



钱璟媛

应聘岗位： 游戏客户端开发

年龄：21 岁

电话：18059255015

住址：厦门

邮箱：2437157282@qq.com

作品集链接：[个人作品集](#)

GitHub：[money3325](#)

教育背景

2022.09—2026.07

仰恩大学

物联网工程（本科）

- 主修课程： 计算机网络，程序设计，计算机组成原理，算法设计与分析，Linux 基础，Python 及数据分析应用等

项目经历

2025.3—2025.05

《罪列囚途》核心玩法技术展示

- Unity/C#/Yarn Spinner

一款 2D 剧情解密 RPG 游戏，重点验证分支叙事与场景交互融合。基于 Yarn Spinner 插件设计并实现多分支的对话系统，并与游戏中的谜题进行联动。实现了场景传送与密码门的设置，构建基本的探索解密循环。后续的存档、完整 UI 等功能会进一步研究。

2025.06—2025.06

CiGA Game Jam 福州站

- Unity/C#/UI/5 人团队

在 48 小时高强度开发中，主要负责 UI 界面的代码实现工作。完成 UI 后承担了音效集成与部分的测试工作，确保了项目完整性与体验的流畅程度。项目最终在福州站获得第一名。此经历锻炼了在高压力下快速学习、主动协作与执行能力

荣誉与证书

- 获 2023 学年度“积极分子”称号
- 大学英语四级证书
- 普通话二级乙等证书

游戏经历

- 移动端:原神 (292 天) ; 时空中的绘旅人; 崩坏: 星穹铁道 (105 天) ; 光遇等
- PC 端: 奇异人生 (23h) ; 生化危机 7 (17h) ; 小小梦魇 1/2 (5.4h/7.9h) ; 逆转裁判 (9.1h) ; 去月球 (6.7h) 等

自我评价

对游戏开发全流程充满热情，具备独立开发能力和团队协作经验。能在高压下协作和执行，擅长利用现有的工具快速实现设计目标，并通过游戏拆解等方式学习设计理念。