Java中的双重检查锁 (double checked locking)

最初的代码

在最近的项目中,写出了这样的一段代码

```
private static SomeClass instance;

public SomeClass getInstance() {
    if (null == instance) {
        instance = new SomeClass();
    }
    return instance;
}
```

然后在Code Review的时候被告知在多线程的情况下,这样写可能会导致 instance有多个实例。比如下面这种情况:

Time	Thread A	Thread B
t1	A1 检查到 instance 为空	
t2		B1 检查到 instance
		为空
t3		B2 初始化 对象
t4	A2 初始化 对象	

第一次的解决方案

于是就想到了为这个方法加锁,如下:

```
private static SomeClass instance;

public synchronized SomeClass getInstance() {
    if (null == instance) {
        instance = new SomeClass();
    }
}
```

```
return instance;
```

}

但是又被提醒这样虽然解决了问题,但是会导致很大的性能开销,而加锁只需要在第一次初始化的时候用到,之后的调用都没必要再进行加锁,于是就了解到了双重检查锁(double checked locking)的办法。

第二次的解决方案

这样写的话,运行顺序就成了:

- 1. 检查变量是否被初始化(不去获得锁), 如果已被初始化立即返回这个变量。
- 2. 获取锁
- 3. 第二次检查变量是否已经被初始化:如果其他线程曾获取过锁,那么变量已被初始化,返回初始化的变量。否则,初始化并返回变量。

这样,除了初始化的时候会出现加锁的情况,后续的所有调用都会避免加锁而直接返回,从而避免了性能问题,而且看似也解决了同步的问题,然而这样写有个很大的隐患。详细原因如下:

实例化对象的那行代码(标记为有问题的那行),实际上可以分解成以下三个步骤:

- 1. 分配内存空间
- 2. 初始化对象

3. 将对象指向刚分配的内存空间

但是有些编译器为了性能的原因,可能会将第二步和第三步进行**重排序**,顺序就成了:

- 1. 分配内存空间
- 2. 将对象指向刚分配的内存空间
- 3. 初始化对象

现在考虑重排序后,发生了以下这种调用:

Time	Thread A	Thread B
t1	A1 检查到 instance 为空	
t2	A2 获取锁	
t3	A3 再次检 查到 instance 为空	
t4	A4 为 instance 分配内存 空间	
t5	A5 将 instance 指向内存 空间	
t6		B1 检查到 instance 不为空
t7		B2 访问 instance (对象还 未初始 化)
t8	A6 初始化 instance	

注意,在这种情况下,t7时刻线程B对instance的访问,访问的是一个**初始化未 完成**的对象!

最终的解决方案

为了解决上述问题,可以在instance前加入关键字volatile。使用了volatile变量,就能保证先行发生关。对于volatile变量,所有的写(write)都将先行发生于读(read),但在Java5之前不是这样,所以这样的方法只针对Java5及以上的版本。

至此,双重检查锁就可以完美工作了。现在实现单例模式也有了别的更好的办法,但个人觉得这样的坑很有教育意义,故做此记录。参考资料:

- 1. 双重检查锁定模式
- 2. 如何在Java中使用双重检查锁实现单例
- 3. 双重检查锁定与延迟初始化