

IIC1001 — Algoritmos y Sistemas Computacionales — 2024-1 Actividad Evaluada 4

Miércoles 15-Mayo-2024

■ Esta actividad se puede hacer en individualmente, o en grupos de 2 (no de 3, no de 4, no de 5, no de un número mayor a 5). Los grupos serán autoformados y será entregada mediante un buzón de Canvas el Viernes 17 de Mayo, 20:00.

[15pts] Actividad: Simulando la memoria del computador

Considere un sistema operativo con 1 GB de RAM, y que utiliza **asignación de memoria continua**. La imagen del sistema operativo consume 256 MB de memoria, y utiliza las direcciones más pequeñas de la memoria. Sobre este sistema se abren procesos (aplicaciones) con las siguientes características:

- t = 0 a t = 60, Proceso 1, tareal.exe, 16 MB RAM.
- t = 5 a t = 15, Proceso 2, worst.exe, 64 MB RAM.
- t = 10 a t = 50, Proceso 3, Shrome.exe, 512 MB RAM.
- t = 16 a t = 20, Proceso 4, gpt-plugin-notarea.exe, 32 MB RAM.
- t = 25 a t = 60, Proceso 5, outwatch.exe, 128 MB RAM
- t = 30 a t = 60, Proceso 6, worst.exe, 64 MB RAM
- t = 40 a t = 60, Proceso 7, latergram.exe, 96 MB RAM

El sistema operativo posee distintas estrategias para asignar memoria:

- *First-fit*. Ubica un proceso en la primera posición de la memoria que se encuentra con suficiente espacio contiguo, desde 0 hacia arriba.
- Best-fit. Revisa todos los espacios vacíos de memoria, y ubica el proceso al inicio del espacio que mejor se ajusta al espacio solicitado. Esto significa, el que deja menos espacio libre contiguo.
- Worst-fit. Revisa todos los espacios vacíos de memoria, y ubica al proceso al inicio del espacio más "holgado" respecto al espacio solicitado. Esto significa, el que deja más espacio libre contiguo.

PREGUNTA 1. [11 ptos] Se solicita que, para cada evento (inicio y término de proceso). Muestre cómo queda la memoria de acuerdo a una de la estrategias indicadas. Son 11 eventos. La estrategia que debe usar **depende de su número de alumno**. Si su número de alumno termina en 0, 1, 2 ó 3, usar la estrategia *first-fit*. Si su número de alumno termina en 4, 5, 6, ó 7, usar la estrategia *best-fit*. Si su número de alumno termina en 8, 9, ó *J*, usar la estrategia *worst-fit*

Debe indicar en la respuesta: **su número de alumno**, la estrategia utilizada, y cada uno de los 11 estados. El último estado indica cómo queda la memoria en t=60 (antes que los procesos se cierren). Si algún proceso no puede ser cargado por falta de espacio contiguo, también debe indicarlo en su respuesta.

PREGUNTA 2 [4 ptos]. Responda a la siguiente pregunta. Cuando un proceso no puede ser cargado por falta de espacio en memoria, los sistemas operativos utilizan un espacio en disco duro que se conoce espacio de *swap (swap space)*. Antes de cargar el proceso nuevo, el sistema operativo debe elegir un proceso a "desplazar" al espacio de *swap*.

Suponga que el sistema operativo escoge el proceso que lleva más tiempo en memoria. ¿Cómo cambia su respuesta a la pregunta anterior si se utiliza este criterio? ¿Cuál es el mínimo espacio de *swap* que se necesita?

[8pts] Actividad: Explorando los datos de un sistema computacional

Escoja un sistema computacional al que tenga acceso. Puede ser un laptop, un computador de escritorio, o incluso un telefóno móvil.

Muestre un pequeño reporte del sistema con la siguiente información:

- [1pto] Modelo de procesador. Debe incluir la cantidad de núcleos.
- [1pto] Tamaño de memoria principal (RAM)
- [1pto] Sistema operativo: versión.
- [1pto] Cantidad de procesos abiertos en algún momento.
- [2pts] Proceso que consume la mayor cantidad de memoria principal (RAM) en algún momento y cuánto es. Atención que los sistemas pueden reportar también un "tamaño virtual" o *virtualsize*. En este caso nos interesa el tamaño "real" (o físico) utilizado. Como referencia, este tamaño no puede ser mayor a la cantidad de RAM del sistema
- [2pts] Una dirección IP del dispositivo. En el caso que haya más de una dirección, escoger cualquiera, e indicar si es a través de una interfaz por cable (Ethernet o similar), o inalámbrica (wi-fi, bluetooth o red móvil). Cuando la dirección IP empieza con el valor 10.x.x.x, ó 172.x.x.x, 169.x.x.x, ó 192.x.x.x, entonces se trata de "direcciones privadas". En ese caso debe indicar también cuál es la dirección publica. ¹

Cada información obtenida debe estar **apoyada** por una evidencia. No basta con indicar el valor. Esta evidencia puede ser una foto o captura de pantalla donde se vea de dónde se obtuvo la información.

¹Para eso puede utilizar servicios públicos como whatismyip o similares