

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук
Кафедра информационных технологий управления

Техническое задание к проекту «Ведение домашнего бюджета»
в соответствии с ГОСТ 34.602-89

Исполнитель _____ А.А. Пустовалов, 3 курс, д/о
Исполнитель _____ В.Г. Новиков, 3 курс, д/о
Исполнитель _____ Е.О. Бордюжа, 3 курс, д/о
Заказчик _____ В.С. Тарасов, старший преподаватель

Воронеж 2023

Содержание

Содержание.....	2
1 Понятие и термины	4
2 Общие сведения.....	7
2.1 Полное наименование системы и название веб-приложения.....	7
2.2 Наименование исполнителя и заказчика приложения	7
2.2.1 Наименование исполнителя	7
2.2.2 Наименование заказчика	7
2.3 Перечень документов, на основании которых создается веб-приложение.	7
2.4 Плановые сроки начала и окончания работы.....	7
2.5 Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию веб-приложения	7
3 Назначение и цели создания веб-приложения	9
3.1 Назначение веб-приложения.....	9
3.2 Цели создания веб-приложения.....	9
3.3 Характеристика объектов автоматизации	9
4 Требования к веб-приложению и программному обеспечению	10
4.1 Требования к веб-приложению в целом	10
4.1.1 Требования к структуре и функционированию веб-приложения	10
4.1.2 Требования к защите информации	11
4.1.3 Требования к оформлению и верстке страниц.....	11
4.1.4 Требования к архитектуре.....	12
4.1.5 Требования к используемым технологиям.....	12

4.2 Требования к функциям, выполняемым веб-приложением.....	15
5 Языковые версии веб-приложения.....	16
6 Группы пользователей.....	17
7 Дизайн сайта	21
8 Навигация по веб-приложению	21
9 Описание страниц сайта	21
10 Перспективы развития, модернизации веб-приложения	22
11 Требования к документированию	23
12 Порядок контроля и приемки работы	24
13 Источники разработки	25
Реквизиты и подписи сторон	26

1 Понятие и термины

- Авторизация – это процесс проверки прав пользователя на осуществление определенных действий на сайте.
- Адаптивная верстка – это способ создания веб-страниц, при котором они автоматически подстраиваются под размеры и ориентацию экрана устройства, а их дизайн варьируется в зависимости от действий пользователя.
- База данных – это упорядоченный набор структурированной информации или данных, которые хранятся в электронном виде в компьютерной системе.
- Бюджет – это расходы и доходы конкретного человека или группы лиц.
- Веб-приложений, веб-сервис, интернет-сервис, онлайн-сервис, проект – это информационная система, предоставляющая доступ к своему содержимому и функционалу в виде упорядоченного набора взаимосвязанных HTML-страниц.
- Гость – это неавторизованный на сервисе человек.
- Демо-вход – это вход в веб-приложение под предварительно авторизованным пользователем.
- Заглушка – это временное решение отображения информации на веб-сайте, состоящее только из картинки или одной веб-страницы.
- Клиент – это объект, запрашивающий информацию по сети.
- Личный кабинет, профиль – это раздел сервиса, в котором Пользователь может получить доступ к персональным данным.
- Мониторинг – это отслеживание расходов и доходов по категориям.
- Развертывание – это все действия, которые делают систему готовой к использованию.

- Регистрация – это способ сообщить сервису данные о себе и в обмен получить доступ к дополнительным ресурсам на сайте, которые недоступны гостям.
- Резиновая верстка – это подход к веб-разработке, в рамках которого создаются масштабируемые сайты, способные подстраиваться под разрешение текущего экрана.
- Сервер – это отдельный класс компьютерных устройств, предназначенных для обработки запросов от различных узлов сети.
- Фреймворк – это программная среда, облегчающая разработку и объединение разных компонентов большого программного проекта.
- Frontend – это клиентская сторона пользовательского интерфейса к программно-аппаратной части сервиса.
- Backend – это программно-аппаратная часть сервиса.
- REST API – это стиль архитектуры программного обеспечения для построения распределенных масштабируемых веб-сервисов.
- GitHub – это крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки.
- HTTP, HTTPS – это широко распространённый протокол передачи данных, предназначенный для передачи документов, которые могут содержать ссылки, позволяющие организовать переход к другим документам.
- HTML – это стандартизированный язык разметки документов для просмотра веб-страниц в браузере.
- MVC архитектура – это способ организации кода, который предполагает выделение блоков, отвечающих за решение разных задач.

