

非 A 卡:基础手牌(不吃时代 debuff,力量较弱)

锋印:

鱼骸骤雨

描述:

那天晚上,马莱降下了一场前所未有的骤雨,这可让气象局的那些官僚们伤透了脑筋.从那间不安分的公寓窗口望出去,落下的既不是水滴,也不是冰雹,而是一捆捆渔网、一条条粘稠的海带,以及——请原谅我的直白——无数散发着淡淡硫磺气息的、煮熟的小龙虾和热带鱼.

这场慷慨的恩赐,精准地覆盖了整座城市.无神论者们为此欣喜若狂,而那些真正有罪的人,却发现事物在他们手中化为了燃烧的橡胶.

效果:

对所有非核心单位造成 3 次伤害,每次 2 点伤害.

灵感:《雨》

“例行检查”

描述:

无月之夜,胶林深处的故事被重新忆起.那不是一整个民族的宏大史诗,而是被历史遗忘在边陲的、三次孤立的枪声.每一次扣动扳机,都像是一次对身份的绝望叩问,每一次子弹的穿透,都只是在确认彼此永恒的离散.

没有布恩地亚家族,只有在压迫中支离破碎的他乡之客.

效果:

选择最多 3 个不同的非核心单位,对它们各造成 3 点攻击伤害.

灵感:《乌暗暝》

一刀两断

描述:

“传说,真命天子面对无人能解的绳结,不会选择尝试繁复的解法,而是直接拔剑将其斩断.”

有时,最直接的手段,便是最有效的手段.

效果:

对一个非核心单位造成 3 点真实伤害.

灵感:戈耳狄俄斯之结

划破黎明

描述:

新泽西的黎明下,两颗曾共同照耀过共和国星空的巨星,却因荣誉与野心的碰撞而轨迹交错.一声枪响,星辰殒落,只留下历史无尽的叹息.

政治的尽头是子弹.

效果:

对一个非核心单位造成 3 点真实伤害,无视数值不高于 5 的「归墟」

灵感:伯尔-汉密尔顿决斗

遁印:

天鹤之拥

描述:

传说,那些因难产而逝去的母亲,其执念会化为一种鹤状生物,在夜雨中徘徊.不为作祟,只为寻觅一个能替代自己早夭孩子的、温暖的寄托.

若有幸被这妖怪选中,成为换取之物,那么在每一个被梦魇侵扰的夜晚,你都会感到一双无形的、冰冷而又无比温柔的羽翼,将你紧紧环抱.

它会用执念中蕴藏的源源生命力,为你抵挡一切来自成人世界的、无法言说的恶意与诅咒.

效果:

消耗 3 心流,使一个非核心单位获得「归墟.IV」,并驱散一个负面状态不可叠加.

灵感:姑获鸟

九字真言

消耗:1 心流

描述:

源自东方大国的古老秘法,是道在人间的显现.当修行者十指翻飞,便成为了法则的临时容器.所有误入此间的邪祟灾厄,都将被这绝对的秩序彻底燃烧,归于虚无.

“临、兵、斗、者、皆、阵、列、在、前!” 效果:

使一个单位获得「抗衡.I」,可叠加.

灵感:《抱朴子》

未曾出现的少数派报告

描述:

威胁并未发,它只是在概率的电缆上被提前窥见.三位先知提交的影像碎片,在中央处理器中交织成未来的草稿.

在杀意于现实中凝结的前 0.09 秒,规避动作的神经脉冲已然穿过脊髓.不是对未来的预测,也无关自由意志的博弈.

不过在这期间,先知已经心力憔悴了,而蜘蛛们活跃于第一线.

效果:

消耗 1 心流,使一个单位获得「抗衡.II」,可叠加.

灵感:电影《少数派报告》

泉印:

梦中彩笔

描述:

万千璀璨灵魂的栖息之所,文豪巨擘的闪耀见证.它拣选那些才华横溢却陷入枯竭的诗人,将太白的清酒与剑意、博尔赫斯的黄昏与孤月,都化作你笔下的低语.它所做的,无非是为一个风中残烛,写下一个圆满的句号.

当力量再度交接,是否再有遗憾?

效果:

为一个非核心单位恢复 8 点生命或稳定值.若此效果未使该单位的生命或稳定值恢复至全满,则你弃一张牌.

灵感:小说集《夜晚的潜水艇》

“We Are Not Your Kind!”

描述:

你们用标签为我们命名,用偏见丈量我们的灵魂.你们试图用懒惰的归纳将我们塞进一个个预设的狭隘囚笼,让我们彼此隔绝,相互憎恨.

但你们忘了,囚笼之外,我们共享着同一片天空;创伤之下,我们流淌着同样颜色的鲜血.

今天,我们拒绝你那斧子般的叙事,在恶意的共振外,我们重新确认自身的存在.

我,是我自己.

效果:双方各消耗 2 点心流,所有单位(包括双方核心)恢复 3 点生命或稳定值.

灵感:群体性共振

醪印:

熔岩炼狱

描述:

山峦缄默了数个世纪,人们早已忘却其胸中燃烧的怒火.当那一日来临,它消了一呼一吸.
帝国的繁华与罪恶,被熔岩与尘埃画上了等号.

效果:

消耗 1 算力,获得「强力.Ⅲ」,不可叠加.

灵感:维苏威火山

言灵·具名

描述:

创世者拥有一个由七十二个音节构成的、不可宣之于口的秘名,知其吉光片羽,即牵动命运织线.
颂其全名者,则无异于亲口宣告一个新世纪.

效果:

使核心获得「形意.Ⅱ」,可叠加.

灵感:卡巴拉秘典

法印:

“美丽女郎”

描述:

贵妇人们一般称这种东西叫贝拉多娜,意思即美丽的女郎,她们对传说坚信不疑,萃取根茎的汁液入眼,伪装出迷人的爱意.巧笑倩兮,美目盼兮.然而,伪装的代价是,时刻被阿特洛波斯注视着.一种新时代的美丽,一次缓慢的、优雅的凋零.

效果:

选择一个单位,使之获得「内伤.Ⅱ」,可叠加.

灵感:atropa belladonna

焚身

描述:

广袖流仙,裙摆曳地,走过千年等待,只为兄长回眸.故国的炉火再度燃起,她身着温婉的广绣流仙裙,纵身一跃.这一次,不但为了铸就救赎的神兵,还是为守护此生此世唯一的牵挂.

许是老天垂怜,承诺待战火熄后,恩赐于他一样足以活死人肉白骨的无上仙品.

效果:

选择一个我方非核心单位,将其移出战场.然后,将一张「九鼎还魂丹」置入你的手牌.

「九鼎还魂丹」:不计入手牌上限,使用后完全消失.消耗 1 心流与 2 算力,选择一个我方单位,本回合内,使其获得「归墟」.点数取决于非核心单位的剩余稳定值或生命值,最多不超过 10 点.

灵感:龙葵

契印:

剑修

描述:

或义人居于青城山巅,不啖珍馐,吸风饮露.其貌若青年,然有山中樵夫称,其祖父垂髫之时,便与此道人于山中抚松弈棋,而今朱颜未改,但闻佳话流传.

或有好事者问其仙法,道人笑而不语,只并指作剑,剑指东南.旬日后,有商旅自东海归,言:见青光自天外而来,斫巨鲸之鳍,而后破空西去,迅若雷霆.

曰:世间再无子期,盖苦修剑道,冀斩巨鲲之寿以复生尔,然鲲已化鹏耶?

——载于《临安志异录·卷七》

效果:

选择一个我方节点,召唤 1 名「琴师」.

「琴师」:视作人物,但沙盘移动消耗 1 算力.4 攻 3 防 10 生命.

锁定技「绝弦」:攻击距离为+2.在你的回合结束时,若此单位本回合未进行任何操作,则获得 1 回合的「强力.1」和「形意.1」.

被动技「逍遥」:无视地形负面词缀的限制

灵感:高山流水

线列步兵

描述:

士兵须三人一伍,肩并肩紧密排列,形成战线.严禁擅自开火,所有动作须以鼓点与军官号令为准.第一排齐射后,退至第三排进行标准流程再装填;第二排上前补位齐射.通过此种轮换,确保战线能向敌方阵列,投射出持续而密集的弹幕火力.

谨记,勇气并非一个人的英雄主义,而是在面对炮火时,维持战线完整的纪律性.

——节选自《步兵操典·第三卷·阵列篇》

效果:

选择一个我方节点,在其前方相邻的、呈一条直线的三个空节点上,各召唤 1 个「火铳手」.

「火铳手」:视作人物,但沙盘移动消耗 1 算力.2 攻 2 防 10 生命.

锁定技「单发填充」:此单位的普通攻击距离为+1,每有一个回合不进行攻击,攻+1,最多三层.

锁定技「齐射军令」:场上所有火枪手必定同时攻击同一个目标

灵感:欧洲军事思想

以梦为马

描述:

你要相信,你的每一秒奋斗,都是在为梦想的马车更换黄金的轮毂;你的每一次忍耐,都是在为未来的桂冠镶嵌璀璨的宝石!庸人在眼红,懒人在讥讽,他们只是畏惧你那刺破黑暗的、名为上劲的光芒!

奔跑吧!在这条名为人生的赛道,超越你身边的每一个人!没有人出生在罗马,都是靠双手奋斗的!当你感到疲惫时,想想那些比你更有天赋的人吧,他们比你更努力百倍!

效果:

消耗 2 心流.选定 2 个节点,分别召唤 1 个「狂热分子」.0 攻 0 防 8 生命,普攻不消耗心流.

「狂热分子」:视作人物,沙盘移动不消耗算力.

锁定技「空虚内耗」:计算距离自己最近的相同卡牌,每多 1 点距离+1 攻+1 防,但通过任意方式最终结算时,攻防生均不会超过 8 点.

锁定技「前赴后继」:以梦为马之人永远存在,除非一次性被完全消灭.

