

Algorithmique - Fondamentaux

Un algorithme est une suite finie d'instructions permettant de résoudre un problème.

Exemples :

- Recherche d'un élément dans une liste
- Tri de données

Complexité algorithmique :

- $O(1)$: constant
- $O(n)$: linéaire
- $O(n^2)$: quadratique

Algorithmes classiques :

- Tri à bulles
- Tri rapide (QuickSort)
- Recherche dichotomique

Importance :

- Optimiser les performances
- Réduire le temps d'exécution