

Laboratorium 7 - 8

Zadanie obowiązkowe

Wektory

1. PW lab. 7 zad. 1

Zadanie obowiązkowe

Listy

2. PW lab. 7 zad. 2

Algorytmy (1)

3. PW lab. 7 zad. 3

Algorytmy (2)

4. PW lab. 7 zad. 4

Zadanie obowiązkowe

Algorytmy (3)

5. PW lab. 7 zad. 5a

Zadanie obowiązkowe

ShapeContainer

6. Korzystając z rozwiązań zadań PW lab. 4 zad. 1 oraz PW lab.5 zad.3, zaimplementuj dodatkowo w klasie **ShapeContainer** pole statyczne **AreaLessThan20**, o charakterze licznika wszystkich przechowywanych bieżąco w kontenerze figur o polu mniejszym od 20; a także metodę statyczną **PrintAreaLessThan20**, przeznaczoną do wyprowadzania zawartości tego pola na standardowe wyjście.
W funkcji **main**, zademonstruj użycie obiektu typu **ShapeContainer** do przechowywania rozmaitych prostokątów, kwadratów, elips i okręgów. Wprowadzaj i usuwaj poszczególne figury losowo z kontenera, demonstrując po każdej zmianie zawartości kontenera stan licznika **AreaLessThan20**.

do 6 czerwca 2018 r.

Zadanie obowiązkowe

Wyrażenia regularne (1)

7. BJ lab. 8 zad. 1

Zadanie obowiązkowe

Wyrażenia regularne (2)

8. BJ lab. 8 zad. 2

Zadanie obowiązkowe

Statek

9. BJ lab. 9 zad. 1

Zadanie obowiązkowe

Stateczek

10. BJ lab. 9 zad. 2

Zadanie obowiązkowe

Port

11. BJ lab. 9 zad. 3

do 6 czerwca 2018 r.