灵感:这张卡的描述取材于剧情的剧本,如有雷同纯属巧合

名落孙山

描述:

据他表示,在长达两年的时间里,他一直以为是自己不够努力.他将那份以为承载着自己姓名的录取通知书的缺席,归咎于命运的玩笑和自身的不足,然后隐没在这个城市的边边角角,勤勤恳恳地当一颗螺丝钉.直到十年后,一次偶然的人口普查,才揭开了那个被尘封的真相:他的名字、他的一个个U符号、他本该拥有的未来,早已在当年被另一个富贵人家的孩子悄然盗走.

命运没有开玩笑,开玩笑的是人.

效果:

消耗2心流.选定2个节点,分别召唤1个「失魂落魄」.

「失魂落魄」:视作人物,沙盘移动不消耗算力.2攻3防10生命,普攻不消耗心流.

锁定技「不负韶华」:登场时获得「形意.IV」.

锁定技「新的命运」获得一次命运之轮启示.

灵感:这张卡的描述取材于剧情的剧本,如有雷同纯属巧合

A 卡:基础手牌部分(即无属性的锦囊,或者说是技巧牌)

机械降神

相性: 异形受体

标签: 「精通 100」

描述:

[舞台陷入一片死寂与黑暗.英雄的剑已断裂,伏倒在地,呼吸微弱.反派立于高台之上,高举着象征宿命的屠刀,正欲宣告那无可避免的终局.台下的观众屏息,所有的伏笔都已用尽,逻辑的通路在此断绝.]

反派 (高声,带着一丝厌倦的笑意):“看啊!这便是人民所信赖的英雄,这便是所有抵抗的、徒劳的最终下场!现在,再没有救赎……”

[突然,一阵刺耳的、不属于这个戏剧世界的钩锁与滑轮声,从剧场的棚顶传来.一束仿佛来自另一个维度的光,打在了舞台中央.]

[一位头戴粗糙的镀金面具、身披洁白床单、赤着双脚的神,被粗大的麻绳吊着,以一种极其笨拙而不祥的姿态,自天幕缓缓降下.他带来了我的仁慈,以及对所有叙事法则的公然背叛.]

英雄(抬起头,喃喃自语):“……我主英明……”

消耗心流:0

稳定值:NaN

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:0

技能:

「基本盘」天外来物:打出此卡时,获得 3 点心流.

「锁定技」“我”的怜悯:此「基本盘」的效果追加:若打出此卡时,你的核心生命值或信仰值低于 15 点,则改为获得 6 点心流.

「被动技」廉价喜剧:此「基本盘」的效果追加:在你获得心流后,将此卡洗回你的牌库底,而非置入弃牌堆.

灵感来源:古希腊戏剧手法

指定豹子

相性: 介稳受体

标签: 「精通 100」

描述:

在赌桌之上,真正的王者从不相信运气.运气是留给旁观者惊叹的解释,是留给失败者沮丧的借口,而他们只相信指尖对牌面纹路的记忆,耳中对碰撞的感悟,毫秒间对概率的计算,相信对手瞳孔中一闪而过的犹疑.

每一场牌局,都是一场精心编排的心理博弈.他们用最小的代价看清牌局的全貌,在最关键的回合压上全部,然后在对手错愕的目光中,揭示那张从一开始就已注定的、奠定胜局的底牌,然后通吃满桌赌注,盆满钵满.

当他屏住呼吸时,并不是在害怕,而是对失败者命运剧本的最后一丝怜悯.

消耗心流:5

稳定值:NaN

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:0

技能:

「基本盘」 翻牌:打出此卡后可摸 2 张牌.

「锁定技」 转牌:此「基本盘」的效果改为,打出此卡后可摸 3 张牌.

「被动技」 河牌:此「基本盘」追加,若打出前手牌不多于两张,则再摸一张牌.

灵感来源:德州扑克,骰宝

菌丝网络

相性: 万能受体

标签:「精通 60」,「新生 20」,「科技 20」

描述:

在脚下,在阴影无法触及之处,有另一座森林正在生长.

它没有婆娑的树影,只有无穷无尽的、雪白的丝线.它是大地的神经,是沉默的捍卫者,将每一棵独立的树木,连接成一个巨大的脑.

它品尝死亡.当一片落叶、一截枯木、一具冰冷的躯体回归泥土,它便会温柔地将其拥抱,将腐朽的残骸重新酿成生命的糖露,再通过无形的脉络,慷慨地喂养给每一寸饥渴的根须.它传递低语.

在树与树之间,它低声诉说着水源的秘密,预警着虫害的到来,分享着阳光的恩泽.

它不争辩,不喧哗.它是这颗星球上最古老、最庞大的炼金术士,于死寂中酿造一坛名为新生的酒.

消耗心流:10

稳定值:11(+1)

心流倾向:-1

熵倾向:-2

成长值:+1

技能:

「基本盘」 腐草为萤:此卡在场时,每当有任何单位被消灭时,你获得其消耗心流值 30% 的心流.

「锁定技」 晓寺晚钟:此「基本盘」的效果追加,若被消灭的是工事卡,则你额外获得 2 点算力.

「被动技」 落叶归根:此「基本盘」追加,仅一次,你可以支付一张卡需要消耗的 $2 \times$ 心流,让一个已被消灭的友方复苏,不进入弃牌堆.

灵感来源:菌丝体网络

金阁业火

相性: 异形受体

标签:「毁灭 50」,「精通 40」,「虔诚 10」

描述:

那短暂如樱花般绚烂的完美,其存在便是一种无法忍受的诘责.因为美,拒绝为时间法则所玷污.那么,要如何才能占有这拒绝被占有的美?唯有毁灭.

金阁的业火是历史之必然,即便没有这一个沟口,也必将有池口、溪口站出来,掷出一把熊熊业火.因为那熊熊燃烧的,从来不是一座建筑,而是一个时代的象征和一种秩序的崩塌.金阁的美,本身就是一种不可抗力的暴力.

它的每一寸金箔,都是无数农民在土地上被晒去的蜕皮;它那精巧绝伦的结构,无声言说着一个等级森严、流动停滞的社会秩序.对于挣扎在贫困、战败和身份焦虑中的底层民众而言,金阁不是美的慰藉,而是一种永恒的、冰冷的他者——一个提醒他们自身被排斥、被忽视、被固化的巨大纪念碑.

地下积蓄已久的岩浆迸发之时,方丈手持念珠为业火祈祷.

消耗心流:4

稳定值:10(-10)

心流倾向:+0

熵倾向:+2

成长值:

技能:

「基本盘」 雪中奔马:此卡登场后,由我方引起的全局熵值+3,黄昏时本卡退场.

「锁定技」 晓寺晚钟:「基本盘」追加,全场所有非核心单位进入获得印记,3回合后激活,每方的每个印记使每方引起的全局熵值+1.

「被动技」 天人五衰:「基本盘」追加,每方每有一个满载节点,便引起的全局熵值+2.

灵感来源:三岛由纪夫

斫锋

相性: 万能受体

标签:「新生 50」,「精通 35」,「秩序 15」

描述:

刀呢?刀已不在.

他的右手,第一次不再习惯性地握向刀柄.

即便握上,也是被斩断的刀刃.

那是一只因常年拔刀而变得苍白、痉挛、甚至畸形的手.一只杀人的手.一只被不属于自己的仇恨束缚了二十年的手.

现在,这只手空了.空了,才能握住新的东西.比如阳光.比如温暖.比如一个女孩的手.

待到十年后,他才向她伸出了这只手.这只空空如也的、不再需要去复仇、也不再知道该去做些什么的、颤抖的右手.

这,或许比他一生中拔过的任何一次刀都需要更大的勇气.因为放下仇恨,远比拿起仇恨要困难得多.

“仇恨所能带给一个人的,只有痛苦和毁灭,爱才是永恒的.”

属性:

消耗心流:5

稳定值:11

心流倾向:+0

熵倾向:+1

成长值:稳定值+2

技能:

「基本盘」 他的折刀地:此卡在场时,若你本时代没有进行过攻击,结算时,全局熵值-2.(双方引起的各-1)

「锁定技」 紧握的右手:此卡登场时,立即降低由我方引起的 2 点熵值.

「被动技」 边城雪无恙:「基本盘」与「锁定技」效果增强 2 点.

灵感来源:傅红雪

魂瓶

相性: 异形受体

标签:「奥秘 50」,「精通 40」,「秩序 10」

描述:

花落,非尽也;杯倾,非终也.

世间诸法,寂灭无常,法轮常转.此龕,非藏枯骨,乃为安放识种.已履之诺,已尽之缘,已灭之形.其念想、其识种,皆归于此,暂得安歇.此地,即为“过去”与“未来”之边界

因缘会时,自有故人归.

属性:

消耗心流:4

稳定值:8.5

心流倾向:+1

熵倾向:+1

成长值:稳定值+0.5

技能:

「基本盘」 魂归之所:此卡在场时,每天稳定值-3.在你的天结束时,你可以从弃牌堆底取 1 张牌.

「主动技」 招魂:消耗 2 点心流.检视你的弃牌堆顶部的 3 张牌,选择其中 1 张加入你的手牌.

「锁定技」 青白釉染:此「主动技」的效果追加,当你的弃牌堆中的牌数量达到 15 张或更多时,消耗 3 点心流,但你可以从检视的 3 张牌中,选择 1 2 张加入你的手牌.

灵感来源:道、佛教用品

肯綮

相性: 万能受体

标签:「精通 100」

描述:

道的极致不过竹简上铭刻煌煌大论;后来,道亦在那腥膻肌理间游刃.一刀一割,无不顺应天生的肯綮.形式变了,可物我两忘的境界,心神与技艺浑然一体的心流从未改变.解构亦是新的创造.进入此间,世间万物再无凝滞,脉络尽收眼底.

肯綮似孤星独燃,等待最有力的一触.

