

Informe casos de pruebas

Caso número 1:

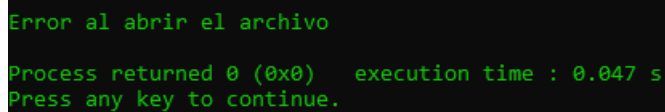
Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si el archivo config.txt no existe

Salida esperada

Se espera que se informe que el archivo no fue encontrado.

Salida obtenida



```
Error al abrir el archivo
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.047 s
Press any key to continue.
```

Caso número 2:

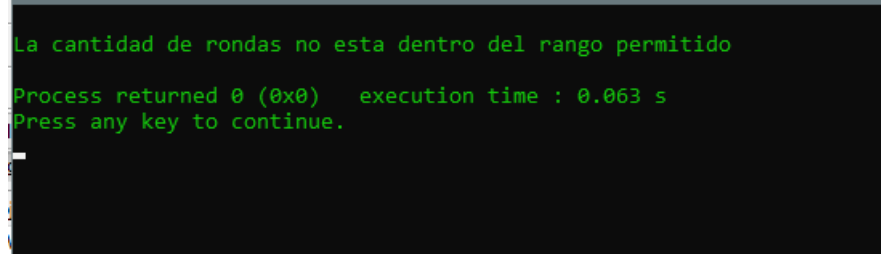
Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si el número de rounds en el archivo de configuración supera el 7.

Salida esperada

Se espera un mensaje indicando que el número de rounds supera el máximo

Salida obtenida



```
La cantidad de rondas no esta dentro del rango permitido
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.063 s
Press any key to continue.
```

Caso número 3:

Descripción

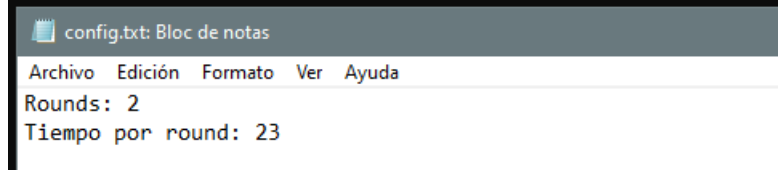
Se quiere probar qué es lo que pasaría si el número de rounds en el archivo de configuración es menor que 4

Salida esperada

Se espera un mensaje indicando que el número de rounds es inferior al mínimo.

Salida obtenida

```
La cantidad de rondas no esta dentro del rango permitido
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.047 s
Press any key to continue.
```



Caso número 4:

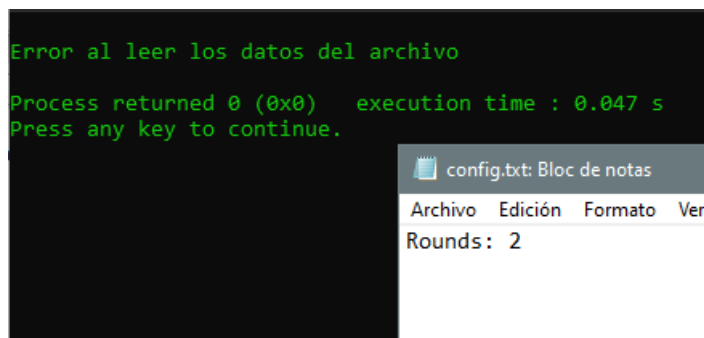
Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si alguno de los dos parámetros (rounds y tiempo por rounds) no está en el archivo config.

Salida esperada

Se espera que se informe por pantalla que el archivo config no fue entregado en condiciones.

Salida obtenida



Caso número 5:

Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si el tiempo expira.

Salida esperada

Se espera que se informe en pantalla que el tiempo para responder expiró. Luego, en el informe de puntajes debería quedar registrado como 0 puntos.

