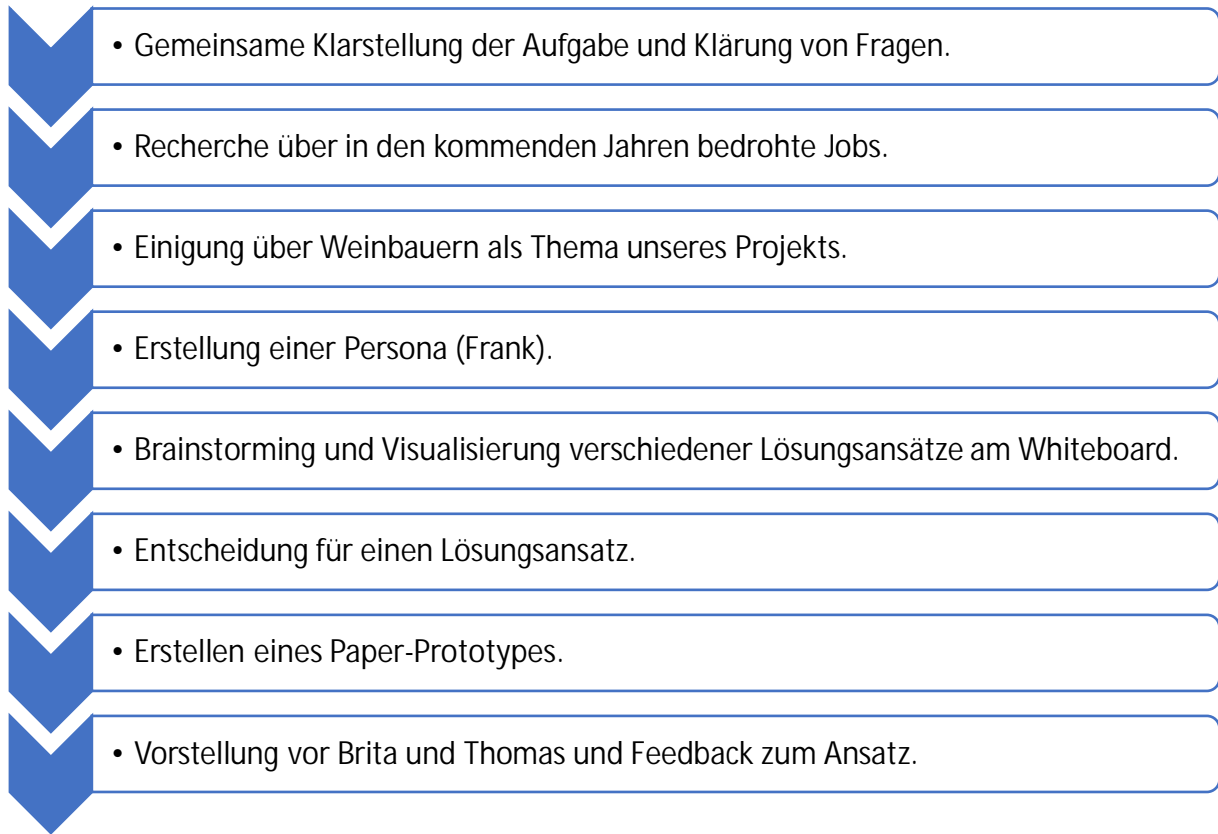


Protokolle Weinbau

Design Thinking:



Sprint Planning Meeting (Kick-Off) (10.4.) :

- Rollenverteilung
 - o Project Owner: Paul
 - o GUI: Mathias
 - o Coding: Mona
 - o Präsentation: Marco
 - o Scrum Master / Koordination: Lukas
- Erstellung eines Zeitplans (Git)
- JUnit Tests geplant
- Zuteilung verschiedener Phasen des Weinbaus zur Ausarbeitung als Pseudocode bis zum nächsten Treffen.
- ER-Diagramm zur Orientierung für erste Architektur (Git)

Zuteilung Phasen

Phasen/ Empfehlungen	Name
Winterruhe	Marco
Rebschnitt	Marco

Reberziehung	Mona
Bodenarbeit	Mona
Pflanzenschutz	Mona
Befruchtung	Lukas
Laubarbeit	Lukas
Ernte	Paul
Winterruhe	Paul
Düngen	Mona
Bewässerung	Mona

Scrum Meeting 1 (18.4.) :

