

# Definition of Done (DoD) für Sprint 1

## 1) Validierung & Fehlerbehandlung

- Pflichtfelder sind validiert (HTML5 + JS).
  - Fehlermeldungen sind sichtbar und verständlich.
  - JSON-Ladefehler wird im UI abgefangen (Fehlertext + Möglichkeit neu zu laden).
  - Keine ungefangenen Fehler im Normalbetrieb (Konsole bleibt im Standardflow ruhig).
- 

## 2) UI ist benutzbar

- App ist ohne Erklärung bedienbar (Buttons/Navigation erkennbar).
  - Layout ist konsistent (keine “wild zusammengewürfelten” Seiten).
  - Grobe Responsiveness: funktioniert auf schmalem Screen, ohne dass Kernfunktionen unbenutzbar werden.
- 

## 3) Testing ist vorhanden und läuft durch (Playwright)

- Mindestens **3 Playwright E2E-Tests** vorhanden.
  - Tests decken ab:
    1. **JSON wird geladen** und Inhalte erscheinen
    2. **User-Aktion** ändert Zustand (create/edit/status/timer)
    3. **Persistenz:** Reload und Zustand bleibt
  - Tests laufen lokal durch: npm test oder definierter Test-Command.
- 

## 4) Code-Qualität (Minimalstandard)

- Projekt startet ohne Workarounds: npm install + npm start (oder gleichwertig).
- Keine Secrets/Config im Code nötig.
- Keine toten Features im UI (Buttons, die nichts tun).

- Ordnerstruktur nachvollziehbar (frontend/server getrennt oder sauber gelöst).
- 

## 5) Dokumentation ist abgabefähig

README.md enthält mindestens:

- Projektnname + kurzer Zweck (2–5 Sätze)
  - Setup & Start (Commands)
  - Sprint-1 Features (Bulletpoints)
  - Playwright Tests ausführen (Command)
  - Bekannte Einschränkungen / offene Punkte
  - Teammitglieder
- 

## 6) Demo ist möglich

- App kann in < 2 Minuten gestartet werden.
- Team kann eine kurze Demo zeigen:
  - Überblick → Detail → Änderung → Reload → Änderung bleibt
  - Tests kurz anstoßen oder Ergebnis zeigen