Salida obtenida

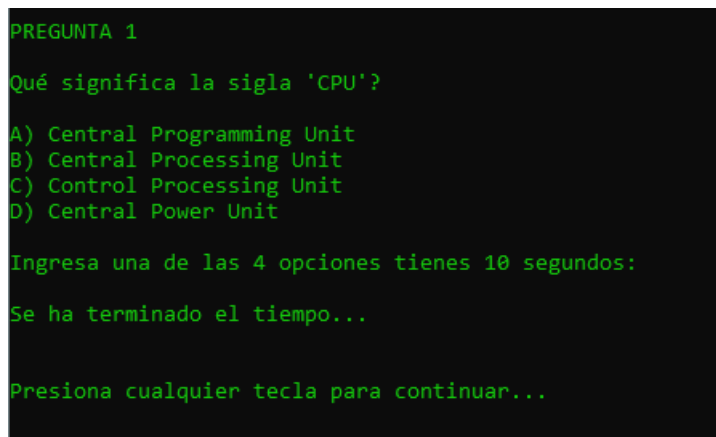


TABLA DE RESULTADOS

CORRECTAS | [B] ~ 1 ~ | [D] ~ 2 ~ | [A] ~ 3 ~ | [B] ~ 4 ~ | TOTAL |

Rodrigo	[A]	0s	-2p	[A]	0s	-2p	[A]	1s	3p	[A]	1s	-2p		-3	
Pablo	[-]	-1s	0p	[-]	-1s	0p	[A]	3s	1p	[A]	3s	-2p		-1	
OtroPablo	[A]	2s	-2p	[A]	2s	-2p	[A]	3s	1p	[A]	5s	-2p		-5	

Aclaraciones

- Cada respuestas se muestran en formato: [Rta seleccionada] tiempo(s) puntaje(p)
- Tiempo <-1s> significa que se le termino el tiempo

LOS GANADORES SON:

Pablo

Caso número 6:

Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si el jugador presiona una tecla distinta de ABCD.

Salida esperada

Se espera que se informe en pantalla que solo se le permite seleccionar las teclas ABCD, indicando que su opción no existe. Seguido de eso, se le informa el tiempo restante para responder.

Salida obtenida

```
PREGUNTA 2
Qué sistema operativo creó Microsoft?
A) Unix
B) Linux
C) macOS
D) Windows

Ingresa una de las 4 opciones tienes 10 segundos: 2
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 9 segundos:
```

Caso número 7:

Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si un jugador responde correctamente en el tiempo más rápido.

Salida esperada

Se espera que el informe generado muestre un (+3) en la pregunta correspondiente para el participante más rápido, a la vez que un (+1) en los otros participantes que respondieron correctamente.

Salida obtenida

TABLA DE RESULTADOS

CORRECTAS | [B] ~ 1 ~ | [D] ~ 2 ~ | [A] ~ 3 ~ | [B] ~ 4 ~ | TOTAL |

Rodrigo	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	[A] 1s 3p	[A] 1s -2p	-3	
Pablo	[-] -1s 0p	[-] -1s 0p	[A] 3s 1p	[A] 3s -2p	-1	
OtroPablo	[A] 2s -2p	[A] 2s -2p	[A] 3s 1p	[A] 5s -2p	-5	

Aclaraciones

- Cada respuestas se muestran en formato: [Rta seleccionada] tiempo(s) puntaje(p)
- Tiempo <-1s> significa que se le termino el tiempo

LOS GANADORES SON:

Pablo

Caso número 8:

Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si más de un jugador responde correctamente en el tiempo más rápido.

Salida esperada

Se espera que el informe generado muestre un (+2) en la pregunta correspondiente en ambos participantes

Salida obtenida

TABLA DE RESULTADOS

CORRECTAS | [A] ~ 1 ~ | [B] ~ 2 ~ | [B] ~ 3 ~ | [C] ~ 4 ~ | TOTAL |

John	[A] 0s 2p	[A] 1s -2p	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	-4	
Juan	[A] 0s 2p	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	-4	
Joan	[A] 0s 2p	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	-4	

Caso número 9:

Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si un participante responde incorrectamente una pregunta

Salida esperada

Se espera que el informe generado muestre un (-2) en la pregunta correspondiente para ese participante.

Salida obtenida

TABLA DE RESULTADOS

CORRECTAS | [A] ~ 1 ~ | [B] ~ 2 ~ | [B] ~ 3 ~ | [C] ~ 4 ~ | TOTAL |

John | [A] 0s 2p | [A] 1s -2p | [A] 0s -2p | [A] 0s -2p | -4 |

Juan | [A] 0s 2p | [A] 0s -2p | [A] 0s -2p | [A] 0s -2p | -4 |

Joan | [A] 0s 2p | [A] 0s -2p | [A] 0s -2p | [A] 0s -2p | -4 |

Caso número 10:

Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si un participante supera en puntaje a los demás.

