Self-organizing map

Monika Osiak, Anna Pregowska, Patrycja Szczepaniak, Rafał Szulejko

08 05 2020

Wstęp

Zadaniem było wykonanie analizy wybranego zbioru danych z wykorzystaniem samoorganizującej się mapy (SOM). $https://clarkdatalabs.github.io/soms/SOM_NBA$

```
head(NBA)
```

```
##
                   Player
                                      Pos Age
                                               Tm
                                                   G GS
                                                          MP
                                                              FG
                                                                  FGA
                                                                         FG%
## 1
               Quincy Acy Power Forward
                                           25 SAC 59 29
                                                         876 4.9
                                                                  8.8 0.556 0.8 2.0
## 2
             Jordan Adams Shooting Guard
                                                   2
                                                          15 4.8 14.4 0.333 0.0 2.4
                                           21 MEM
                                                      0
## 3
            Arron Afflalo Shooting Guard
                                           30 NYK 71 57 2371 5.4 12.1 0.443 1.4 3.6
                                           27 NOP 59 17
                                                         861 6.3 13.2 0.476 0.0 0.0
     5
            Alexis Ajinca
                                   Center
     7 LaMarcus Aldridge
                           Power Forward
                                           30 SAS 74 74 2261 8.5 16.6 0.513 0.0 0.3
## 6 10
               Tony Allen Shooting Guard
                                           34 MEM 64 57 1620 4.8 10.4 0.458 0.3 0.9
                                      FT% ORB DRB
##
               2PA
                          FT FTA
                                                   TRB AST STL BLK TOV PF
                      2P%
               6.8 0.606 2.1
                               2.8 0.735 2.7 5.1
                                                   7.7 1.1 1.2 1.0 1.1 4.2 12.6
## 2 0.000 4.8 12.0 0.400 7.2 12.0 0.600 0.0 4.8
                                                   4.8 7.2 7.2 0.0 4.8 4.8 16.8
## 3 0.382 4.0 8.5 0.469 1.7
                               2.0 0.840 0.3 3.7
                                                  4.0 2.2 0.4 0.2 1.2 2.2 13.8
## 4 0.000 6.3 13.1 0.478 2.2   2.6 0.839 3.1 8.1 11.2 1.3 0.8 1.5 2.3 5.6 14.7
## 5 0.000 8.5 16.4 0.521 4.1 4.8 0.858 2.8 7.3 10.1 1.8 0.6 1.3 1.6 2.4 21.2
## 6 0.357 4.4 9.5 0.468 2.0 3.1 0.652 2.3 4.3 6.6 1.6 2.4 0.4 1.7 3.9 11.9
colnames (NBA)
                                                      "G"
                                                                "GS"
                                                                         "MP"
    [1]
                 "Player"
                          "Pos"
                                    "Age"
                                             "Tm"
                                    "3P"
                                                      "3P%"
                                                                "2P"
##
   [9]
       "FG"
                 "FGA"
                          "FG%"
                                             "3PA"
                                                                         "2PA"
## [17] "2P%"
                 "FT"
                          "FTA"
                                    "FT%"
                                             "ORB"
                                                      "DRB"
                                                                "TRB"
                                                                         "AST"
## [25] "STL"
                 "BLK"
                          "TOV"
                                    "PF"
                                             "PTS"
```

Basic SOM

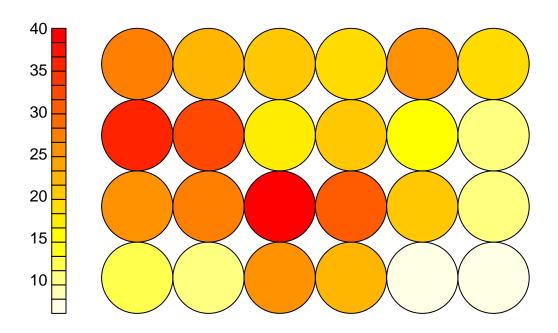
```
NBA.measures1 <- c("FTA", "2PA", "3PA")
NBA.SOM1 <- som(scale(NBA[NBA.measures1]), grid = somgrid(6, 4, "rectangular"))
plot(NBA.SOM1)
```



Heatmap SOM

```
# reverse color ramp
colors <- function(n, alpha = 1) {
    rev(heat.colors(n, alpha))
}
plot(NBA.SOM1, type = "counts", palette.name = colors, heatkey = TRUE)</pre>
```

