

Университет ИТМО
Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №4 по "Вычислительной математике"

Аппроксимация функции методом наименьших квадратов

Вариант 4

Выполнил: Дьяконов Михаил Павлович
Группа: Р3211
Преподаватель: Малышева Татьяна Алексеевна

Цель работы

Найти функцию, являющуюся наилучшим приближением заданной табличной функции по методу наименьших квадратов.

Рабочие формулы

Линейная функция:

$$\begin{aligned}\phi &= ax + b \\ \left\{ \begin{array}{l} aSXX + bSX = SXY \\ aSX + bn = SY \end{array} \right.\end{aligned}$$

Квадратичная функция:

$$\begin{aligned}\phi &= ax^2 + bx + c \\ \left\{ \begin{array}{l} cn + bSX + aSXX = SY \\ cSX + bSXX + aSXX = SXY \\ cSXX + bSXXX + aSXXX = SXXY \end{array} \right.\end{aligned}$$

Степенная функция:

$$\phi = ax^b$$

Замена $Y = \ln(\phi(x)); A = \ln(a); B = b; X = \ln(x)$

Экспоненциальная функция:

$$\phi = ae^{(bx)}$$

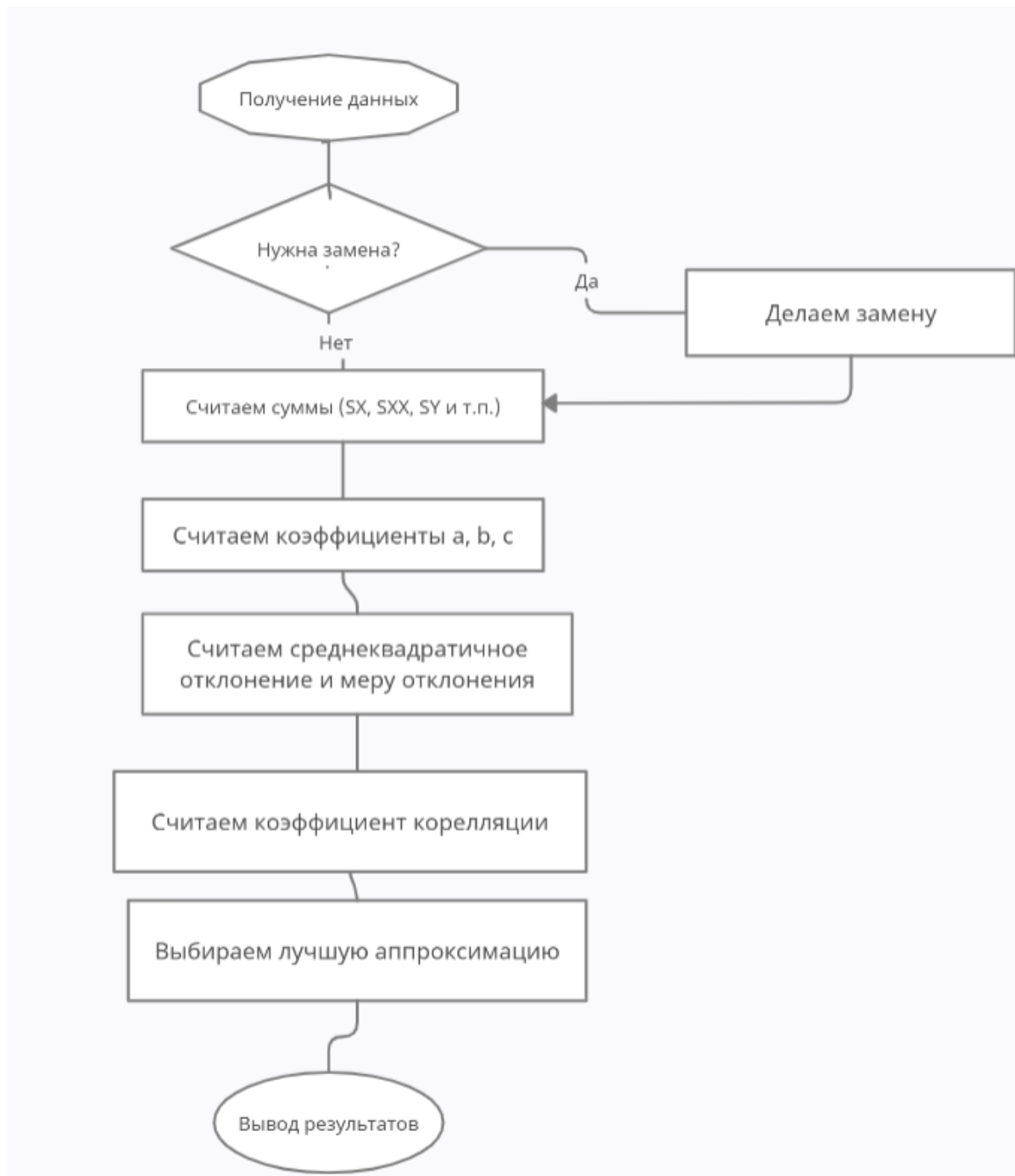
Замена $Y = \ln(\phi(x)); A = \ln(a); B = b$

