



## Objetivo

El objetivo principal del trabajo de fin de máster es elaborar una aplicación real adaptada a tu nivel de conocimientos y experiencia.

Un proyecto original que ante todo demuestre tus conocimientos adquiridos a lo largo del máster, sea diferenciador y te aporte valor personal. Algo que disfrutes construyendo y te sirva para ponerte a prueba y enfrentarte a ti mismo.

Sobre el tipo de software, eres libre si lo que quieres desarrollar es una web, app, utilidad, herramienta, juego o lo que se te ocurra. Todo está permitido. Simplemente piensa también en tus intereses profesionales.

*No existe una idea mejor que otra ya que, desde el principio, este máster ha sido agnóstico en cuanto a tecnología y tipo de software a desarrollar.*

## Requisitos

Deberás entregar los siguientes recursos relacionados con el proyecto a desarrollar para que el TFM sea revisado y calificado.

1. **Documentación completa y detallada** (README.md).
  - a. Descripción general del proyecto.
  - b. Stack tecnológico utilizado.
  - c. Información sobre su instalación y ejecución.
  - d. Estructura del proyecto.
  - e. Funcionalidades principales.

2. **Código** mediante diferentes medios.
  - a. [Opción mejor valorada] Repositorio público en GitHub (u otra plataforma de control de versiones).
  - b. Repositorio privado en GitHub (deberás conceder permisos al email mouredev@gmail.com).
  - c. URL pública Google Drive (u otra plataforma de almacenamiento en la nube). Ten en cuenta que no trabajar con un control de versiones juega en tu contra.
3. **Despliegue o publicación** del proyecto en funcionamiento para su utilización (recomendado siempre que sea posible).
  - a. URL o acceso al proyecto real (añádela también en la documentación).
4. **Slides** con una presentación del proyecto (con Google Slides, PowerPoint, Canva, o lo que tú consideres).
  - a. URL de acceso a la presentación o documento adjunto junto al código.

En el directorio del código también debe encontrarse:

- La documentación.
- La información del despliegue (puede ser dentro de la documentación).
- Las slides (puede ser como un enlace a la documentación o subir directamente el documento con dicha presentación).

## Entrega

Para enviar el TFM, y todo el material descrito en la sección de requisitos, debes utilizar el formulario de entrega que se encuentra en la descripción de la lección correspondiente al **Proyecto Final**.

En el formulario deberás cumplimentar:

- Nombre completo del alumno.
- Email utilizado en la inscripción del máster.
- URL al código.
- URL despliegue o publicación (si existe).
- URL a las slides (si no existe debes subir el documento en el directorio del código).

La fecha de entrega será la reflejada en el temario del máster (23/02), pero podrás enviar el proyecto en cualquier momento. Eso sí, ten en cuenta que, fuera del plazo propio de la edición, los tiempos de corrección pueden variar. Aún así, no te preocupes, el TFM siempre será revisado y calificado.

Estoy deseando descubrir de lo que eres capaz.

¡Mucho ánimo!