force.ml Page 1

```
open Maths
open Raylib.Color
open Constantes
open Types
(*force elastique avec les voisins *)
let ressort src dst 10 k_ressort = vect_elem dst.pos src.pos *$
  (-.k_ressort*.(dist src.pos dst.pos -.10))
(*force de repultion avec les voisins*)
let repultion src dst = vect_elem dst.pos src.pos *$
  (k_repultion/.(dist src.pos dst.pos) **4.0)
(*force d'amortissment avec les voisins *)
let amortisseur src dst =
 let er = vect_elem src.pos dst.pos in
  er *$ (k_damping *. ps (src.vit -$ dst.vit) er)
(*force de gonflement du gaz*)
let gaz id vol blob center=
 List.fold_left (+$) zero
    (List.map (fun (surface, norm) -> shmidtz norm *$ (nRT *. surface /. vol))
    (Graph.triangles_with id blob center))
(*force induite par le champs gravitationnel*)
let poids penche src =
  (gravity + $ if penche then (5.0,0.0,0.0) else zero) *$ (1.0*.src.mass)
(*renvoie une liste de couples (force, couleur)*)
let bilan_des_forces src id volume blob {penche;k_ressort;center;_} =
   [
   poids penche src, yellow;
   gaz id volume blob center, green
   @ List.concat
      List.map
      (fun (dst, 10) ->
          ressort src dst 10 k_ressort, Raylib.fade blue 0.4;
          amortisseur src dst, raywhite;
          repultion src dst, red;
      (Graph.linked_to blob id)
```