Логарифмическая функция:

$$\phi = a \ln(x) + b$$

Замена $X = \ln(x); A = \ln(a); B = b$

Блок-схема



Листинг программы

FunctionResearcher.ts

```
export class FunctionResearcher {

  private static readonly FUNCTION_COLORS: string[] = ['green', 'red', 'blue', 'pink', 'yellow'];
  private static readonly MANAGERS: ApproximationManager[] = [new LinearApproximationManager(),
    new QuadraticApproximationManager(), new SedateApproximationManager(),
    new ExponentialApproximationManager(), new LogarithmicApproximationManager()];
  private static readonly FUNCTION_VIEWS: string[] = ['ax+b', 'ax^2+bx+c', 'ax^b', 'ae^(bx)',
    'a*ln(x)+b'];

  research(points: Point[]): FinalResult {
    const functions: ApproximatingFunction[] =
      FunctionResearcher.MANAGERS.map((m) => m.solve(points));

    const resultFunctions: ResearchResult[] = functions.map((f, i) => {
      const s: number = points.map((point) => Math.pow(f.fnc(point.x) - point.y, 2))
        .reduce((a, b) => a + b);
      return {
        color: FunctionResearcher.FUNCTION_COLORS[i],
        view: FunctionResearcher.FUNCTION_VIEWS[i],
        fnc: f.fnc,
        a: MathUtils.roundToFixed(f.a),
        b: MathUtils.roundToFixed(f.b),
        c: f.c === undefined ? f.c : MathUtils.roundToFixed(f.c),
        deviationMeasure: MathUtils.roundToFixed(s),
        standardDeviation: MathUtils.roundToFixed(Math.sqrt(s / points.length))
      };
    });
    const correlationCoeff: number =
      MathUtils.roundToFixed(CorrelationCalculator.calculate(points));

    return {functions: resultFunctions, correlationCoeff: correlationCoeff};
  }
}
```

CorrelationCalculator.ts:

```
export class CorrelationCalculator {

  static calculate(points: Point[]): number {
    const xMiddle = points.map(point => point.x).reduce((a, b) => a + b) / points.length;
    const yMiddle = points.map(point => point.y).reduce((a, b) => a + b) / points.length;

    return points.map(point => (point.x - xMiddle) * (point.y - yMiddle)).reduce((a, b) => a+b) /
      Math.sqrt(points.map(point => Math.pow(point.x - xMiddle, 2)).reduce((a, b) => a+b)
        * points.map(point => Math.pow(point.y - yMiddle, 2)).reduce((a, b) => a+b));
  }
}
```