- SQL-запросы – это наборы команд для работы с реляционными (табличными) базами данных.
- SQL-инъекция – это один из самых доступных способов взлома сайта.

2 Общие сведения

2.1 Полное наименование системы и название веб-приложения

Полное наименование: приложение для мониторинга бюджета.

Название веб-приложения: MoneyPie.

2.2 Наименование исполнителя и заказчика приложения

2.2.1 Наименование исполнителя

Студент 3-го курса Пустовалов Артем Алексеевич, кафедра информационных систем и технологий управления предприятием.

Студент 3-го курса Новиков Виктор Григорьевич, кафедра информационных систем и технологий управления предприятием.

Студент 3-го курса Бордюжа Екатерина Олеговна, кафедра информационных систем и технологий управления предприятием.

2.2.2 Наименование заказчика

Старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационных технологий.

2.3 Перечень документов, на основании которых создается веб-приложение

На основании Технического Задания создается данное веб-приложение для мониторинга бюджета.

2.4 Плановые сроки начала и окончания работы

Плановый срок начала работ – март 2023 г.

Плановый срок окончания работ – июнь 2023 г.

2.5 Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию веб-приложения

Предъявление результатов работ заказчику осуществляется в следующем виде:

- Работающее веб-приложение согласно Техническому Заданию.
- Документация к веб-приложению.

- Презентация и видео с демонстрацией функциональности веб-приложения.
- Исходный код веб-приложения.
- Защита проекта.

3 Назначение и цели создания веб-приложения

3.1 Назначение веб-приложения

Назначением приложения является автоматизация учёта и контроля финансов пользователя.

3.2 Цели создания веб-приложения

Онлайн-сервис MoneyPie создается для выполнения следующих целей:

- систематизированное ведение учета расходов и доходов, как личных, так и семейных;
- информирование пользователя о практиках финансовой грамотности;
- отображение статистики расходов и доходов;
- формирование рекомендаций по сокращению расходов;
- возможность приглашать пользователей для ведения совместного бюджета;

3.3 Характеристика объектов автоматизации

Объектом автоматизации является процесс группировки расходов и доходов пользователя (или пользователей, если ведется совместный бюджет) по категориям с возможностью просмотра статистики по каждой из них. Система автоматически может информировать пользователя о важных аспектах связанных с его финансами, например, предупреждение по достижению лимита расходов по определенной категории.

4 Требования к веб-приложению и программному обеспечению

4.1 Требования к веб-приложению в целом

Приложение должно удовлетворять следующим требованиям:

- Сайт должен работать в следующих браузерах: Google Chrome (начиная с версии 90), Firefox (начиная с версии 90) и Microsoft Edge (начиная с версии 90).
- Предоставляет возможность регистрации и авторизации.
- Позволяет уже авторизованному пользователю пригласить друга или члена семьи для ведения совместного бюджета.
- Предоставляет статистику для анализа расходов и доходов по категориям. Авторизованный пользователь может посмотреть, сколько денег он тратит и зарабатывает в каждой категории, например, в категории "Продукты", "Здоровье" или "Развлечения".
- На данном этапе разработки не будет интеграции с платежными сервисами, поэтому все финансовые операции, к примеру оформление премиум подписки, будут реализованы в виде заглушек.

4.1.1 Требования к структуре и функционированию веб-приложения

При разработке клиентской части будет использоваться библиотека React, которая позволяет разрабатывать SPA при помощи инкапсулированных компонентов с собственным состоянием, а также с их дальнейшим объединением в сложные пользовательские интерфейсы.