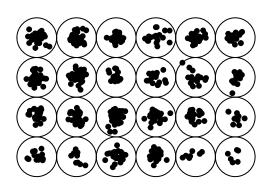
Counts plot



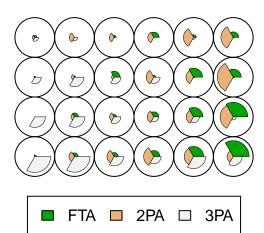
Plotting points

```
par(mfrow = c(1, 2))
plot(NBA.SOM1, type = "mapping", pchs = 20, main = "Mapping Type SOM")
plot(NBA.SOM1, main = "Default SOM Plot")
```

Mapping Type SOM



Default SOM Plot

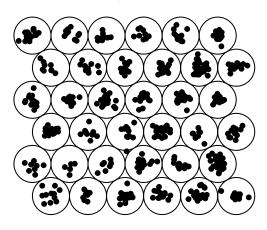


Toroidal SOMs

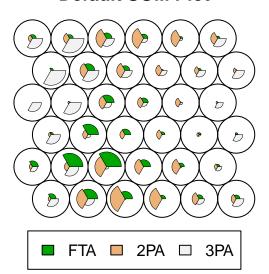
```
NBA.SOM2 <- som(scale(NBA[NBA.measures1]), grid = somgrid(6, 6, "hexagonal"), toroidal = TRUE) #NBA.SOM2 <- som(scale(NBA[NBA.measures1]), grid = somgrid(6, 6, "hexagonal")) par(mfrow = c(1, 2))
```

```
plot(NBA.SOM2, type = "mapping", pchs = 20, main = "Mapping Type SOM")
plot(NBA.SOM2, main = "Default SOM Plot")
```

Mapping Type SOM



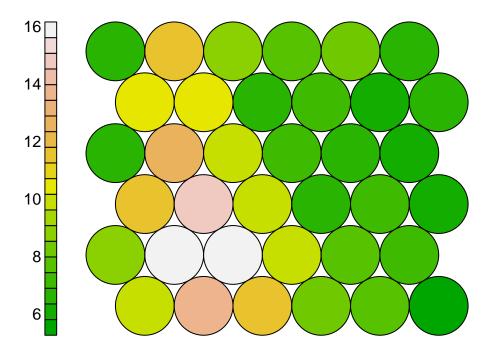
Default SOM Plot



Mapping Distance

plot(NBA.SOM2, type = "dist.neighbours", palette.name = terrain.colors)

Neighbour distance plot



Supervised SOMs

```
NBA.measures2 <- c("FTA", "FT", "2PA", "2P", "3PA", "3P", "AST", "ORB", "DRB", "TRB", "STL", "BLK", "TOV")
```

The xyf() Function

##

##

Shooting Guard

Small Forward

```
training_indices <- sample(nrow(NBA), 200)</pre>
NBA.training <- scale(NBA[training_indices, NBA.measures2])</pre>
NBA.testing <- scale(NBA[-training_indices, NBA.measures2], center = attr(NBA.training,
    "scaled:center"), scale = attr(NBA.training, "scaled:scale"))
NBA.SOM3 <- xyf(NBA.training, classvec2classmat(NBA$Pos[training_indices]), grid = somgrid(13, 13, "hex
\#NBA.SOM3 \leftarrow xyf(NBA.training, classvec2classmat(NBA\$Pos[training_indices]), qrid = somgrid(13, 13, "he
# !!! w poniższej linijce wywala błąd "data type not allowed"!!!
# po znalezieniu błędu odkomentować obie linijki
# PS: nie wiem jaki był błąd, bo ładnie mi wszystko przeszło :p ale stosowałam się dokładnie do tutoria
pos.prediction <- predict(NBA.SOM3, newdata = NBA.testing)</pre>
table(NBA[-training_indices, "Pos"], pos.prediction$prediction)
##
##
                    Center Point Guard Power Forward Shooting Guard Small Forward
##
     Center
                         29
                                      0
                                                     5
                                                                                   4
                                                                    1
    Point Guard
                                     57
##
                         0
                                                     1
                                                                    5
                                                                                   4
##
    Power Forward
                         16
                                      2
                                                    26
                                                                    9
                                                                                   8
```

