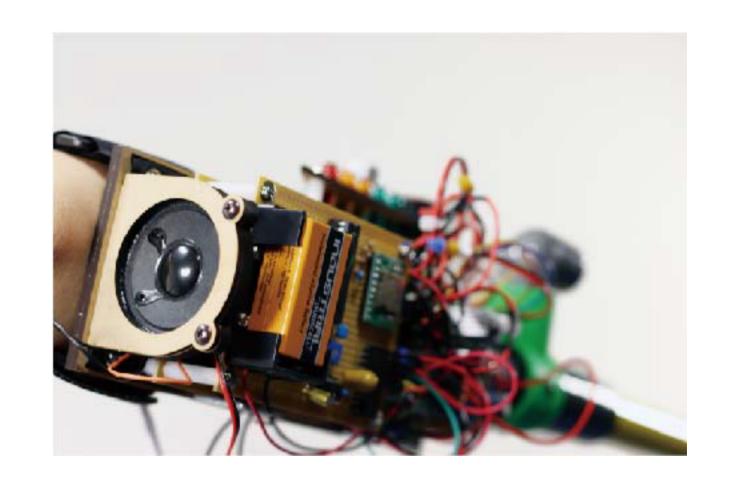


SuperSonicShooter は対戦式シューティングゲーム機である。 腕装着型デバイスを身につける事によりプレーヤーは超音波を攻撃として 打ち合う事ができる。またボタンを押す時に筋肉を刺激することによって まるで本当に銃を撃ったような感覚を得ることができる。

## システム

デバイスには筋肉刺激装置や超音波送受信センサーなどが組み込まれており、グリップ先端のボタンを押すことによって超音波センサおよび筋肉に刺激信号が送られる。また攻撃を受けた際はペナルティとしてより強い刺激が筋肉に送られる。



## 今後の展開

現在は二機とも同じ形状の SSS だが、今後は様々な形状デザインのデバイスを作成してきたい。また、チーム戦を想定したシステム開発や、公園など屋外の環境下で遊ぶことを考慮した機体設計などを進めていきたい。