MatrixUtils.ts:

```
export class MatrixUtils {

  static solveSLAU(coeffs: number[][], freeMembers: number[]): number[] {
    if (coeffs === undefined ||
      freeMembers === undefined
      || coeffs.length !== freeMembers.length) {
      return undefined;
    }
  }
}
```

```

const det: number = math.det(coeffs);
const dets: number[] = [];

for (let i = 0; i < freeMembers.length; i++) {
  const matrix = coeffs.map(arr => arr.slice());
  for (let j = 0; j < freeMembers.length; j++) {
    matrix[j][i] = freeMembers[j];
  }
  dets.push(math.det(matrix));
}
return Array(freeMembers.length).fill(0).map((v, i) => dets[i] / det);
}
}

```

PointsUtils.kt:

```

export class PointUtils {

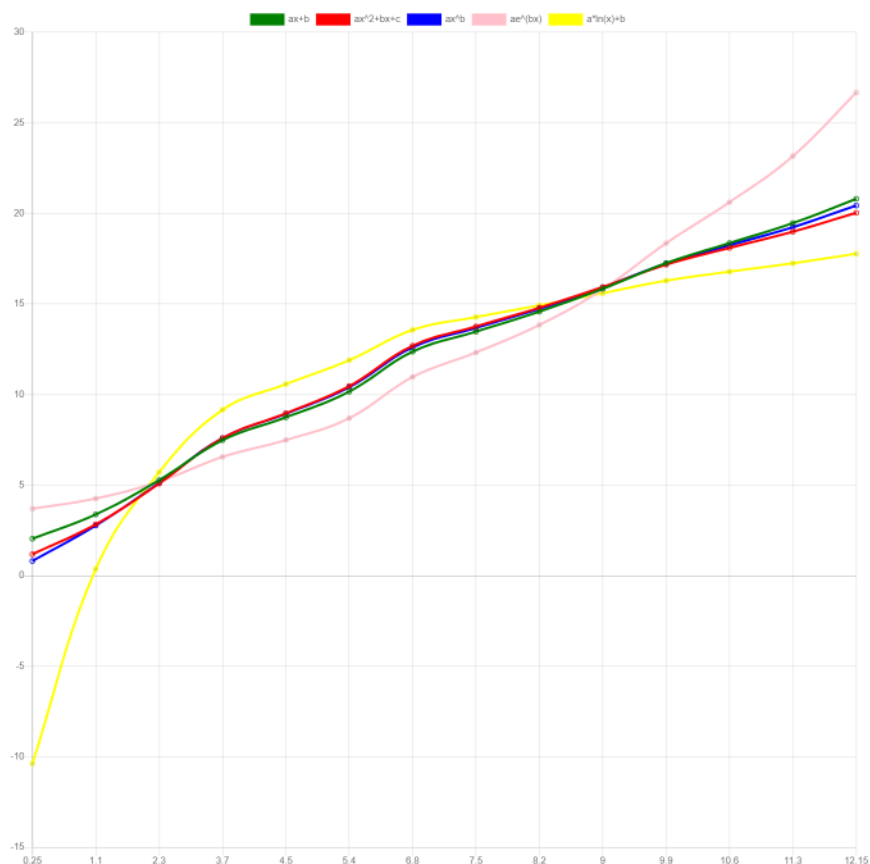
  static calculatePointsCharacteristics(points: Point[]): PointsCharacteristics {
    return {
      n: points.length,
      sx: this.calculateSumFromPointMapper(points, (point) => point.x),
      sxx: this.calculateSumFromPointMapper(points, (point) => point.x * point.x),
      sxxx: this.calculateSumFromPointMapper(points, (point) => point.x * point.x * point.x),
      sxxxx: this.calculateSumFromPointMapper(points, (point) => Math.pow(point.x, 4)),
      sy: this.calculateSumFromPointMapper(points, (point) => point.y),
      sxy: this.calculateSumFromPointMapper(points, (point) => point.x * point.y),
      sxyy: this.calculateSumFromPointMapper(points, (point) => point.x * point.x * point.y)
    };
  }

  static calculateSumFromPointMapper(points: Point[], mapper: (Point) => number) {
    return points.map(mapper).reduce((a, b) => a + b);
  }
}

```

Примеры

Аппроксимация функции методом наименьших квадратов



Введите точки для аппроксимации функции, кол-во точек должно быть **от 12 до 20**

