

Angelina

Gading Serpong – Tangerang

Email: axcangelina@gmail.com | Whatsapp: +6287780508292

Linkedin: [Angelina](#) . | Github: [momoy21](#) | Portfolio: <https://axcangelina.netlify.app/>

RINGKASAN DIRI

Mahasiswi Semester 6 dengan program studi Informatika di Universitas Multimedia Nusantara, berpengalaman dalam desain UI/UX dan frontend development. Terampil menggunakan React.js, Laravel, Tailwind CSS, dan Figma. Berpengalaman sebagai UI/UX Designer Intern, Asisten Laboratorium, Project Manager, dan Fullstack Developer memperkuat kemampuan kolaborasi, manajemen proyek, dan user-centered design. Aktif dalam organisasi, dengan fokus pada pengembangan teknologi dan antarmuka yang inovatif.

PENDIDIKAN

- **Teknik dan Informatika** *Agustus 2022 - Waktu kini*
Universitas Multimedia Nusantara CGPA: 3.65

PROJEK

- **JaOa (Java Oasis) Website Travel** *April 2023 - Mei 2023*
Project Manager dan Fullstack Developer
 - Memimpin dan mengarahkan tim berjumlah 4 orang, memastikan setiap anggota tim berkontribusi secara optimal.
 - Membuat prototipe proyek dan struktur dasar yang kuat.
 - Mengembangkan sistem *backend* yang efisien dan turut serta dalam pengembangan *frontend* untuk memastikan performa yang seimbang.
 - Teknologi yang digunakan: React.js, Bootstrap, Google Font API.
 - Link Proyek: jaoa.netlify.app
- **Website Pasraman Dharma Sidhi Karya Ciledug** September 2023 - Desember 2023
Backend Developer dan Database Administrator
 - Membuat struktur dan mengelola database dengan teliti, memastikan efisiensi dan keamanan dalam penyimpanan data.
 - Menyediakan fitur pengiriman email dari pengguna kepada pihak Pasraman yang dapat memfasilitasi komunikasi yang efektif.
 - Menyusun logika *register* yang memungkinkan pendaftaran akun hanya untuk admin dan *login* khusus admin, memastikan akses yang aman dan terkendali.
 - Mengembangkan sistem penyimpanan foto kegiatan yang dapat diinput oleh pihak Pasraman pada halaman admin untuk menjaga dokumentasi kegiatan yang terorganisir.
 - Menambahkan animasi scroll untuk meningkatkan interaksi pengguna dan memberikan pengalaman visual yang lebih menarik.
 - Teknologi yang digunakan: Laravel, Tailwind CSS, MySQL, AOS.
 - Link Github: <https://github.com/momoy21/Pasraman>

- **Prototype Aplikasi Perencanaan Menu Makanan “SiMami”**

November 2024

UI/UX Designer

- Membuat desain prototipe interaktif menggunakan Figma untuk meningkatkan pengalaman pengguna (UX).
- Mengembangkan antarmuka pengguna (UI) yang intuitif, termasuk fitur penjadwalan masakan, pengelolaan stok, dan pembuatan daftar belanja otomatis.
- Menggunakan pendekatan desain berbasis kebutuhan pengguna untuk mempermudah perencanaan masakan mingguan.
- Link Figma: [Figma.SiMami](#)

PENGALAMAN

- **Koordinator Insurer UTF (UMN Tech Festival) 2024**

September 2023 - Maret 2024

- Menjadi koordinator insurer dalam kepanitiaan yang beranggotakan lebih dari 120 orang, mengelola kegiatan pertama oleh prodi Informatika.
- Mengkoordinasi dan mengamankan acara yang mencakup *garage sale*, pameran, dan *workshop*, dengan partisipasi dari Iykra, IT BCA, dan Apple Academy.
- Bekerja sama dengan partner koordinator insurer untuk membangun komunikasi dan koordinasi yang baik, menghasilkan kerja tim yang memuaskan.

- **Koordinator Insurer PPIF (Perkenalan Prodi Informatika) 2024**

Januari 2024 – Agustus 2024

- Bertugas sebagai koordinator insurer dalam acara perkenalan prodi Informatika yang melibatkan lebih dari 145 panitia dan merupakan kegiatan penting bagi mahasiswa baru Informatika.
- Bekerja sama dengan rekan koordinator insurer lainnya untuk menyusun plot penjagaan, merancang alur bagi mahasiswa baru, dan memastikan keseluruhan acara berjalan lancar dan aman dari persiapan hingga pelaksanaan.

- **Asisten Laboratorium Sistem Basis Data 2024/2025**

Agustus 2024 – Januari 2025

- Membimbing 40 mahasiswa semester 3 dalam mata kuliah Sistem Basis Data.
- Menyampaikan materi praktikum, memberikan arahan teknis, serta membantu mahasiswa memahami konsep dan implementasi basis data menggunakan SQL.

- **UI/UX Designer Intern - PT Rembon Karya Digital**

Januari 2025 – Waktu Kini

- Melakukan riset dan analisis kebutuhan desain berdasarkan permintaan klien untuk memastikan solusi yang optimal.
- Merancang antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) untuk proyek Queue Management System menggunakan Figma.
- Berkomunikasi secara rutin dengan PIC magang untuk mendapatkan umpan balik dan melakukan revisi desain sesuai kebutuhan klien.

KETERAMPILAN

- **Technical Skills:**

- **Bahasa Pemrograman:** C, HTML+CSS, JavaScript, PHP, Python, Kotlin.
- **Framework dan Tools:** Bootstrap, React.js, Laravel, Tailwind CSS, Figma.
- **Database:** MySQL.