

JUEGO JS

Propuestas proyecto 1

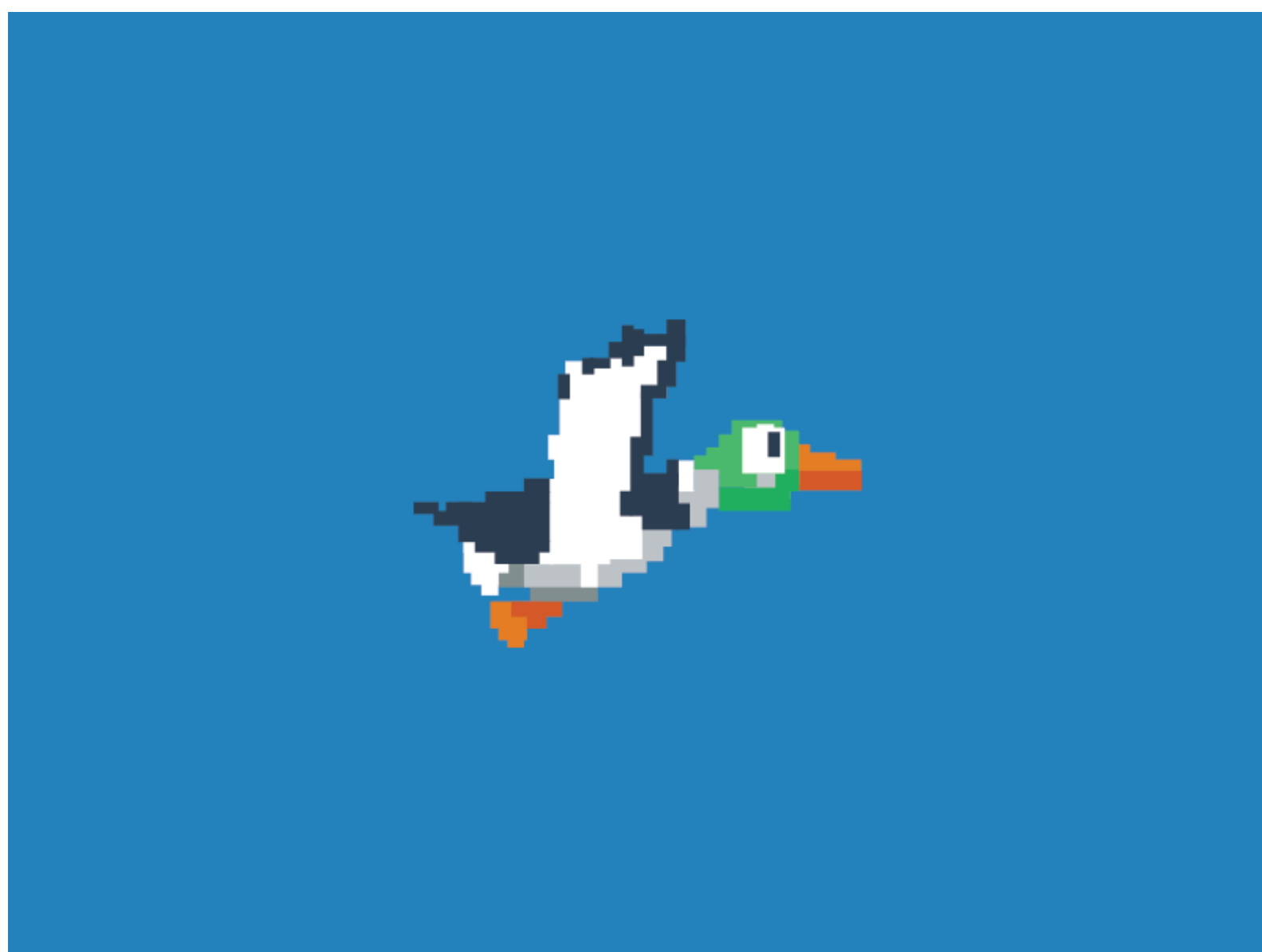


Mónica JM

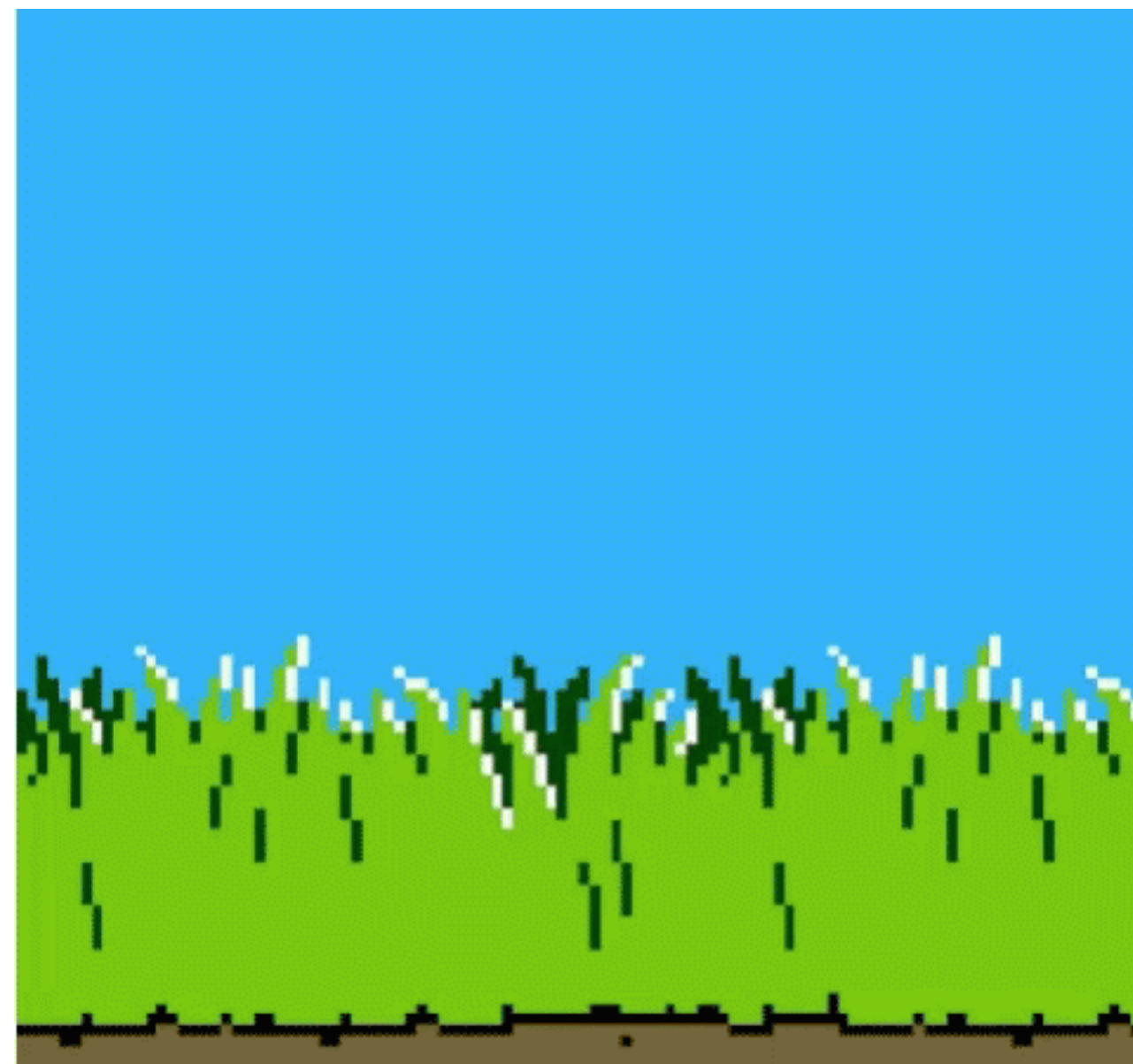


Opción 1

