

Partie 4 – Ecriture d'un contrôleur REST, requêtage et pagination

Important ! Nous étudions les différentes étapes du développement d'une application web dynamique avec Spring Boot et IntelliJ. Ces étapes étant dépendantes, **il est indispensable que chaque partie soit entièrement réalisée avant de passer à la suivante**. Une partie pourra occuper plusieurs séances de TP.

1. Ecriture d'un contrôleur REST

On suppose maintenant que les utilisateurs peuvent s'inscrire aux activités. On ajoute donc au domaine un nouvel objet appelé Inscription. Notez qu'un utilisateur peut s'inscrire à plusieurs activités différentes et qu'une activité peut admettre plusieurs utilisateurs inscrits. On ne changera pas les classes Activite et Utilisateur.

1. Dans votre package des classes du domaine, ajoutez une classe « Inscription ». Ajoutez dans « test/java » une classe de test « InscriptionTest » avec le contenu suivant :
<https://gist.github.com/raclet/b26521f71c32b9e4d050dde86c3f4c53>
2. Modifiez votre code jusqu'à ce que les tests de la question précédente s'exécutent avec le verdict « succès ».
3. Dans votre package des classes des dépôts, ajoutez une classe « InscriptionRepository ». Dans votre package des classes de service, ajoutez une classe « InscriptionService ». Ajoutez dans « test/java » une classe de test « InscriptionServiceTest » avec le contenu suivant :
<https://gist.github.com/raclet/37902cf01bb66e67374d125614901787>
4. Modifiez votre code jusqu'à ce que les tests de la question précédente s'exécutent avec le verdict « succès ».
5. Adaptez le code de votre projet de telle façon que tous les tests de la nouvelle version de « BootstrapTest » disponible ci-dessous :
<https://gist.github.com/raclet/28ee51ef9e7a04b70bdc74700f112499>
... s'exécutent avec le verdict « succès ».
6. On s'intéresse maintenant au contrôleur « InscriptionController ». Cette fois, on va écrire un contrôleur REST. Il faudra donc choisir une annotation adaptée à ce type de contrôleur.
Pour se remémorer les spécificités de l'approche REST étudiées dans l'UE WebX, lisez l'article suivant (à l'exception de la partie « sécurisation » qui est dispensable) :
<https://spring.io/guides/tutorials/bookmarks/>
7. Commencez par ajouter l'annotation `@JsonIgnore` à l'attribut responsable de la classe Activite. Expliquez pourquoi celle-ci est indispensable ici dans notre cas.
8. Ajoutez dans « test/java » une classe de test « InscriptionControllerTest » avec le contenu suivant :
<https://gist.github.com/raclet/5ffa8094794f94ca680c31286aeec019>
9. Modifiez votre code jusqu'à ce que les tests de la question précédente s'exécutent avec le verdict « succès ».