

# Design android.

Professor Sanderson Macedo

[developer.android.com/design](http://developer.android.com/design)



# Criando uma visão



Todo projeto do Android gira em torno de três objetivos gerais:  
*elegante, simples e surpreendente.*



# Elegante



- *uma tela bem feita;*
- *uma animação cuidadosamente colocada;*
- *um efeito sonoro no momento certo;*

Aumentam a sensação dos usuários de que uma boa ferramenta está nas mãos.



# Ícones



*Objetos reais são mais divertidos  
do que botões e menus.*

*Eles reduzem o esforço de aprendizagem.*



# Esse android é meu!



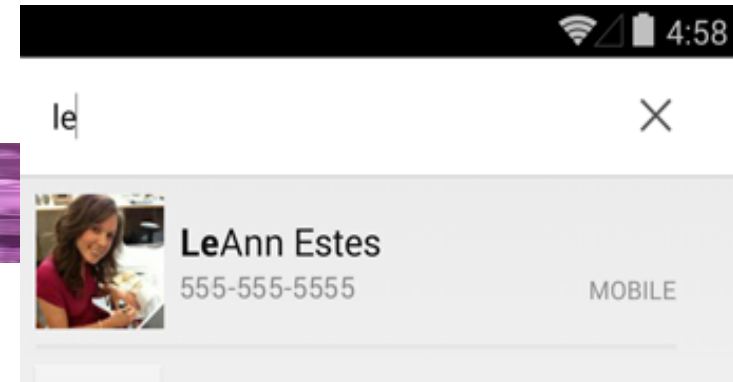
*As pessoas gostam de adicionar toques pessoais.*

*Eles estão no controle.*

*Considere fornecer personalizações ao seu APP, mas que não prejudiquem as tarefas principais.*



# Você já me conhece?



Seu App deve saber as preferências das pessoas ao longo do tempo.

Ao invés de pedir-lhes para fazer as mesmas coisas, coloque as escolhas anteriores de forma ativa.



# Simplifique Minha Vida

Got Google?

Do you have a Google Account?

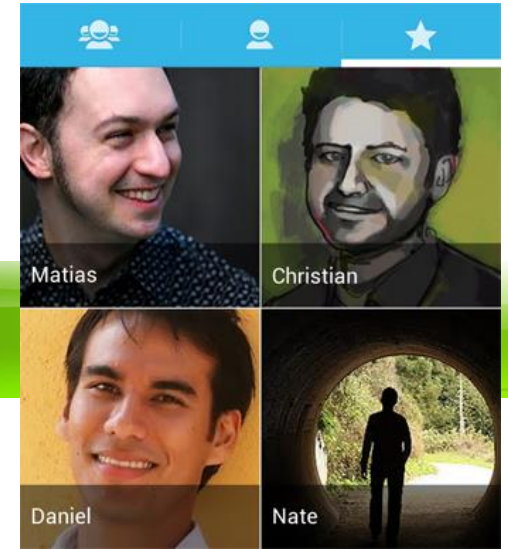
If you use Gmail, answer Yes.

Seja breve nas descrições do seu App.

Use frases curtas com palavras simples porque os usuários tendem a pular frases longas.



# Uma imagem vale mais que mil palavras

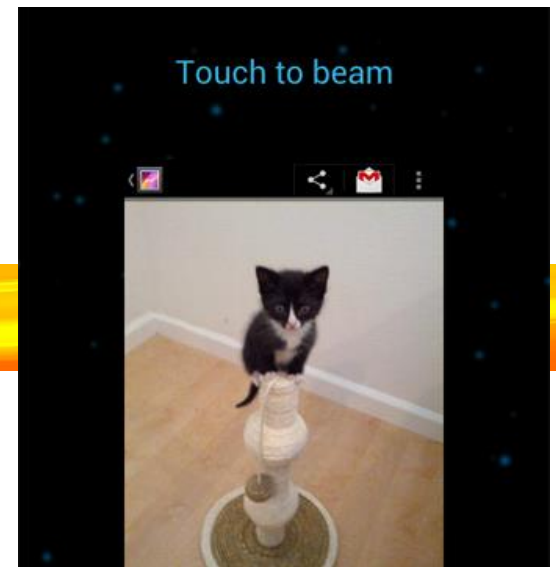


Considere o uso de imagens para explicar idéias. A informação visual é mais impactante que a textual.





# Decida por mim, mas deixe-me ter a palavra final

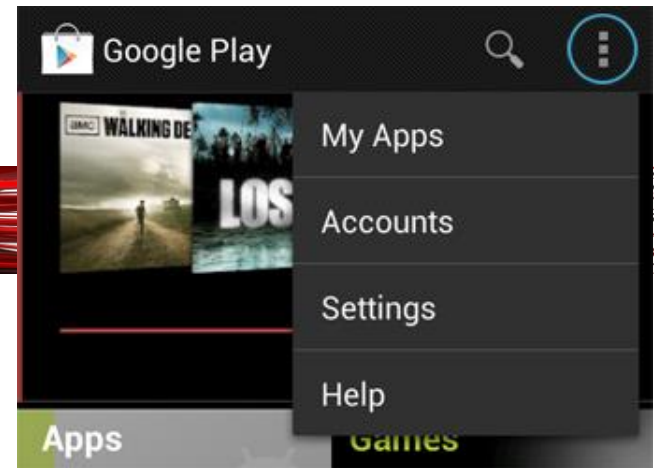


Faça seu App dar o melhor palpite em vez de perguntar.

As pessoas não gostam de muitas escolhas e decisões, mas permita a opção de voltar no caso de um palpite errado.



# Mostre o mínimo possível



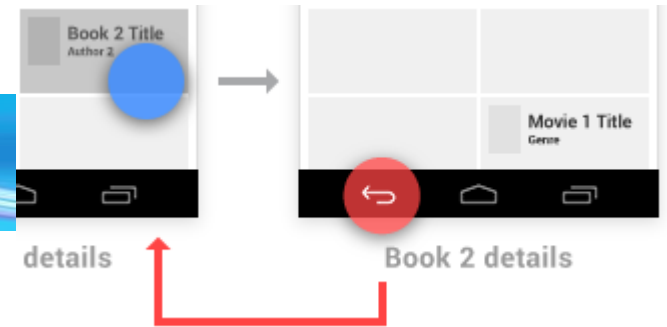
Não mostre muita coisa de uma vez.

Quebre tarefas em pequenas atividades.

Oculte opções que não são essenciais no momento, e ensine com acessá-las.



# Quero saber onde estou.



Faça uma trilha de volta entre as atividades utilizando transições.  
Mostre ao usuário o lugar atual onde ele está.



# Não perca minhas coisas.

Browser	<input checked="" type="checkbox"/>
Last synced 7/12/2012 5:27 PM	
Calendar	<input checked="" type="checkbox"/>
Last synced 7/13/2012 4:26 PM	
Contacts	<input checked="" type="checkbox"/>
Last synced 7/13/2012 12:34 PM	

Lembre-se de configurações, toques pessoais e criações em todos os dispositivos do usuário.

São essas coisas que tornam fácil o uso dos *mobiles* a qualquer um.

