# 「ラズパイによる顔識別システム」

取扱説明書 V1.1

2025/5/16

2025/6/10

2025/6/19

2025/6/27

2025/7/3

本プログラムは face\_recognition という顔識別ライブラリを使って、Python にて顔を識別し、 音声合成による挨拶をするシステムです。

ディープラーニングを用いた顔識別を使用して構築されています。

顔識別のライブラリ(face\_recognition)は 2017年3月に Adam Geitgey 氏 によって最初に公開されました。ただ、データセットが欧米人中心だったので、日本人とくに若い女性や子供に対する精度はイマイチとの評価でした。

しかし、昨年(2024)田口氏による日本人の顔データを含んだデータが公開され日本人に対する精度が向上したことと、Pi5 が発売された現在は実用的なスピードで処理ができることにより、日本での実用的な使い方が安価なラズパイで実現できるようになってきました。 そのデータが

taguchi\_face\_recognition\_resnet\_model\_v1.dat です。

本プログラムは、Adam Geitgey 氏のプログラムをベースに新しい田口氏のデータを使えるように改造したものを応用し、登録された人に対して時間帯に応じた挨拶をします。

#### プログラムとファィルの構成

headshots\_OnePerson.py

headshots\_MultiplePeople.py

train\_model.py

facial\_recognition.py

config.py

dataset(ディレクトリ)

face\_dat(ディレクトリ)

face\_cut.py

kill\_video\_processes.sh

一人分顔写真を撮り、datasetに保存

複数人顔写真を撮り、datasetに保存

datasetの写真をトレーニングしてモデルを作る

カメラで写真を撮り顔識別をおこないます

各種設定を保存しています

顔データを保存するフォルダ

処理に必要なファイルを保存するフォルダ

顔写真を切り出し、データを確認します

何かの理由でカメラが使用できなくなった時に解放する

# 使い方

- 1. headshots\_OnePerson.py を使って識別したい人の顔を撮ります。
  - a. 「あなたの名前を登録してください」と出るので、半角英数字で名前を入力してください。漢字は使えません。
  - b. 既に登録された名前があれば、プログラムは終了します。
  - c. スペースキーを押すと写っている画像が保存されます。
  - d. 顔写真は正面、少し左右向き、少し上下向き、必要に応じ少し斜め向きなどの写真を 撮ってください。
  - e. 写真データが多いいほど基本的には精度が上がります。ただ速度は遅くなります。
  - f. 何枚でも登録できますので、枚数を決めて登録すると良いと思います。
  - g. 正面、少し左右、少し上下の 5 枚程度が良いと思います。
  - h. 一度に一人分のデータしか保存できません。
  - i. 登録が終われば ESC キーでプログラムを終了します。
  - i. 登録したい人数分上記を実行します。
  - k. 写真データは dataset というディレクトリに登録した名前のディレクトリを作り保存されます。
- 2. headshots\_MultiplePeople.py
  - (ア) headshots\_OnePerson.py とほぼ同じですが、終わる時に名前入力時に end とタイプします。
  - (イ) 名前を入力すると、顔撮影に戻ります。
  - (ウ) 複数人を撮影する際に便利です。
- 3. train model.py を実行
  - a. 順次 dataset 内の写真を処理して、処理に必要なデータを作ります。
- 4. face\_recognition.py を使用して、顔識別システムの動作を確認する。
- 5. config.py 設定値を保存しています。
  - (ア) 基本的には変更する必要はないですが、あるとすれば、face\_size と tolerance\_parameter だと思います。
  - (イ) 画像サイズを変えるとモニタに映る画像の大きさや処理する際の画像が変化し、精度や速度に影響が出ます。

