

모바일앱 애플리케이션 표준 가이드

이 문서는 모바일앱 개발 표준에 관한 내용을 담고 있습니다. 추가 정의가 필요하거나 수정이 필요한 사항이 있다면 AA와 반드시 상의해서 진행하도록 합니다.

모바일앱 UI/UX 디렉토리 구조

```
■ Com.sbi.mid_DEV_Android [workspace_base/android/com.sbi.mid_DEV_Android]

     Android 4.4.2
     Android Private Libraries
     🚝 src
   Generated Java Files
      Android Dependencies
   assets
      P readme
      🚁 🌇 res
         🗸 🍖 www
           🚁 🗁 CSS
                [] morpheus_common.css 692 16. 12. 1 오전 2:01 sbi_ljh
                morpheus_main.css 338 16. 8. 30 ♀₹ 6:52 sbi_ljh
                🔝 morpheus_reset.css 36 16. 3. 16 오전 11:28 sbi_ahj
                morpheus_style.css 338 16. 8. 30 오車 6:52 sbi_ljh
                🕞 mp_style.css 36 16. 3. 16 오전 11:28 sbi_ahj
           a 🍙 html
              p @ mp05
              ▶ 2 mp06
              mp07
                   mp07_01_01.html 36 16.3.16 오전 11:28 sbi_ahj
                   📆 mp07_02_01.html 36 16.3.16 오전 11:28 sbi_ahj
                   mp07_03_01.html 36 16. 3. 16 오전 11:28 sbi_ahj
                   mp07_03_02.html 36 16. 3. 16 오전 11:28 sbl_ah
                   mp07_03_03p.html 36 16. 3. 16 오전 11:28 sbi_ahj
                   mp07_04_01.html 36 16. 3. 16 오전 11:28 sbi_ahj
                   mp07_04_02.html 36 16.3.16 오전 11:28 sbi_ahj
                   mp07_04_03.html 36 16. 3. 16 오전 11:28 sbl_ahj
              ▶ 🍘 mp09
              b @ mpcmm
              p @ mptest
              Support
              b @ template
           a 🚉 img
              Þ 🗁 bi
              event
              intro
               @ main
                ■ _blank.png 36 16. 3. 16 오전 11:28 sbi_ahj
                ■ 20160621_bnr01.png 338 16. 8. 30 오車 6:52 sbi_ljh
                ■ 20160621_bnr02.png 338 16. 8. 30 오후 6:52 sbi_ljh
                😭 20161130_bnr01.jpg 694 16. 12. 6 오전 2:08 sbi_ljh
                😭 20161130_bnr02.jpg 694 16. 12. 6 오전 2:08 sbi_ljh
                sprite-header-button.png 36 16. 3. 16 오전 11:28 sbi_ahj
           Þ 🔓 js
assets
  -- readme
     - res
        '-- www
              -- css
               -- html
                   |-- mp01
                    1 - mp02
                   . . .
                  img
                   |-- bi
                   I-- event
```

UI/UX 디렉토리 구조 상세

디렉토리 구조에 대한 상세 내용은 다음과 같습니다.

- 기본 개발 자원은 assets 디렉토리 하위자원 입니다.
- 모바일앱 UI/UX 개발 디렉토리 구조 및 파일명의 경우 기존 자원에 대한 재사용을 우선으로 합니다.
 - 모피어스 자원 배포구조로 인해서 신규 자원을 생성할 경우 기존 자원이 사용하지 않는 유휴 자원으로 남음
 - 삭제 배포기능을 지원하지만 자원삭제에 대한 위험성과 삭제시간 필요