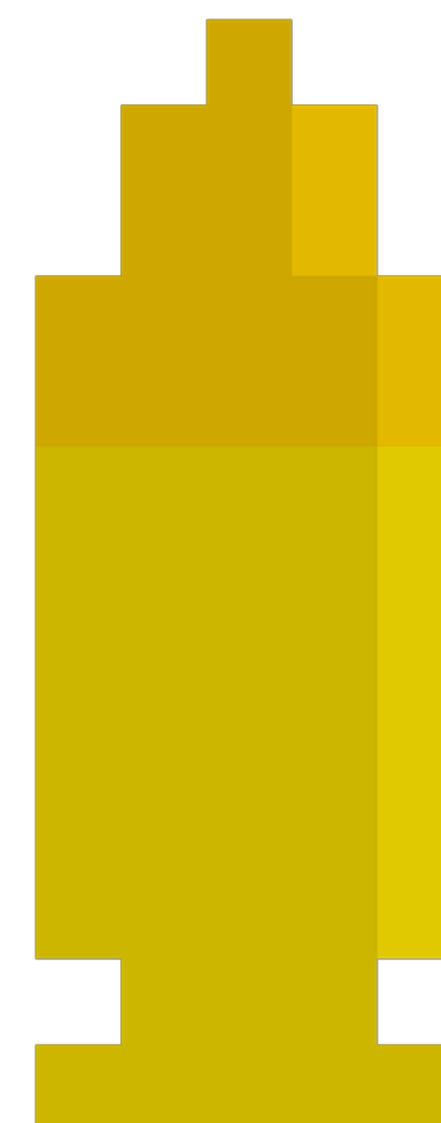
CORONA HUNT



Pato

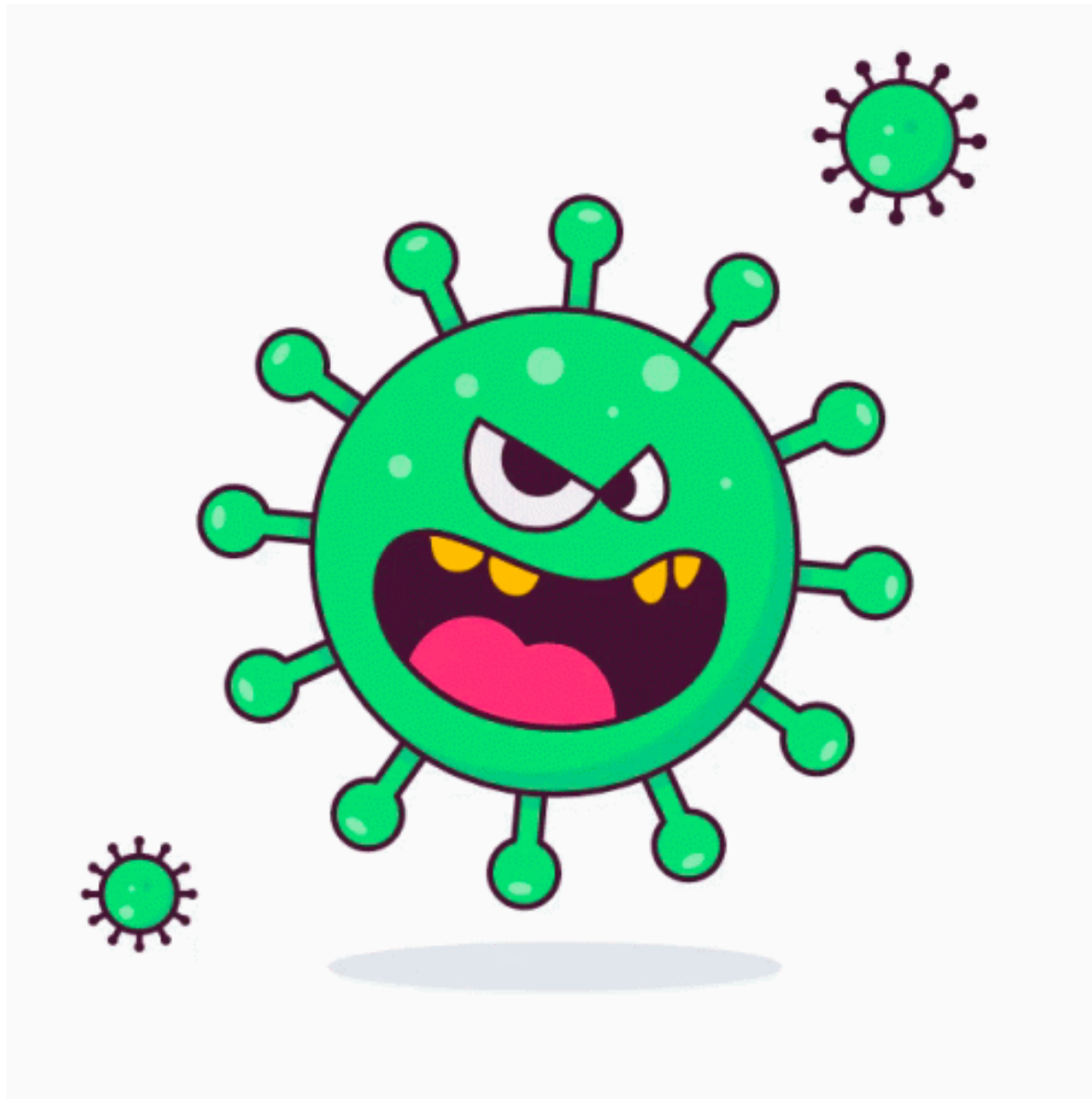


Perro



Bala

CORONA HUNT



Coronavirus



Gatell



Cubre bocas

CORONA HUNT

Un nuevo virus a provocado una pandemia, los síntomas pueden ser mortales y los científicos aún no encuentran una cura ni cuentan con una vacuna.