# (ウ) face size

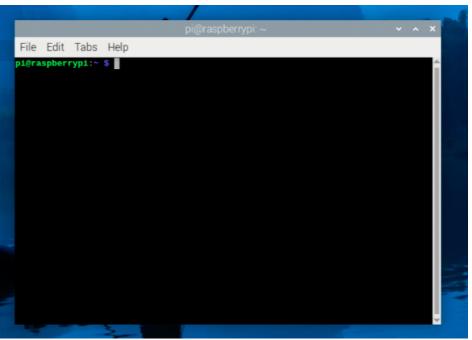
- ① 顔と判別する最小の大きさを設定します。今回の場合は、一度に複数人を識別するとややこしくなるので、100程度が良いと思います。50とかにすると離れたところにいる人も識別対象になります。
- ② デフォルトでは、640\*480 のカメラ画像に対して、どの程度の大きさ以上の顔を 顔と判別するかを決めるパラメータになります。

# (エ) tolerance\_parameter

① 顔を識別する際の精度を設定できます。デフォルトは 0.6 ですが、これを 0.4 とかにすると誤識別は減りますが、識別できずに Unkown になる確率が高くなります。顔データとの差を計算して許容誤差のパラメータになります。

では、実際に動かしてみましょう。 ターミナルを起動します。





ターミナル画面が表示されます。

英数小文字で Is とタイプし、リターンキーを打つと現在いるディレクトリのファイルやフォルダをリスト表示します。

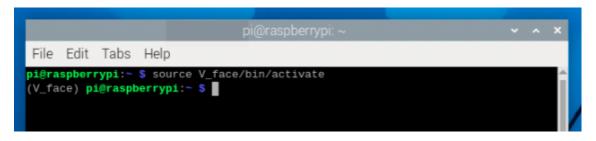
本プログラムは、ラズパイ上に作られた仮想環境で動作します。

仮想環境の名前は V face です。

プログラムの格納フォルダ(デイレクトリ)は fece になります。

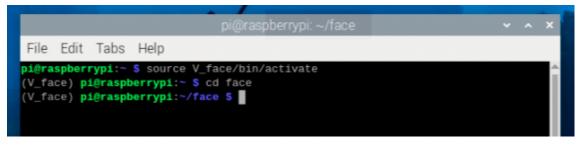
まず、仮想環境に入ります。

source V face/bin/activate



face デイレクトリに移動

cd face



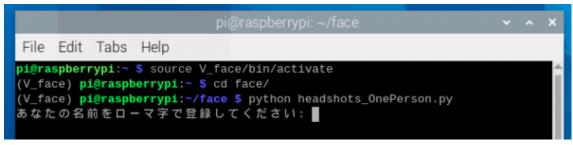
この状態でプログラムを起動します。

python headshots\_OnePerson.py

も

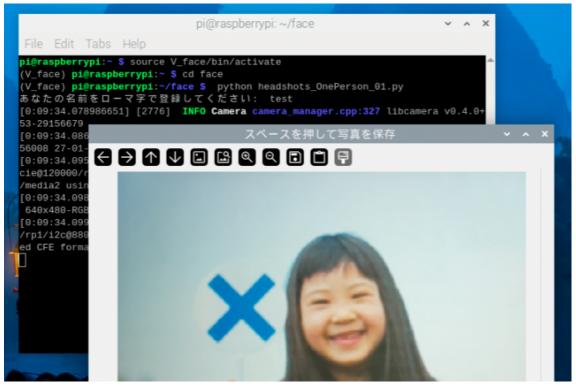
python headshots\_MultiplePeople.py

として、プログラムを起動し、顔写真を撮影していきます。



とりあえず、test と入力すると

# 撮影モードになり



スペースキーを押せばシャッターを切ります。

撮影が終われば、esc キーを押せばプログラムは終了します。

人数分撮影が終われば

python train\_model.py として、顔データを処理します。

```
| [INFO] 79/82 の画像を処理中: dataset/senior1/image_0.jpg
| [INFO] 81/82 の画像を処理中: dataset/men2/image_0.jpg
| [INFO] エンコーディングデータを保存します...
| 一処理が完了しました。
| 8.395928859710693
| (V_face) pi@raspberryp1:∼/face $ |
```

