描述:

听着,事情是这么发生的.有些太太们,她们的丈夫和儿子大概已经去了高卢的什么地方,在一个泥坑里噗地一下就没掉了.所以她们觉得,街上那些没穿军装的小伙子《也应该享受一下这种待遇.于是她们搞到了很多白羽毛,可别小看那玩意儿.

一个年轻人,我们干脆叫他比利吧,正走在街上,想着午饭是吃奶酪三明治还是别的什么.一个太太走过来,什么也不说就把一根羽毛别在他胸前.那个太太正看着他,她的眼睛里什么都没有,就像两颗熄灭的夜明珠.

那根羽毛,你知道吧,它轻飘飘的.但比利觉得,自己好像突然背上了一座山,一座名叫恬不知耻的大山.山上住满了所有死掉的士兵,还有所有没死掉的太太.他们都在盯着比利.于是比利也拿上

了前往高卢的单程票,去找一个自己的泥坑.

事情就是这么个事情,高卢也没有泰山.

属性:

消耗心流:4

稳定值:18

心流倾向:-1

熵倾向:+1

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」众目为枷:本卡在场时,敌方所有男性单位的防御力-2.

「主动技」英雄戏:每个时代可使用 2 次.消耗 2 心流,若 2 天内成功生成人物卡,信仰+4

「被动技」往萨摩色雷斯:获胜后(包括随机事件节点博弈胜利,小型战斗胜利,剧情走向好分支)“额外”获得 3 心流与 2 算力,若失败则削减 1 点心流上限

灵感来源:白羽毛事件

B 卡

福音(F)

著

消耗心流:1

标签:「奥秘 90」,「知识 10」

自带场域:[4,8]

描述:

蓍实,味苦,平.主益气,充肌肤,明目、聪慧、先知.久服,不饥、不老、轻身.大衍之数五十,其一不动,为道之本.四十九者,为道之用.

是故,分二为阴阳,揲三为天地人,揽四为春夏秋冬.此草非草而已,乃应乎天机,合乎道真之灵物也.

卜者,虚其心,实其腹,澡雪精神,涤除玄览.怀草于怀,如襁褓未啼,混沌蒙昧.数之终,爻之始.爻积成卦,卦立象生.

吉凶悔吝,皆在其中,任君采撷,如是而已.

技能:

「装潢」 衍算天机:此卡附着在一个 A 卡上时,该 A 卡的被动技失效,但其基本盘效果翻倍.

「降临」 四营成易:由你引起的全局熵值+2,从对手弃牌堆顶前四张中选取一张加入自己的弃牌堆.

「突变」 八变成卦:消耗 4 算力,选定一张场地中的 C 卡,使其攻防的数值对调,持续 2-4 天.

灵感来源:蓍草卜筮

埃及艳后

消耗心流:1

标签:「欲望 30」,「权力 25」

自带场域:[-4,-5]

描述:

罗马鹰塑,投下征服的巨大阴影.古老的埃及,时代黄昏中瑟瑟发抖.而古老的信仰在瓦解,她并非愚昧之辈,也非哀怨之妇,她用尽最后的气力抓住了两根稻草.

她用自己作为最后的赌注做了一场冷酷的社会实践.她裹在华美的毛毯中,如同一个新世界献给凯撒的宣言.在绝对的力量面前,任何尊严都是虚伪的.她要做的,就是利用人性本虚伪,为王国争取苟延残喘的片刻.

她不是在寻求爱情,而是在实践一种权力意志.凯撒许诺的爱是否定,否定命运软弱,否定绝对霸权,否定帝国名存实亡.

所有赌注输光,她将选择用毒蛇的吻,完成最后的否定,生命之否定.