Salida esperada

Se espera que el sistema, al finalizar el turno de cada participante, muestre en pantalla el ganador. A su vez, el ganador figurará en el informe generado con su correspondiente resultado.

Salida obtenida

LOS GANADORES SON: Pablo Con un puntaje total de -1 puntos Elija una de las siguientes opciones: [A] Jugar [B] Salir OPCION:	Archivo Edición Formato Ver Ayuda
	Respuesta correcta: D) Windows
	PREGUNTA 3
	Qué lenguaje de programación es conocido por su logotipo de un camello?
	Respuesta correcta: A) Perl
	PREGUNTA 4
	Qué es un sistema operativo?
	Respuesta correcta: B) Software que gestiona los recursos del hardware
	TABLA DE RESULTADOS
	CORRECTAS [B] ~ 1 ~ [D] ~ 2 ~ [A] ~ 3 ~ [B] ~ 4 ~ TOTAL
	Rodrigo [A] 0s -2p [A] 0s -2p [A] 1s 3p [A] 1s -2p -3
	Pablo [-] -1s 0p [-] -1s 0p [A] 3s 1p [A] 3s -2p -1
	OtroPablo [A] 2s -2p [A] 2s -2p [A] 3s 1p [A] 5s -2p -5
	Aclaraciones
	- Cada respuestas se muestran en formato: [Rta seleccionada] tiempo(s) puntaje(p)
	- Tiempo <-1s> significa que se le termino el tiempo
	LOS GANADORES SON:
	Pablo
	Con un puntaje total de -1 puntos

Caso número 11:

Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si más de un participante tiene el puntaje máximo.

Salida esperada

Se espera que el sistema, al finalizar el turno de cada participante, muestre en pantalla los ganadores. A su vez, ambos figurarán en el informe generado con su correspondiente resultado.

Salida obtenida

TABLA DE RESULTADOS

CORRECTAS	[A] ~ 1 ~	[B] ~ 2 ~	[B] ~ 3 ~	[C] ~ 4 ~	TOTAL
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-------

John	[A] 0s 2p	[A] 1s -2p	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	-4
------	-----------	------------	------------	------------	----

Juan	[A] 0s 2p	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	-4
------	-----------	------------	------------	------------	----

Joan	[A] 0s 2p	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	[A] 0s -2p	-4
------	-----------	------------	------------	------------	----

Aclaraciones

- Cada respuestas se muestran en formato: [Rta seleccionada] tiempo(s) puntaje(p)
- Tiempo <-1s> significa que se le termino el tiempo

LOS GANADORES SON:

John

Juan

Joan

Con un puntaje total de -4 puntos

Caso número 12:

Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si el usuario presiona una tecla distinta de A/B para iniciar o finalizar la partida.

Salida esperada

Se espera que el sistema muestre en pantalla nuevamente el menú, sin generar ningún error.

Salida obtenida

```
Elija una de las siguientes opciones:
```

```
[A] Jugar
```

```
[B] Salir
```

```
OPCION: c
```

```
Elija una de las siguientes opciones:
```

```
[A] Jugar
```

```
[B] Salir
```

```
OPCION: d
```

```
Elija una de las siguientes opciones:
```

```
[A] Jugar
```

```
[B] Salir
```

```
OPCION: _
```

Caso número 13:

Descripción

Se quiere probar qué es lo que pasaría si el usuario B para finalizar partida en el menú inicial.

Salida esperada

Se espera que el sistema informe que el juego ha finalizado.

Salida obtenida

```
Elija una de las siguientes opciones:

[A] Jugar
[B] Salir

OPCION: b

JUEGO FINALIZADO

Process returned 0 (0x0)   execution time : 3.981 s
Press any key to continue.
```

Caso número 14:

Descripción

Se quiere probar que el tiempo para responder una pregunta funciona.

Salida esperada

Se espera que se le otorgue a cada jugador lo que el archivo config.txt haya establecido.

Salida obtenida

```

Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 5 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 5 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 5 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 4 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 4 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 4 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 4 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 2 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 1 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 1 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 1 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 1 segundos:
Por favor, ingrese una opcion valida (A/B/C/D) te quedan 1 segundos:

```