

## 대한민국 반려해변 기금 확약서

<p>귀사의 무궁한 발전을 기원합니다.</p> <p>반려해변 사무국, 사단법인 이타서울은 지구 보호 기금 조성과 환경 문제 해결에 힘쓰는 대한민국의 NPO입니다. 이해관계자의 지속 가능한 사회공헌을 지원하고, 데이터 기반 대국민 환경 보호 이니셔티브 및 임팩트 산출을 통해 비영리 부문의 사회적 책임을 이행하고 있습니다.</p>			
입양기관명		사업자등록번호	
주 소			
대표자 성명		담당자/연락처	
		E-mail	
반려해변 지정기부	지정 내용	2025년 대한민국 반려해변 해양생태계 보존	
	지정 금액 (SDGs14 해양생태계 보존)	금	원정 (₩ 원)
	추가 지원 (SDGs17 목표달성을 위한 파트너십)	<input type="checkbox"/> 추가 기부 시 체크하시고 금액을 적어주세요	1개 반려해변 가족 단체 (풀뿌리 환경단체) 금 원정 (₩ 원)
총 기부 금액	개 해변, 일금 원정 개 가족 단체 후원, 일금 원정		
집행방식	(기부금영수증) <input type="checkbox"/> 계좌 <input type="checkbox"/> 카드 <input type="checkbox"/> 그외	기부예정일	
<p>본사(본인)는 위와 같이 반려해변 기금을 약정합니다.</p> <p>입양기관명 : (인)</p> <p><b>반려해변 사무국 귀중</b></p>			
1. 약정된 기금은 반려해변의 기금으로 사용됩니다. 2. 기부금 영수증 발행을 위해 <b>사업자 등록증 1부</b> 를 첨부하여 주십시오. 3. 기금은 환불되지 않습니다.			

## 대한민국 반려해변 기금 사용 안내

귀 입양기관의 반려해변 참여와 기금 후원에 깊이 감사드립니다.

본 문서는 반려해변 프로그램 운영에 사용되는 기금의 구체적 사용 내역을 아래와 같이 안내드리며, 투명하고 책임 있는 운영을 통해 기관의 사회적 기여가 효과적으로 실현되고 있음을 보고 드립니다.

### 1. 지역별 반려해변 코디네이터 위촉 및 교육 운영

- 지역별 현장 대응 강화를 위한 코디네이터 선발 및 임명
- 반려해변 활동 전반에 대한 현장 운영 매뉴얼 제공 및 웹 기반 교육 실시
- 코디네이터 활동 품질 관리 및 정기 피드백 시스템 운영

### 2. 입양기관별 현장 코디네이터 활동 지원

- 입양기관별 정화 활동에 배정된 코디네이터의 사전 안전교육 및 데이터 기록 교육 수행
- 현장 내 안전 관리 및 쓰레기 분류/교육 진행
- 지역 내 쓰레기 적치 현황 파악 및 지자체 실무자와의 지속적 소통 유지

### 3. 입양기관별 반려해변 사이트 개설 및 예약 플랫폼 운영

- 입양기관 전용 반려해변 포트폴리오 페이지 개설 및 유지보수
- 해변 정화활동 예약·관리 시스템 운영을 통해 담당자의 커뮤니케이션 및 행정 부담 경감
- 임직원 사회공헌 활동 확인, 정화활동 이력 관리, 통합 데이터 수집 체계 제공

### 4. 활동 데이터 기록 및 ESG 기반 성과 리포트 제공

- 활동 내역 기반 해양보호 데이터 리포트 및 ESG 보고서 지표 제공
- 예시 지표: 해양 유입 저감 예상 미세 플라스틱양 / 폐기물 유형별 수거량 / 해양 생태 보호 중 관련 보호 추정 수치

### 5. 자원봉사 시간 자동 인증 시스템 운영

- 해양 정화, 강변 플로깅, 도심 빗물받이 활동 참여 시  
1회당 2시간, 최대 월 60시간의 봉사활동 시간 자동 인증 연동

### 6. 대국민 정화 캠페인 연계 지원

- ‘국제 연안 정화의 날’, ‘바다의 날’ 등  
국가 주요 해양행사와 연계한 입양기관 대상 정화활동 참여 지원 및 홍보 연계

### 7. 입양기관 홍보 및 사회적 가치 확산

- 우수기관 대상 홍보 콘텐츠 제작 및 인터뷰 진행
- 해양수산부 장관상, 해양환경공단 이사장상 등  
반려해변 전국대회 수상 연계 및 언론 보도자료 배포를 통한 입양기관 홍보

귀사가 후원한 대한민국 반려해변 기금은 위와 같이 공공성과 지속가능성을 기반으로 구성된 반려해변 이니셔티브 운영 전반에 소중히 사용되고 있습니다. 귀사의 반려해변 참여와 기금 후원에 다시 한번 깊이 감사드립니다.

귀사의 무궁한 발전을 기원합니다.

반려해변 사무국 드림