La única forma de combatirlo es usando cubre bocas y desinfectante, usa estas herramientas como armas para evitar que enfermedad se propague de manera incontrolable.

Storyline

Opción 1

CORONA HUNT

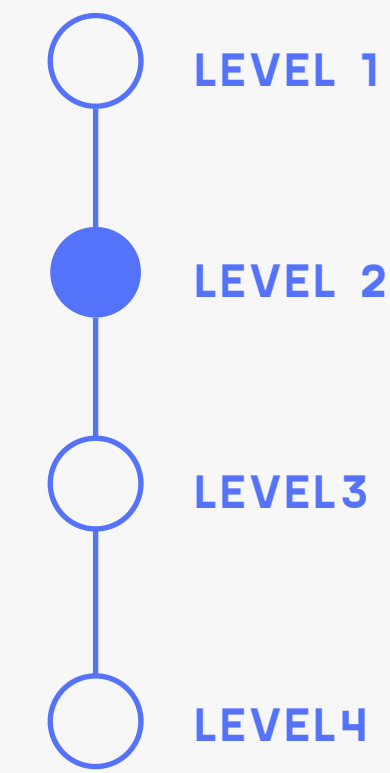
1. Suena un estornudo.
2. Virus salen y se mueven en el tablero de manera aleatoria, no pueden salir del canvas hasta después de cierto número de colisiones con el borde.
3. Jugador apunta al virus con el mouse y dispara un cubrebocas.
4. Si el cubrebocas golpea al virus este cae y suma un punto al score.
5. Si el jugador permite que se acumulen en la pantalla cierto número de virus vivos, pierde.
6. Si el jugador se queda sin municiones y no acumula cierto puntaje, pierde.
7. Si el jugador acumula un cierto puntaje en el score, pasa de nivel.



Opción 1

CORONA HUNT

1. Suena un estornudo.
2. Virus salen y se mueven en el tablero de manera aleatoria, ahora se mueven y se reproducen más rápido no pueden salir del canvas hasta después de cierto número de colisiones con el borde.
3. El jugador puede usar el cubre bocas como arma igual que en el nivel anterior o puede usar desinfectante haciendo click y arrastrando, el desinfectante dura solo un lapso de tiempo y tarda en recargar.
4. Si el cubrebocas o el desinfectante colisionan con el virus este cae y suma un punto al score.
5. Si el jugador permite que se acumulen en la pantalla cierto número de virus vivos, pierde.
6. Si el jugador se queda sin municiones y no acumula cierto puntaje, pierde.
7. Si el jugador acumula un cierto puntaje en el score, pasa de nivel.



Opción 1

CORONA HUNT

1. El virus ha mutado, ahora hay una cepa más resistente aunque más lenta.
2. Virus salen y se mueven en el tablero de manera aleatoria, algunos son más rápidos y otros son más resistentes, no pueden salir del canvas hasta después de cierto número de colisiones con el borde.
3. El jugador puede usar el cubre bocas de arma igual que en el nivel anterior o puede usar desinfectante haciendo click y arrastrando, el desinfectante dura solo un lapso de tiempo y tarda en recargar.
4. Si el cubrebocas o el desinfectante colisionan con el virus este cae y suma un punto al score, son necesarios dos tiros de cubre bocas para matar la nueva cepa.
5. Si el jugador permite que se acumulen en la pantalla cierto número de virus vivos, pierde.
6. Si el jugador se queda sin municiones y no acumula cierto puntaje, pierde.
7. Si el jugador acumula un cierto puntaje en el score, pasa de nivel.



Opción 1

CORONA HUNT

1. ¡Los científicos han logrado formular una vacuna!
2. Personas salen y se mueven en el tablero de manera aleatoria, algunos son más rápidos, no pueden salir del canvas hasta después de cierto número de colisiones con el borde.
3. El jugador ahora puede disparar vacunas para proteger a los ciudadanos apuntando y haciendo click con el mouse.
4. Si la vacuna colisiona con una persona está sale del canvas sobándose y suma un punto al score.
5. Si el jugador permite que se acumulen en la pantalla cierto número de personas sin vacunar, pierde.
6. Si el jugador se queda sin municiones y no acumula cierto puntaje, pierde.
7. Si el jugador acumula un cierto puntaje en el score, es el ganador.



Opción 1

CORONA HUNT



Mónica JM