- Review der erstellten Methoden zu unterschiedlichen Phasen, die bei Treffen 1 zugeteilt wurden.
- Entscheidung über weiteren Verlauf und neue Aufgabenzuteilung. Phasen sollen bis zum nächsten Treffen komplett ausgearbeitet werden.
- Austausch über aufgetretene Probleme und Lösungsvorschläge

Scrum Meeting 2 (30.4.) :

- Review der GUI und Diskussion über Anbindungen an diese
- Review des Entwurfs der PowerPoint Präsentation
- Austausch über aufgetretene Probleme und Lösungsvorschläge
- Beheben von Fehlern im Zusammenhang mit GitHub (Merge Conflict)

Scrum Meeting 3 (6.5.) :

- Fehlende Empfehlungen werden bis zum nächsten Treffen komplementiert
- Schnittstelle Feldanwendung für Arbeiter am Weinberg hinzugefügt

Scrum Meeting 4 (9.5.) :

- Updates:
 - o GUI funktional
 - o Empfehlungen fertig
 - o Präsentation gegliedert
 - o Schnittstelle Feldanwendung steht
- Komplettes UML-Diagramm kann nun erstellt werden da alle Klassen vorhanden sind

Scrum Meeting 5 (after Review) (10.5.) :

- Action-Items:
 - o Grafische Darstellung woher welche Daten kommen.
 - o Wetter zum einen aus einer Wetter Abonnement und den Sensoren vom Weinberg
 - o Schnittstelle zwischen diesen Quellen

- Wie reagiere ich mit der Anwendung auf unvorhergesehene Events, welche nicht von der Applikation
- Wie kann man in die Planung eingreifen, falls etwas schiefgeht
- Größer und weiter denken (Was wäre mit mehr Personal und mehr Zeit möglich, eine Richtung)
- Ablauf der Empfehlung visualisieren (wie werden diese Empfehlungen bewertet, wie erfolgt ein Statuswechsel und was sind die Bedingungen)
- Anhand einer Phase zeigen wie so etwas erfolgt
- Kommentar Funktion für den Feldarbeiter erweitern wenn Aktion abgeschlossen wurde (Winzer weiß besser Bescheid)
- Winzer kann Tasks an Feldarbeiter senden
- Als Bestätigung sollte es möglich sein ein Bild von dem Weinberg zu schicken (für die Präsi)
- Kontrollaspekt des Winzers/ Eigentümers
- Diagramme fehlen (logischen Aspekt beachten)
- Erfahrungswissen wichtig
- Entwurf zeigen (was wäre alles möglich?)
- - Welchen Teil haben wir ausprogrammiert
- - evtl. Welchen Teil wollen wir weiter beleuchten
- Nachvollziehbarkeit unserer Arbeit momentan nicht gegeben
- - Protokolle, Arbeitsweise, ...
- Empfehlungen noch sehr starr (fixe Verdrahtung der Para.)
- - Flexiblerer Übergang
- - Wie müsste man die einzelnen Parameter Speicher (direkt unterm Weinberg?)
- - Winzer müsste Parameter ohne IT Verständnis einfach ändern können

Scrum Meeting 6 (15.05.) :

- Updates:
 - Auf Code bezogene Action-Items erledigt
- Neues Ziel: GitHub auffrischen
 - Er Diagramm -> Paul
 - User Doku -> Matthias
 - Scope -> Marco
 - Recherche -> Mona
 - Klassendiagramm -> Lukas
 - Technische Dokumentation -> Mona
 - Präsentation -> Marco
 - Storyline -> Lukas
 - Protokolle -> Paul

Scrum Meeting 7 (20.5.) :

- Updates:
 - o erster Entwurf Architektur in draw.io visualisiert
 - o UML-Diagramm vollständig
 - o Präsentation vollständig gegliedert und Inhalt weitgehend eingetragen
 - o JavaDoc vollständig
 - o Technische Dokumentation erstellt
- Zur Präsentation:
 - o IDEE: erst Live-demo des Prototyps, dann Erklärungen zu Architektur und Logik, damit Zuhörer sich besser etwas darunter vorstellen können
 - o Marco vervollständigt Präsentation, am letzten Meeting am Donnerstag proben wir die Präsentation
 - o Einteilung wer welchen Part übernimmt

Scrum Meeting 8 (23.5.) :

- Updates: Präsentation fertig
 - o Minimale Änderungen in Reihenfolge werden vorgenommen
 - o Einteilung steht fest
- Präsentation wird einmal komplett durchgesprochen, um Zeit zu überprüfen
 - o Zeit passt
- Ablauf der Live-Demo wird geplant