技能:

「装潢」 裙摆王朝:当此卡参与反应生成 C 时,若己方占领节点数 \geq 对方,则不再生成额外卡作为产物

「降临」 画舫沙中没:敌方场上存在性别为男性的角色时,该男性角色无法选择该 B 卡附着的 A 卡作为攻击对象

「突变」 尼罗河馈赠:当此卡与「欲望」,「权力」的 A 卡合成时触发,当此 C 卡与我方工事卡在同一节点时,我方工事卡获得 10 临时生命,不可叠加

灵感来源:克利奥帕特拉七世

厄琉西斯秘仪

消耗心流:3

标签:「欺诈 60」,「堕落 25」,「献祭 15」

自带场域:[6,-3]

描述:

阿提卡的田野因女神的悲伤而枯萎,凡人需知晓,又到了前往厄琉西斯的时节.他们斋戒,他们沐浴,他们在沉默中长途跋涉,将凡尘俗世抛在身后,包括死亡.

要进圣殿去亲眼见证那场神圣的悲剧——少女被劫,母亲寻觅,以及那杯由大麦、薄荷与水混合而成的 Kykeon.此物只应天上有,服下它,剧院的火光便会狞笑,墙壁上的影子会化作冥府引航灯.你将亲历珀耳塞福涅的恐惧,感受德墨忒尔的绝望.这是一种神圣的欺罔,是一场灵魂堕入象征性死亡的仪式.

只有在黑暗中见过了那最深的黑暗,你才能在最终揭示的、那代表着重生的麦穗之光中,坦然战胜死亡.

“愚蠢的凡人……我本可以赋予你的爱子以不死之身,而今他已难逃死劫……”

「装潢」 神圣剧演:此卡附着在一个 A 卡上时,该 A 卡获得「嘲讽.1」,若受击次数达到 3 次,则返还召唤 C 需要消耗心流的 50%.

「降临」 饮下客堪:受到攻击时,受到伤害额外+4,但是每次受到攻击会反伤固定伤害 2 点.

「突变」 Epopteia(顿悟):登场后,免疫偶数次受到的技能伤害,并使你的心流上限与算力上限永久+1.

灵感来源:同名的古希腊年度入会仪式

介质(D)

羽化薰衣草

消耗心流:1

标签:「洁净 60」,「秩序 20」,「浑浊 20」

自带场域:[0,0]

描述:

如果植物有记忆,那它一定记得在成为这副模样之前,自己曾是神庙涤荡罪愆的圣物,是浴场安抚贵胄的芬芳,是世人眼中的纯粹无暇.

它被一名长老递与一名情窦初开的男子,长老说,若那女子果真是天使,就用这把刀去解剖吧.他

相信她不一样,她有着不属于尘世的完美.

傍晚余烬中,他走向她,那不是向天使献礼,而是一场以爱为名的解剖.

当花瓣触及她的肌肤,她没有发出尖叫,甚至没有后退.众目睽睽之下,曼妙身形化作了漫天的黯色羽尘,是他亲手谋杀的一场爱恋.它看着自己的叶缘一寸寸生出惨白的翎羽.

“她是撒旦的使者,怎与天国共享荣光?”他见一只硕鼠叼着黑色的羽毛.

村里人说,长老身上日益增多的寿斑,颜色竟与那日天使消散后的尘埃,一模一样.只有他知道,那并非寿斑.

技能:

「装潢」 香与债:当此卡生成 C 时,你可以选择跳过本次生成 C 卡的心流消耗,但是当 C 死亡时,你“额外”减少等同于其原始心流消耗的信仰值.

「降临」 黯羽征兆:当此卡生成 C 时,战场天平向敌方倾斜 5%,但我方信仰+5.

「突变」 殉普罗旺斯:被攻击时,获得持续 3 天的攻击+2.

灵感来源:普罗旺斯的爱情传说

触媒(R)

“化学战胜面包”

消耗心流:3

标签:「科技 75」,「秩序 25」

自带场域: [2,10]

描述:

同志们!让那些马尔萨斯主义的腐儒在旧世界的废墟中颤抖吧!饥饿,不过是私有制与落后生产方式的幽灵.而未来,将在实验室的烧瓶中诞生!

在无产阶级掌握了辩证唯物主义和先进科学的今天,我们在此向全世界庄严宣告:化学将战胜面包!我们不再需要依赖那变幻无常的土壤与气候.我们将从空气、水和矿物中,直接生产出营养丰富、标准统一的食物.想象一下吧,同志们!从空气中固氮,从石油中合成蛋白,每一座拔地而起的化工厂,都将是比千万亩良田更可靠的谷仓.我们将用不谬毫厘的计算取代无常的丰歉,用强大的工业机器碾碎自然的桎梏.由科学构建的、绝对丰饶,即将降临!