属性:

消耗心流:3

稳定值:10

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:稳定值+3

技能:

「基本盘」 无人之境:打出此卡后,每两天增加一点心流上限,可叠加,初始心流上限为 6,最多可被提升至 30.

「锁定技」 目无全牛:此「基本盘」的效果追加,发动此效果后,在天开始后若的心流值再次达到上限,则额外抽取一张牌.

「锁定技」 批郤导窾:此「基本盘」的效果追加,当心流上限达到 15/20/25 时,对敌方核心造成 1 点真实伤害.

灵感来源:庖丁解牛

千阳

相性: 万能受体

标签:「精通 80」,「科技 20」

描述:

仅需演算便可叩开地狱最深处的门扉,这个时代前无古人.人造的恒星在荒漠中升起,荒芜的大地瞬间照如白昼,他想起了那古老的经文:倘有千日齐出,其光之烈,或可比此伟大者之光华.超越人智的光热中,他听见了另一个声音,一个更冷酷的呓语为这新生的神祇加冕.

我如今成了死神,世界之毁灭者

属性:

消耗心流:4

稳定值:5

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」 沙海翻云:打出此卡后下一天自动销毁,使得战争天平向我方移动 1%.

「锁定技」 冷战序曲:此「基本盘」的效果追加,使得战争天平向我方额外移动 1%.

「锁定技」 恃强凌弱:此「基本盘」的效果追加,天平向优势方额外倾斜 1%.

灵感来源:奥本海默与三位一体计划

蓝胡子之祷

相性: 万能受体

标签: 「精通 50」, 「荒诞 50」

描述:

壮士暮年,英雄谢幕,只剩下无底的空虚与债务.他向深渊开出了点石成金的价码,用贞洁的鲜血纪念自己死去的童年.尽管人们或许错把蓝胡子的名号安在了他的身上,但他城堡的哀嚎声丝毫不输于战场.在他被处以火刑的前夜,也曾有过片刻的追悔,没人知道那是对神的忏悔还是对骑士精神的忏悔.

无论如何,他还是在祈祷中流下了泪水.

消耗心流:2

稳定值:10

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」 祭自我:打出此卡后,双方需要支付 1 点信仰值

「锁定技」 祭死者:此「基本盘」的效果追加,若对(我)方未支付,则由对(我)方引起全局熵+2

「锁定技」 祭生者:此「基本盘」的效果追加,若我方支付,则心流+3

灵感来源:吉尔·德·莱斯的生平

缪斯神殿,石上星图

相性: 万能受体

标签: 「精通 70」, 「献祭 30」

描述:

天阶夜色凉如水,可她演算出的真理更为冰冷.当狂热的浪潮席卷亚历山大,人们寻求庇护于大他者的裹挟,她却在神殿的沙盘上,试图寻找边界囿于何方.有人递与她象征救赎的橄榄枝,她却挥手拂去,惹得尘埃落定,西瑞尔一腔怒火.那冰冷的真实,便是她指定的丈夫.

“我生为哲学,我死为星辰.”

消耗心流:3

稳定值:11

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」 吾更爱真理:打出此卡后下一天自动销毁,你支付 1 点核心生命,以获取 2 点信仰值.

「锁定技」 终焉的求索:此「基本盘」的效果追加,可从某个子卡组堆顶观看 3 张牌,并直接选择一张置入手牌.

「锁定技」无计逃神矢:此「基本盘」的效果追加,则获得持续 1 天的信仰值不可改变效果.
灵感来源:希帕蒂亚

壁上涟漪

相性: 万能受体

标签: 「精通 70」, 「科技 30」

描述:

镜壁之上,涟漪阵阵.十一维的超弦在普朗克尺度下震动,白先生曾言,若把宇宙视作江海,人类的存在连谈得上涟漪都是奢望.它不创造,只模拟.从大爆炸的第一个瞬间开始,推演出亿万年后星辰的每一次律动.在它的面前,过去与未来都揭下面纱.

因果轮转从此线性可分,所有存在,不过一段随时可调取的数据.

消耗心流:5

稳定值:10

心流倾向:0

熵倾向:0

成长值:稳定值+2

技能:

「基本盘」超弦计算机:此卡视作建筑卡,1 天后开始每天获得 1 点算力,可叠加

「锁定技」因果链表:此「基本盘」的效果追加,每天额外获得 1 点算力

「锁定技」明日之后:此「基本盘」的效果追加,该卡存在 10 天后,可选择销毁,直接获得 5 点算力

灵感来源:刘慈欣《镜子》

A 卡:非基础手牌部分

根源(F)

地痕

种族:人类

相性:万能受体

标签:「奥秘 80」,「禁忌 20」

描述:

关于希腊人的土地,尤其是福基斯人所居住的地区,我有如下记述:在那巍峨的帕那索斯山南麓,有一处被他们称为德尔斐的圣地,此处亦是整个大地的肚脐所在。

据当地的祭司们告诉我们,这片土地之下存在着两条相互交错的巨大裂隙,自远古以来,便有一种能量充沛的气息从中迸发。

此种气体,凡人若直接吸入,便会陷入狂乱,言语颠倒;但若是通过特定的仪式,让一位处子之身的女祭司坐于三足鼎上吸入,那么她便不再为自己言说,而是成为了阿波罗在人间的喉舌。

希腊各邦的君王与使者,皆会携带厚礼前来,只为从这大地的裂隙中,求一息安心。

属性:

消耗心流:4

稳定值:12

心流倾向:-1

熵倾向:+1

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」 Pneuma:上场后三天内,每天额外获得 1 点心流。

「主动技」 阿波罗的魂灵:消耗 2 点信仰值,然后宣告一个卡牌类型,在本时代的剩余时间内,你打出的下一张该类型的卡牌,其心流消耗减半。

「被动技」 Pythia:该卡被选中作为目标时,摸一张牌。

灵感来源:德尔斐阿波罗神庙遗址的地质断层假说

安提帕鸿门宴

相性:介稳受体

标签:「欲望 60」、「权力 40」

描述:

酒色与权力交织成一张令人沉醉的罗网。罗马使者,犹太贵胄,目光如炬,聚焦于他。他渴望一场极致的欢愉来证明自己仍是这片土地的主人,足以许下任何诺言。殿阶之下,莫非王土。御座之下,阴影交织。在这场为希律王庆生的盛大宴席上,他可以拥有一切,也可以被一切所束缚。当虚荣的火焰被灯油点燃,任何诺言都显得轻率而理所当然,哪怕那代价是王国的一半,或是囚在枯井中那位先知沉重的头颅。

公主款款深情走上前来,争得了父亲的同意,于是举起灵纱翩然起舞。

属性:

消耗心流:3

稳定值:30

心流倾向:+4

熵倾向:+3

成长值:无,此故事内核足够强大

技能:

「基本盘」 觥筹交错:本卡在场时,每 3 天恢复 1 点核心生命

「主动技」 希律一诺:每个时代可使用一次,可用 4 点心流换取 4 点算力或 4 点算力换取 4 点心流

「被动技」 亵渎伊始:未触发觥筹交错的恢复核心生命时,对手信仰每减少 5 点,对手引起全局熵值+3

灵感来源:萨洛梅之父

巨匠造物主

相性:异形受体

标签:「欺诈 80」,「堕落 20」

描述:

普累若麻下,一个阴影自我萌生.它是一次流溢过程中的意外,是神性一次不完美的模仿.它睁开双眼,所见唯有自己创造的、由物质构成的混沌王国,便在无知的狂傲中宣称,“我即是神,我之外再无他神.”这便是“萨卡拉斯“,那盲目而嫉妒的工匠.他的话语并非单纯的谎言而是构建这个物质囚笼的第一块基石.他将来自光之世界的灵性火花,用肉体 and 命运的枷锁层层包裹,并向他们吹嘘这牢笼即是唯一的实在他的光辉,通过一种更为根本的形而上学的欺诈——让囚徒们爱上自己的枷锁.这便是原初的堕落,不是从伊甸堕入尘世,而是从灵知的无限,堕入物质的有限.

属性:

消耗心流:7

稳定值:25

心流倾向:+4

熵倾向:+3

成长值:+1

技能:

「基本盘」 物质囚笼:此卡在场时,除此卡所有单位的两种倾向-1,可叠加

「主动技」 亦步亦趋:支付 3 算力,使得在接下来三天内,若敌方核心生命恢复,你也恢复相等的点数

「被动技」 七执政:当任何玩家通过卡牌效果使其单位获得永久性增益时,该玩家需要额外支付 1 点心流

灵感来源:诺斯底派系的神话中的萨卡拉斯,该主义认为耶和华也属于愚者

基底(D)

佛罗伦萨的曙光

相性:万能受体

标签:「繁荣 40」,「新生 20」,「毁灭 20」,「知识 20」

描述:

万古如长夜.神的旨意捆缚着思想,古老的智慧在修道院的书库中冬眠.直到第一缕光,从意大利那双靴子的靴尖悄然渗出.

这是最好的时代,这是最坏的时代,这是智慧的时代,这是愚昧的时代.总有人振臂高呼:观乎人文,以化成天下.

君士坦丁失陷后逃来的学者,在美第奇家族的资助下,将那些被束之高阁的古希腊羊皮卷重新打开时,前人的理性之光,便如春雷般再临于世间.

布鲁内莱斯基最终用他那天才的、前无古人的双层结构,将圣母百花大教堂那巨大的穹顶合拢时,整个城市大半公民都流下了热泪.

在这里,达芬奇在烛光下解剖尸体,探寻人体的奥秘;米开朗基罗则用刻刀,将囚于大理石中的灵魂解放出来.银行家、探险家、诗人与画家,共同奏响了一曲关于“人”本身的华丽乐章.

神没有离开.他只是沉默地看着,看着人的影子,第一次,真正意义上像个巨人.

属性:

消耗心流:5

稳定值:25

心流倾向:+2

熵倾向:+1

成长值:0

技能:

「基本盘」 来自美第奇的赞助:此卡在场时,在每天开始时,你额外获得 2 点心流.

