

CG と CAD の数理 最終課題

今回授業で書いたベジエ曲線のコードをアレンジして、好きな位置に制御点を取り、曲線を描画した後も制御点の位置を移動できる機能を追加しました。

実行すると、

1. クリックした場所に制御点が表示される
2. 'd' を押して曲線を描画
3. 'r' を押してリセット
4. 1. から繰り返し

という流れで進んでいきます。

制御点を追加している途中、曲線を描画した後どちらもマウ斯卡ーソルが点の上にあると黄色くなります。その時にドラッグすると制御点の位置を自由に変えることができます。

また、制御点が 2 点以下の状態で 'd' を押すとメッセージが出て曲線が表示されないようにしました。