# Języki i paradygmaty programowania

wykłady: 30 laboratoria: 30

### Beata Jankowska

beata.jankowska@put.poznan.pl

Michał Ciesielczyk

Przemysław Walkowiak

Instytut Automatyki, Robotyki i Inżynierii Informatycznej

### Program wykładów:

- I. Programowanie obiektowe wprowadzenie
- II. Klasa kontra struktura. Implementacja paradygmatu hermetyzacji w języku C++
- III. Dziedziczenie i polimorfizm. Implementacja paradygmatów w języku C++
- IV. Projektowanie obiektowe. UML język modelowania obiektowego. Diagramy UML
- V. Obsługa błędów i obsługa wyjątków w języku C++
- VI. Przeciążanie nazw funkcji i operatorów.
- VII. Biblioteki wejścia-wyjścia w języku C++
- VIII. Dynamiczny przydział pamięci. Wielowątkowość
- IX. Podstawowe pojęcia z zakresu programowania. Programowanie proceduralne, deklaratywne, obiektowe - rekapitulacja
- X. Zaliczenie I części wykładów
- XI. Java po C++. Wprowadzenie
- XII. Java po C++. Implementacja klas (i obiektów) w Javie
- XIII. Java po C++. Pakiety, interfejsy i obsługa wyjątków w Javie
- XIV. Java po C++. Programowanie wielowatkowe
- XV. Aplety Javy (?)

#### Literatura podstawowa

- [1] Kernighan B., Ritchie D., Język C. WNT, Warszawa, 1988.
- [2] Prata S., Język C. Szkoła programowania, wyd. VI, Helion, 2012.
- [3] Stroustrup B., Język C++. Kompendium wiedzy, wyd. IV, Helion, 2014.
- [4] Grębosz J., Symfonia C++ Standard.
  Programowanie w języku C++ orientowane
  obiektowo. Tom I i II, Wydanie 3B, Helion, 2010.
- [5] Prata S., Język C++. Szkoła programowania, wyd. VI, Helion, 2012.
- [6] Schildt H., Java. Przewodnik dla początkujących. Wydanie VI, Helion, 2015
- [7] Darwin I.F., Java. Receptury. Wydanie III, Helion, 2015.

## Literatura uzupełniająca

- [1] Prata S., Język C. Szkoła programowania. Wydanie V, Helion, 2006.
- [2] Eckel B., Thinking in C++. Edycja polska, Helion, 2012.

- [3] Eckel B., Thinking in Java. Edycja polska. Wydanie IV, Helion, 2006.
- [4] Liberty J., Programowanie C#. Helion. Gliwice, 2006.
- [5] Michelsen K., Język C#. Szkoła programowania. Helion, 2007.