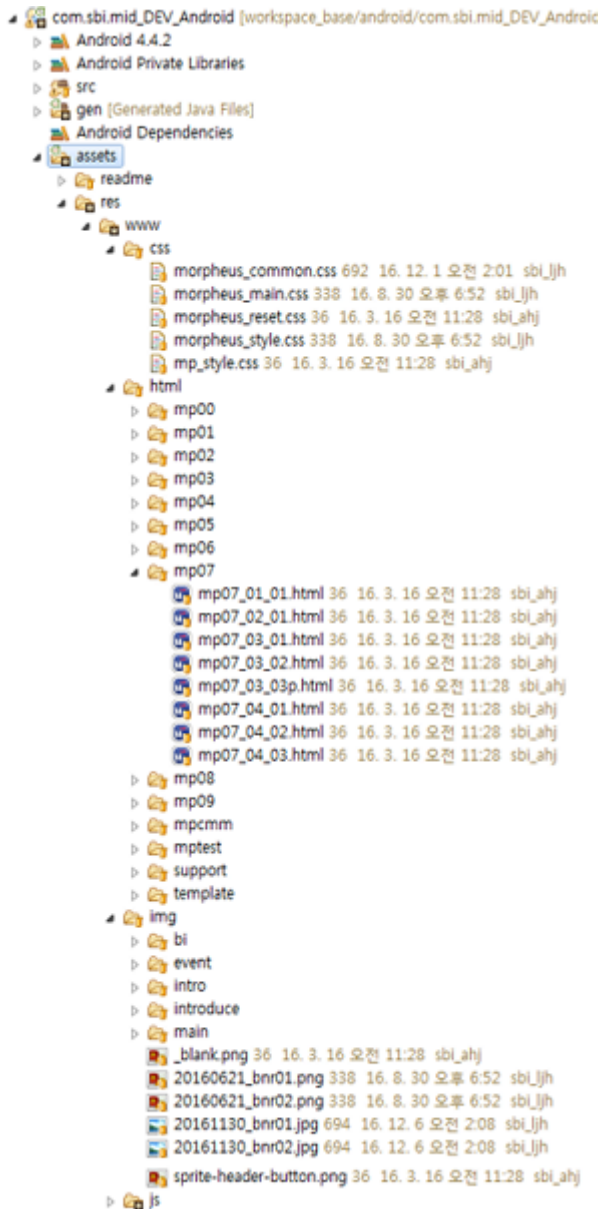


## 모바일앱 애플리케이션 표준 가이드

이 문서는 모바일앱 개발 표준에 관한 내용을 담고 있습니다. 추가 정의가 필요하거나 수정이 필요한 사항이 있다면 **AA**와 반드시 상의해서 진행하도록 합니다.

### 모바일앱 UI/UX 디렉토리 구조



```

assets
├── readme
├── res
│   └── www
│       ├── css
│       ├── html
│       │   ├── mp01
│       │   ├── mp02
│       │   └── ...
│       ├── img
│       │   ├── bi
│       │   ├── event
│       │   └── ...
  
```

```

|-- js
|   |-- mp01
|   |-- mp02
|   ...

```

## UI/UX 디렉토리 구조 상세

디렉토리 구조에 대한 상세 내용은 다음과 같습니다.

- 기본 개발 자원은 assets 디렉토리 하위자원 입니다.
- 모바일앱 UI/UX 개발 디렉토리 구조 및 파일명의 경우 기존 자원에 대한 재사용을 우선으로 합니다.
  - 모피어스 자원 배포구조로 인해서 신규 자원을 생성할 경우 기존 자원이 사용하지 않는 유휴 자원으로 남음
  - 삭제 배포기능을 지원하지만 자원삭제에 대한 위험성과 삭제시간 필요

## TO-BE UI/UX 디렉토리 구조 및 파일 명명규칙

- 기본 폴더는 res/www/ 하위에 css, html, img, js 폴더를 기본으로 한다.
- 모든 파일은 재사용 가능한 경우 우선 재사용을 하도록 한다. (모피어스 자원배포 구조 고려)
- 모든 경로는 상대경로를 사용한다.
- css
  - 기본 혹은 공통 css 경우 css 폴더 하위에 생성 명칭은 saida\_{css의 의미를 표현한 단어 혹은 함축어}
    - EX> saida\_common.css, saida\_popup.css, saida\_header.css (...)
  - 화면별 적용이 필요한 경우 해당 html css 폴더 밑에 파일 카테고리 폴더와 동일한 폴더명/파일명.css 로 생성하도록 한다.
    - EX> /www/css/mp01/mp01\_01\_01.css
- html
  - html 폴더의 하위 폴더의 경우 현재 폴더 구조를 유지하고 새로운 카테고리가 필요할 경우 뒤에 두자리 일련번호를 순차적으로 증가시키도록 한다.
    - EX> /mp09(현재 최종 폴더) → /mp10 (신규 카테고리가 필요한 경우) → ETC...
  - html의 경우 유지,변경화면은 기존 파일명을 동일하게 사용하도록 한다.
    - EX> /www/html/mp01/mp01\_01\_01.html
  - html 내부에 <script></script> 영역과 <style></style> 영역을 생성하지 않고 개별 파일로 생성하도록 한다.
  - html 태그에 개별 style을 주는 것을 부득이한 경우가 아니면 자제하도록 하고 class를 생성해 style을 적용하도록 한다.
    - EX> <input type="text" style="width:100px;"> (X)
    - EX> <input type="text" class="inpbox sml"> (O)
  - 파일 명명 규칙은 기존을 유지하며 3 Depth를 기준 특별한 약어 없이 숫자를 구분값으로 나눈다. (공통 폴더 예외)
    - {카테고리폴더명}\_{중간구분값두자리}\_{상세구분두자리}.html
    - {카테고리폴더명}\_{중간구분값두자리}\_{상세구분두자리}p.html - 팝업의 경우 소문자 p
    - {공통폴더명}\_{의미를 표현한 단어 혹은 함축어}.html
      - EX> mp06\_07\_02.html, mp06\_07\_02p.html, mpcmm\_header.html
- img
  - 특별한 규칙 없이 카테고리 구분에 따른 폴더 생성 및 디자인 퍼블에서 구분 가능한 파일명을 사용
  - 이미지는 가능한 최적화해 minimal size를 가지도록 한다.
- js
  - html 폴더와 동일한 구조와 파일명으로 생성
  - 1 html, 1 js를 기본으로 하지만 콘텐츠만 있는 경우 생성하지 않아도 무방하다
  - 퍼블리싱에서 공통화면 제어를 위한 js 파일의 경우
    - /www/js/cmm/saida.pub.js 파일을 생성해서 작성해주시기 바랍니다.
  - 퍼블리싱에서 개별 화면 제어가 필요한 경우 현재 파일 생성 규칙과 동일하게 파일을 생성하고 동작 스크립트를 코딩 후 비즈니스 로직 개발자가 동일한 파일에서 주석을 통해 Biz 영역과 Publishing 영역을 구분하도록 합니다.
    - EX> /www/js/mp01/mp01\_01\_01.js

```
$(document).ready(function(){
```

```
// 시작 함수 호출
init();

//----- Pub Script -----//

...

//----- e.Pub Script -----//

})
```

[AS-IS 카테고리 구분]

html	
mp00	사이다 로그인
mp01	사이다 소개
mp02	한도조회 및 대출 프로세스
mp03	상품소개
mp04	SBI 패밀리 멤버스
mp05	마이페이지
mp06	고객센터
mp07	공인인증센터
mp08	이벤트
mp09	수탁업체 및 이용목적
mpcmm	공통

UI/UX 공통 js 구조화

사이다 리뉴얼 프로젝트에서는 신규, 변경 개발 건의 경우 기존의 공통 js 파일이 아닌 최대한 구조화된 js 파일을 사용하도록 한다.