面包终将被由化学反应式合成,这是历史的必然!乌拉!

「装潢」 集体农庄:此卡附着在一个 A 卡上时,信仰临时+5.

「降临」 五年计划:消耗 4 心流与 3 算力,获得五天的信仰临时+2.

「突变」 再无饿殍:此卡消失后,场上所有 C 卡获得临时生命值 3 点,持续 4 天.

灵感来源:苏联早期乌托邦思潮

梅菲斯特

消耗心流:2

标签:「背叛 85」,「浑浊 15」

自带场域:[14,3]

描述:

书斋里的穷经皓首已无法满足那日益膨胀,探究世界本源的渴求.现有知识边界已然显现,欲望若再度侵扰,便不得不转向禁忌领域,召唤出在虚无中诞生的魔鬼.赌注,是永恒智慧的灵魂;所求,是体验世间一切欢愉与痛苦,是掌握超越凡人的力量.这份与深渊签订的契约,唯一的代价是被魔鬼寄生,是通往无限可能性的福音,是一条背井离乡,通往沉沦的道路.

“让丧钟敲响,让时针停止,指针垂降,让我降临.”

技能:

「装潢」 唯那生命树常青:若你当前的信仰值高于本次合成的目标 C 卡的心流消耗的 6 倍,召唤

时心流消耗-50%

「降临」 吾辈所在即地狱:合成后生成的产物攻击+2,但由你引起的全局熵值+2

「突变」 不见丑陋怎知美:当对手获得“皇帝”,“教皇”,“女祭司”的效果时,消耗 5 心流,可令效果失效

灵感来源:《浮士德》

C 卡

终结(F)

「犹格索托斯」 一块门板,工事

性别:无

消耗(目标)心流:2,女祭司

增加(目标)熵值:10

标签:「奥秘 80」,「禁忌 10」,「知识 10」

种族:克苏鲁

属性:2 攻,6 防,22 生命

推荐路径:地痕+著

描述:

那并非一扇由木石构成的,有形的门.人类总是把他理解为一块可能存在了上千年的木板,至少看到的是这样.

它曾是一座神庙的门槛,感受过百万信徒赤足踏过时的虔诚与祈愿.每一寸磨损,都记录了一个家族数代的兴衰.它看见的不是脚印,而是灵魂来去的执拗.它身上那道深深的刀痕,并非木质的损伤,而是一个年轻水手临死前对故乡的最后一次回望, 是那场惨烈风暴的全部记忆.

它曾是一张审判桌的桌面,锋芒而阴险.无数的谎言与真相在它面前流溢.法官的惊堂木每次落下,而是命运的尘埃落定抑或是命运的嘲弄.无关对错,它只记录歇斯底里,缄默不语.

它体内奔涌着超新星爆发的能量,木纹的每一圈年轮都包含着一个纪元的兴亡.它从不向触摸它的人揭示分毫,将所有禁忌的知识折叠、压缩,藏进最微小的木纤维缝隙中.毕竟给予人类一个疯狂的宇宙真相,是一种傲慢的残忍.

它听见巫师在远处念诵它的名讳,祈求打开时空的大门,它只是静静地躺进废墟的角落里,任由青苔爬上它的身躯.门于此,钥匙于此,门后的风景亦于此,零人在意.

正置:人类视而不见…

逆置:而它见而不语…

普攻消耗:3 心流,普攻命中后双方信仰值-1.

技能:

见而不语:

消耗 2 心流选择一项:

将你弃牌堆顶的一张牌洗入你的牌库.

将你牌库顶的一张牌置入你的弃牌堆.

窥见万物:

消耗 5 算力,将此卡固定于一个节点,此节点及其周围节点将被视为同一个节点,共享同一效果,直至被消灭.

「锁定技」 见而不语:

此单位在场时,你的手牌数量对敌方不可见.

