

Definition of Done (DoD) für Sprint 1

1) Validierung & Fehlerbehandlung

- Pflichtfelder sind validiert (HTML5 + JS).
 - Fehlermeldungen sind sichtbar und verständlich.
 - JSON-Ladefehler wird im UI abgefangen (Fehlertext + Möglichkeit neu zu laden).
 - Keine ungefangenen Fehler im Normalbetrieb (Konsole bleibt im Standardflow ruhig).
-

2) UI ist benutzbar

- App ist ohne Erklärung bedienbar (Buttons/Navigation erkennbar).
 - Layout ist konsistent (keine “wild zusammengewürfelten” Seiten).
 - Grobe Responsiveness: funktioniert auf schmalen Screen, ohne dass Kernfunktionen unbenutzbar werden.
-

3) Testing ist vorhanden und läuft durch (Playwright)

- Mindestens **3 Playwright E2E-Tests** vorhanden.
 - Tests decken ab:
 1. **JSON wird geladen** und Inhalte erscheinen
 2. **User-Aktion** ändert Zustand (create/edit/status/timer)
 3. **Persistenz**: Reload und Zustand bleibt
 - Tests laufen lokal durch: npm test oder definierter Test-Command.
-

4) Code-Qualität (Minimalstandard)

- Projekt startet ohne Workarounds: npm install + npm start (oder gleichwertig).
- Keine Secrets/Config im Code nötig.
- Keine toten Features im UI (Buttons, die nichts tun).

- Ordnerstruktur nachvollziehbar (frontend/server getrennt oder sauber gelöst).
-

5) Dokumentation ist abgabefähig

README.md enthält mindestens:

- Projektname + kurzer Zweck (2–5 Sätze)
 - Setup & Start (Commands)
 - Sprint-1 Features (Bulletpoints)
 - Playwright Tests ausführen (Command)
 - Bekannte Einschränkungen / offene Punkte
 - Teammitglieder
-

6) Demo ist möglich

- App kann in < 2 Minuten gestartet werden.
- Team kann eine kurze Demo zeigen:
 - Überblick → Detail → Änderung → Reload → Änderung bleibt
 - Tests kurz anstoßen oder Ergebnis zeigen