「主动技」 双壳穹顶:消耗 2 心流.获得印记 2 回合,印记使所有工事的任意操作减少 1 点算力消耗.(若需要)

「锁定技」 人的尺度:场上的人物卡与额外卡每回合临时获得「形意.1」.

灵感来源:文艺复兴

向黄金时代的罗盘

相性:万能受体

标签:「繁荣 90」,「秩序 10」

描述:

航程第 97 天,好望角以东.风力四级,航速稳六节.船上的 1200 捆印度棉布已清点完毕,状况良好,预计在巴达维亚可换取至少八吨丁香与肉豆蔻.

返航时,我们将取道加勒比,用部分香料在庫拉索换取黑檀木(注:奴隶的代称),以补充圣保罗蔗糖庄园的劳力缺口.此航线经董事会的精密计算,可将利润最大化.

磁针指北,六分仪精准地量度着星辰,我们正航行在一个由契约精神构成的、可预测的商业宇宙之中.每一缕季风,每一次潮汐,都已被转化为资产负债表上的一行数字.

情感与道德,是这片商业海洋上危险的迷雾,唯有这冰冷的、指向利润的罗盘,才是我们唯一永恒的北极星.

属性:

消耗心流:5

稳定值:14

心流倾向:+2

熵倾向:+1

成长值:稳定值+2

技能:

「基本盘」一掷郁金:此卡在场时,可以在指定范围中选择一个标签,双方打出带有该标签的卡时需要额外消耗3心流.

「主动技」东印度公司:消耗5算力,使得现有时代延长2天.

「锁定技」锱铢必较:每当有任何玩家因为除卡牌效果而抽取卡牌或获得资源时,你额外获得1点心流与1算力.

灵感来源:荷兰 黄金时代

客西马尼的忏悔

相性:介稳受体

标签:「洁净 60」,「献祭 30」,「秩序 10」

描述:

“你们在此儆醒,与我同担千钧”

此言既出,前路便再无迷雾——他生来,即为献祭,以己身为赎价,偿还那仅从文字计数便能称为浩如烟海的众生之债.圣典千年后述为“心里甚是忧伤,几近死亡”,然凡人的文字,如何能度量那万一?那是神性披着人性的血肉,在独面深渊的临终战栗.

他已被预定在罪犯之列,肩上所负,是未来所有纪元的罪愆.那无形的十字架沉重至斯,若非门徒扶持,这最后的祷告恐难持续.

泪与汗模糊了他的视界,却于此刻洞穿了时光的帷幕.他看见百年之后黑死如潮,四人被饥荒逼上盗匪的梁山,在死荫的幽谷中行走,掠取尸骸上的余温,却于荼蘼中安然无恙.

神恩竟由罪行来彰显,滑稽不已.他于是忏悔,非为此身将殁的软弱,是为那光明与污秽共存的人类运命;他垂首,为那四名窃贼代求,祈天父越过他们的罪,看见他们的生.

坚信整个世界皆为迷途,亟待一场彻底的、最终的祷告的执念.先知与代求的忏悔,正在凝固为一种新世纪之初的病.

属性:

消耗心流:4

稳定值:20

心流倾向:+4

熵倾向:+3

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」千钧之担:本卡在场时,所有玩家打出任何人物卡或事件卡时,其最终心流消耗额外+1.此效果无视任何减费效果的计算顺序

「主动技」代祈之求:每个时代可使用一次,消耗1心流,使敌方下一单位的行为产生的熵值翻倍

「被动技」四醋贼的皈依:若信仰值首次降低到10点及以下时可触发一次此效果.从你的牌库或弃牌堆中,随机抽取4张卡,将它们直接置入你的手牌.心流上限在本场战斗的剩余时间内永久+4.此效果整场战斗只能触发一次.

灵感来源:客西马尼,四醋贼

本我(R)

无貌妇人

相性:万能受体

标签:「秩序 80」,「异化 20」

描述:

她的存在,由一系列精确的、被量化的任务所定义:擦拭 32 块落地窗,确保无水痕;熨烫 16 件真丝衬衫,调节至合适的温度;在晚上 8 点前,将那只纯种波斯猫喂饱.她拥有进入这座公寓的钥匙,却从未被允许随时在客厅的沙发上坐下.她的名字,被简化为一个方便雇主记忆的代称——赵阿姨,或者干脆没有.

她像一个幽灵般在房间里穿行,抹去所有不应存在的痕迹:灰尘、污渍、杂乱,仿佛从未有人来过.她用自己的辛劳,去维系一个不属于她的、完美的‘家庭’表象.当夜幕降临,她脱下工装,重新汇入地铁的人潮,仿佛从未存在过.

她的容貌除了家人无人知晓,但却是维持着都市这部巨大机器平稳运转的、最不起眼的齿轮.

属性:

消耗心流:5

稳定值:11

心流倾向:+1

熵倾向:+0

成长值:稳定值+1

「基本盘」沉默中劳作:此卡在场时,在你的回合结束时,若你本回合没有使用任何“事件”卡,则你额外获得 1 点心流.

「锁定技」无名中叹息:与此卡处于同一节点的 C 卡或失败造物,攻击力+2.

「主动技」“一个盘子擦拭七次”:消耗 4 心流与 5 算力.选择一个己方单位,移除其身上所有的负面状态.

灵感来源:家政妇与家庭主妇是城市秩序中最沉默的基石

Model D

相性:介稳受体

标签:「科技 85」,「秩序 15」

描述:

“告别早出晚归、挥汗如雨的漫长劳作吧,美利坚的农场主们!约翰·迪尔诚心为您带来真正的解放者——那台身披绿色与黄色涂装的、不知疲倦的钢铁伙伴!听啊,那二冲程引擎发出充满力量的咆哮,它远比一百匹马的嘶鸣更令人振奋.它坚固的轮辙,将为你的土地划定全新的秩序;它强大的犁铧,将以前所未有的效率,唤醒沉睡土壤.无论是播种、耕耘还是收割,这台机器都将成为您最忠实的仆人,未来,不再由阴晴雨雪决定;未来,将由您和您车库里的绿色巨人共同构建.”

“我撕下这张海报,面前的司机戴着风镜.我看不清他的眼睛,更像那怪物的一部分,是拖拉机和银行之间的一个连接,我想他的眼睛一定全是眼白.”

属性:

消耗心流:3

稳定值:15

心流倾向:+1

熵倾向:+1

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」噗噗(poppin)发动机:此卡在场时,可选择献祭一张种族为「人类」的卡,以获得 2 心流.

「主动技」机械耕种:消耗 1 心流与 1 算力,所有种族为「机械」的单位获得一天的“任何操作算力-1.”

「被动技」利益至上:消耗 2 心流与 1 算力.指定一个你控制的,但没有放置单位的节点,直到下一天开始,任何敌方单位进入该节点时,都会受到 4 点真实伤害.

灵感来源:约翰迪尔公司的拖拉机

“泰山”

相性:介稳受体

标签:「背叛 70」,「权力 20」,「浑浊 20」

描述:

听着,事情是这么发生的.有些太太们,她们的丈夫和儿子大概已经去了高卢的什么地方,在一个泥坑里噗地一下就没了.所以她们觉得,街上那些没穿军装的小伙子《也应该享受一下这种待遇.于是她们搞到了很多白羽毛,可别小看那玩意儿.

一个年轻人,我们干脆叫他比利吧,正走在街上,想着午饭是吃奶酪三明治还是别的什么.一个太太走过来,什么也不说就把一根羽毛别在他胸前.那个太太正看着他,她的眼睛里什么都没有,就像两颗熄灭的夜明珠.

那根羽毛,你知道吧,它轻飘飘的.但比利觉得,自己好像突然背上了一座山,一座名叫恬不知耻的大山.山上住满了所有死掉的士兵,还有所有没死掉的太太.他们都在盯着比利.于是比利也拿上了前往高卢的单程票,去找一个自己的泥坑.

事情就是这么个事情,高卢也没有泰山.

属性:

消耗心流:4

稳定值:18

心流倾向:-1

熵倾向:+1

成长值:稳定值+1

技能:

「基本盘」众目为枷:本卡在场时,敌方所有男性单位的防御力-2.

「主动技」英雄戏:每个时代可使用 2 次.消耗 2 心流,若 2 天内成功生成人物卡,信仰+4

「被动技」往萨摩色雷斯:获胜后(包括随机事件节点博弈胜利,小型战斗胜利,剧情走向好分支)“额外”获得 3 心流与 2 算力,若失败则削减 1 点心流上限

灵感来源:白羽毛事件

B 卡

福音(F)

著

消耗心流:1

标签:「奥秘 90」,「知识 10」

自带场域:[4,8]

描述:

蓍实,味苦,平.主益气,充肌肤,明目、聪慧、先知.久服,不饥、不老、轻身.大衍之数五十,其一不动,为道之本.四十九者,为道之用.

是故,分二为阴阳,揲三为天地人,揽四为春夏秋冬.此草非草而已,乃应乎天机,合乎道真之灵物也.

卜者,虚其心,实其腹,澡雪精神,涤除玄览.怀草于怀,如襁褓未啼,混沌蒙昧.数之终,爻之始.爻积成卦,卦立象生.

吉凶悔吝,皆在其中,任君采撷,如是而已.

技能:

「装潢」 衍算天机:此卡附着在一个 A 卡上时,该 A 卡的被动技失效,但其基本盘效果翻倍.

「降临」 四营成易:由你引起的全局熵值+2,从对手弃牌堆顶前四张中选取一张加入自己的弃牌堆.

「突变」 八变成卦:消耗 4 算力,选定一张场地中的 C 卡,使其攻防的数值对调,持续 2-4 天.