灵感来源:犹格索托斯,全知守门人

希律的舞女,人物

性别:女

消耗(目标)心流:16,塔

增加(目标)熵值:11

标签:「欲望 50」,「权力 50」

种族:西幻

属性:10 攻,2 防,45 生命

推荐路径:安提帕鸿门宴+埃及艳后

描述:

公主?舞者?情窦初开的少女?欲望的化身?纯粹的毁灭?眸似秋水,倒映希律王宫廷里每盏灯火的寂寥.她的肉便是欲望本身,由权力将其粘合.从母亲希罗底的眼中,她学会了仇恨,那是一种如同毒蛇般冰冷而绵长的恨意.而那先知约翰,一个在荒野里呐喊的疯子,一个被关在枯井里的囚徒.他刚从黑暗深处传来的斥责声,就像一把铁锤,敲碎了她内心深处那点可怜的苟延残喘.畸恋哪,这畸形的爱恋哪,就像一朵毒蘑菇,从腐烂的泥土里长了出来.

她不要金银,不要权势,这等凡俗之物,她自小见得太多,闻得太多,也厌倦得太多.她要的不是先知的爱,是先知的一点绛唇,是先知一辈子的沉默.

而当她索要那颗头颅时,那麻木的宫廷里,才终于有了一丝属于人的气味.

正置:珍珠,是死去的贝壳.掌上明珠的存在,本身就是一首献给死亡的歌.

逆置:“我要你用一个盘子把雅奥……把雅奥卡南的头颅给我.我不再容许此人忤逆我.”

普攻消耗:6 心流,最多选择 2 个单位

技能:

七重纱舞:

消耗 4 心流,选择一重纱.

褪去亚麻:敌方男性角色卡被攻击后,防御-2.

褪去推罗紫:每天额外获得 1 点心流.

褪去胭脂红:攻击+2.

七重纱舞 I (技能追加):

消耗 5 心流,选择一重纱.

褪去羊毛:攻击附带 20% 回复效果.

褪去毛毡:可选择防御-3 或防御+3.

七重纱舞 II (技能追加):

消耗 5 心流与 5 算力,选择一重纱.

褪去荨麻布:当所有纱退去后,可选择献祭此卡,将其攻防生命的其中一项直接加算给一张 C 卡.

褪去 Byssus:生命上限-25,对敌方核心卡造成 8 点真实伤害

灵感来源:萨拉梅,逆置台词语出福楼拜作品

「奈亚拉托提普」 黑法老,人物

种族:克苏鲁

属性: 6 攻, 6 防, 55 生命

消耗(目标)心流:18

增加(目标)熵值:6

标签:「欺诈 85」,「堕落 10」,「献祭 5」

描述:

那并非重生.厄琉西斯的麦芽酒并未带来真正的顿悟,那场神圣的幻觉只是一个更为宏大的舞台剧的序幕.当入会者的灵魂在象征性的死亡中变得脆弱,当伪神创造的物质囚笼出现裂隙,一个更庞大的意志便会从混沌的中央降临.祂可以曾是人类之身的法老涅弗伦-卡,也可以曾是女王尼托克里斯之子,祂也可以披着人类帝王最华美的外衣,头戴闪光的双重冠,但那只是一个精致的人

偶,黑色的涂漆内里早已被“伏行的混沌”所占据.祂此行不毁灭世界,祂只负责引诱、欺诈,是超越任何灵长类生命想象中优雅的深渊.

正置:你似乎已知晓,一切秩序的尽头,皆为一场精心编排的戏剧.

逆置:观众席上的所有人,也都是舞台上的演员.哪怕是法老有一瞬间,与奴隶一同搬运铸造金字塔的巨石.

技能:

千面之貌:

消耗 2 心流与 2 算力.

在本时代的剩余时间内,此单位的种族标签失效.

真理盲猿:

消耗 4 心流,可使用 2 次.

指定一个己方工事或 A 卡单位.在本场战斗的剩余时间内,此单位所在节点及其相邻节点的所有敌方单位,无法恢复生命或稳定值.

阿肯那顿之咒:消耗 1 心流与 1 算力,在下一天中,当敌方玩家回复信仰值时,对其核心造成 1 点真实伤害.

