

Taller React 6





"MUJERES DIGITALES 2024" React y Conceptos



Avanzados

Instrucciones: Completa cada uno de los ejercicios a continuación siguiendo las indicaciones. Cada ejercicio está diseñado para que aprendas y practiques un concepto clave de React y su ecosistema.

1. Concepto de Enrutado

Objetivo: Configurar el enrutado básico en una aplicación de React.

- Tarea: Crea una aplicación con React Router que tenga dos rutas:
 - /inicio que muestre un componente llamado Inicio con el texto "Bienvenido a la página de inicio".
 - /sobre que muestre un componente llamado
 Sobre con el texto "Acerca de nosotros".
- **Tip:** Usa BrowserRouter, Route y Link para la navegación.









Objetivo: Practicar el uso de los hooks useState y useEffect.

- Tarea: Crea un componente que:
 - Use useState para manejar un contador.
 - Use useEffect para mostrar un mensaje en la consola cada vez que el contador cambie.
- **Tip:** El efecto debería ejecutarse cada vez que el valor del contador cambie.

3. Gestión de Estado Global con Context

Objetivo: Aprender a usar el contexto para manejar el estado global.

- Tarea: Crea un componente de contexto que almacene un estado de tema (claro u oscuro) y un botón que permita cambiar entre los dos.
 - Muestra un texto que cambie de color según el tema seleccionado.
- Tip: Usa createContext y el hook useContext para acceder al valor del tema desde diferentes componentes.









Objetivo: Configurar Redux para la gestión de estado.

- Tarea: Crea una pequeña aplicación que tenga un contador usando Redux.
 - Define acciones para incrementar y decrementar el contador.
 - Crea un reductor que maneje estas acciones y actualice el estado.
- Tip: Usa las funciones básicas de Redux: createStore, dispatch, y connect.

4. Introducción a Redux

Objetivo: Configurar Redux para la gestión de estado.

- Tarea: Crea una pequeña aplicación que tenga un contador usando Redux.
 - Define acciones para incrementar y decrementar el contador.
 - Crea un reductor que maneje estas acciones y actualice el estado.
- Tip: Usa las funciones básicas de Redux: createStore, dispatch, y connect.









Objetivo: Realizar una prueba unitaria básica.

- Tarea: Escribe una prueba que verifique si un componente llamado Boton muestra el texto "Hacer clic aquí" y que, al hacer clic en el botón, cambie el texto a "¡Gracias por hacer clic!".
 - Simula el clic en el botón y verifica que el texto cambie correctamente.
- **Tip:** Usa las funciones render, fireEvent, y getByText de React Testing Library para realizar la prueba.