灵感来源:蓍草卜筮

埃及艳后

消耗心流:1

标签:「欲望 30」,「权力 25」

自带场域:[-4,-5]

描述:

罗马鹰塑,投下征服的巨大阴影.古老的埃及,时代黄昏中瑟瑟发抖.而古老的信仰在瓦解,她并非愚昧之辈,也非哀怨之妇,她用尽最后的气力抓住了两根稻草.

她用自己作为最后的赌注做了一场冷酷的社会实践.她裹在华美的毛毯中,如同一个新世界献给凯撒的宣言.在绝对的力量面前,任何尊严都是虚伪的.她要做的,就是利用人性本虚伪,为王国争取苟延残喘的片刻.

她不是在寻求爱情,而是在实践一种权力意志.凯撒许诺的爱是否定,否定命运软弱,否定绝对霸权,否定帝国名存实亡.

所有赌注输光,她将选择用毒蛇的吻,完成最后的否定,生命之否定.

技能:

「装潢」 裙摆王朝:当此卡参与反应生成 C 时,若己方占领节点数 \geq 对方,则不再生成额外卡作为产物

「降临」 画舫沙中没:敌方场上存在性别为男性的角色时,该男性角色无法选择该 B 卡附着的 A 卡作为攻击对象

「突变」 尼罗河馈赠:当此卡与「欲望」,「权力」的 A 卡合成时触发,当此 C 卡与我方工事卡在同一节点时,我方工事卡获得 10 临时生命,不可叠加

灵感来源:克利奥帕特拉七世

厄琉西斯秘仪

消耗心流:3

标签:「欺诈 60」,「堕落 25」,「献祭 15」

自带场域:[6,-3]

描述:

阿提卡的田野因女神的悲伤而枯萎,凡人需知晓,又到了前往厄琉西斯的时节.他们斋戒,他们沐浴,他们在沉默中长途跋涉,将凡尘俗世抛在身后,包括死亡.

要进圣殿去亲眼见证那场神圣的悲剧——少女被劫,母亲寻觅,以及那杯由大麦、薄荷与水混合而成的 Kykeon.此物只应天上有,服下它,剧院的火光便会狞笑,墙壁上的影子会化作冥府引航灯.你将亲历珀耳塞福涅的恐惧,感受德墨忒尔的绝望.这是一种神圣的欺罔,是一场灵魂堕入象征性死亡的仪式.

只有在黑暗中见过了那最深的黑暗,你才能在最终揭示的、那代表着重生的麦穗之光中,坦然战胜死亡.

“愚蠢的凡人……我本可以赋予你的爱子以不死之身,而今他已难逃死劫……”

「装潢」 神圣剧演:此卡附着在一个 A 卡上时,该 A 卡获得「嘲讽. I」,若受击次数达到 3 次,则返还召唤 C 需要消耗心流的 50%.

「降临」 饮下客堪:受到攻击时,受到伤害额外+4,但是每次受到攻击会反伤固定伤害 2 点.

「突变」 Epopeteia(顿悟):登场后,免疫偶数次受到的技能伤害,并使你的心流上限与算力上限永久+1.

灵感来源:同名的古希腊年度入会仪式

介质(D)

合一珠 Unio Margarita

消耗心流:5

标签:「繁荣 70」,「秩序 20」,「奥秘 10」

自带场域:[1,6]

描述:

艺术史家们总是将目光聚焦于画中少女那谜一般的回眸,或是执着于争辩画家对光影无与伦比的捕捉是否使用了光板或暗箱.他们理所当然地认为,那枚硕大的珍珠耳环,不过是画家为了丰富画面而使用的一个象征着财富与异域风情的道具,一如他画中那些常见的土耳其地毯与中国瓷器.

他们错了.翻阅十七世纪代尔夫特的地方税务记录或是画家本人那早已被遗忘的私人信件,你会发现一个令人不安的事实:在创作那幅画的年份,画家已濒临破产.他从何处得来这样一颗价值连城的东方巨珠给模特佩戴?

答案,隐藏在那些被主流历史所忽略的、赫尔墨斯主义的秘传文献之中.它并非凡俗的牡蛎所生,而是炼金术士们梦寐以求的合一.穷困潦倒的画家,在坐吃山空之际,许是偶然间得了神谕,或许是命中注定,成了这太一的主人.

当模特戴上它的瞬间,画室里,剩下的,只有绝对的宁静,与那从画布后深处浮现出的已被献祭的目光.

技能:

「装潢」人走茶凉:此卡附着在一个A卡上时,该A卡及其周围距离为1的「基本盘」全部失效.

「降临」洗尽铅华:当此卡附着时,选择场上一个单位,将其所有非永久性的增益和减益效果全部移除.

「突变」代尔夫特的绝响:该单位在场时,免疫所有需要向对手展示手牌等行为,手牌上限+2.

灵感来源:《戴珍珠耳环的少女》

羽化薰衣草

消耗心流:1

标签:「洁净 60」,「秩序 20」,「浑浊 20」

自带场域:[0,0]

描述:

如果植物有记忆,那它一定记得在成为这副模样之前,自己曾是神庙涤荡罪愆的圣物,是浴场安抚贵胄的芬芳,是世人眼中的纯粹无暇.

它被一名长老递与一名情窦初开的男子,长老说,若那女子果真是天使,就用这把刀去解剖吧.他相信她不一样,她有着不属于尘世的完美.

傍晚余烬中,他走向她,那不是向天使献礼,而是一场以爱为名的解剖.

当花瓣触及她的肌肤,她没有发出尖叫,甚至没有后退.众目睽睽之下,曼妙身形化作了漫天的黯色羽尘,是他亲手谋杀的一场爱恋.它看着自己的叶缘一寸寸生出惨白的翎羽.

“她是撒旦的使者,怎与天国共享荣光?”他见一只硕鼠叼着黑色的羽毛.

村里人说,长老身上日益增多的寿斑,颜色竟与那日天使消散后的尘埃,一模一样.只有他知道,那并非寿斑.

技能:

「装潢」香与债:当此卡生成C时,你可以选择跳过本次生成C卡的心流消耗,但是当C死亡时,你“额外”减少等同于其原始心流消耗的信仰值.

「降临」黯羽征兆:当此卡生成C时,战场天平向敌方倾斜5%,但我方信仰+5.

「突变」 殉普罗旺斯:被攻击时,获得持续 3 天的攻击+2.

灵感来源:普罗旺斯的爱情传说

山樱一梦

消耗心流:2

标签:「繁荣 80」,「新生 20」

自带场域:[1,3]

描述:

烽烟散尽,那位家主的治世带来了河清海晏.死士的刀剑悄然入鞘,一种全新的、属于町人与市民的文化,开始在江户这座百万人口的庞大都市中悄然新生.

他们不再仰望遥远的神佛或贵族,将目光投向了自身——那如梦似幻、短暂而鲜活的浮世.画师们用樱木刻板与和纸,将这繁荣瞬间定格:吉原游廊里的花魁,中村座的歌舞伎,富士山的三十六景.

这廉价而精美的木版画,便是那个时代,一个民族在二百年和平中所孕育出的、最生动的狂热.

技能:「装潢」 江户紫:每当有任何玩家打出“人物”卡时,你获得 1 点心流.

「降临」 葛饰蓝:此卡成功合成 C 卡时,由你引起的全熵-3.

「突变」 歌麿白:登场时,获得「空门. II」.

灵感来源:浮世绘

触媒(R)

“我都是为了你好”

消耗心流:0

标签:「秩序 75」,「异化 25」

自带场域:[2,5]

描述:

你不懂,妈妈做这一切,都是为了你好.我每天少吃一口,不要紧的,能给你多报一个补习班;我穿旧一点,不要紧的,能给你买那双你喜欢的球鞋.

你看,那碗里最后一块肉,我不是不爱吃,我是想留给你,这样才能长身体.你现在可能觉得我唠叨,觉得我管得宽,但总有一天踏上社会你会明白妈妈的好,这个世界上,只有妈妈是不会害你的.我吃的苦,受的累,都是为了铺平你未来的路.所以,听我的话,走我为你选好的路,那才是最稳妥的.

你不要怪我,不要怨我.

我所做的一切,每一个决定,每一句责备,都是因为,只有我是真的,真的为你好.

「装潢」 无畏的牺牲:此卡附着在一个 A 卡上时,该 A 卡获得「嘲讽. I」,且每回合使核心生命恢复 1 点.

「降临」 情感的束缚:消耗 1 心流与 1 算力,使对方信仰值-2.

「突变」 愚钝的醒悟:登场时,可以选择一张 C 卡,使之恢复 15 点生命.

灵感来源:中国式家长

“化学战胜面包”

消耗心流:3

标签:「科技 75」,「秩序 25」

自带场域:[2,10]

描述:

同志们!让那些马尔萨斯主义的腐儒在旧世界的废墟中颤抖吧!饥饿,不过是私有制与落后生产方式的幽灵.而未来,将在实验室的烧瓶中诞生!

在无产阶级掌握了辩证唯物主义和先进科学的今天,我们在此向全世界庄严宣告:化学将战胜面包!我们不再需要依赖那变幻无常的土壤与气候.我们将从空气、水和矿物中,直接生产出营养丰富、标准统一的食物.想象一下吧,同志们!从空气中固氮,从石油中合成蛋白,每一座拔地而起的化工厂,都将是比千万亩良田更可靠的谷仓.我们将用不谬毫厘的计算取代无常的丰歉,用强大的工业机器碾碎自然的桎梏.由科学构建的、绝对丰饶,即将降临!

面包终将被由化学反应式合成,这是历史的必然!乌拉!

「装潢」 集体农庄:此卡附着在一个 A 卡上时,信仰临时+5.

「降临」 五年计划:消耗 4 心流与 3 算力,获得五天的信仰临时+2.

「突变」 再无饿殍:此卡消失后,场上所有 C 卡获得临时生命值 3 点,持续 4 天.