灵感:奈亚拉托提普

造物(D)

疫医,人物

性别:男

消耗(目标)心流:12,倒吊人

增加(目标)熵值:9

标签:「洁净 80」,「献祭 20」

种族:SCP

属性:7 攻,3 防,20 生命

推荐路径:客西马尼的忏悔+羽化薰衣草

描述:

他感到面部一阵瘙痒,一阵火燎,随后面部浮现出一块牢不可破的鸟嘴面具,任他怎么也撕不下.

那是新的器官.他带着新生的器官行过哀鸿遍野.

所有个体的悲喜都已褪色,只剩一种宏大的真理:世间理应只有一种罪恶,此即瘟疫.于是,他伸出手,精准地割开那些仍在哀嚎的喉管,剜去他们皮肤上每一块发黑的腐肉,然后再将那断裂的喉咙接驳.

新造的人稳稳站立,成为了他手术成功的最佳证明,他成功进行了他的第一场拯救.

正置:他不伤不痛不难过,他的论点显然站不住脚,至少他曾罹患孤独.

逆置:“这种平凡的植物,你不会真的以为它能困住我吧…我只是不想把事情做绝.”

普攻消耗:3 心流,最多选择 1 个单位

技能:

我即解药:

消耗 2 心流

召唤「疫医的落胤」;召唤物可以对敌方核心区域造成伤害;召唤物进攻的优先级变为最高(需要在额外卡组中装备「疫医的落胤」)

定义灾瘟:

消耗 3 心流

从可以选择的状态选择一个.

「创造即瘟疫」,若敌方下天生成 C 卡,信仰-5;

「集结即瘟疫」,使得战争天平移向我方,偏移量为 $\left\lfloor \frac{\text{敌方场上单位}}{5} \right\rfloor$;

「我即瘟疫」,全场所有单位-1 生命或稳定值,包括核心

剖心亦是拯救:

消耗 3 心流与 1 算力

查看对手的全部手牌.然后你可以选择其中一张卡牌,对其附加标记,带有此标记的卡牌,心流消耗+2.持续直到对手的下一个天结束;然后你可以选择其中一张 C 卡使之上场时,对手信仰-3;然后你可以选择其中一张牌,使之被放逐(永远在弃牌堆底部直到被抽取或是放逐解除)

灵感来源:SCP-049

自我(R)

“全球粮仓”,事件

性别:无

消耗(目标)心流:4,皇帝

增加(目标)熵值:12

标签:「科技 90」,「理性 10」

种族:普通建筑

属性:0 攻,0 防,40(-10,每回合固定损失)生命

推荐路径:Model D+“化学战胜面包”

描述:

在地球的最北端,北极圈深处,挪威斯瓦尔巴群岛,是一片由冰雪与岩石统治的,几乎永恒的净土.

在这里,时间的流逝似乎都已冻结.

然而,在这片永久冻土层的深处,人类进行了一项与时间赛跑的、最为宏大的工程.

这不是一座宫殿,也不是一处军事堡垒.这里是斯瓦尔巴全球种子库——我们为子孙后代建造的,一艘驶向未来的“农业诺亚方舟”.

在零下 18 摄氏度的恒温环境中,沉睡人类文明的命脉.来自全球两百多个国家和地区的数百万份农作物种子样本,分类、封装、储存.从占据我们餐桌主导地位的小麦、水稻,到安第斯山脉深处某个部落世代耕种的、不为人知的稀有谷物,每一个小小的信封里,都浓缩着上万年的农业演化史和一个地区的文化基因.

正置:总而言之,无论是剧烈的气候变化,毁灭性的新型瘟疫,都无法动摇这一座冰封的城池.

逆置:还是我们最不愿提及的……全球性的核冲突.当田野化为焦土,当孩童在悲鸣中泯灭,只有此地,可为幸存的人类提供一次重启希望的可能.

普攻消耗:10 心流,回复 2 点核心生命值.

技能:

永久冻土:

该单位在场时,每天固定消耗 2 心流与 2 算力,使得核心生命值上限+10.

农业方舟:

此单位免疫 50% 的受伤伤害.

「锁定技」 世界联合:

每回合损失生命值变为-8.