Должна быть реализована стабильная работа приложения в следующих браузерах:

- Google Chrome (версия 90.0.4430.93 и новее)
- Firefox (версия 90.0.2 и новее)
- Microsoft Edge (версия 90.0.818.39 и новее)

Для связи клиента и сервера следует использовать RESTful API, которое представляет из себя интерфейс, используемый двумя компьютерными системами для безопасного обмена информацией через сеть Интернет.

В качестве основного языка программирования выбираем JavaScript. Следует пояснить, что разработка будет вестись на языке TypeScript, который является обратно совместимым с JavaScript и компилируется в последний.

Фактически, после компиляции программу на TypeScript можно выполнять в любом современном браузере как JavaScript код или использовать совместно с серверной платформой Node.js. Код компилятора, транслирующего TypeScript в JavaScript, распространяется под лицензией Apache. Его разработка ведётся в публичном репозитории и представлена на сервисе GitHub.

В качестве СУБД будет использоваться реляционная open-source СУБД PostgreSQL.

4.1.2 Требования к защите информации

Разрабатываемое веб-приложение должно быть защищено от самых распространённых способов взлома и несанкционированного доступа, а именно от SQL и XSS инъекций. Пароли пользователей в базе данных должны храниться хешированными.

4.1.3 Требования к оформлению и верстке страниц

Для удобства пользователя страницы должны быть сверстаны с использованием принципов резиновой верстки, которые позволяют перестроить и адаптировать интерфейс к различным размерам экрана конечного потребителя услуг.

Также должна быть реализована кроссбраузерная поддержка веб-приложения, которая заключается в том, что разрабатываемый веб-сайт должен отображаться и функционировать во всех часто используемых

браузерах идентично. Под идентичностью функционирования подразумевается: отсутствие некорректной работы, отсутствие ошибок в верстке и способность отображать материал с одинаковой степенью читабельности.

Обеспечить поддержку следующих браузеров:

- Google Chrome (версия 90.0.4430.93 и новее)
- Firefox (версия 90.0.2 и новее)
- Microsoft Edge (версия 90.0.818.39 и новее)

4.1.4 Требования к архитектуре

Серверная архитектура должна быть реализована в соответствии с подходом MVC, который подразумевает разделение данных и логики приложения на три отдельных части, а именно модель (model), вид (view) и контроллер (controller). Контроллер обрабатывает входящие запросы на сервер. Модель достаёт из базы данных информацию, нужную для выполнения конкретных запросов. Представление определяет результат запроса, который получает пользователь. Для связи клиент-сервер следует реализовать REST API.

4.1.5 Требования к используемым технологиям

При разработке Frontend части приложения будут использованы следующие технологии:

- JavaScript - мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили. Является реализацией спецификации ECMAScript. Именно он исполняется браузерными движками и позволяет внедрять в сайт различные функции на стороне клиента.
- TypeScript - язык программирования, представленный Microsoft и позиционируемый как средство разработки веб-приложений, расширяющее возможности JavaScript, самый

популярный сценарий использования - введение в код на этапе разработки четкую систему типов, которая позволяет избежать различных ошибок в типизации при компиляции в JS. Является обратно совместимым с JS и компилируется в него же. Упрощает поддержку и масштабирование JS приложений со стороны разработчика.

- React - библиотека с открытым исходным кодом, позволяющая упростить создание одностраничных приложений, работает как с JS, так и с TS. Поддерживает декларативный подход, который помогает сделать код более предсказуемым и упрощает дальнейшую отладку приложения.

При разработке Backend части приложения будут использованы следующие технологии:

- Основным языком TypeScript исполняемый на сервере в среде Node.js в связке с фреймворком Nest.js. Nest.js — это платформа для создания эффективных, масштабируемых серверных приложений на Node.js. Сам фреймворк построен с использованием TypeScript и полностью поддерживает его (но при этом позволяет разработчикам использовать чистый JavaScript, что добавляет ему гибкости). Сочетает в себе элементы объектно-ориентированного программирования, функционального программирования и функционально-реактивного программирования. Позволяет реализовать MVC архитектуру.
- Приложение будет оперировать реляционной БД, в качестве СУБД будет использоваться PostgreSQL в силу своей бесплатной модели распространения, а также

широкой поддержки как со стороны серверов, так и со стороны сообщества.