灵感来源:苏联早期乌托邦思潮

梅菲斯特

消耗心流:2

标签:「背叛 85」,「浑浊 15」

自带场域:[14,3]

描述:

书斋里的穷经皓首已无法满足那日益膨胀,探究世界本源的渴求.现有知识边界已然显现,欲望若再度侵扰,便不得不转向禁忌领域,召唤出在虚无中诞生的魔鬼.赌注,是永恒智慧的灵魂;所求,是体验世间一切欢愉与痛苦,是掌握超越凡人的力量.这份与深渊签订的契约,唯一的代价是被魔

鬼寄生,是通往无限可能性的福音,是一条背井离乡,通往沉沦的道路.

“让丧钟敲响,让时针停止,指针垂降,让我降临.”

技能:

「装潢」 唯那生命树常青:若你当前的信仰值高于本次合成的目标 C 卡的心流消耗的 6 倍,召唤时心流消耗-50%

「降临」 吾辈所在即地狱:合成后生成的产物攻击+2,但由你引起的全局熵值+2

「突变」 不见丑陋怎知美:当对手获得“皇帝”,“教皇”,“女祭司”的效果时,消耗 5 心流,可令效果失效

灵感来源:《浮士德》

C 卡

终结(F)

「犹格索托斯」 一块门板,工事

性别:无

消耗(目标)心流:2,女祭司

增加(目标)熵值:10

标签:「奥秘 80」,「禁忌 10」,「知识 10」

种族:克苏鲁

属性:2 攻,6 防,22 生命

推荐路径:地痕+著

描述:

那并非一扇由木石构成的,有形的门.人类总是把他理解为一块可能存在了上千年的木板,至少看到的是这样.

它曾是一座神庙的门槛,感受过百万信徒赤足踏过时的虔诚与祈愿.每一寸磨损,都记录了一个家族数代的兴衰.它看见的不是脚印,而是灵魂来去的执拗.它身上那道深深的刀痕,并非木质的损伤,而是一个年轻水手临死前对故乡的最后一次回望,是那场惨烈风暴的全部记忆.

它曾是一张审判桌的桌面,锋芒而阴险.无数的谎言与真相在它面前流溢.法官的惊堂木每次落下,而是命运的尘埃落定抑或是命运的嘲弄.无关对错,它只记录歇斯底里,缄默不语.

它体内奔涌着超新星爆发的能量,木纹的每一圈年轮都包含着一个纪元的兴亡.它从不向触摸它的人揭示分毫,将所有禁忌的知识折叠、压缩,藏进最微小的木纤维缝隙中.毕竟给予人类一个疯狂的宇宙真相,是一种傲慢的残忍.

它听见巫师在远处念诵它的名讳,祈求打开时空的大门,它只是静静地躺进废墟的角落里,任由青苔爬上它的身躯.门于此,钥匙于此,门后的风景亦于此,零人在意.

正置:人类视而不见…

逆置:而它见而不语…

普攻消耗:3 心流,普攻命中后双方信仰值-1.

技能:

见而不语:

消耗 2 心流选择一项:

将你弃牌堆顶的一张牌洗入你的牌库.

将你牌库顶的一张牌置入你的弃牌堆.

窥见万物:

消耗 5 算力,将此卡固定于一个节点,此节点及其周围节点将被视为同一个节点,共享同一效果,直至被消灭.

「锁定技」见而不语:

此单位在场时,你的手牌数量对敌方不可见.

灵感来源:犹格索托斯,全知守门人

希律的舞女,人物

性别:女

消耗(目标)心流:16,塔

增加(目标)熵值:11

标签:「欲望 50」,「权力 50」

种族:西幻

属性:10 攻,2 防,45 生命

推荐路径:安提帕鸿门宴+埃及艳后

描述:

公主?舞者?情窦初开的少女?欲望的化身?纯粹的毁灭?眸似秋水,倒映希律王宫廷里每盏灯火的寂寥.她的肉便是欲望本身,由权力将其粘合.从母亲希罗底的眼中,她学会了仇恨,那是一种如同毒蛇般冰冷而绵长的恨意.而那先知约翰,一个在荒野里呐喊的疯子,一个被关在枯井里的囚徒.他刚从黑暗深处传来的斥责声,就像一把铁锤,敲碎了她内心深处那点可怜的苟延残喘.畸恋哪,这畸形的爱恋哪,就像一朵毒蘑菇,从腐烂的泥土里长了出来.

她不要金银,不要权势,这等凡俗之物,她自小见得太多,闻得太多,也厌倦得太多.她要的不是先知的爱,是先知的一点绛唇,是先知一辈子的沉默.

而当她索要那颗头颅时,那麻木的宫廷里,才终于有了一丝属于人的气味.

正置:珍珠,是死去的贝壳.掌上明珠的存在,本身就是一首献给死亡的歌.

逆置:“我要你用一个盘子把雅奥……把雅奥卡南的头颅给我.我不再容许此人忤逆我.”

普攻消耗:6 心流,最多选择 2 个单位

技能:

七重纱舞:

消耗 4 心流,选择一重纱.

褪去亚麻:敌方男性角色卡被攻击后,防御-2.

褪去推罗紫:每天额外获得 1 点心流.

褪去胭脂红:攻击+2.

七重纱舞 I (技能追加):

消耗 5 心流,选择一重纱.

褪去羊毛:攻击附带 20% 回复效果.

褪去毛毡:可选择防御-3 或防御+3.

七重纱舞 II (技能追加):

消耗 5 心流与 5 算力,选择一重纱.

褪去荨麻布:当所有纱退去后,可选择献祭此卡,将其攻防生命的其中一项直接加算给一张 C 卡.

褪去 Byssus:生命上限-25,对敌方核心卡造成 8 点真实伤害

灵感来源:萨拉梅,逆置台词语出福楼拜作品

「奈亚拉托提普」 黑法老,人物

种族:克苏鲁

属性: 6 攻, 6 防, 55 生命

消耗(目标)心流:18

增加(目标)熵值:6

标签:「欺诈 85」,「堕落 10」,「献祭 5」

描述:

那并非重生.厄琉西斯的麦芽酒并未带来真正的顿悟,那场神圣的幻觉只是一个更为宏大的舞台剧的序幕.当入会者的灵魂在象征性的死亡中变得脆弱,当伪神创造的物质囚笼出现裂隙,一个更庞大的意志便会从混沌的中央降临.祂可以曾是人类之身的法老涅弗伦-卡,也可以曾是女王尼托克里斯之子,祂也可以披着人类帝王最华美的外衣,头戴闪光的双重冠,但那只是一个精致的人偶,黑色的涂漆内里早已被“伏行的混沌”所占据.祂此行不毁灭世界,祂只负责引诱、欺诈,是超越任何灵长类生命想象中优雅的深渊.

正置:你似乎已知晓,一切秩序的尽头,皆为一场精心编排的戏剧.

逆置:观众席上的所有人,也都是舞台上的演员.哪怕是法老有一瞬间,与奴隶一同搬运铸造金字塔的巨石.

技能:

千面之貌:

消耗 2 心流与 2 算力.

在本时代的剩余时间内,此单位的种族标签失效.

真理盲猿:

消耗 4 心流,可使用 2 次.

指定一个己方工事或 A 卡单位.在本场战斗的剩余时间内,此单位所在节点及其相邻节点的所有敌方单位,无法恢复生命或稳定值.

阿肯那顿之咒:消耗 1 心流与 1 算力,在下一天中,当敌方玩家回复信仰值时,对其核心造成 1 点真实伤害.

灵感:奈亚拉托提普

造物(D)

维特鲁威人,人物

性别:无

消耗(目标)心流:5,教皇

增加(目标)熵值:6

标签:「繁荣 70」,「新生 30」

种族:人类

属性:0 攻,4 防, 25 生命

推荐路径:佛罗伦萨的曙光+山樱一梦

描述:

脱胎于博学家的理性之光与浮世绘的市井烟火气息的奇妙交媾.他不再是那个被囚禁于几何图形中的、冰冷的解剖学标本,而是一个走入了江户街头的、真实存在的人.

他依旧拥有黄金比例的完美身躯,那是文艺复兴赋予他的神性骨架;但他的眼神中,却映照着隅田川的粼粼波光,他的肌肤上,则沾染了京町的胭脂俗粉.

他既是宇宙秩序的完美体现,也是一个耽于享乐、充满欲望的凡人.

正置:西方古典理性与东方市井美学,诞生出的华美生命.

逆置:不可能存在与存在不可能,走来依旧是凡人.

普攻消耗:1 心流,最多选择 1 个单位

技能:

完美肉体:

消耗 1 心流,我方所有非核心单位恢复 1 生命或稳定值.

「锁定技」黄金分割:此单位在场时,双方所有数值与层数相关增减益效果,若其数值不为素数,则+1;若其数值为素数,则-1.

食烟火:

此单位在场时,每当有任何玩家打出「繁荣」或「欲望」标签的卡牌时,此单位永久获得攻击+1.

灵感来源:达芬奇的手稿

光影炼金士,人物

性别:男

消耗(目标)心流:9,隐士

增加(目标)熵值:10

标签:「繁荣 90」,「奥秘 10」

种族:人类

属性:7 攻,4 防,25 生命

推荐路径:向黄金时代的罗盘+合一珠 Unio Margarita

描述:

日志,1826 年夏.我那名为日光蚀刻法的伟大事业又一次陷入了囹圄.白蜡板上的影像依然如幽灵般转瞬即逝.今日,我决定放松一下心情,便清理了去年从巴黎购回的一批旧物,其中有一幅据称是代尔夫特画派的无名室内画.画框的背板有些松动,我拆开后竟发现了一份夹藏的、泛黄的手稿.字迹是荷兰语,潦草而神秘.其中并未提及绘画技巧,反倒用一种近乎炼金术的笔调,描述了如何调制一种特殊的产物,笔者称为沥青;以及它对光线的奇妙反应.作者(署名仅写着 V)痴迷于将‘暗箱’中的光影‘凝固’,他称之为‘捕捉灵魂’的艺术.这…这正是我梦寐以求的!那对光线的敏感度…这绝非偶然!