灵感来源:一种体现了植物种子的基因多样性的具体设施或计划

「集体意志」 利维坦,工事

性别:无

消耗(目标)心流:0,愚者

增加(目标)熵值:17

标签:「背叛 85」,「权力 15」

种族:新世界

属性:0 攻,5 防,50 生命

推荐路径:“泰山”+梅菲斯特

描述:

自然状态下,一个个体就是一座独立的宇宙,人人屏息敛声,遵循着最纯粹的猜疑链.这是一场前所未有的战争,血腥的斗争是唯一的交流方式.对死亡的终极恐惧,成了这个混乱系统中唯一的共识,从此人们的兜里不再有白色羽毛,不论男女.

为了繁衍,他们聚集在一起,签署一份血淋淋的合同.他们自愿交出构成“自我”的全部基本粒子——那些名为自由、尊严、隐私和情感的冗余信息,彻底背叛那个混乱但充满无限可能的、作为独立文明的自我.它向组成它的每一个粒子承诺,给予绝对的理性.代价,仅仅是成为这个巨大系统的一部分,成为所有人.

正置:——一个合起来是一切权柄的「新上帝」.

逆置:——一个合起来是民心所向的「老大哥」.

普攻消耗:4 心流,最多选择 1 个“人物”单位,使之回复 6 点生命或稳定性

技能:

所有人对所有人的战争:

每天消耗 3 心流与 3 算力

本单位在场时,所有人物卡获得受到伤害翻倍,且我方信仰每天+2,敌方信仰每天+1

人山人海:

消耗 30 点心流

仅一次,我方回复信仰值,数值等于对对方的累计治疗量,增加熵值,数值等于对我方的累计治疗量

无所不在的眼睛:

每天消耗 3 心流与 3 算力

对手牌堆顶部的 3 张牌对你始终可见

灵感来源:托马斯·霍布斯创作的同名政治学著作

额外卡组(即失败造物,其标签不会参与向量运算)

点数 0

愚者 0:“一个归来的王”

性别:男

标签:「欲望」,「童贞」,「浑浊」

属性:3 攻,3 防,20 生命

描述:

他本想成为那座坚不可摧的、由理性与法则构筑的黑色高塔.但他失败了,他没能摆脱凡俗的肉身,也没能驾驭那魔鬼所赋予的力量.他任由白鸽的羽毛在王国上空激荡,那是斩杀万千只白鸽的下场.于是,他变成了这样一副可笑的样子:一个头戴纸糊王冠,手持马桶刷作权杖的“国王”.他模仿着暴君的一切——贪婪、残暴、猜忌、多变——却唯独没有学会暴君的城府与心境.他的存在,是对那场伟大沉沦的一次拙劣戏仿,一出在深渊边缘上演的令人作呕的滑稽剧.

技能:

「锁定技」“Merdre!!!”:此单位在场时,每次摸牌后,我方需弃牌 0-2 张,对方弃牌 2-3 张.然后,双方再各抽 1 张牌.

灵感来源:《愚比王》,贾浅浅

点数 1-5

皇帝 4:汤姆·约德

性别:男

点数:4

标签:「混沌」、「科技」 属性: 5 攻,1 防,12 生命

描述:

“我刚从监狱里出来,想着回家,回到那片我们约德家人生活了几代人的土地上.但我看到的,只有被庞大机械推倒的空洞.银行用一张纸就把我们赶走了,而我们申诉无门.我们收拾起家当,把所有希望都装进一辆破卡车里,去往那牛奶与蜂蜜之地——加利福尼亚.可我们看到的不是应许之地,而是成千上万和我们一样的、被进步的巨轮碾过的人.我们不再是农场主,我们是零件,是随时可以被替换的、廉价的数字单位.上头用新秩序,夺走了我们的一切,现在却又指责我们是混乱的根源.也许,群众的迁徙就是混乱吧.” 技能:

「锁定技」 劣等葡萄种的混乱:此单位在场时,每当有任何玩家通过卡牌效果获得偶数算力或心流时,该玩家的核心受到 2 点真实伤害.

灵感来源:小说《愤怒的葡萄》

女先知 2:黄衣之主

性别:无

标签:「禁忌」,「浑浊」

属性:1 攻,4 防,20 生命

描述:

双子太阳沉入哈里湖底,云中楼阁的花影摇曳,我看见的你——迷失在卡西露达的灵魂.

你并非那戴着苍白面具的君王,却同样身披褴褛的黄衣,追逐着黑曜的光芒.你的歌声不再为逝去的爱人而唱,而是化作了引路的丝线,牵引羔羊们走向那素未谋面的故乡.在那儿,真实与幻梦的界限消融.

唯有你的歌声是唯一的路标,也是最温柔的陷阱.

技能:

「锁定技」 黄色印记:此单位对任何单位造成战斗伤害时,在该单位身上放置一个印记.拥有印记的单位,其每次受到的伤害永久+1,最多叠加两层.

灵感来源:黄衣之主

点数 6-10

点数 11-15

倒吊人 12:疫医的落胤

性别:无

标签:「不死」,「浑浊」,「陷阵」

属性:0 攻,0 防,1 生命

描述:

最开始他总说那只是一把普通无异的手术刀.

金属的光泽,锋利的边缘,但如果你凑近了看,会发现它的刀柄,是普罗旺斯最受欢迎植物干枯的茎秆,上面还残留着极淡的紫色纹路.

经由这件工具处理过的病人,情况都差不多.不再呻吟,不再恐惧,他们皮肤上的黑色斑块消失了,这是一个事实.他们能重新站起来走动,黑色斑块转换为了血痂,同样是事实.

当父亲独自检视这些孩子时,他会注意到一些无关紧要的细节.比如谁的眼窝深处,间或闪过一丝悲悯;又或者,另一个作品在执行命令时,其僵硬的动作,会模仿出父亲执行手术时都未曾察觉的、因偏执而产生的微小痉挛.

他们生来的唯一使命,就是找到一个合适的时机报答父亲的恩情,用一种自我终结的爱.

技能:

「锁定技」涌泉相报:登场立即发动.无视敌我,对场上生命值最低的非核心单位造成 10 点真实伤害,随后自身退场.

灵感来源:SCP-049-02

点数 16-20

塔 16:“谁知盘中餐”

性别:男

标签:「欲望」,「献祭」,「毁灭」

属性:2 攻,5 防,9 生命

描述:

数百年前,一位分封的王为他的大臣、千夫长和加利利的要人,摆设了极尽奢华的宴席,最终在被亲爱的公主迷了心窍,将先知的头颅盛放在了银盘之上.数百年后,体恤贫农的刺史将在春风一曲杜韦娘忘却初心.

一位也曾悯农的节度使大宴四方来宾,也在宴饮中沉醉,被高髻云鬟迷了心窍,春风一曲杜韦娘,谁知盘中江蟹生.这盘中的餐食,无论是施洗约翰,还是民脂民膏,终将被时间吹尽而被遗忘.

它的存在,本身就是对平头百姓的无声背叛,无关地域,无关语言.

技能:

「锁定技」朱唇一人尝:此单位在场时,每天损失 3 点生命,对方每天减少 此卡生命值 点心流获取

灵感来源:李绅与施洗约翰

月亮 18:“亡秦者胡也!”

性别:男

标签:「欺诈」,「毁灭」

属性:1 攻,4 防,12 生命

描述:

他从遥远的海市蜃楼中,为那位渴望长生的皇帝,带回了一句看似明晰的神谕.乃使蒙恬北筑长城而守藩篱,却匈奴七百余里,胡人不敢南下而牧马,士不敢弯弓而报怨.君臣上下以为自己得窥天机而洋洋自得.无人知晓,这句神谕,本身就是命运开出的、最昂贵的筹码.

天真的统治者喝下了朱砂与龙骨混合方剂,把皇位禅让于二世.

技能:

「锁定技」黄粱一梦:此单位在场时,我方对“西幻”“新世界”种族的伤害每次+3,但对其他种族伤害-3(可能变成反向加血)

灵感来源:始皇三十二年…使燕人卢生求羡门、高誓.卢生入海还,因奏录图书,曰‘亡秦者胡也’.始皇乃使将军蒙恬发兵三十万人北击胡,略取河南地.