- В качестве инструмента развертки приложения будет использоваться Docker, который позволяет автоматизировать процесс развертывания и управления приложениями в средах с поддержкой системы контейнеризации.
- Для документации и упрощения понимания особенностей разрабатываемого REST API будет использоваться Swagger, предоставляющий набор инструментов, который позволяет автоматически описывать API на основе его кода.

Сервисы используемые в процессе разработки:

- Git - распределенная система контроля версий, позволяющая удобно разрабатывать приложение, а также отслеживать, вносить и удалять изменения.
- GitHub - крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки. Веб-сервис основан на системе контроля версий Git. Имеет широкий спектр возможности, от предоставления функционала удаленного репозитория до настройки процесса CI/CD при помощи GitHub Actions.
- Miro - платформа для визуализации гипотез и моделей, предоставляющая возможности для совместной работы распределенных команд.
- Trello - облачная программа для управления проектами небольших групп, поддерживает методологию управления канбан, позволяет наглядно отслеживать задачи каждого участника разработки.

- Figma - онлайн-сервис для разработки и прототипирования интерфейсов с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени.

4.2 Требования к функциям, выполняемым веб-приложением

Разрабатываемое веб-приложение должно обладать следующими функциональными возможностями:

- Возможность регистрации и авторизации для пользователей;
- Добавление и редактирование записей расходов и доходов по каждой категории;
- Просмотр статистики расходов и доходов по каждой категории за определенный период;
- Создание и редактирование бюджетных авторских категорий трат и доходов (для премиум-пользователя);
- Реализация возможности приглашения друга для ведения совместного бюджета;
- Предоставление пользователю информации о повышении финансовой грамотности в виде всплывающих подсказок;

5 Языковые версии веб-приложения

На данном этапе разработки предусмотрена только русскоязычная версия веб-приложения.

6 Группы пользователей

В системе существуют такие группы пользователей как: неавторизованный и авторизованный, приглашенный, премиум-пользователь, хозяин совместного бюджета и участник группы:

- 1) Неавторизованный пользователь (гость) – посетитель веб-сайта, узнавший о сервисе из поисковой выдачи или любым другим способом.

Для неавторизованного пользователя должны быть предоставлены следующие функции:

- Возможность регистрации в веб-приложении.
 - Возможность входа в демо-режим, в котором доступен ограниченный функционал веб-приложения, а именно: просмотр трат, внесенных заранее (данные траты фактически являются предписанными неизменяемыми данными), возможность фильтрации таких трат.
- 2) Авторизованный пользователь – пользователь, прошедший процесс регистрации или авторизации.

Для авторизованного пользователя должны быть предоставлены следующие функции:

- Возможность приглашения одного друга для ведения совместного бюджета.
 - Возможность редактирования и добавления трат.
 - Возможность оформления премиум подписки.
 - Возможность просмотра статистики трат.
 - Возможность фильтрации трат по категориям.
 - Возможность отключения подсказок по финансовой грамотности.
- 3) Приглашенный пользователь – пользователь, который перешел по ссылке-приглашению и после

логина/авторизации на сервисе был автоматически добавлен в совместный бюджет к пригласившему его пользователю.

Для приглашенного пользователя должны быть предоставлены следующие функции:

- Возможность регистрации или авторизации.
- Возможность редактирования и добавления трат.
- Возможность оформления премиум подписки.
- Возможность просмотра статистики трат.
- Возможность фильтрации трат по категориям.

4) Премиум-пользователь – одна из возможных ролей, характерная для авторизованного пользователя, который приобрел подписку на сервис, открывающую дополнительные функциональные возможности.