Выберите формат ввода и вывода

- ☐ Из файла
☒ Из формы

x	1,1	2,3	3,7	4,5	5,4	6,8	7,5	8,2	9,0	9,9	10,6	11,3
f(x)	2,73	5,12	7,74	8,91	10,59	12,75	13,43	15,01	15,77	17,02	18,32	18,99

Добавить точку

Удалить точку

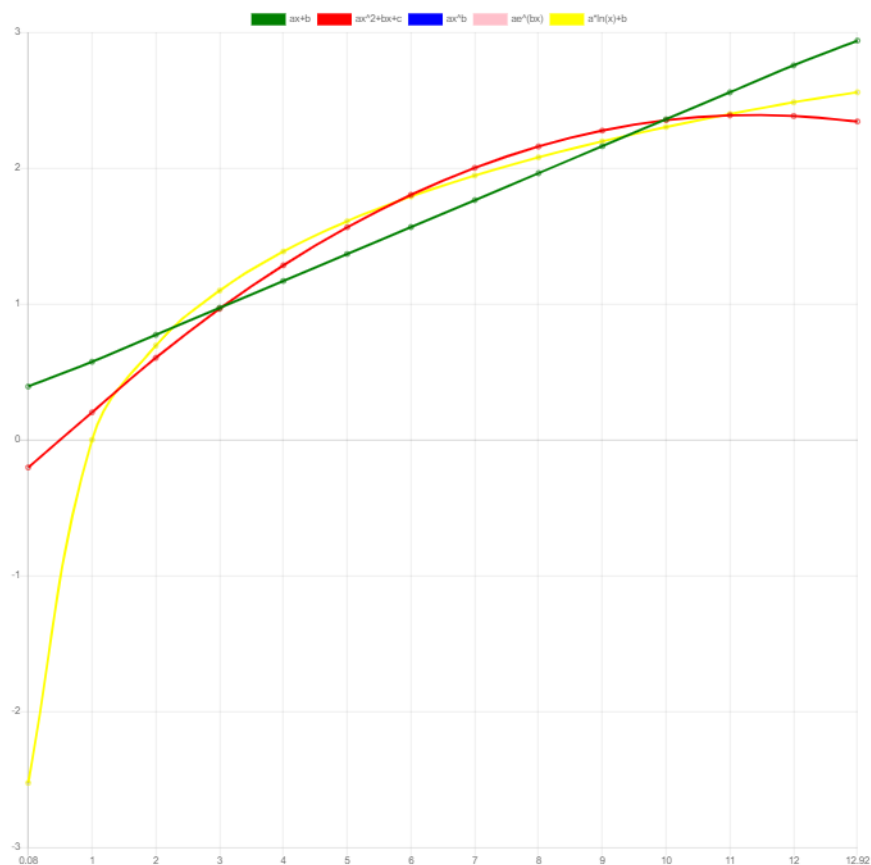
Провести исследование

Цвет	Вид функции	a	b	c	Мера отклонения S	Среднеквадратичное отклонение δ
green	$\phi(x) = ax+b$	1.5769	1.6461	-	1.3491	0.3353
red	$\phi(x) = ax^2+bx+c$	-0.0324	1.9859	0.6871	0.3113	0.1611
blue	$\phi(x) = ax^b$	2.5573	0.8323	-	0.3524	0.1714
pink	$\phi(x) = ae^{(bx)}$	3.5468	0.1661	-	39.5932	1.8164
yellow	$\phi(x) = a \cdot \ln(x)+b$	7.2479	-0.3276	-	19.7758	1.2837

Коэффициент корреляции

0.9978

Аппроксимация функции методом наименьших квадратов



Введите точки для аппроксимации функции, кол-во точек должно быть **от 12 до 20**

Выберите формат ввода и вывода

- ☒ Из файла
☐ Из формы

Выберите файл со входными данными

Выберите файл log.json

Провести исследование

Результат

Вывод

В результате выполнения данной лабораторной работы я узнал, как работает аппроксимация методом наименьших квадратов. Также научился выбирать лучшую аппроксимацию по среднеквадратичному отклонению.