

Edición de audio e video



Primeiros pasos con Kdenlive

Nesta actividade :

- Instalaremos kdenlive
- Crearemos o noso primeiro proxecto no que:
 - Engadiremos os clips que empregaremos na nosa montaxe organizándoos en cartafoles
 - Crearemos tracks nos que engadiremos os nosos clips de audio e vídeo
 - Engadiremos transicións entre os distintos clips de vídeo do noso proxecto
 - Engadiremos efectos aos tracks de vídeo e audio
 - Crearemos un clip de título
- Faremos unha renderización do proxecto creado para xerar un único arquivo de vídeo coa composición que creamos

Nesta actividade está baseada parcialmente no capítulo “Inicio rápido” do manual de usuario de kdenlive dispoñible na súa propia páxina:

<https://userbase.kde.org/Kdenlive/Manual/QuickStart/es>

Actividades

Creación do proxecto

- Crea un cartafol co teu nome e dentro desta un cartafol Primeiros pasos no que engadirás os vídeos que se che proporcionan coa actividade.
- Crea en kdenlive un novo proxecto co nome Primeros pasos e gárdao no cartafol anterior
- Axusta a configuración do proxecto para que o vídeo final a xerar sexa HD 720p a 25fps
- No novo proxecto:
 - Crea un cartafol co nome **Videos** no que engadirás os vídeos pasados como clips
 - Crea un cartafol co nome **Audio**
- Borra todos os tracks do proxecto quedándote con un só que sexa de audio e vídeo

Engadir clips de vídeo

- Engade ao primeiro track o vídeo **napoli.avi**
- No segundo track e despois de napolí.avi engade o vídeo **spoon.avi**
- No primeiro track e despois de spoon.avi incorpora o vídeo **Billard.avi**
- No segundo track e despois de Billard.avi engade o vídeo **Piano.avi**

Engadir transicións entre clips de vídeo

Para facer as transicións asegúrate de que os vídeos teñen fragmentos nos que están solapados, para o cal móveos. Feito isto crea as seguintes transicións:

- Crea unha transición do tipo **Disolver (Dissolve)** entre os vídeos Spoon.avi e Billard.avi
- Crea unha transición do tipo **Deslizar (Slide)** entre os vídeos Billard.avi e Piano.avi para que o segundo vídeo apareza dende a dereita da pantalla. Axusta ben a temporización da transición para que a transición sexa suave ata evitando un salto brusco cando chega ao final
- Utiliza a transición **Barrido (Wipe)** ao final de napolí.avi para crear un efecto de desaparición seleccionando unha das múltiples opcións das que dispón.
- Utiliza de novo a transición **Barrido (Wipe)** ao inicio de spoon.avi para crear un efecto de aparición seleccionando unha das múltiples opcións das que dispón e que sexa distinta da utilizada no paso anterior.

Engadir efectos de vídeo

- Aplica un efecto de **Carboncillo (Charcoal)** sobre Piano.avi. Cambia todos os parámetros para que vexas o efecto de modificalos.
- Aplica un efecto **Dibujo animado (Cartoon)** sobre Billard.avi
- Utiliza os efectos **Fundido a negro (Fade to black)** e **Fundido desde negro (Fade from black)** ao final e ao inicio da nosa montaxe.

Engadir clips de audio

Vamos a poñer agora un fondo musical á nosa composición. Para iso imos a utilizar un repositorio de clips musicais gratuitos.

- Vaite á web <https://www.jamendo.com/> e selecciona unha canción
- Engádea como clip ao proxecto dentro do cartafol Audio
- Engade un novo track de audio no que incorporarás este clip de audio
- “Recorta” o track de audio para que se axuste á duración da suma conxunta de vídeos

Engadir efectos de son

Para que o inicio e o fin da música non sexa tan brusca imos a incorporar dous efectos:

- **Fundido entrante (Fade in)** ao inicio do track de audio
- **Fundido saliente (Fade out)** ao final do track de audio

Engadir un clip de título

Crea un clip de título cos seguintes elementos tratando de aproveitar todo o tamaño dispoñible:

- O logo de Kdenlive na parte superior e centrado
- O texto “Primeiros pasos con kdenlive”
- O teu nome na parte inferior cun tamaño de texto mais pequeno
- Crea un novo track que posicionarás arriba de todo e neste coloca o clip de título cunha duración de 7 segundos
- Selecciona os clips dos demais tracks e desprázalos 7 segundos
- “Estira” o clip de audio para que comece a reproducirse dende o principio

Renderizado final

Renderiza a composición nos tres formatos iniciais do listado dentro da categoría Generic gardando o ficheiro xerado co nome **Primeiros pasos**:

