Clase 14 - Algoritmos y complejidad

IIC1001 - Algoritmos y Sistemas Computacionales

Cristian Ruz – cruz@uc.cl Miércoles 22-Mayo-2024

Departamento de Ciencia de la Computación Escuela de Ingeniería Pontificia Universidad Católica de Chile

Contenidos

Algoritmos

Contenidos

Algoritmos

Algorithm 4 Selection Sort

```
1: for i = 1 to n - 1 do
      min = i
2:
      for j = i + 1 to n do
3:
          // Find the index of the i^{th} smallest element
4:
          if A[j] < A[min] then
5:
              min = j
6:
          end if
7:
8:
       end for
       Swap A[min] and A[i]
9:
10: end for
```

```
INSERTION-SORT (A)
   for j = 2 to A. length
       kev = A[i]
       // Insert A[j] into the sorted sequence A[1...j-1].
       i = j - 1
       while i > 0 and A[i] > key
6
           A[i + 1] = A[i]
           i = i - 1
       A[i+1] = kev
8
```

```
QUICKSORT(A, p, r)

1 if p < r

2 then q \leftarrow \text{PARTITION}(A, p, r)

3 QUICKSORT(A, p, q - 1)

4 QUICKSORT(A, q + 1, r)
```

To sort an entire array A, the initial call is OUICKSORT(A, 1, length[A]).

PARTITION(A, p, r)1 $x \leftarrow A[r]$

```
1 x \leftarrow A[r]

2 i \leftarrow p - 1

3 for j \leftarrow p to r - 1

4 do if A[j] \le x

5 then i \leftarrow i + 1

6 exchange A[i] \leftrightarrow A[j]

7 exchange A[i + 1] \leftrightarrow A[r]

8 return i + 1
```

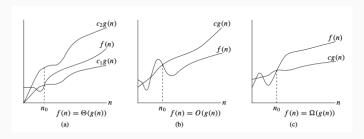
- ¿Qué algoritmo es más rápido?
- ¿Cómo determinamos qué algoritmo se comporta mejor?
- ¿De qué depende?

IN	$\operatorname{ISERTION-SORT}(A)$	times	
1	for $j \leftarrow 2$ to $length[A]$	c_1	n
2	do $key \leftarrow A[j]$	c_2	n - 1
3	\triangleright Insert $A[j]$ into the sorted		
	sequence $A[1 j-1]$.	0	n - 1
4	$i \leftarrow j-1$	c_4	n - 1
5	while $i > 0$ and $A[i] > key$	c_5	$\sum_{j=2}^{n} t_j$
6	$\mathbf{do}\ A[i+1] \leftarrow A[i]$	c_6	$\sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$
7	$i \leftarrow i - 1$	c_7	$\sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$
8	$A[i+1] \leftarrow key$	c_8	n-1

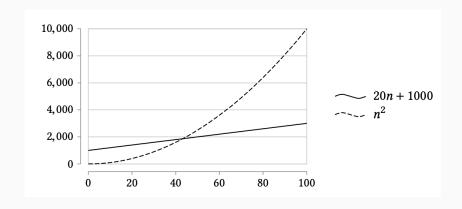
Notación asintótica nos permite establecer el comportamiento de un algoritmo "en el largo plazo"

$$\Theta(g(n)) = \{f(n) : \text{ there exist positive constants } c_1, c_2, \text{ and } n_0 \text{ such that } 0 \le c_1 g(n) \le f(n) \le c_2 g(n) \text{ for all } n \ge n_0\}$$
.

Notación asintótica nos permite establecer el comportamiento de un algoritmo "en el largo plazo"

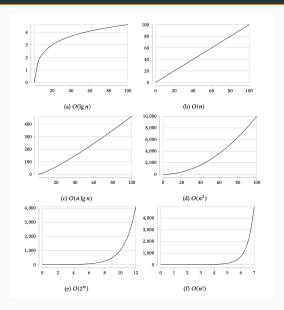


- $\Theta(g(n)) = \{f(n) : \text{ there exist positive constants } c_1, c_2, \text{ and } n_0 \text{ such that } 0 \le c_1 g(n) \le f(n) \le c_2 g(n) \text{ for all } n \ge n_0 \}$.
- $O(g(n)) = \{f(n) : \text{ there exist positive constants } c \text{ and } n_0 \text{ such that } 0 \le f(n) \le cg(n) \text{ for all } n \ge n_0 \}$.
 - $\Omega(g(n)) = \{f(n) : \text{ there exist positive constants } c \text{ and } n_0 \text{ such that } 0 \le cg(n) \le f(n) \text{ for all } n \ge n_0 \}.$



Growth of functions.

Function	Input size					
	1	10	100	1000	1,000,000	
$\lg(n)$	0	3.32	6.64	9.97	19.93	
n	1	10	100	1000	1,000,000	
$n \ln(n)$	0	33.22	664.39	9965.78	1.9×10^{7}	
n^2	1	100	10,000	1,000,000	10^{12}	
n^3	1	1000	1,000,000	10 ⁹	10^{18}	
2^n	2	1024	1.3×10^{30}	10^{301}	$10^{10^{5.5}}$	
n!	1	3,628,800	9.33×10^{157}	4×10^{2567}	$10^{10^{6.7}}$	



Actividad

ACTIVIDAD

Grupos indicados en Canvas.

Investigue brevemente y proponga algoritmos para las siguientes complejidades, que NO sean los indicados en la clase. Indique brevemente (en palabras) por qué ocurre esa complejidad. No es necesario realizar una demostración formal de la complejidad de cada una.

- · O(1)
- · $O(\log n)$
- · O(n)
- · $O(n \log n)$
- \cdot $O(n^2)$
- · $O(2^n)$
- · O(n!)

Se entrega en Canvas hasta las 20h (atrasado hasta 23h59