

Icones

Professor Sanderson Macedo

developer.android.com/design



Ícones

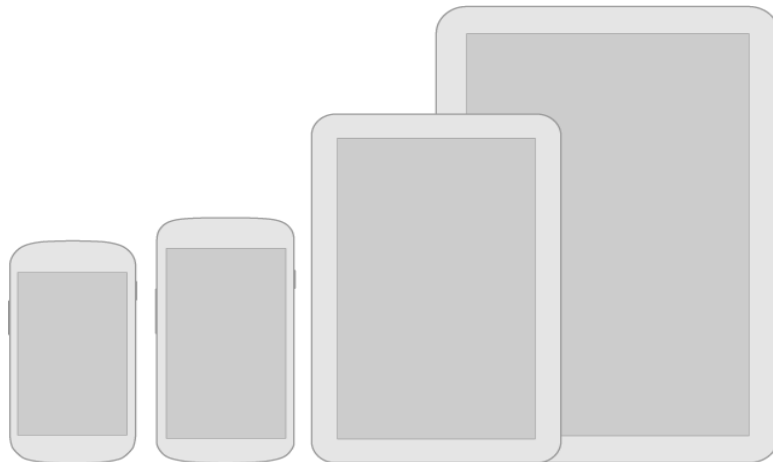
Um ícone é um gráfico que ocupa uma pequena porção da tela e fornece uma representação rápida e intuitiva de:

- uma ação;
- um status;
- ou um aplicativo.



Ícones

Na criação de ícone tenha quem mente que seu aplicativo pode ser instalado em uma variedade de dispositivos que oferecem uma diversas de densidades de pixels.



Ícones

Mas você pode fazer seus ícones fiquem muito bem em todos os dispositivos, fornecendo cada ícone para cada densidade e tamanho.



Ícone do app

O ícone launcher do seu App deve ter 48x48 dp



Ícone do app na play store do google

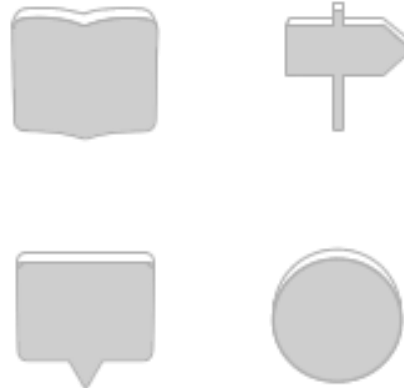
Já na play store do google o ícone launcher do seu App deve ter 512x512px



Estilo Icone do app

Use uma silhueta tridimensional, vista de frente com uma ligeira perspectiva, como se fosse visto de cima. Para que os usuários percebam alguma profundidade no seu ícone.

Estilo:



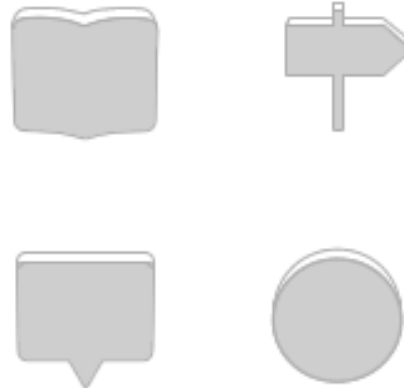
exemplos:



Estilo Icone do app

Use uma silhueta tridimensional, vista de frente com uma ligeira perspectiva, como se fosse visto de cima. Para que os usuários percebam alguma profundidade no seu ícone.

Estilo:

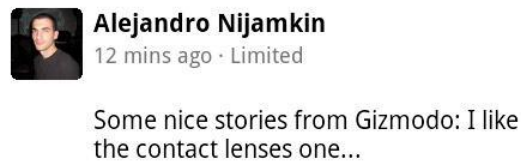
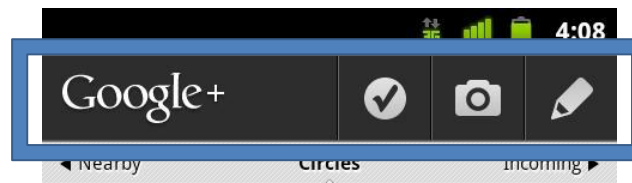


exemplos:



Action Bar

Ícones da barra de Ação são botões gráficos que representam as ações mais importantes dentro de seu app.



Action Bar

Cada um deve empregar uma simples metáfora que representa um único conceito que a maioria das pessoas pode apreender de relance. Devem ser flat icon



Action Bar

Action bar sempre em contraste.