TO-BE UI/UX 디렉토리 구조 및 파일 명명규칙

- 기본 폴더는 res/www/ 하위에 css, html, img, is 폴더를 기본으로 한다.
- 모든 파일은 재사용 가능한 경우 우선 재사용을 하도록 한다. (모피어스 자원배포 구조 고려)
- 모든 경로는 상대경로를 사용한다.
- css
- 기본 혹은 공통 css경우 css 폴더 하위에 생성 명칭은 saida {css의 의미를 표현한 단어 혹은 함축어}
 - EX> saida_common.css, saida_popup.css, saida_header.css (...)
- 화면별 적용이 필요한 경우 해당 html css 폴더 밑에 파일 카테로리 폴더와 동일한 폴더명/파일명.css 로 생성하도록 한다.
 - EX>/www/css/mp01/mp01_01_01.css
- html
 - html 폴더의 하위 폴더의 경우 현재 폴더 구조를 유지하고 새로운 카테고리가 필요할 경우 뒤에 두자리 일련번호를 순차적으로 증가시키도록한다.
 - EX> /mp09(현재 최종 폴더) → /mp10 (신규 카테고리가 필요한 경우) → ETC...
 - html의 경우 유지,변경화면은 기존 파일명을 동일하게 사용하도록 한다.
 - EX> /www/html/mp01/mp01_01_01.html
 - html 내부에 <script></script> 영역과 <style></style> 영역을 생성하지 않고 개별 파일로 생성하도록 한다.
 - html 태그에 개별 style을 주는 것을 부득이한 경우가 아니면 자제하도록 하고 class를 생성해 style을 적용하도록 한다.
 - EX> <input type="text" style="width:100px;"> (X)
 - EX> <input type="text" class="inpbox sml"> (O)
 - 파일 명명 규칙은 기존을 유지하며 3 Depth를 기준 특별한 약어 없이 숫자를 구분값으로 나눈다. (공통 폴더 예외)
 - {카테고리폴더명}_{중간구분값두자리}_{상세구분두자리}.html
 - {카테고리폴더명}_{중간구분값두자리}_{상세구분두자리}p.html 팝업의 경우 소문자 p
 - {공통폴더명}_{의미를 표현한 단어 혹은 함축어}.html
 - EX> mp06_07_02.html, mp06_07_02p.html, mpcmm_header.html
- img
- 특별한 규칙 없이 카테고리 구분에에 따른 폴더 생성 및 디자인 퍼블에서 구분 가능한 파일명을 사용
- 이미지는 가능한 최적화해 minimal size를 가지도록 한다.
- js
- html 폴더와 동일한 구조와 파일명으로 생성
- 1 html, 1 is를 기본으로 하지만 컨텐츠만 있는 경우 생성하지 않아도 무방하다
- 퍼블리싱에서 공통화면 제어를 위한 is 파일의 경우
 - /www/js/cmm/saida.pub.js 파일을 생성해서 작성해주시기 바랍니다.
- 퍼블리싱에서 개별 화면 제어가 필요한 경우 현재 파일 생성 규칙과 동일하게 파일을 생성하고 동작 스크립트를 코딩 추후 비지니스 로직 개발자가 동일한 파일에서 주석을 통해 Biz 영역과 Publishing 영 역을 구분하도록 합니다.
 - EX>/www/js/mp01/mp01_01_01.js

\$(document).ready(function(){

```
// 시작 함수 호출
init();

//------Pub Script -----//
...

//----- e.Pub Script -----//
})
```

[AS-IS 카테고리 구분]

html	
mp00	사이다 로그인
mp01	사이다 소개
mp02	한도조회 및 대출 프로세스
mp03	상품소개
mp04	SBI 패밀리 맴버스
mp05	마이페이지
mp06	고객센터
mp07	공인인증센터
mp08	이벤트
mp09	수탁업체 및 이용목적
mpcmm	공통

UI/UX 공통 js 구조화

사이다 리뉴얼 프로젝트에서는 신규, 변경 개발 건의 경우 기존의 공통 js 파일이 아닌 최대한 구조화된 js 파일을 사용하도록 한다.

2017-01-17, 초안 작성, 김가득 gdk1008@kico.co.kr

projects/saida/saida_dev_standard_mobileapp_application.txt · 마지막으로 수정됨: 2017/01/18 07:07 저자 gdk1008