Visualizing predictions: "Codes" SOMs

1

0

11

5

```
NBA.SOM4 <- xyf(scale(NBA[, NBA.measures2]), classvec2classmat(NBA[, "Pos"]), grid = somgrid(13, 13, "h #NBA.SOM4 <- xyf(scale(NBA[, NBA.measures2]), classvec2classmat(NBA[, "Pos"]), grid = somgrid(13, 13, "par(mfrow = c(1, 2))

plot(NBA.SOM4, type = "codes", main = c("Codes X", "Codes Y"))

NBA.SOM4.hc <- cutree(hclust(dist(NBA.SOM4$codes$Y)), 5)

add.cluster.boundaries(NBA.SOM4, NBA.SOM4.hc)
```

7

7

37

13

24

31

Codes X Codes Y ■ FTA □ 3P STL ■ AST ■ BLK FT ■ Power Forward □ Small Forward Center ■ ORB □ TOV 2PA ■ Point Guard Shooting Guard ■ 2P DRB ■ TRB ■ 3PA # !!! błąd w poniższej linijce !!! # odkomentowąć obie po rozwiązaniu #NBA.SOM4.hc <- cutree(hclust(dist(NBA.SOM4\$codes\$Y)), 5)</pre> #add.cluster.boundaries(NBA.SOM4, NBA.SOM4.hc) # PS: tu tez przeszło (gdy przenioslam te dwie linijki vezposrednio pod plot, bo ewidentnie dogyczą rys bg.pallet <- c("red", "blue", "yellow", "purple", "green")</pre> position.predictions <- classmat2classvec(predict(NBA.SOM4)\$unit.predictions)</pre> base.color.vector <- bg.pallet[match(position.predictions, levels(NBA\$Pos))]</pre> bgcols <- c() max.conf <- apply(NBA.SOM4\$codes\$Y, 1, max)</pre> for (i in 1:length(base.color.vector)) { bgcols[i] <- adjustcolor(base.color.vector[i], max.conf[i])</pre> } par(mar = c(0, 0, 0, 4), xpd = TRUE)

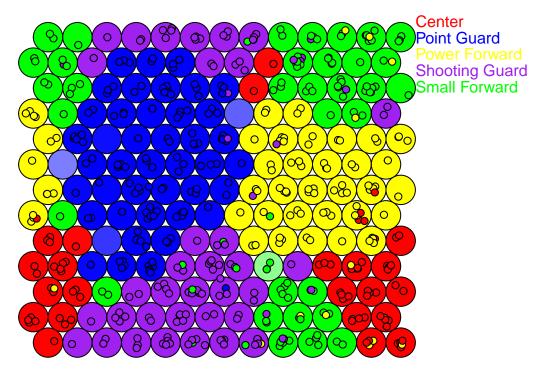
plot(NBA.SOM4, type = "mapping", pchs = 21, col = "black", bg = bg.pallet[match(NBA\$Pos,

legend("topright", legend = levels(NBA\$Pos), text.col = bg.pallet, bty = "n",

levels(NBA\$Pos))], bgcol = bgcols)

inset = c(-0.03, 0))

Mapping plot



#to juz prawdopodobnie jest niepotrzebne

Podsumowanie i wnioski

NA RAZIE PISZĘ TU TO CO TRZEBABY BYŁO ZROBIĆ:

#1. sprawdzenie o co chodzi z błędem "unused arguments". Przez niego zakomentowałam niektóre linijki i pod spodem wrzuciłam ich wersje z usuniętymi problematycznymi argumentami (pytanie czy to czegoś nie zmienia?) - linia 65, 91, 104 # 2. sprawdzenie o co chodzi z błędami w liniach 95, 112 # 3. ostatnia sekcja cała zakomentowana, bo cała sypała błędami

PS: zrobione, wszytsko przeszło już bez błędów

- 4. zastanowić się, czy to wszystko nam potrzebne i czy czegoś nie usunąć/dodać z innego źródła
- 5. sensownie podzielić na bloki
- 6. ustawić flagę include=FALSE przy blokach, z których kodu nie chcemy pokazywać
- 7. opisać kolejne kroki, co tam właściwie się dzieje
- 8. dodać wstęp (opis co my właściwie badamy, co to za zbiór, źródło do tutoriala) i wnioski

jeszcze może tu coś fajnego będzie: https://www.shanelynn.ie/self-organising-maps-for-customer-segmentati on-using-r/ $\,$