**View:** pantailan agertzen den erabiltzaile interfazea da

**SurfaceView:** view baten berdina, vaina askoz azkarrago kargatzen da eta ona da animazioak egiteko.

**Canvas:** gauzak marrazteko mihisea (lienzo) da

**Paint:** gauzak marrazteko

**Bitmap:** Bitmap bat argazki digital bat da non konposatuta dago puntuen matrizeaz.

**Nola egin kolisioak:** Modu asko daude horretarako, errazena Bitmap bakoitzeko Rect mugatzea eta denbora-urrats bakoitzean talka bat egiaztatzea Rect.intersect() metodoa erabiliz izango litzateke.