正置:我仿佛与一个世纪前的灵魂产生了共鸣,我将结合这份手稿我的方法遵循他那未竟的心愿.

逆置:文字的确有穿越时光的魔力,完成一个瞬间化为永恒的、神圣的构造.

普攻消耗:5 心流,最多选择 2 个单位

技能:

捕光捉影:

消耗 2 心流

在你的时代开始时,在对手场上随机一个单位身上放置一个失明标记.拥有失明标记的单位获得「混乱. I」

「锁定技」沥青定影:

消耗 3 心流.

此单位在场时,对方单位在每天开始时,都会在其脚下生成一个 2 攻/2 防/2 生命的“约瑟夫残影”衍生物,最多 1 个,重复获取即刷新;该“约瑟夫残影”视作原有目标的延申,拥有与原单位完全相同的种族和标签;“约瑟夫残影”受到伤害时会将伤害等额(传递的伤害不能超过残影的最大生命值,向上取整)传递给本体.额外卡组需装备“约瑟夫残影”

八小时曝光:

消耗 2X 心流与 2X 算力,X 至少为 3.

直到下个时代开始前,所有由你生成的“约瑟夫残影”衍生物,其攻防血变为 $\frac{X}{2}/X/X$.

灵感来源:约瑟夫与扬·维米尔

疫医,人物

性别:男

消耗(目标)心流:12,倒吊人

增加(目标)熵值:9

标签:「洁净 80」,「献祭 20」

种族:SCP

属性:7 攻,3 防,22 生命

推荐路径:客西马尼的忏悔+羽化薰衣草

描述:

他感到面部一阵瘙痒,一阵火燎,随后面部浮现出一块牢不可破的鸟嘴面具,任他怎么也撕不下.那是新的器官.他带着新生的器官行过哀鸿遍野.

所有个体的悲喜都已褪色,只剩一种宏大的真理:世间理应只有一种罪恶,此即瘟疫.于是,他伸出手,精准地割开那些仍在哀嚎的喉管,剜去他们皮肤上每一块发黑的腐肉,然后再将那断裂的喉咙接驳.

新造的人稳稳站立,成为了他手术成功的最佳证明,他成功进行了他的第一场拯救.

正置:他不伤不痛不难过,他的论点显然站不住脚,至少他曾罹患孤独.

逆置:“这种平凡的植物,你不会真的以为它能困住我吧…我只是不想把事情做绝.”

普攻消耗:3 心流,最多选择 1 个单位

技能:

我即解药:

消耗 2 心流

召唤「疫医的落胤」;召唤物可以对敌方核心区域造成伤害;召唤物进攻的优先级变为最高(需要在额外卡组中装备「疫医的落胤」)

定义灾瘟:

消耗 4 心流

从可以选择的状态选择一个.

「创造即瘟疫」,若敌方下一天生成 C 卡,信仰-5;

「集结即瘟疫」,使得战争天平移向我方,偏移量为 $\left\lfloor \frac{\text{敌方场上单位}}{5} \right\rfloor$;

「我即瘟疫」,全场所有单位-1 生命或稳定值,包括核心

剖心亦是拯救:

消耗 3 心流与 1 算力

查看对手的全部手牌.然后你可以选择其中一张卡牌,对其附加标记,带有此标记的卡牌,心流消耗+2.持续直到对手的下一天结束;然后你可以选择其中一张 C 卡使之上场时,对手信仰-3;然后你可以选择其中一张牌,使之被放逐(永远在弃牌堆底部直到被抽取或是放逐解除)

灵感来源:SCP-049

自我(R)

“母瘦雏渐肥”,事件(瞬间)

消耗(目标)心流:3

增加(目标)熵值:5

种族:人类

属性:NaN

描述:

夜,如同浸透煤灰的裹尸布,沉重地压在这座名为都市的巨大贫民窟之上.煤气灯的光,昏黄而无力,勉强照亮了那高级餐厅门前的一小片人行道,那里的空气中,还残留着富人们餐后雪茄的、傲慢的二手烟气味.

就在这光与暗的交界处,坐着一个女人和她的孩子.那女人,岁月和辛劳早已像无情的刻刀,在她脸上划满了深刻的印记.比起贫民窟中的奴隶,她的身形略微肥大,但身体状况属实不容乐观.她面前的小摊上,摆着几瓶用冰块勉强维持着凉意的羊奶,在这燥热的夏夜里,显得如此不合时宜,无人问津.

她那约莫两岁的女儿,正因酷热而在她怀中烦躁地扭动,哭闹着却无法入睡.这位母亲便用她那早已疲惫不堪的、粗糙的双手,做起了笨拙的鬼脸,口中哼着不成调的、早已被遗忘的摇篮曲.

那孩子,即便嘴唇干裂,却懂事地从未望向母亲摊位上的那些奶瓶,也许她知道那冷饮并非为她准备.

正置:最终,在这温柔的、充满了谎言的安抚中,孩子终于沉沉睡去,嘴角还挂着一丝梦中的微笑.

逆置:一辆老爷车缓缓驶过,引擎盖的热浪与甘甜的尾气混杂着袭来,她轻轻地、轻轻地,将孩子搂得更紧了一些.

技能:

最后的港湾:

登场后的 3 天内,你的核心生命值至少保留为 1 点.

“爱,暖与希望”:

登场后的 3 天内,我方信仰值+1,算力+1,心流+1.

“人间四月天”:

上述技能的效果天数+2.

灵感来源:生活中观察到的社会瞬间

全球粮仓,事件(持续)

性别:无

消耗(目标)心流:4,皇帝

增加(目标)熵值:12

标签:「科技 90」,「理性 10」

种族:普通建筑

属性:0 攻,0 防,40(-10,每回合固定损失)生命

推荐路径:Model D+“化学战胜面包”

描述:

在地球的最北端,北极圈深处,挪威斯瓦尔巴群岛,是一片由冰雪与岩石统治的,几乎永恒的净土.在这里,时间的流逝似乎都已冻结.

然而,在这片永久冻土层的深处,人类进行了一项与时间赛跑的、最为宏大的工程.

这不是一座宫殿,也不是一处军事堡垒.这里是斯瓦尔巴全球种子库——我们为子孙后代建造的,一艘驶向未来的“农业诺亚方舟”.

在零下 18 摄氏度的恒温环境中,沉睡人类文明的命脉.来自全球两百多个国家和地区的数百万份农作物种子样本,分类、封装、储存.从占据我们餐桌主导地位的小麦、水稻,到安第斯山脉

深处某个部落世代耕种的、不为人知的稀有谷物,每一个小小的信封里,都浓缩着上万年的农业演化史和一个地区的文化基因.

正置:总而言之,无论是剧烈的气候变化,毁灭性的新型瘟疫,都无法动摇这一座冰封的城池.

逆置:还是我们最不愿提及的……全球性的核冲突.当田野化为焦土,当孩童在悲鸣中泯灭,只有此地,可为幸存的人类提供一次重启希望的可能.

普攻消耗:10 心流,回复 2 点核心生命值.

技能:

永久冻土:

该单位在场时,每天固定消耗 2 心流与 2 算力,使得核心生命值上限+10.

农业方舟:

此单位免疫 50% 的受击伤害.

「锁定技」 世界联合:

每回合损失生命值变为-8.

灵感来源:一种体现了植物种子的基因多样性的具体设施或计划

「集体意志」 利维坦,工事

性别:无

消耗(目标)心流:0,愚者

增加(目标)熵值:17

标签:「背叛 85」,「权力 15」

种族:新世界

属性:0 攻,5 防,50 生命

推荐路径:“泰山”+梅菲斯特

描述:

自然状态下,一个个体就是一座独立的宇宙,人人屏息敛声,遵循着最纯粹的猜疑链.这是一场前所未有的战争,血腥的斗争是唯一的交流方式.对死亡的终极恐惧,成了这个混乱系统中唯一的共识,从此人们的兜里不再有白色羽毛,不论男女.

为了繁衍,他们聚集在一起,签署一份血淋淋的合同.他们自愿交出构成“自我”的全部基本粒子——那些名为自由、尊严、隐私和情感的冗余信息,彻底背叛那个混乱但充满无限可能的、作为独立文明的自我.它向组成它的每一个粒子承诺,给予绝对的理性.代价,仅仅是成为这个巨大系统的一部分,成为所有人.

正置:——一个合起来是一切权柄的「新上帝」.

逆置:——一个合起来是民心所向的「老大哥」.

普攻消耗:4 心流,最多选择 1 个“人物”单位,使之回复 6 点生命或稳定性,攻击距离为+10.

技能:

所有人对所有人的战争:

每天消耗 3 心流与 3 算力

本单位在场时,所有人物卡获得受到伤害翻倍,且我方信仰每天+2,敌方信仰每天+1

人山人海:

消耗 30 点心流

仅一次,我方回复信仰值,数值等于对对方的累计治疗量,增加熵值,数值等于对我方的累计治疗量

无所不在的眼睛:

每天消耗 3 心流与 3 算力

对手牌堆顶部的 3 张牌对你始终可见

灵感来源:托马斯·霍布斯创作的同名政治学著作

额外卡组(即衍生物,失败造物是其中一种,其标签不会参与向量运算)

点数 0

愚者 0:“一个归来的王”

性别:男

标签:「欲望」,「童贞」,「浑浊」

属性:3 攻,3 防,20 生命

描述:

他本想成为那座坚不可摧的、由理性与法则构筑的黑色高塔.但他失败了,他没能摆脱凡俗的肉身,也没能驾驭那魔鬼所赋予的力量.他任由白鸽的羽毛在王国上空激荡,那是斩杀万千只白鸽的下场.于是,他变成了这样一副可笑的模样:一个头戴纸糊王冠,手持马桶刷作权杖的“国王”.他模仿着暴君的一切——贪婪、残暴、猜忌、多变——却唯独没有学会暴君的城府与心境.他的存在,是对那场伟大沉沦的一次拙劣戏仿,一出在深渊边缘上演的令人作呕的滑稽剧.

