



# Actividad | #2 | Diseño de interfaces

# Diseño de interfaces I

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Fátima Fernández De Lara

ALUMNO: Mónica Sarahi Velazquez Higuera

FECHA: 14 – febrero – 2025

## índice.

Introducción 3	
Descripción 4	
Justificación 5	
Desarrollo 6 -	7
Boceto 16	
Boceto 26	
Boceto 37	
Conclusión 8	
Referencias 9	

#### Introducción.

Conforme pasan los años las plataformas han sido un ful para las pequeñas y grandes empresas ya que estas permiten que el comprador pueda realizar sus pedidos sin moverse del lugar de donde se encuentran, como así mismo lo es la aplicación de Coppel que permite que realices variedad de compras de artículos para el hogar y accesorios de vestimentas, esto cada vez hace más fácil para las personas que no salgas de su casa o bien de donde se encuentran en el momento para no perder el tiempo realizando filas en tiendas departamentales para realizar su abono o bien adquirir un bien, a continuación en nuestra actividad les estaremos brindando información sobre este tema y principalmente de la aplicación Coppel como también realizaremos 3 bocetos de mejora a nuestra aplicación para la facilidad de manejo a todas las edades y no se complique el manejo de la aplicación a las personas con mayor edad como nos hemos estado dando cuenta en los últimos días.

### Descripción.

En esta actividad estaremos presentando nuestros bocetos de la apss Coppel a proponer y explicaremos cada una de las páginas a diseñar para que nuestra plataforma de compras en línea coppel.com sea aún mejor de lo que se nos brinda al momento dando un énfasis en la mejor facilidad para nuestros clientes. Aquí tomare en cuenta cada una de las opiniones que nuestros clientes de tienda nos han brindado como mejora para esta aplicación que para ellos aun no es tan practica para uso, ya que, son personas de edad mayor las que las utilizan y para ellos aun es un poco complicado el saber los seguimientos de compras, aunque eso no quita que intenten realizarlas, pero si dejando dudas en sus entregas porque no observan bien el día que esta se entregara por que aparece en un pequeño espacio al fondo antes de realizar el pago.

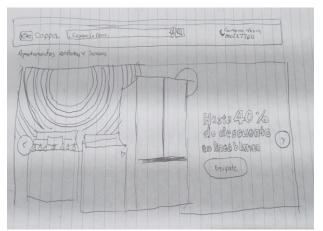
#### Justificación.

Contar con una aplicación que cubra las expectativas y sobre todo la facilidad de que la persona visualice con exactitud lo que desea es nuestro compromiso para así poder llegar a muchos mas lugares donde desde su aplicación de coppel.com o cualquier otra sus compras sean más cómodas y fáciles de lograr como también el ingreso de pagos de su crédito sin tener que asistir ha tienda en un momento para realizar tus abonos y sin que te atrases es lo que esto nos ayuda brindando una mejor calidad de experiencia para ti como nuestro cliente digital.

Contar con una aplicación que permita realizar compras y hacer pagos de adeudos por concepto de créditos sin salir de casa a la hora que se nos antoje nos ayuda a planificar, organizar y aprovechar aún más el tiempo para generar calidad de vida este es el principio social del comercio en línea.

#### Desarrollo.

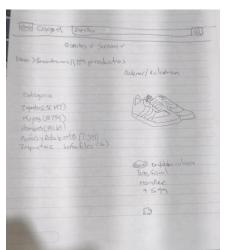
#### Boceto 1.





A continuación, mostramos la página de como esta ahorita y la mejorada de inicio de coppel.com que le realizamos a nuestro nuevo boceto, ya que, al ingresar a la app en nuestro nuevo boceto te enviará a la segunda imagen donde te dará solo dos opciones una es para irte por departamentos de búsqueda y la otra a registrarte como cliente para poder realizar tus compras con tu crédito Coppel.

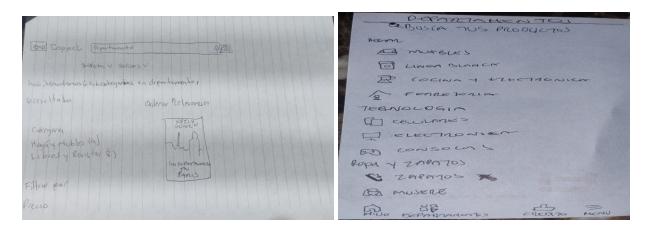
#### Boceto 2.





En estas pantallas vemos las mejoras para la adquisición de nuestros productos como lo es el calzado, en mi prototipo se ve que te da una opción más fácil y rápida para el cliente, ya que, en la anterior plataforma de Coppel.com no te da la opción de tallas tú la tienes que describir en la búsqueda y en este nuevo no al ingresar el nombre del calzado te da para elección de talla.

### Boceto 3.



La mejora realizada a esta pantalla es: que al poner departamentos en el buscador nos aparezcan los departamentos a seleccionar y no como nos aparece normalmente en la primera imagen y así sea mas practico para el cliente y no tenga que estar buscando un botón.

#### Conclusión.

Las compras en línea mediante una aplicación es una facilidad que a los clientes se les brinda, ya que, es por aquí donde ahora para todos es fácil adquirir sus productos, pagos entre muchos veneficios desde la comodidad de su hogar, concluyo que para los negocios pequeños y grandes el tener una aplicación donde muestre sus productos a compra es más fácil para atraer a los compradores, por que, con esto acercas mas a los clientes a tener una compra agradable desde donde ellos se ubiquen llevándolo hasta donde se pida con comodidad y sin batallar para estos mismo mencionados como también las mensualidades de este mismo crédito.

Sin duda la creación de la apss Coppel a sido una forma mas ágil que adquirimos varios productos y servicio básicos para el día a día y es muy probable que este tipo de avances continue con desarrollando mejor para hacer aún más fácil el trato y captación de clientes que buscamos una experiencia de compra ágil y confiable.

Referencias.

Coppel. (s. f.). Coppel.com - Coppel Mejora tu vida. https://www.coppel.com/