

Etude : Le Mini-éditeur

Objectifs et organisation

Le but de cette série de TD/TP est de :

- Présenter une technique de conception simple ;
- Montrer des techniques de discussion de décisions de conception ;
- Démontrer le développement simultané de diagrammes de classe statiques et de diagrammes de séquence.

Tous les TP (après la première séance) s'appuieront sur le travail réalisé en TD. Vous y emploierez Eclipse (ou IntelliJ), Java 8+ et JUnit 5 (entre autres).

Sujet

Vous allez développer un mini-éditeur de texte fondé sur les concepts et les fonctionnalités suivantes :

- Le texte à éditer est contenu dans un *buffer*.
- À l'intérieur de ce texte, l'utilisateur peut déterminer une sélection (avec un début et une fin).
- Tout texte saisi par l'utilisateur vient remplacer le contenu de la sélection dans le buffer.
- L'utilisateur peut copier le contenu de la sélection dans le buffer dans un presse-papier *clipboard*
- Le contenu de la sélection peut aussi être copié dans le presse-papier puis supprimé (*cut*)
- L'utilisateur peut coller le contenu du presse-papier à la place du contenu de la sélection dans le buffer.
- L'interface homme-machine peut être de type textuel (console) ou graphique.

Versions

Vous suivrez une technique de développement en spirale qui permettra de gérer trois versions successives :

- La version 1 fournira les fonctionnalités de base indiquées ci-dessus.
- La version 2 permettra d'enregistrer et de rejouer les actions de l'utilisateur.
- La version 3 permettra de défaire et refaire les actions de l'utilisateur, sans limitation sur la longueur de l'historique (l'utilisateur peut ramener le contenu de l'éditeur dans son état initial).

Définition de l'interface

Voir le dépôt gitlab : <https://gitlab2.istic.univ-rennes1.fr/plouzeau/editor2025.git>