Для премиум-пользователя должен быть предоставлен следующий расширенный функционал:

- Возможность приглашения до пяти пользователей для ведения совместного бюджета.
- Возможность добавления авторской категории трат.
- Возможность редактирования и добавления трат.
- Возможность оформления премиум подписки.
- Возможность просмотра статистики трат.
- Возможность фильтрации трат по категориям.
- Возможность отключения подсказок по финансовой грамотности.

5) Пользователь хозяин совместного бюджета – одна из возможных ролей, которая может быть у авторизованного пользователя после того, как по его

ссылке-приглашению перешли другие участники группы ведения совместного бюджета.

Такой пользователь обладает следующим функционалом:

- Возможность приглашения новых пользователей в группу (при условии наличия премиум подписки).
- Возможность удаления пользователя из группы.
- Возможность добавления трат в общий бюджет.
- Возможность добавления трат в личный бюджет. Траты в личном бюджете являются приватными, то есть они не видны другим пользователям группы.
- Возможность редактирования трат.
- Возможность оформления премиум подписки.
- Возможность просмотра статистики трат.
- Возможность фильтрации трат по категориям.
- Возможность отключения подсказок по финансовой грамотности.

б) Пользователь участник группы – одна из возможных ролей, которая может быть у авторизованного пользователя после того, как его пригласили в группу для ведения бюджета. Стоит отметить, что пользователь может быть участником только одной группы, а также он не обладает правами добавления или удаления других участников группы.

Данному пользователю доступен следующий функционалом:

- Возможность добавления трат в общий бюджет, но не имеет возможности приглашения друзей в общий бюджет.
- Возможность добавления трат в личный бюджет. Траты в личном бюджете являются приватными, то есть они не видны другим пользователям группы.

- Возможность оформления премиум подписки.
- Возможность просмотра статистики трат.
- Возможность фильтрации трат по категориям.
- Возможность отключения подсказок по финансовой грамотности.

7 Дизайн сайта

8 Навигация по веб-приложению

9 Описание страниц сайта

10 Перспективы развития, модернизации веб-приложения

Переход от резиновой верстки к адаптивной, локализация на иные языки (прежде всего английский), добавление поддержки мультивалютности, интеграция с банковскими API.

11 Требования к документированию

Документирование системы ведется в рамках Технического Задания в соответствии с ГОСТ 34.602-89.

Предоставление курсового проекта осуществляется на основе данного Технического задания.

Отслеживание рабочего процесса и управлением задачами участников проекта производится при помощи инструмента Trello.

Описание основных сценариев работы приложения осуществляется в сервисе Miro.

Документирование серверной части приложения обеспечивается с помощью инструмента Swagger.

12 Порядок контроля и приемки работы

Контроль разработки системы осуществляется путём регулярных встреч каждые две недели с представителем заказчика Зениным К.В. для обсуждения промежуточных результатов работы. Готовая система с полной документацией будет представлена заказчику в обозначенную им дату. Заказчик определит соответствие системы всем требованиям и осуществит её приём.

Исполнитель должен предоставить следующее:

- Техническое задание.
- Демонстративная версия проекта со всеми ключевыми сценариями.
- Курсовой проект.
- Видео-презентацию работы приложения.
- Исходный код системы.

13 Источники разработки

Реквизиты и подписи сторон

СОСТАВИЛИ

Наименование организации, предприятия	Должность исполнителя	Фамилия, имя, отчество	Подпись	Дата
Воронежский Государственный Университет	Студент	Пустовалов Артем Алексеевич		24.03.2023
Воронежский Государственный Университет	Студент	Новиков Виктор Григорьевич		24.03.2023
Воронежский Государственный Университет	Студент	Бордюжа Екатерина Олеговна		24.03.2023

СОГЛАСОВАНО

Наименование организации, предприятия	Должность исполнителя	Фамилия, имя, отчество	Подпись	Дата
Воронежский Государственный Университет	Старший преподаватель	Тарасов Вячеслав Сергеевич		24.03.2023
Воронежский Государственный Университет	Ассистент	Зенин Кирилл Вячеславович		24.03.2023