

Documento de diseño de juegos  
Llena el siguiente documento

---

1. Escribe el título de tu proyecto.

---

2. ¿Cuál es el objetivo del juego?

Llegar a la meta

---

3. Escribe una breve historia sobre tu juego.

Para llegar a la meta y ganar la copa piston debes esquivar las plantas, conos y llantas,

teniendo oportunidad de obtener tanques de gasolina y monedas durante el recorrido

---

4. ¿Cuáles son los personajes jugables de este juego?

- Los personajes jugables son aquellos que responden basados en el input del usuario.
- Autos, changos. Dinosaurios, hechiceros. etc. pueden ser los personajes jugables en un juego.

| Número | Nombre del personaje | ¿Qué puede hacer este personaje? |
|--------|----------------------|----------------------------------|
| 1      | el rayo              | correr                           |
| 2      | sally                | correr                           |
| 3      | storm                | correr                           |
| 4      | francesco            | correr                           |
| 5      | hudson               | correr                           |
| 6      |                      |                                  |
| 7      |                      |                                  |
| 8      |                      |                                  |

5. ¿Cuales son los Personajes no jugables de este juego?

- Los personajes no jugables son los que no tienen una acción o comportamiento cuando el usuario interactúa con el juego.
- Obstáculos, piedras, plátanos, monedas, etc. son personajes no jugables en un juego.

| Número | Nombre del personaje | ¿Qué puede hacer este personaje? |
|--------|----------------------|----------------------------------|
| 1      | Tanques de gasolina  | rellenar el tanque               |
| 2      | monedas              | dan puntaje                      |
| 3      | llantas              | estorbar y explotar al carro     |
| 4      | conos                | estorbar y explotar al carro     |
| 5      | plantas              | atorar al carro                  |
| 6      |                      |                                  |
| 7      |                      |                                  |
| 8      |                      |                                  |

Dibuja lo que imagines sobre el juego. ¿Cómo luce este juego?

- Dibuja tu juego ya sea en tu computadora o en papel.
- Agrega imágenes de las escenas del juego para mostrar cada uno de los personajes jugables y no jugables al menos una vez.

---

---

---

---

¿Cómo planeas hacer que tu juego sea atractivo?

---

---

---

---