

RUN, RUN PIGGY, RUN!

BUT:

- » La conception d'un produit renommé.
- » Intégrer toutes les étapes de la conception d'un logiciel.
- » Implémenter le 80% des spécifications fonctionnelles.

DATE: Juillet - Decembre (2013)

CONTEXTE: Projet des études

Description

Le produit a été le résultat d'un projet développé par groupe de 6 personnes aux rôles prédéfinis.

Depuis sa conception jusqu'à sa mise en place, le projet a suivi un cycle de développement en spirale, mais nous avons incorporé aussi des processus CMM assez légers tels que TSP et PSP pour l'amélioration de performance concernant au projet.

Le produit renommé s'était basé sur un jeu vidéo qui s'appelle CandyMeleon.

Nous gardons la dynamique générale: le déplacement latéral du personnage et l'idée d'attraper le maximum d'objets en évitant les ennemis. Pourtant nous changeons le personnage et l'univers de celui-ci.

CHEF DE PROJET

- 1 Définition de l'ensemble des phases techniques du projet.
- 2 Pilotage, suivi et coordination du projet.
- 3 Test et recette fonctionnelle.

FONCTIONNALITÉS

ARCHITECTE INFORMATIQUE

- 1 Etablir les spécifications fonctionnelles.
- 2 Suivre l'équipe en charge de la réalisation du logiciel
- 3 Surveiller l'intégration du logiciel

Livrables



SPMP

Software Project Management Plan



SRS

Software Requirement Specification



SDD

Software Design Description



BILAN DU PROJET

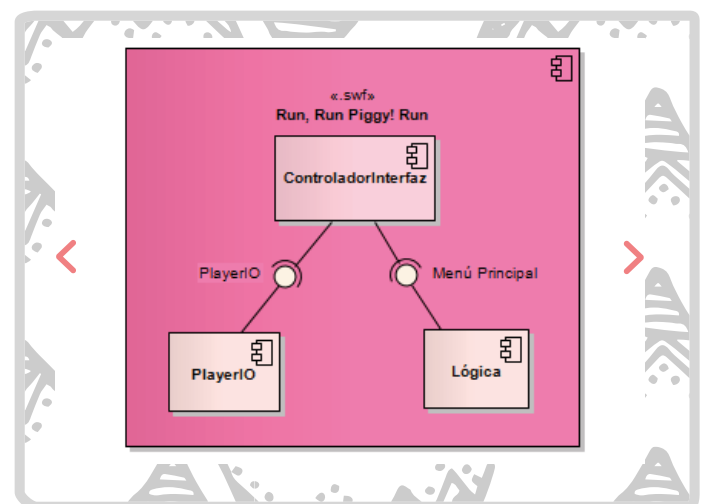
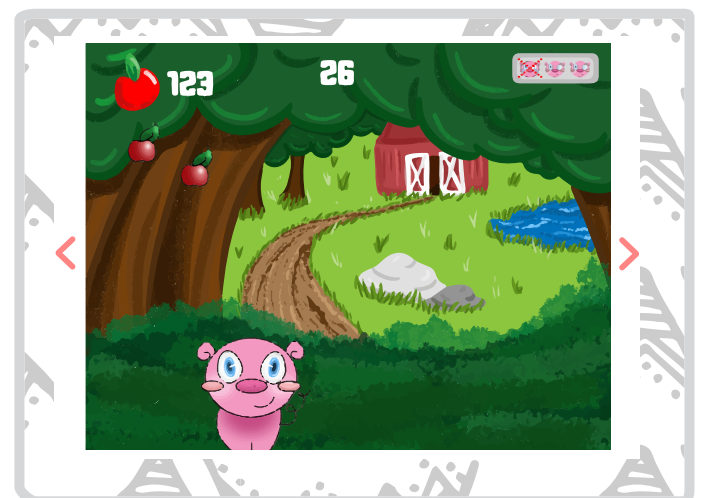
IEEE
SOFTWARE
ENGINEERING
STANDARDS



Implementation des spécifications

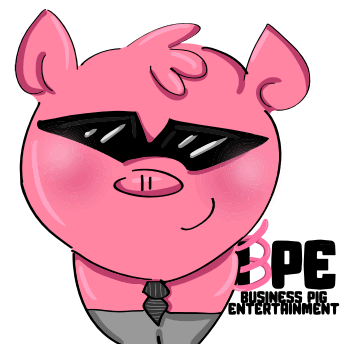


Images



VOIR PLUS:

<http://runrunpiggyrun.wix.com/piggybpe>



BPE
BUSINESS PIG
ENTERTAINMENT