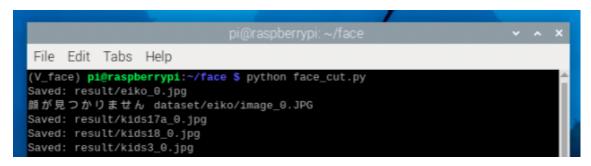
写真の処理が終われば、エンコードデータを保存して、処理時間を表示して終了します。

## face\_cut.py

顔データが正常に判別できるか確認するためのツールとして用意しました。 実行すると顔の部分を切り出して、result というディレクトリに保存します。

python face\_cut.py

と実行すると



顔を判別できたものは、Saved となりますが、

顔が判別できなかった写真は

「顔が見つかりません」とメッセージが出ます。

上記の例では、eiko ディレクトリにある image\_0.JPG という写真に顔が見つからなかったことを表しています。

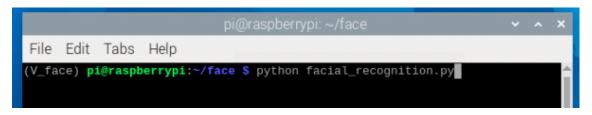
削除して、撮影をやり直してください。

# 顔識別のテストは

python facial\_recognition.py

とします。

とりあえず、テストデータが入った状態で、以下を試してください。

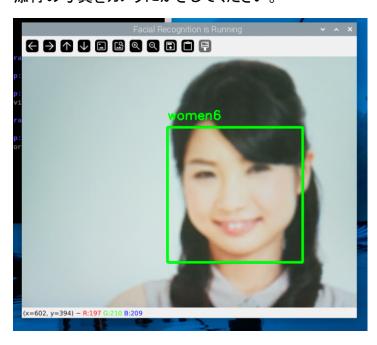


実行すると

```
File Edit Tabs Help
(V_face) pi@raspberrypi:~/face $ python facial_recognition.py
tolerance_parameter= 0.6
ウォームアップ中ちょっと待って
[INFO] loading encodings + face detector...
[2:13:28.702276919] [13237] INFO Camera camera_manager.cpp:326 libcamera v
0.5.0+59-d83ff0a4
[2:13:28.709297893] [13251] INFO RPI pisp.cpp:720 libpisp version v1.2.1 9
81977ff21f3 29-04-2025 (14:13:50)
[2:13:28.719204540] [13251] INFO RPI pisp.cpp:1179 Registered camera /base
/axi/pcie@1000120000/rp1/i2c@88000/ov5647@36 to CFE device /dev/media0 and
ISP device /dev/media2 using PiSP variant BCM2712_C0
[2:13:28.723091305] [13237] INFO Camera camera.cpp:1205 configuring stream
s: (0) 640x480-RGB888 (1) 640x480-GBRG_PISP_COMP1
[2:13:28.723264324] [13251] INFO RPI pisp.cpp:1483 Sensor: /base/axi/pcie@
1000120000/rp1/i2c@88000/ov5647@36 - Selected sensor format: 640x480-SGBRG1
0_1X10 - Selected CFE format: 640x480-PC1g
Unknown
```

自分の顔を写すと登録されていないので、Unkown と表示されると思います。

添付の写真をカメラにかざしてください。



注)別の写真の場合があります。

カメラ画像が別ウィンドウで表示され、顔を識別します。

上記の場合、女性は women6 として登録されているので、「women6」を表示し、以後識別名が同じなら「ok」と表示するようにプログラミングされています。

2 度以上識別されれば「ok」と表示されるので、この部分のプログラムを改造することで、「women6」を識別した場合の処理を行うことが可能となります。

例えば挨拶システムであれば、

「ok」と表示されるところで、合成音声で「women6 さん、おはようごさいます。」と発話させるプログラムを実行すれば、簡単な挨拶システムとすることが可能であると考えます。

プログラムを終了する際は、カメラウィンドウを選択している状態で、esc キーを押してください。

# <<おまけ>>

なんらかの理由でカメラがフリーズする場合があります。その際プログラムを終了した上で、 sh kill\_video\_processes.sh として、カメラを掴んでいるプロセスを止めてください。 もしくは、ラズパイを再起動してください。

© 川端孝宣 2025 All rights reserved.