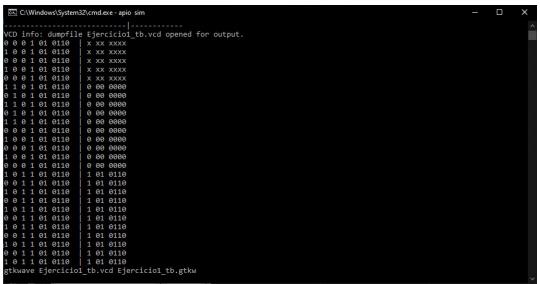
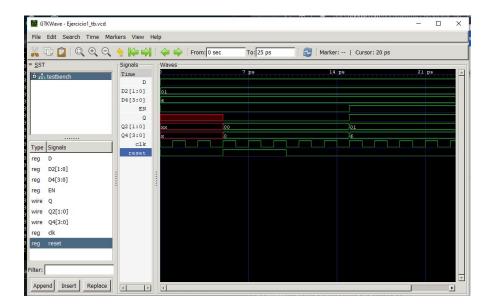
LAB9

Link repositorio: https://github.com/mon19379/DIGITAL-Montufar-19379.git

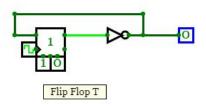
Ejercicio 1

Este ejercicio consistía en implementar un FlipFlop tipo D de 1, 2 y 4 bits. Para lograr esto, se implementó primero el FF de 1 bit, en donde se definían las entradas y las salidas de este. Luego se establecía que este funcionara cuando existiera un flanco positivo tanto en el clk como en el reset. Luego se definen las condicionales que establecen que si reset estaba activo, todos los bits se vuelven 0, de lo contrario, si el EN esta activo, los valores de entrada y salida serán los mismos. Para lograr hacer los otros FF solo se define el módulo con sus respectivas entradas y salidas y se llamaba el módulo del FF de un bit la cantidad de veces necesaria.

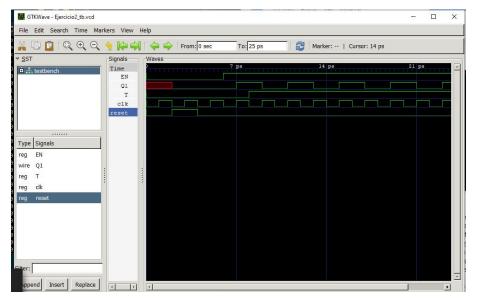




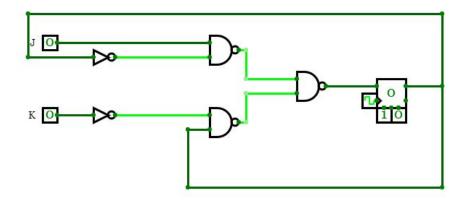
Este ejercicio consistía en implementar un FlipFlop tipo T de 1 bit. Para lograr esto, se implementó primero el FF de 1 bit, en donde se definían las entradas y las salidas de este. Luego se establecía que este funcionara cuando existiera un flanco positivo tanto en el clk como en el reset. Luego se definen las condicionales que establecen que si reset estaba activo, todos los bits se vuelven 0, de lo contrario, si el EN esta activo, los valores de entrada y salida serán los mismos. Para lograr hacer el FF tipo T se utilizó el FF de un bit y se le agregó un not a la salida del FF y esta salida fue conectada a la entrada del FF.



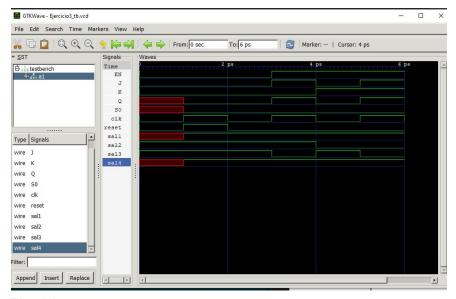




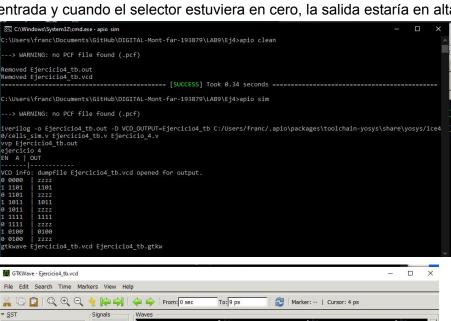
Este ejercicio consistía en implementar un FlipFlop JK de 1 bit. Para lograr esto, se implementó primero el FF de 1 bit, en donde se definían las entradas y las salidas de este. Luego se establecía que este funcionara cuando existiera un flanco positivo tanto en el clk como en el reset. Luego se definen las condicionales que establecen que si reset estaba activo, todos los bits se vuelven 0, de lo contrario, si el EN esta activo, los valores de entrada y salida serán los mismos. Para lograr el funcionamiento del FFJK se creó una nube combinacional con nots y nands. Esta nube combinacional dependía de las entradas J y K y de la salida del FF para poder lograr las salidas esperadas.

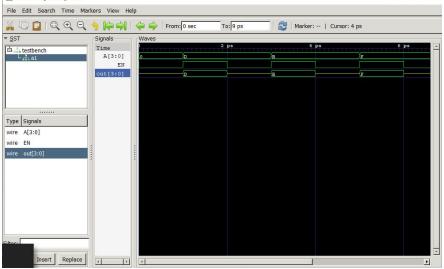


Flip Flop JK



Este ejercicio consistía en implementar un buffer tri-estado de 4 bits. Para implementarlo, primero se definieron las entradas y salidas del mismo. Luego se asignó a la salida con un operador ternario para que cuando el selector estuviera en 1, la salida fuera igual a la entrada y cuando el selector estuviera en cero, la salida estaría en alta impedancia.





Este ejercicio consistía en implementar una tabla. Para implementarlo, se utilizaron cases, en este caso, la función de casex, debido a que trabajamos con don't cares. En el case se asignar un valor para un resultado pre definido.

