

League of Legends – anotace

Skupina H: Marek Hoffmann, Sabina Belecká a Monika Křížová

Cílem projektu je vytvoření databáze postav v multiplayerové online hře League of Legends od společnosti Riot Games. Hra vznikla v roce 2009, od té doby se stala jednou z nejhranějších a nejpopulárnějších počítačových her na světě.

Součástí League of Legends je v současnosti 145 postav, které se liší typem postavy, rolí i svým strategickým postavením ve hře. Ke každé z postav již na základě velkého množství odehraných her vznikly různé statistiky jako např. *win rate*, což je číslo, které udává, jakou šanci má postava na výhru.

V základní nabídce hry jsou trvale zavedeny 3 hrací módy, ve kterých proti sobě soutěží dva pětičlenné resp. tříčlenné týmy.

Pomocí námi vytvořené aplikace by v databázi bylo možné vyhledávat postavy podle typu či preferované role. Dále by zde kvůli neustálé aktualizaci postav od vývojářů vznikla možnost přidávat nové postavy.

V neposlední řadě by zde byla funkce na sestavení kompletního týmu, kterému by na základě win rates jednotlivých postav byla vypočítána celková statistická šance na výhru. To by uživatelům sloužilo jako jednoduchý nástroj k sestavení ideálního týmu.

Aplikaci by pro grafickou přehlednost měly provázet ikony jednotlivých postav.

Databáze se bude skládat ze 3 tabulek:

1. champions – champion, adv_attributes, role_id, class_id, win_rate
2. roles – role, role_id
3. classes – class, class_id