Lógica de programação e algoritmo.

AULA 04



Nessa Aula

- Funções
- Exemplos
- Exercícios

Funções

- Uma função é um bloco de código que tem nome, pode receber parâmetros e gerar um resultado.
 - São interessantes para isolar uma tarefa específica em um trecho de programa (técnica de modularização).
 - Aumentam a possibilidade de reuso e reduzem a complexidade de manutenção.
 - Já usamos várias funções de Python, como por exemplo: int, float, print e input.
 - **def** deve ser utilizada para definir uma função e **return** para devolver algum valor.

• Soma dois números.

```
# -*- coding: UTF-8 -*-

def soma(a, b):
    print(a + b)

soma(2, 9)
soma(7, 8)
soma(10, 15)
```

Onde:

• a e b: parâmetros da função.

Soma dois números, com retorno.

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
def soma(a, b):
    return(a + b)
print(soma(2, 9))
print(soma(7, 8))
print(soma(10, 15))
```

Onde:

return: indica o valor a retornar.

Retorna se um valor é par ou não.

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
def epar(x):
    return(x % 2 == 0)
print(epar(2))
print(epar(3))
print(epar(10))
```

Reutiliza a função epar em outra função.

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
def epar(x):
    return(x % 2 == 0)
def par_ou_impar(x):
    if epar(x):
        return "par"
    else:
        return "impar"
print(par_ou_impar(4))
print(par_ou_impar(5))
```

Variáveis locais e globais

Local

- Existe apenas dentro da função.
- Não pode ser acessada fora da função em que foi criada.

Global

- Definida fora de uma função.
- Pode ser vista e alterada por qualquer função do programa.
- Deve ser utilizada com cuidado, como por exemplo em constantes.

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
  a = 5 # variável global
  def muda_e_imprime():
      a = 7 # variável local
      print("a dentro da função: %d" % a)
  # imprime o valor da variável global
  print("a antes de mudar: %d" % a)
  # imprime o valor da variável local
  muda e imprime()
  # imprime o valor da variável global
  print("a depois de mudar: %d" % a)
```

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
  a = 5 # variável global
  def muda_e_imprime():
      global a # variável global
      a = 7
      print("a dentro da função: %d" % a)
  print("a antes de mudar: %d" % a)
  muda_e_imprime()
  print("a depois de mudar: %d" % a)
```

- 1) Faça um programa com uma função que retorne o maior de dois números.
- **2)** Faça um programa com uma função que receba dois números e retorne **True** se o primeiro número for múltiplo do segundo.
- 3) Faça um programa com uma função que receba o lado (I) de um quadrado e retorne a sua área ($A = lado^2$).
- **4)** Faça um programa com uma função que receba a base e a altura de um triângulo e retorne a sua área (A = (base x altura) / 2).

- 5) Faça um programa com uma função que receba o raio (R) de um círculo e retorne a sua área (A = PI * R^2).
- **6)** Faça um programa com uma função que necessite de um argumento. A função retorna o valor do caractere 'P', se o seu argumento for positivo, e 'N', se o seu argumento for zero ou negativo.
- 7) Faça um programa com uma função chamada somalmposto. A função possui dois parâmetros formais: taxalmposto, que é a quantia de imposto sobre vendas expressa em porcentagem, e custo, que é o custo de um item antes do imposto. A função "altera" o valor de custo para incluir o imposto sobre vendas.

- **8)** Escreva um programa, com uma função para ler a idade de uma pessoa e informar a sua classe eleitoral, conforme:
 - Não-eleitor (abaixo de 16 anos).
 - Eleitor obrigatório (entre 18 e 65 anos).
 - Eleitor facultativo (entre 16 e 18 ou maior de 65 anos).

9) Escreva um programa, com uma função que imprima o conceito de um aluno, dada a sua nota. Supor, apenas, notas inteiras. O critério para conceitos é o seguinte:

Nota	Conceito
notas inferiores a 3	Conceito E
notas de 3 a 5	Conceito D
notas 6 e 7	Conceito C
notas 8 e 9	Conceito B
nota 10	Conceito A

10) Escreva um programa, com uma função que leia 2 valores (A e B), calcule e mostre a soma dos números ímpares entre eles (inclusive A e B). Nesse caso, considere que só serão informados valores inteiros positivos e que A é menor do que B.

Referências

- MENEZES, N. N. C. Introdução à Programação com **Python:** algoritmos e lógica de programação para iniciantes. 2ª ed. São Paulo: Novatec, 2014.
- PYTONSOFTWAREFOUNDATION. Download the latest version for Windows: Python 3.6.4. Disponível em: https://www.python.org/downloads/. Acesso em: 21 fev. 2018.
- Em homenagem à Janaine Arantes

Referências

Bibliografia Complementar

- MENEZES, N. N. C. Introdução à Programação com Python: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. 2ª ed. São Paulo: Novatec, 2014.
- SWEIGART, Al. Automatize Tarefas Maçantes com Python - Programação Prática para Verdadeiros Iniciantes. São Paulo: Novatec, 2015.
- BORGES, L. E. **Python para Desenvolvedores**. 3ª ed. São Paulo: Novatec, 2014.