

## TI Projekt

<https://www.geeksforgeeks.org/function-pointer-in-c/>

[https://www.tutorialspoint.com/c\\_standard\\_library/c\\_function\\_qsort](https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_qsort)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int values[] = { 88, 56, 100, 2, 25 };

int cmpfunc (const void * a, const void * b) {
    return ( *(int*)a - *(int*)b );
}

int main () {
    int n;

    printf("Before sorting the list is: \n");
    for( n = 0 ; n < 5; n++ ) {
        printf("%d ", values[n]);
    }

    qsort(values, 5, sizeof(int), cmpfunc);

    printf("\nAfter sorting the list is: \n");
    for( n = 0 ; n < 5; n++ ) {
        printf("%d ", values[n]);
    }

    return(0);
}
```

Live Demo

Cmpfunc macht sich das leben leicht es returnt a-b wenn die beiden gleich sind dann wird es null wenn a größer ist kommt eine positive zahl wenn b größer eine negative zahl

Strcomp → library funktion

String.h ist das header file für string compare

```
qsort(values, 5, sizeof(int), cmpfunc);
```

Values → die werte

5 → anzahl der elemente

Sizeof(int) → größe eines elements

Cmpfunc → übergabe der comparefunktion

[https://www.tutorialspoint.com/c\\_standard\\_library/c\\_function\\_bsearch](https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_bsearch)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int cmpfunc(const void * a, const void * b) {
    return ( *(int*)a - *(int*)b );
}

int values[] = { 5, 20, 29, 32, 63 };

int main () {
    int *item;
    int key = 32;

    /* using bsearch() to find value 32 in the array */
    item = (int*) bsearch (&key, values, 5, sizeof (int), cmpfunc);
    if( item != NULL ) {
        printf("Found item = %d\n", *item);
    } else {
        printf("Item = %d could not be found\n", *item);
    }

    return(0);
}
```

Live Demo

Für bsearch brauche ich ein bereits sortiertes array

Listen Verkettung ändern:

In welcher reifolge müssen dir Zeiger umgehängt werden.