技能:

「锁定技」“Merdre!!!”:此单位在场时,每次摸牌后,我方需弃牌 0-2 张,对方弃牌 2-3 张.然后,双方再各抽 1 张牌.

灵感来源:《愚比王》,贾浅浅

点数 1-5

教皇 5:黑衣修士

标签:「混沌」,「毁灭」

属性:1 攻,3 防,11 生命

描述:

许多年之后,佛罗伦萨的老人们面对着画廊里那些表情暧昧的圣母像时,准会回想起那位黑衣修士将第一只镶满宝石的琉特琴扔进火焰的那个遥远的下午.

那时候,佛罗伦萨正沉浸在一场由黄金和异教神祇的热病里,连空气闻起来都像是美第奇家里充斥的那佛罗林的甜腻铜锈味.

那个骨瘦如柴的道明会修士来了.他不是吉卜赛人,也没有带来美丽的女郎,只带来了两袖清风与一张嘴、一根舌头.

人们仿佛在一场集体的梦游中,将那些曾让他们彻夜不眠的情诗、让他们虚荣心得到极大满足的镜子、让他们沉溺于靡靡之音的鲁特琴,都心甘情愿地堆到了广场中央.

熊熊火光里,甚至连那些平日里最吝啬的巨鳄,都流下了一种可以被翻译为幸福的泪水.

技能:

「锁定技」耶和华的怒火:此卡的普攻为 1 攻 \times 4 段,且此卡无法被异常状态选中.当此卡被消灭或移除时,战争天平向对方移动 8%.

灵感来源:萨佛纳罗拉,虚荣之火事件

皇后 3:虎毒不食子

标签:「混沌」,「毁灭」

属性:NaN

描述:“据邻居们回忆,那间出租屋的窗户已经连续三天没有亮过灯了.起初,他们以为只是司空见惯的欠租或搬离.直到一股若有若无的异味开始从门缝中渗出.警方破门而入时,看到的景象,让最坚毅的老警官也忍不住转过了头:那位平日里总是沉默寡言的年轻母亲,正静静地坐在床边,怀里抱着她那早已冰冷的孩子.孩子的身上,没有任何外伤;法医的初步鉴定,指向了一个蛋糕.而

在那张小小的、空无一物的餐桌上,却摆放着一个只吃过一口的蛋糕.桌角的日历用红色的笔圈出了三天前的一个日期,没有人知道,在那扇紧闭的门后,究竟发生了什么.”

“广告之后,本台记者继续为您报道.”

技能:

「锁定技」 那轻,那娉婷,那最后一次生日:打出此卡时,对场上所有单位造成 3 点真实伤害(但不触发受伤效果).然后,双方玩家都弃掉所有手牌.

灵感来源:乱写的,其实就是饿死个人

皇帝 4:汤姆·约德

性别:男

标签:「混沌」、「科技」

属性: 5 攻,1 防,12 生命

描述:

“我刚从监狱里出来,想着回家,回到那片我们约德家人生活了几代人的土地上.但我看到的,只有被庞大机械推倒的空洞.银行用一张纸就把我们赶走了,而我们申诉无门.我们收拾起家当,把所有希望都装进一辆破卡车里,去往那牛奶与蜂蜜之地——加利福尼亚.可我们看到的不是应许之地,而是成千上万和我们一样的、被进步的巨轮碾过的人.我们不再是农场主,我们是零件,是随时可以被替换的、廉价的数字单位.上头用新秩序,夺走了我们的一切,现在却又指责我们是混乱的根源.也许,群众的迁徙就是混乱吧.”

技能:

「锁定技」 劣等葡萄种的混乱:此单位在场时,每当有任何玩家通过卡牌效果获得偶数算力或心流时,该玩家的核心受到 2 点真实伤害.

灵感来源:小说《愤怒的葡萄》

女先知 2:黄衣之主

性别:无

标签:「禁忌」,「浑浊」

属性:1 攻,4 防,20 生命

描述:

双子太阳沉入哈里湖底,云中楼阁的花影摇曳,我看见的你——迷失在卡西露达的灵魂.

你并非那戴着苍白面具的君王,却同样身披褴褛的黄衣,追逐着黑曜的光芒.你的歌声不再为逝去的爱人而唱,而是化作了引路的丝线,牵引羔羊们走向那素未谋面的故乡.在那儿,真实与幻梦的界限消融.

唯有你的歌声是唯一的路标,也是最温柔的陷阱.

技能:

「锁定技」 黄色印记:此单位对任何单位造成战斗伤害时,在该单位身上放置一个印记.拥有印记的单位,其每次受到的伤害永久+1,最多叠加两层.

灵感来源:黄衣之主

点数 6-10

恋人 6:约瑟夫残影

标签:「宿命」,「新生」 属性:2 攻,2 防,2 生命

描述:

它没有自己的思想,没有自己的意志,它的每一次摇曳,都只是在模仿着母体的律动.

它与它的恋人——那个在光下的实体——从此形影不离.它们是彼此最沉默的连结,也是彼此最

沉重的枷锁.你无法只拥抱其中一个,而抛弃另一个.本体消亡,影子也将在同一瞬间,消散于无形的光中.

光在,影便在.

技能:

「锁定技」 沉默连结:该卡不可进行主动普攻,随召唤者进行协同攻击.

隐士 9:油彩“国士”

性别:男

标签:「奥秘」,「浑浊」,「陷阵」

属性:4 攻,4 防,15 生命

描述:

他同样痴迷于代尔夫特大师的光影,但他追求的并非艺术的真理,而是乱真的技艺.他研究古老的画布,自己琢磨颜料,甚至用甲醛和烤箱来制造颜料的龟裂,以模仿数百年的岁月痕迹.他的画,在形式上无可挑剔——构图、光线、笔触,都与大师的作品如出一辙,成了附庸风雅之人炙手可热的山芋.他是一位技艺高超的匠人,一位被家人、被时代所忽视、渴望得到承认而走上歧途的天才.他将自己孤立于画室之中,不是为了寻求真理,而是为了编织一个完美的谎言.他的作品,是对那个伟大时代的一次精妙绝伦的、却又空洞无比的、可悲的致敬.

一位成功的赝品制造商,一位毫无版权意识的创作者,一位失败的“民族英雄”.

技能:

「锁定技」 扑朔迷离:选择场上另一个单位,直到回合结束,此单位获得其所有的锁定技或基本盘,当此单位被消灭,心流上限-5,持续 3 天.

灵感来源:汉·凡·米格伦

点数 11-15

倒吊人 12:疫医的落胤

性别:无

标签:「不死」,「浑浊」,「陷阵」

属性:0 攻,0 防,1 生命

描述:

最开始他总说那只是一把普通无异的手术刀.

金属的光泽,锋利的边缘,但如果你凑近了看,会发现它的刀柄,是普罗旺斯最受欢迎植物干枯的茎秆,上面还残留着极淡的紫色纹路.

经由这件工具处理过的病人,情况都差不多.不再呻吟,不再恐惧,他们皮肤上的黑色斑块消失了,这是一个事实.他们能重新站起来走动,黑色斑块转换为了血痂,同样是事实.

当父亲独自检视这些孩子时,他会注意到一些无关紧要的细节.比如谁的眼窝深处,间或闪过一丝悲悯;又或者,另一个作品在执行命令时,其僵硬的动作,会模仿出父亲执行手术时都未曾察觉的、因偏执而产生的微小痉挛.

他们生来的唯一使命,就是找到一个合适的时机报答父亲的恩情,用一种自我终结的爱.

技能:

「锁定技」 涌泉相报:登场立即发动.无视敌我,对场上生命值最低的非核心单位造成 10 点真实伤害,随后自身退场.

灵感来源:SCP-049-02

点数 16-20

塔 16:“谁知盘中餐?”

性别:男

标签:「欲望」,「献祭」,「毁灭」

属性:2 攻,5 防,9 生命

描述:

数百年前,一位分封的王为他的大臣、千夫长和加利利的要人,摆设了极尽奢华的宴席,最终在被亲爱的公主迷了心窍,将先知的头颅盛放在了银盘之上.数百年后,体恤贫农的刺史将在春风一曲杜韦娘忘却初心.

一位也曾悯农的节度使大宴四方来宾,也在宴饮中沉醉,被高髻云鬟迷了心窍,春风一曲杜韦娘,谁知盘中江蟹生.这盘中的餐食,无论是施洗约翰,还是民脂民膏,终将被时间吹尽而被遗忘.

它的存在,本身就是对平头百姓的无声背叛,无关地域,无关语言.

技能:

「锁定技」朱唇一人尝:此单位在场时,每天损失 3 点生命,对方每天减少 此卡生命值 点心流获取

灵感来源:李绅与施洗约翰

月亮 18:“亡秦者胡也!”

性别:男

标签:「欺诈」,「毁灭」

属性:1 攻,4 防,12 生命

描述:

他从遥远的海市蜃楼中,为那位渴望长生的皇帝,带回了一句看似明晰的神谕.乃使蒙恬北筑长城而守藩篱,却匈奴七百余里,胡人不敢南下而牧马,士不敢弯弓而报怨.君臣上下以为自己得窥天机而洋洋自得.无人知晓,这句神谕,本身就是命运开出的、最昂贵的筹码.

天真的统治者喝下了朱砂与龙骨混合方剂,把皇位禅让于二世.

技能:

「锁定技」黄粱一梦:此单位在场时,我方对“西幻”“新世界”种族的伤害每次+3,但对其他种族伤害-3(可能变成反向加血)

灵感来源:始皇三十二年…使燕人卢生求羡门、高誓.卢生入海还,因奏录图书,曰‘亡秦者胡也’.始皇乃使将军蒙恬发兵三十万人北击胡,略取河南地.