



Guion

Instalación

Para instalar Grails es necesario descargarlo de la página oficial grails.org en el apartado de descargas

 <https://grails.org/download.html>




 **Download**

Improve this doc

In this download area, you will be able to download the binary distribution and the documentation for Grails.

For a quick and effortless start on Mac OSX, Linux or Cygwin, you can use [SDKMAN! \(The Software Development Kit Manager\)](#) to download and configure any Grails version of your choice. Basic [instructions](#) can be found below.

Windows users can use [Posh-GVM](#) (POwerShell Groovy enVironment Manager), a PowerShell clone of the GVM CLI.

 **Download**

Distributions

You can download a binary or a documentation bundle.

Grails 3.1.3

Grails 3.1.3 is the latest official release of Grails

Para sistemas orativos como Mac o Linux se recomienda instalar grails mediante curl

SDKMAN! (The Software Development Kit Manager)

This tool makes installing Grails on any Bash platform (Mac OSX, Linux, Cygwin, Solaris or FreeBSD) very easy. Simply open a new terminal and enter:

```
$ curl -s get.sdkman.io | bash
```

Follow the instructions on-screen to complete installation.
Open a new terminal or type the command:

```
$ source "$HOME/.sdkman/bin/sdkman-init.sh"
```

Then install the latest stable Grails:

```
$ sdk install grails
```

After installation is complete and you've made it your default version, test it with:

```
$ grails -version
```

That's all there is to it!

Una vez descomprimido el paquete en la carpeta deseada (Windows, instalado en linux), es necesario configurar un par de variables de entorno para ejecutar correctamente las aplicaciones.

```
JAVA_HOME = c:\\Java\\jdk1.5.0_06
```

```
GROOVY_HOME = c:\\groovy-1.0
```

Crear una aplicación

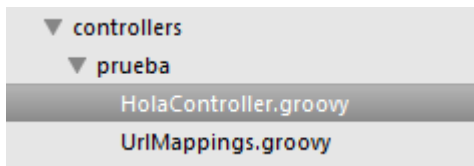
Para crear un nuevo proyecto se necesita estar posicionado en la carpeta donde tenemos rails instalado (ejemplo c:/rails).

Una vez dentro de la carpeta abrimos una consola y tecleamos el comando “rails create-app prueba”, después de esto simplemente esperamos a que sea creada la aplicación.

Para poder ejecutarla tecleamos el comando “rails run-app”, el puerto por defecto donde se ejecuta el servidor de tomcat es el 8080. La dirección donde se estaría ejecutando esta aplicación sería:

localhost:8080/prueba

Para editar nuestro proyecto primero debemos crear nuestro controlador.



Dentro del controlador podemos definir las acciones que va a realizar la aplicación, métodos etc.

En este caso vamos a definir una lista de la siguiente manera.

```
def list = ["Lars ", "Ben ", "Jack "]

list.each{
  firstName->render firstName
}

list.each{render it }
```

En este controlador podríamos llamar a las vistas, pero para evitar mucha talacha vamos simplemente a ejecutar el controlador de la siguiente manera

 localhost:8080/hola/index

El resultado de todo lo anterior seria la impresión de la lista en pantalla como se muestra en la siguiente imagen:

hola nenes Lars Ben Jack Lars Ben Jack